

## Quelle est la nature du CONTRE ?

### Main de Sud

1	
♠	ADV65
♥	RD54
♦	2
♣	A65

S	O	N	E
1 ♠	2 ♦	P	P
X			

2	
♠	R65
♥	AD6
♦	RD765
♣	42

S	O	N	E
1 ♦	P	1 ♠	2 ♣
X			

3	
♠	AV108
♥	R95
♦	AD943
♣	6

S	O	N	E
1 ♦	P	2 ♣	2 ♠
X			

4	
♠	AR543
♥	AD
♦	32
♣	RV76

S	O	N	E
1 ♠	P	2 ♠	3 ♥
X			

5	
♠	RD6
♥	AV1085
♦	ADV3
♣	6

S	O	N	E
1 ♥	P	P	2 ♣
X			

6	
♠	AR652
♥	AD9
♦	RV8
♣	D3

S	O	N	E
1 ♠	P	1 SA	2 ♦
X			

### Commentaires

**CONTRE DE REOUVERTURE** : contre d'appel, court dans la couleur d'intervention, une main avec des levées de défense.

**CONTRE INFORMATIF** : le contraire d'un Contre punitif. Après 1 sur 1 et une intervention adverse, le Contre montre une main élégante et 3 cartes dans la couleur du répondant. OU la « grosse main » sans arrêt dans la couleur d'intervention.

**CONTRE 100 % PUNITIF** : votre partenaire, ayant fait un 2/1, ceci rend la situation sans aucune ambiguïté. L'adversaire a mis le nez à la fenêtre et il va le payer très cher !

**CONTRE ENCHERE D'ESSAI** : L'enchère de 3 Cœurs vous a ôté l'espace pour faire une enchère d'essai à la manche. Récupérez la place perdue en utilisant le X.

**CONTRE D'APPEL** : L'ouvreur est maximum, 2° ou 3° zone, court dans la couleur de réveil.

**CONTRE PUNITIF** : Il n'y a plus d'appel lorsque le partenaire a zoné sa main. Pénalty à 100 %.