



# Votre bridge quotidien

Date : 11 mai 2020

Thème : Le jeu de la carte dans un contrat à la couleur

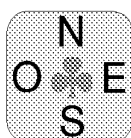
Auteur : Michel Bessis

*Solutions.*

*Portez-vous bien. Restez chez vous*

①

♠ A 10 6 3 2  
 ♥ 7 5  
 ♦ V 6 3  
 ♣ R D 4



♠ 7  
 ♥ R V 9 8 4 2  
 ♦ A 5  
 ♣ A V 10 6

Après la séquence :

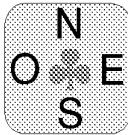
	S	O	N	E
				1♠
	2♥	-	2SA	-
	3♣	-	3♥	-
	4♥	Fin		

Ouest entame de la Dame de Pique

Comment jouez-vous pour prendre le moins de risques possibles ?

**Solution :**

Les quatre jeux

<p>♠ D 5 ♥ D 10 6 ♦ 7 6 4 2 ♣ 8 7 5 3</p>	<p>♠ A 10 6 3 2 ♥ 7 5 ♦ V 6 3 ♣ R D 4</p>		<p>♠ R V 9 8 4 ♥ A 3 ♦ R D 10 8 ♣ 9 2</p>
	<p>♠ 7 ♥ R V 9 8 4 2 ♦ A 5 ♣ A V 10 6</p>		


Le problème de cette donne consiste à éviter de donner trois levées d'atout. Il faut prendre en compte non seulement la couleur d'atout elle-même, mais aussi le risque d'une promotion d'atout par mise en surcoupe à Pique. Il faut donc, **dans cette optique**, trouver le bon maniement de la couleur d'atout.

Remarquez bien que vous avez 23 points d'honneurs dans la ligne. Est ayant ouvert, il est peu probable qu'Ouest possède plus de 5 points d'honneurs. Il a déjà montré la Dame de Pique et vous pouvez être quasi certain qu'il n'a pas l'As de Cœur.

Au mort à l'As de Pique, jouez donc Cœur vers le Roi. Vous faites la levée et pouvez rejouer Cœur, n'échouant que si Est avait AD10x à l'atout.

Vous remarquerez que si vous aviez joué Cœur vers le Valet, Ouest aurait pris de la Dame et rejoué Pique. Au moment où vous auriez rejoué Cœur vers votre Roi, Est aurait pris et le retour à Pique vous aurait condamné.

②


<p>♠ D 10 7 6 3 ♥ V 5 ♦ 6 5 ♣ R D V 6</p>		<p>♠ A R V 8 2 ♥ A 9 3 2 ♦ R 7 4 ♣ 3</p>
---	---	--

Après la séquence :      **S**      **O**      **N**      **E**  
                                  1 ♠      -      4 ♠      Fin

Entame : 10 de Trèfle  
 Assurez (oui, oui) votre contrat.

## Solutions :

Les quatre jeux

	♠ D 10 7 6 3	
	♥ V 5	
	♦ 6 5	
	♣ R D V 6	
♠ 4		♠ 9 5
♥ R 10 7 2		♥ D 6 4
♦ A 10 8 3		♦ D V 9 2
♣ 10 9 8 4		♣ A 7 5 2
	♠ A R V 8 2	
	♥ A 9 3 2	
	♦ R 7 4	
	♣ 3	

Vous avez 5 levées à Pique, 1 levée à Cœur, 2 levées à Trèfle (une fois l'As tombé) et une coupe au mort à Carreau, soit 9 levées potentielles. Mais, en l'occurrence, un compte en perdantes est peut-être plus parlant.

Si l'As de Carreau est mal placé, vous risquez de perdre immédiatement un Trèfle et deux Carreaux (sur retour Carreau) et, un peu plus tard, un pli inévitable à Cœur.

Pour vous en sortir, il faut empêcher ce scénario.

Mettez **un petit Trèfle du mort** et, là, deux choses peuvent arriver :

- Si Est met l'As et rejoue Carreau, vous perdrez les trois plis immédiats évoqués précédemment mais vous aurez trois extra gagnantes Roi, Dame et Valet de Trèfle pour vous débarrasser de vos trois Cœurs,
- Si Est fournit petit, il ne pourra plus prendre la main et vous pourrez, après expasse vous débarrasser de deux Carreaux de votre main sur Roi, Dame de Trèfle.