

Testez votre niveau à l'enchère (1) solutions

1 Donneur Sud					Vul : EO		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E				
♠ V 9 5 4 ♥ V 2 ♦ A R 3 ♣ R V 9 3 Quelle enchère choisissez-vous ? 2♦ 1♠ 2S.A ?	1♦	1♥	2S.A	2S.A	2 S.A : L'annonce d'un ♠, en réponse à une intervention, montre en principe 5 cartes ou, à la rigueur, une bonne couleur quatrième. Le cue-bid à 2♦ montre un fit ou un semi-fit à Cœur. Le jump à Sans-atout indique 13-14 points d'honneurs et en principe une main régulière. Le partenaire pourra conclure sans trop de problèmes.			
2 Donneur Ouest					Vul : EO		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E				
♠ 8 2 ♥ R V 10 3 ♦ A D 6 4 ♣ V 6 4 Quelle enchère choisissez-vous ? 1♥ XX 3♦ ?		1♦	contre	1♥	1 Cœur : un principe important. Après un contre, le changement de couleur au palier de un est forçant. Surcontrer systématiquement avec 10 points d'honneurs et plus peut poser des problèmes en cas de barrage adverse. L'annonce d'un ♥ permet de trouver plus facilement un fit éventuel et de préciser sa force au tour suivant. Enfin après un contre, le soutien à saut à 3♦ est un barrage.			
3 Donneur Est					Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E				
♠ 3 ♥ D 5 2 ♦ A R 4 3 ♣ A D 6 4 2 Quelle enchère choisissez-vous ? 2S.A 3♦ passe ?		contre	2♠	1♣	Passé : Après un contre, le changement de couleur en jum, au palier de deux est un barrage indiquant une main relativement faible avec une bonne couleur sixième.			
4 Donneur Nord					Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E				
♠ R V 5 3 ♥ D 5 4 ♦ A D 8 3 ♣ A R Quelle enchère choisissez-vous ? 1S.A 1♠ 2S.A ?			1♦	contre	1 S.A : En réponse à un contre d'appel, le partenaire doit exprimer sa force. La réponse négative d'un Cœur limite la main à 0-7 HL. La réponse d'un ♠ montre une main puissante mais garantit un minimum de 5 cartes. 1 S.A montre 19-20 HL. Le partenaire devra faire un effort ou conclure à la manche avec un jeu de 6-7 HL			
5 Donneur Sud					Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E				
♠ A 9 6 4 ♥ V 6 4 2 ♦ A 8 3 ♣ 5 2 Quelle enchère choisissez-vous ? 3♥ 4♣ 3♠ ?	3♣	contre	1♦	4♣	4 Trèfles : Le contre d'appel, sur un barrage au palier de trois, garantit un minimum de 16 HL. Avec 10 points de soutien, vous devez imposer la manche, le cue-bid permet de trouver le meilleur fit.			
6 Donneur Est					Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E				
♠ A D 5 2 ♥ D ♦ D V 9 5 3 ♣ A V 9 Quelle enchère choisissez-vous ? 2♦ 1S.A 2S.A ?	1♠	contre	1♦	2S.A	2 S.A : En réponse à un contre Sputnik, tous les jumps sont des enchères « limites ». Le partenaire est en droit de passer avec une force minimale. Le jump à 2 S.A montre exactement 16 à 17 H et une distribution irrégulière sinon Est aurait ouvert de 1 S.A. (Donc sa courte est ou ?) A ♥ bien sur La redemande à 2 Carreaux est un peu timoré avec une double tenue à Pique et 16 H.			