

AMUSEZ-VOUS

PROGRESSEZ

GAGNEZ!



avec Jean-Pierre DESMOULINS  
sur [www.cours-de-bridge.com](http://www.cours-de-bridge.com)

# Flash quiz n°5

1

♠ A975  
♥ 4  
♦ V9752  
♣ 1084

S	O	N	E
1♦	1♠	P	?

2

♠ 92  
♥ ARV1074  
♦ V754  
♣ 4

S	O	N	E
2♥	P	2SA	P
?			

3

♠ R104  
♥ A8  
♦ R84  
♣ AV973

S	O	N	E
1SA	P	2♣	X
?			

4

♠ A1073  
♥ RD4  
♦ 9863  
♣ V7

S	O	N	E
1♣	P	P	1SA
P	?		

5

♠ 3  
♥ A10864  
♦ V974  
♣ 982

S	O	N	E
1♦	X	P	1♥
P	2♥	P	?

AMUSEZ-VOUS

Progressez

Gagnez!



avec Jean-Pierre DESMOULINS  
sur [www.cours-de-bridge.com](http://www.cours-de-bridge.com)

# Solutions Flash quiz

## n°5



**3♠ : 100    2♠/4♠ : 30**

La loi des atouts vous enseigne de porter rapidement les enchères au palier de 3 avec neuf atouts. Le soutien à saut est un barrage, ici acceptable quelle que soit la vulnérabilité.



**4♣ : 100    3SA : 60    4♥ : 20**

Vous avez un jeu maximum mais pas de gros honneur à annoncer à votre partenaire. Sautez à 4♣ afin d'indiquer une courte dans cette couleur : c'est une forme de Splinter.



**Surcontre : 100    2SA : 60    Passe : 40**

Est s'est aventuré à contrer le Stayman pour montrer une belle longue à son partenaire. Il est mal tombé : surcontrez pour jouer 2♣<sup>XX</sup>, 8 levées NV rapportent déjà 560 points...



**Passe : 100    2♣ : 40**

Le réveil par 1SA est « souple » : il montre un jeu régulier (ou presque), l'arrêt Trèfle (si possible) et 10-13HL. Sans aucun espoir de manche, vous devez passer.



**4♥ : 100    3♣/3♦ : 60**

Le principe est que le Contreur ne reparle librement qu'avec un espoir de manche donc 18-20HLD face à votre enchère qui montre 0-7H. Avec 9HLD, appelez la manche !

Votre  
score

450 et plus : vous connaissez vraiment bien ces sujets, bravo

et donnez à jouer pour tous sur [www.cours-de-bridge.com](http://www.cours-de-bridge.com)

Entre 350 et 450 : vous avez encore une marge de