

Michèle GRAND

Défense de fer

Une bonne équipe de foot, c'est, bien sûr une équipe qui marque des buts, avec de bons attaquants. Mais la base, le socle, c'est la défense, si vous mettez trois buts mais que vous en prenez quatre, vous perdez le match !

Au bridge c'est un peu pareil, point de bons résultats sans une défense efficace, vous voulez des preuves, suivez moi...

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : EO

3	♠ D ♥ V73 ♦ DV872 ♣ 8764	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 2C				
♠ 63 ♥ RX842 ♦ X64 ♣ DX2		♠ 985 ♥ A96 ♦ A953 ♣ V53	Sud	Ouest	Nord	Est
			2 ♣	–	2 ♦	–
			2 ♠	–	2SA	–
			4 ♠			
	♠ ARVX742 ♥ D5 ♦ R ♣ AR9					

La solution

Ouest a pris le risque d'entamer Cœur sous son Roi, il touche le gros lot, Est prend de l'As. Que doit rejouer celui-ci ?

La seule couleur inquiétante au mort est Carreau. En effet, si Sud possède le Roi, il pourrait, en allant au mort grâce à la Dame de Pique, défausser des perdantes. La solution est simple, rejouez atout ! Ainsi la route du mort sera coupée, Est prendra au 1er tour de Carreau lorsque Sud en jouera.

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : T

4	♠ ARV ♥ RDVX643 ♦ 7 ♣ A9	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : VK				
♠ D964 ♥ 7 ♦ AD9843 ♣ 54		♠ 83 ♥ A95 ♦ VX6 ♣ RV863	Sud	Ouest	Nord	Est
				–	2 ♣	–
			2 ♦	3 ♦	4 ♥	–
			–	–		
	♠ X752 ♥ 82 ♦ R52 ♣ DX72					

La solution

Votre Valet de Carreau fait la levée, vous rejouez le 10 que Nord coupe. Celui-ci joue le Roi de Cœur. Vous prenez et rejouez ?

Le 9 de Cœur, bien sûr... Il Sud facile de voir la catastrophe si vous rejouez une couleur noire, mais idem sur retour Carreau : Nord coupe, ôte les atouts restants et joue As de Trèfle et Trèfle. En main, vous n'aurez plus de Carreau et serez obligé de livrer le contrat à Trèfle ou à Pique. Si vous avez précieusement gardé le Carreau, vous le jouerez...

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : T

7	♠ D954 ♥ V8432 ♦ A5 ♣ R7	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : DT				
		Sud	Ouest	Nord	Est	
	♠ A872 ♥ RD5 ♦ 873 ♣ 642					
	♠ R3 ♥ A97 ♦ RDX64 ♣ A83	–	–	–	1SA	
	♠ VX6 ♥ X6 ♦ V92 ♣ DVX95	–	2♣	–	2♦	

La solution

Comment jouez vous ?

Une jolie donne, qui met en lumière plusieurs choses. D'abord, Nord doit fournir son Roi, sinon, Est laisse passer deux fois, et Nord n'a plus de Trèfle. Ensuite, Est doit prendre au second tour de Trèfle, de toutes façons, si l'As de Carreau est en Sud, il chutera. Imaginons qu'Est laisse passer deux fois Trèfle et que Nord en donne un 3ème tour, que doit défausser Nord ? L'As de Carreau ! En effet, vu le compte des points, Sud n'en possède presque plus, il faut un miracle du style Valet de Carreau au moins 3ème, C'est le cas !

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : P

8	♠ ARV973 ♥ 64 ♦ RV7 ♣ 93	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : AP				
		Sud	Ouest	Nord	Est	
	♠ 8 ♥ ADV973 ♦ X54 ♣ V64					
	♠ 652 ♥ R2 ♦ D62 ♣ ARD82	–	2♥	2♠	3♣	
	♠ DX4 ♥ X85 ♦ A983 ♣ X75	3♠	4♣	–	4♥	

La solution

Nord se rend compte qu'un seul tour de Pique « passe », alors d'où pourrait bien provenir la chute ?

Sûrement pas à Trèfle ! A l'atout, cela serait étonnant, reste les Carreaux, avec la nécessité de trouver l'As en Sud, probable. Bien, maintenant, reste à jouer la « juste carte », ici clairement le Valet ! En effet, si Ouest possède le 10, cela ne changera rien, mais si, comme ici, il possède le 8 et le 9, jouer petit serait catastrophique, Ouest laisserait venir vers son 10 !

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : P

11	♠ RV7 ♥ 965 ♦ A642 ♣ AX6	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 7C				
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A963 ♥ 73 ♦ X973 ♣ V52		♠ 852 ♥ ARX82 ♦ D5 ♣ 983	1 ♣	–	1 ♦	1 ♥
			1SA	–	3SA	–
			–	–		
	♠ DX4 ♥ DV4 ♦ RV8 ♣ RD74					

La solution

1SA : 13+ - 14 H, avec moins on passe

Si vous prenez du Roi ou de l'As, les communications avec votre partenaire seront coupées et comme vous n'avez pas de reprise de main, Sud n'aura pas de difficulté à gagner son contrat. En donnant un coup à blanc, espérant un doubleton en Ouest, vous gardez une communication si votre partenaire prend la main. Ici, Sud doit passer par l'As de Pique pour gagner neuf levées, Ouest prendra et rejouera Cœur, pour la chute !

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : NS

12	♠ 9843 ♥ 64 ♦ VX9 ♣ R762	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : DP				
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ AR6 ♥ RDX ♦ 432 ♣ ADVX		♠ 52 ♥ AV983 ♦ R765 ♣ 43	–	1 ♣	–	1 ♥
			–	2SA	–	3 ♣
			–	3 ♥	–	4 ♥
			–	–	–	–
	♠ DVX7 ♥ 752 ♦ AD8 ♣ 985					

La solution

Voilà un Roi de Carreau bien esseulé ! Attention à Nord s'il prend la main ! Pour éviter ce danger, il suffit de duquer la Dame de Pique et de défausser un Trèfle sur l'extra gagnante Pique que vous venez de créer.

Le reste n'est que routine, As de Trèfle et Dame de Trèfle, pour expasser le Roi.

Les atouts vous serviront de communications pour mener à bien la fin de ce plan de jeu.

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : NS

15	♠ X87 ♥ RV5 ♦ 542 ♣ AV52	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 2K																																		
		<table border="1"> <tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr><td>–</td><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td></tr> <tr><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td><td>4♠</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	–	2♣	-	2♦	-	3♠	-	4♠	-	-	-	-																		
Sud	Ouest	Nord	Est																																	
–	2♣	-	2♦																																	
-	3♠	-	4♠																																	
-	-	-	-																																	
♠ ARD9542 ♥ AX2 ♦ 976 ♣		♠ V6 ♥ 843 ♦ RD8 ♣ RD864																																		
	♠ 3 ♥ D976 ♦ AVX3 ♣ X973																																			

La solution

2♣ : Fort indéterminé

2♦ : Relais

3♠ : Deux Pique Acol, l'enchère de 4♠ avec un As annexe. Quatre perdantes rouges, l'adversaire prenant de l'As de Carreau, et rejouant Cœur.

Ne perdez pas confiance, prenez de l'As, remontez par le Valet de Pique, et présentez le Roi de Trèfle en défaussant délicatement un Cœur.

La défense prendra bien un Cœur, mais votre Roi de Carreau en chien de garde vous permettra de prendre la main au mort et de défausser votre Carreau perdant sur la Dame de Trèfle.

Vous avez ainsi perdu un Carreau, un Cœur et l'As de Trèfle.

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : EO

16	♠ A73 ♥ RV876 ♦ 7 ♣ A986	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 2C																																		
		<table border="1"> <tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr><td></td><td>-</td><td>1♥</td><td>2♦</td></tr> <tr><td>-</td><td>2♠</td><td>-</td><td>3♦</td></tr> <tr><td>-</td><td>4♦</td><td>-</td><td>5♦</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		-	1♥	2♦	-	2♠	-	3♦	-	4♦	-	5♦	-	-	-	-														
Sud	Ouest	Nord	Est																																	
	-	1♥	2♦																																	
-	2♠	-	3♦																																	
-	4♦	-	5♦																																	
-	-	-	-																																	
♠ RDVX9 ♥ X54 ♦ R93 ♣ V4		♠ AD93 ♥ ADX865 ♣ DX7																																		
	♠ 86542 ♥ 2 ♦ V42 ♣ R532																																			

La solution

Le singleton Cœur est connu et il va falloir affranchir les Piques par l'expasse, tout en ayant suffisamment de remontées pour aller les encaisser. Pariez sur un singleton Carreau en Nord, tirez l'As de Carreau et jouez petit pour le 9 !

Le reste n'est que routine, Roi de Pique et expasse. Coupez l'As quand il est mis et remontez par le Roi de Carreau pour défiler tous les Piques et défausser vos perdantes.

12 levées bien gagnées.