



# Votre bridge quotidien

Thème : Jeu en face du mort à Sans-Atout n° 3

Auteur : Marc KERLERO (amourdubridge.fr)



*Vous jouez un contrat à Sans-Atout. Quoi de plus banal ? Et pourtant... Saurez-vous résoudre ces deux problèmes ?*

## Solutions

1)

Vous jouez 6SA en Sud avec les jeux suivants :

♠ D53  
♥ ADV6  
♦ DV  
♣ 10653

♠ A62  
♥ R54  
♦ A6  
♣ ARDV2

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2SA	-	3♣	-
3♦	-	6SA	fin

Ouest entame du 10 de Cœur.

Vous disposez de onze levées de tête et la douzième peut provenir des Piques ou des Carreaux.

*Quel est votre timing ?*

## Solution

6SA / entame 10 de ♥

	♠ D53	
	♥ ADV6	
	♦ DV	
	♣ 10653	
♠ R84		♠ V1097
♥ 10987		♥ 32
♦ R1087		♦ 95432
♣ 98		♣ 74
	♠ A62	
	♥ R54	
	♦ A6	
	♣ ARDV2	

Commencez par jouer **un petit Pique vers la Dame**. Si le Roi est en Ouest, c'est fini, que l'adversaire plonge ou pas. Si le Roi est en Est, vous aurez encore la possibilité de vous rabattre sur l'impasse forçante à Carreau (départ de la Dame).

Si vous commencez par l'impasse à Carreau et qu'elle échoue, vous ne pouvez plus gagner puisque l'impasse à Pique impose de perdre la main même quand elle réussit.

2) Vous jouez 3SA en Sud avec les jeux suivants :

♠ A642
♥ A7
♦ ARV62
♣ R10
♠ R53
♥ RD2
♦ 84
♣ V9876

S	O	N	E
		1♦	-
1SA	-	3SA	fin

Ouest entame du Valet de Cœur.

*Comment jouez-vous ?*

## Solution

3SA / entame Valet de ♥

♠ A642  
♥ A7  
♦ ARV62  
♣ R10

♠ 87  
♥ V109654  
♦ 75  
♣ 532

♠ DV109  
♥ 83  
♦ D1093  
♣ AD4

♠ R53  
♥ RD2  
♦ 84  
♣ V9876

Vous avez le choix entre affranchir les Trèfles et les Carreaux. Les seconds peuvent procurer trois levées (en plus d'As-Roi qu'on fera toujours, même si on joue sur les Trèfles) si tout va bien (partage 3-3, Dame placée) mais zéro si tout va mal.

Les seconds procurent **toujours** trois levées, quels que soient le partage et la place des honneurs adverses, à condition de ne pas perdre de temps et d'économiser les reprises de Sud : entame à Cœur **prise de l'As et Roi de Trèfle**. Au mieux pour elle, **la défense laisse passer**. Sud insiste du 10 de Trèfle, éventuellement pris du Valet et la défense ne peut plus rien faire. Tout autre timing peut conduire à la chute en raison du blocage des Trèfles, si la défense joue bien.