



# Votre bridge quotidien

Date : 2 avril 2020

Thème : réveils dans tous les sens

Auteur : Philippe Soulet

Lorsque vous êtes en position de réveil, la situation change et il faut vous adapter aux enchères adverses et parfois au silence de votre partenaire...à vous de comprendre le sens que chaque enchère implique...même un passe peut tout changer! Voici quelques situations, certaines fréquentes, et d'autres un peu plus rares pour découvrir ou réviser ces réveils dans tous les sens sans avoir le tournis !

## Solutions

1	S	O	N	E
♠ V8762	-	1SA	-	1♦
♥ ADV3	?			-
♦ 872				
♣ 7				

**2♦** Le contre en réveil montrerait une main légèrement plus forte et plus régulière. Le cue-bid est un appel aux majeures.

2	S	O	N	E
♠ 1054	-	-	2SA	1♥
♥ 8	?			-
♦ V87632				
♣ DV4				

**3♣** Le réveil à 2SA montre précisément 17-19 points H. Adoptez les Texas en réponse pour vous permettre de traiter les mains faibles ou fortes.

3	S	O	N	E
♠ 7	-	2♥	-	1♥
♥ 8642	?			-
♦ ADV4				
♣ RD106				

**2SA** Votre partenaire est marqué d'une courte à Cœur. Le réveil à 2SA est un appel aux mineures et peut s'envisager avec un 4/4 si la main est légèrement plus forte.

4	S	O	N	E
♠ A97	?	1♦	-	-
♥ R853				
♦ AR62				
♣ V9				

**X** Le réveil à 1SA limiterait votre main à 10-13 points H. Le contre suivi d'1SA montrera précisément 14-16 points H.

5	S	O	N	E
♠ D1082	-	1♥	1SA	-
♥ A84	?			2♥
♦ R973				
♣ V3				

**3♦** Après Passe, l'intervention à 1SA ne peut être naturelle. Elle permet de décrire économiquement un bicolore mineur. Avec un bon fit et 10 points de soutien, une enchère s'impose.

6	S	O	N	E
♠ R853			1♦	-
♥ A9762	1♥	2♣	-	-
♦ D104	?			
♣ 7				

En réveil, le contre est d'appel, et permettra de découvrir la meilleure partielle.

7	S	O	N	E
♠ 6				1♠
♥ 83	2♣	2♠	-	-
♦ ADV3	?			
♣ AR10762				

2SA Pas question de laisser jouer les Est-Ouest à 2♠. Le réveil à 2SA décrit économiquement un bicolore mineur 6-4, et permet à Nord de rectifier à 3♣ s'il préfère cette couleur.

8	S	O	N	E
♠ 2	-	3♠	-	-
♥ 6	?			
♦ AV10962				
♣ RV1093				

3SA Après Passe, le réveil à 3SA ne peut pas être naturel. Cela permet de décrire économiquement un bicolore mineur.

9	S	O	N	E
♠ 7642		1♠	2♣	2♠
♥ D107642	-	-	X	-
♦ A	?			
♣ 82				

4♥ Le réveil par contre montre une intervention maximum et un intérêt pour les Cœurs. Avec l'assurance d'un fit au moins neuvième, la conclusion à la manche s'impose avec ses 9-10 points de soutien.

10	S	O	N	E
♠ D63				1♥
♥ D2	-	1SA	-	-
♦ R1074	?			
♣ RD85				

Passe Votre partenaire est marqué d'au moins quatre cartes à Cœur, et Ouest possède les mineures. Un réveil par Contre serait de la pure folie.

11	S	O	N	E
♠ 72				1♥
♥ 8	2♣	2♥	-	-
♦ ARD4	?			
♣ AV9642				

2SA Le réveil à 2SA après une intervention à 2♣ montre un bicolore mineur 6-4, enchère plus souple que 3♦, qui obligerait Nord à rectifier à 4♣ sans fit à Carreau

12	S	O	N	E
♠ DV73			1SA	-
♥ 3	-	2♥	-	-
♦ V863	?			
♣ V972				

2♠ Le réveil à 2♠ dénie 5 cartes (vous auriez utilisé le Texas au premier tour). Vous proposez une partielle à votre partenaire. Avec une main légèrement plus forte, vous pourriez réveiller par Contre pour permettre au partenaire de le transformer en punitif avec une longue à Cœur.

13	S	O	N	E
♠ RD107			1♣	-
♥ DV8	1♠	-	1SA	-
♦ 72	-	2♦	-	-
♣ D1073	?			

2♥ Un réveil étrange mais compréhensible. Ouest vient de découvrir une bonne défense à 2♦. Le réveil à 2♥ propose à Nord ce contrat s'il possède 4 cartes, à défaut, de rectifier à 2♠ avec 3 cartes, ou répéter ses Trèfles avec 4 ou 5 cartes.

14	S	O	N	E
♠ R64	1♣	1♥	2♣	2♥
♥ 7642	-	-	2SA	-
♦ AD3	?			
♣ A85				

**3♦** Pas de précipitation. Le réveil à 2SA ne peut pas être naturel. Il montre seulement 4 cartes à Trèfle et 5 ou 6 cartes à Carreau. Exemple : ♠ D4 ♥ 3 ♦ RV8763 ♣ R752. Il est temps de rectifier à 3♦, votre meilleur fit mineur.

15	S	O	N	E
♠ 7			1SA	-
♥ A10763	2♦	3♠	-	-
♦ RV85	?			
♣ D103				

**Contre** Le Texas n'a jamais promis du jeu. Le contre permet de montrer une main positive et invite ainsi Nord a choisir la meilleure manche.

16	S	O	N	E
♠ A762			1♦	-
♥ 7	1♠	2♥	-	-
♦ 83	?			
♣ RV10863				

**3♣** Le réveil à 3♣ montre en principe 6 cartes à Trèfle et seulement 4 cartes à Pique. Avec 5 cartes à Pique, vous auriez relancé les enchères par Contre.