



# Votre bridge quotidien

Date : 17 mai 2020

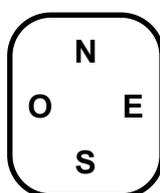
Thème : Jeu de flanc n°8

Auteur : Philippe Cronier

## SOLUTIONS ASSUREZ VOTRE DÉFENSE

1) Pour un réveil en douceur - Vous êtes assis en Est

♠ 9 6 4 3  
♥ D V 3  
♦ A D V 7  
♣ V 6



♠ 10 5 2  
♥ 10 7 5  
♦ 10 5 3  
♣ 10 7 4 3

### Les enchères

| Sud | O     | N   | E     |
|-----|-------|-----|-------|
| 1SA | passé | 2♣  | passé |
| 2♦  | passé | 3SA | fin   |

Ouest entame du Roi de Pique pour votre 2, poursuit de l'As (le Valet tombe en Sud) et, sachant que vous aviez trois Piques au départ, continue du 7 de Pique. Vous faites la levée du 10, Sud défausse un Carreau. Et vous rejouez...

### Solution « pour vous réveiller »

Le problème, sur cette donne, c'est que vous ne vous sentiez pas concerné, mais alors, vraiment pas ! Comment savoir quelle couleur rejouer ? Le danger, si vous vous trompez, c'est de voir Sud aligner neuf levées alors que votre partenaire détenait un As pour prendre la main. Alors, comptons les levées du déclarant. Il est bien clair qu'il va réaliser quatre levées à Carreau. Dans quelle couleur peut-il en trouver cinq autres ?

Certainement pas à Cœur : il n'a que trois Cœurs au maximum puisqu'il a répondu 2♦ au Stayman. En revanche, il est possible que Sud possède cinq beaux Trèfles cachés. Rejouez donc Cœur, le seul retour qui permet de battre chaque fois que le contrat peut chuter. Bon, j'avoue, ça n'était pas si facile, pour le réveil... Les quatre jeux que vous redoutez :

|  |  |   |  |
|--|--|---|--|
| ♠ A R D 7<br>♥ A 8 6 2<br>♦ 8 6 4<br>♣ 8 2 | ♠ 9 6 4 3<br>♥ D V 3<br>♦ A D V 7<br>♣ V 6 | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 60px; margin: 0 auto;">           N<br/>           O      E<br/>           S         </div> | ♠ 10 5 2<br>♥ 10 7 5<br>♦ 10 5 3<br>♣ 10 7 4 3 |
|  | ♠ V 8<br>♥ R 9 4<br>♦ R 9 2<br>♣ A R D 9 5 |   |  |

**2) Bravo si vous trouvez – Vous êtes en Ouest**

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| ♠ A 2<br>♥ A R D 3<br>♦ R V 9 4<br>♣ V 10 9 | ♠ V 5<br>♥ V 8 6 4<br>♦ A 10 5<br>♣ A R 8 3 | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 60px; margin: 0 auto;">           N<br/>           O      E<br/>           S         </div> |  |
|---|---|---|--|

**Les enchères**

|     |        |    |     |
|-----|--------|----|-----|
| Sud | O      | N  | E   |
| 3♠  | contre | 4♠ | fin |

Vous entamez de l'As de Cœur, Est fournit le 2. Vous rejouez le Roi de Cœur qui fait la levée. Et maintenant ?

**Solution « bravo si vous trouvez »**

Vous êtes indéniablement à la tête de trois levées et vous comptez sur votre fourchette Roi-Valet de Carreau pour vous en fournir une quatrième. Il n'y a aucune urgence à rejouer Carreau : sauf dans le cas très particulier de trois petits Carreaux en Sud accompagnés de la Dame de Trèfle sèche, vous risqueriez de donner le contrat à un déclarant qui laisserait filer ce retour vers sa Dame, s'il la possède.

Ce déclarant, vous lui comptez six levées de Pique, As-Roi de Trèfle et l'As de Carreau, soit neuf levées. Première constatation : il faut que votre partenaire détienne la Dame de Trèfle, sinon Sud a dix levées. A contrario, Sud a le droit de détenir la Dame de Carreau car, pour l'instant, elle ne lui apporte pas de dixième levée. Alors, doit-on privilégier un retour neutre, comme le Valet de Trèfle, par exemple ?

Il n'est pas inutile à ce stade de jeter un coup d'œil à ce que pourraient être quatre jeux aussi plausibles que conformes à nos hypothèses :

|           |           |           |  |
|-----------|-----------|-----------|--|
|           | ♠ V 5     |           |  |
|           | ♥ V 8 6 4 |           |  |
|           | ♦ A 10 5  |           |  |
|           | ♣ A R 8 3 |           |  |
| ♠ A 2     |           | ♠ 8 4     |  |
| ♥ A R D 3 |           | ♥ 10 7 2  |  |
| ♦ R V 9 4 |           | ♦ 8 7 6 3 |  |
| ♣ V 10 9  |           | ♣ D 8 5 2 |  |

|  |                  |  |
|--|------------------|--|
|  | ♠ R D 10 9 7 6 3 |  |
|  | ♥ 9 5            |  |
|  | ♦ D 2            |  |
|  | ♣ 7 4            |  |

Sud va prendre le retour Trèfle et jouer atout. Vous continuez Trèfle pour le mort après l'As de Pique, Sud coupe un Trèfle et joue ses atouts. Nous en arrivons à ce stade :

|       |         |           |
|-------|---------|-----------|
|       | ♠ -     |           |
|       | ♥ V     |           |
|       | ♦ A 1 0 |           |
| ♠ -   |         | ♠ ne sert |
| ♥ D   |         | ♥ plus    |
| ♦ R V |         | ♦ à rien  |

|  |       |
|--|-------|
|  | ♠ 6   |
|  | ♥ -   |
|  | ♦ D 2 |

Quand Sud joue son dernier Pique, vous êtes ignominieusement squeezé entre la Dame de Cœur et vos beaux Carreaux. Quelle que soit votre défausse, Nord jette l'autre couleur rouge et réalise les deux dernières levées. Comment empêcher ce désastre ?

La solution, pas évidente, consiste à faire disparaître la menace à Cœur du mort. Comment ? C'est assez simple, dès qu'on y songe. À la troisième levée, continuez du Roi de Cœur. Sud, pensant que c'est Noël, coupe avidement et joue atout. Précipitez-vous sur votre As et rejouez encore Cœur. Cette fois, Est trouve un petit Pique dans son jeu pour couper et Sud, qui surcoupe, comprend qu'il n'y a plus rien à faire. Alors là,

**Bravo si vous avez trouvé !**