



Votre bridge quotidien

Date : **28 mai 2020**

Thème : **Maniements de couleur**

Auteur : **David Harari**

Les maniements de couleur, vous le savez, c'est ma spécialité. C'est un des rares domaines du bridge que l'on peut travailler seul. En ces temps difficiles, je vous propose de nous retrouver chaque lundi et jeudi pour s'amuser tout en se cultivant.

Niveau ** (2^e série)

Quel est le meilleur moyen de réaliser **6 levées** avec les cartes suivantes, sachant que la main est chez le déclarant (en Sud), mais **vous n'avez qu'une seule remontée au mort** (en Nord). Soyez spécifique, en précisant notamment ce que vous faites suivant la carte fournie par Est au premier tour.

Nord : RV87532

Sud : D

Solution

Vous avez huit cartes entre les deux mains. Laisser filer la Dame n'est pas une bonne idée, car un flanc attentif va la laisser passer, ce qui enterre toute la couleur vu que vous n'avez qu'une remontée au mort. Le meilleur plan consiste à jouer l'As second en Ouest, **en prenant la Dame du Roi au premier tour**, avec l'intention de rejouer un petit si elle fait comme espéré la levée.

Une complication peut apparaître si Est fournit le 9 ou le 10 au premier tour, car s'il possède 109 secs, on peut gagner en repartant du Valet au second tour. Là, tout dépend de l'estime que vous portez à votre adversaire : est-il capable de fournir une telle carte avec 109x, afin de vous aiguiller sur une mauvaise piste ? Si vous pensez que oui, il est **deux fois meilleur de repartir d'un petit au second tour**, car 109x est deux fois plus probable que 109 secs (deux combinaisons contre une, puisque les flancs détiennent deux petites cartes). Si vous l'en jugez incapable, prenez-votre seule chance (109 secs) en repartant du Valet.

Notez enfin que si Ouest met le 9 ou le 10 sur la Dame et que votre Roi fait la levée, il est meilleur de repartir petit (stratégie gagnante avec A9 ou A10 en Ouest) que du Valet (ce qui ne gagne qu'avec 109 secs en Ouest ; c'est encore une position de moindre choix...). Du coup, Est devra penser s'il possède Axx à laisser passer votre Roi pour vous battre, car s'il prend il vous oblige à gagner en tirant le Valet au deuxième tour !