

Michèle GRAND

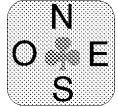
Défense de fer

Une bonne équipe de foot, c'est, bien sûr une équipe qui marque des buts, avec de bons attaquants. Mais la base, le socle, c'est la défense, si vous mettez trois buts mais que vous en prenez quatre, vous perdez le match !

Au bridge c'est un peu pareil, point de bons résultats sans une défense efficace, vous voulez des preuves, suivez moi...

DEFENSE DE FER

Donneur : NORD – Vulnérable : P

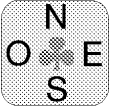
1	♠ AR3 ♥ RX74 ♦ R963 ♣ X9	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : XT			
	♠ 9872 ♥ D5 ♦ A742 ♣ V85		♠ DVX5 ♥ A963 ♦ 8 ♣ AD73		
	♠ 64 ♥ V82 ♦ DVX5 ♣ R642				

La solution

Il paraît clair, à la vue du mort, que Ouest aura besoin de couper ses perdantes Carreau au mort pour arriver à neuf levées, son enchère de 2? montrant une main de maxi 8 H. Alors prenez le taureau par les cornes et jouez atout : Nord qui a bien compris le scénario en donne trois tours, Ouest ne peut plus gagner...

DEFENSE DE FER

Donneur : EST – Vulnérable : NS

2	♠ 9753 ♥ A75 ♦ 85 ♣ RD95	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : VT			
	♠ RD6 ♥ D82 ♦ V4 ♣ 87642		♠ AV ♥ VX964 ♦ AD72 ♣ A3		
	♠ X842 ♥ R3 ♦ RX963 ♣ VX				

La solution

Est prend de l'As et donne trois tours de Pique pour défausser le 3 de Trèfle de sa main. Il présente le Valet de Carreau du mort, le 8 en Nord et vous êtes en main au Roi. A vous.

Que sait-on de la main d'Est ? Les As noirs, et certainement As-Dame de Carreau. Avec l'As de Cœur en plus, Est aurait mis la manche tout seul ! Ce fameux As est donc en Est, CQFD. Alors, Roi de Cœur, Cœur pour l'As d'Est qui en rejoue, une de chute.

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : EO

3	♠ D ♥ V73 ♠ DV872 ♣ 8764		Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 2C			
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 63 ♥ RX842 ♠ X64 ♣ DX2		♠ 985 ♥ A96 ♠ A953 ♣ V53	2 ♣	–	2 ♦	–
			2 ♠	–	2SA	–
			4 ♠			
	♠ ARVX742 ♥ D5 ♠ R ♣ AR9					

La solution

Ouest a pris le risque d'entamer Cœur sous son Roi, il touche le gros lot, Est prend de l'As. Que doit rejouer celui-ci ?

La seule couleur inquiétante au mort est Carreau. En effet, si Sud possède le Roi, il pourrait, en allant au mort grâce à la Dame de Pique, défausser des perdantes. La solution est simple, rejouez atout ! Ainsi la route du mort sera coupée, Est prendra au 1er tour de Carreau lorsque Sud en jouera.

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : T

4	♠ ARV ♥ RDVX643 ♠ 7 ♣ A9		Difficulté : NIVEAU 3 Entame : VK			
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D964 ♥ 7 ♠ AD9843 ♣ 54		♠ 83 ♥ A95 ♠ VX6 ♣ RV863		–	2 ♣	–
			2 ♦	3 ♦	4 ♥	–
			–	–		
	♠ X752 ♥ 82 ♠ R52 ♣ DX72					

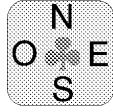
La solution

Votre Valet de Carreau fait la levée, vous rejouez le 10 que Nord coupe. Celui-ci joue le Roi de Cœur. Vous prenez et rejouez ?

Le 9 de Cœur, bien sûr... Il Sud facile de voir la catastrophe si vous rejouez une couleur noire, mais idem sur retour Carreau : Nord coupe, ôte les atouts restants et joue As de Trèfle et Trèfle. En main, vous n'aurez plus de Carreau et serez obligé de livrer le contrat à Trèfle ou à Pique. Si vous avez précieusement gardé le Carreau, vous le jouerez...

DEFENSE DE FER

Donneur : NORD – Vulnérable : NS

5	♠ D8 ♥ RDX742 ♦ DX ♣ RX5	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 7P				
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A6432 ♥ 8 ♦ 9752 ♣ DV4		♠ 7 ♥ 953 ♦ 8643 ♣ A9763			1♥	–
			1♠	–	2♥	–
			3♦	–	3SA	–
			4♥	–	–	–
	♠ RVX95 ♥ AV6 ♦ ARV ♣ 82					

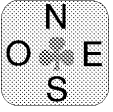
La solution

Malgré la Dame fournie par Nord, vous connaissez le singleton d'Est, le seul Pique manquant étant le 8. Donc Est coupe. Bien. Mais cela suffira-t-il pour battre le contrat ?

Sans doute pas. La seule chance est de trouver l'As de Trèfle en Est mais il faut en jouer de votre main, cela va de soi. Alors Dame de Trèfle à la seconde levée. Si Nord met petit, vous donnez la coupe à Pique, si Nord met son Roi, Est prend de l'As et en rejoue, et maintenant vous donnez la coupe, joli !

DEFENSE DE FER

Donneur : EST – Vulnérable : EO

6	♠ X65 ♥ DX74 ♦ 85 ♣ ARDX	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 4P				
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 4 ♥ 86 ♦ X9732 ♣ 97542		♠ AD9832 ♥ A92 ♦ DV6 ♣ 8			1♠	–
			1SA	–	2♠	–
			3♥	–	4♥	–
			–	–		
	♠ RV7 ♥ RV53 ♦ AR4 ♣ V63					

La solution

1SA : 16-18 H en intervention

2♠ : Stayman. Sans doute la donne la plus facile de la série... Le singleton Pique est connu en Ouest, vu la taille (le 4). Pas une raison pour se précipiter sur une coupe, commencez par contre-attaquer Trèfle. Votre partenaire va faire les gros yeux... Pas pour longtemps, Sud prend et joue atout. Plongez sur l'As, donnez la coupe Pique à Ouest qui rejoue Trèfle, seul moyen de battre le contrat !

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : T

7	♠ D954 ♥ V8432 ♦ A5 ♣ R7	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : DT				
		Sud	Ouest	Nord	Est	
	♠ A872 ♥ RD5 ♦ 873 ♣ 642					
	♠ R3 ♥ A97 ♦ RDX64 ♣ A83	–	–	–	1SA	
	♠ VX6 ♥ X6 ♦ V92 ♣ DVX95	–	2♣	–	2♦	

La solution

Comment jouez vous ?

Une jolie donne, qui met en lumière plusieurs choses. D'abord, Nord doit fournir son Roi, sinon, Est laisse passer deux fois, et Nord n'a plus de Trèfle. Ensuite, Est doit prendre au second tour de Trèfle, de toutes façons, si l'As de Carreau est en Sud, il chutera. Imaginons qu'Est laisse passer deux fois Trèfle et que Nord en donne un 3ème tour, que doit défausser Nord ? L'As de Carreau ! En effet, vu le compte des points, Sud n'en possède presque plus, il faut un miracle du style Valet de Carreau au moins 3ème, C'est le cas !

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : P

8	♠ ARV973 ♥ 64 ♦ RV7 ♣ 93	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : AP				
		Sud	Ouest	Nord	Est	
	♠ 8 ♥ ADV973 ♦ X54 ♣ V64					
	♠ 652 ♥ R2 ♦ D62 ♣ ARD82	–	2♥	2♠	3♣	
	♠ DX4 ♥ X85 ♦ A983 ♣ X75	3♠	4♣	–	4♥	

La solution

Nord se rend compte qu'un seul tour de Pique « passe », alors d'où pourrait bien provenir la chute ?

Sûrement pas à Trèfle ! A l'atout, cela serait étonnant, reste les Carreaux, avec la nécessité de trouver l'As en Sud, probable. Bien, maintenant, reste à jouer la « juste carte », ici clairement le Valet ! En effet, si Ouest possède le 10, cela ne changera rien, mais si, comme ici, il possède le 8 et le 9, jouer petit serait catastrophique, Ouest laisserait venir vers son 10 !

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : P

11	♠ RV7 ♥ 965 ♦ A642 ♣ AX6	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 7C				
			<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
♠ A963 ♥ 73 ♦ X973 ♣ V52		♠ 852 ♥ ARX82 ♦ D5 ♣ 983	1 ♣	–	1 ♦	1 ♥
			1SA	–	3SA	–
			–	–		
	♠ DX4 ♥ DV4 ♦ RV8 ♣ RD74					

La solution

1SA : 13+ - 14 H, avec moins on passe

Si vous prenez du Roi ou de l'As, les communications avec votre partenaire seront coupées et comme vous n'avez pas de reprise de main, Sud n'aura pas de difficulté à gagner son contrat. En donnant un coup à blanc, espérant un doubleton en Ouest, vous gardez une communication si votre partenaire prend la main. Ici, Sud doit passer par l'As de Pique pour gagner neuf levées, Ouest prendra et rejouera Cœur, pour la chute !

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : NS

12	♠ 9843 ♥ 64 ♦ VX9 ♣ R762	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : DP				
			<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
♠ AR6 ♥ RDX ♦ 432 ♣ ADVX		♠ 52 ♥ AV983 ♦ R765 ♣ 43	–	1 ♣	–	1 ♥
			–	2SA	–	3 ♣
			–	3 ♥	–	4 ♥
			–	–	–	
	♠ DVX7 ♥ 752 ♦ AD8 ♣ 985					


La solution

Voilà un Roi de Carreau bien esseulé ! Attention à Nord s'il prend la main ! Pour éviter ce danger, il suffit de duquer la Dame de Pique et de défausser un Trèfle sur l'extra gagnante Pique que vous venez de créer. Le reste n'est que routine, As de Trèfle et Dame de Trèfle, pour expasser le Roi.

Les atouts vous serviront de communications pour mener à bien la fin de ce plan de jeu.

DEFENSE DE FER

Donneur : NORD – Vulnérable : T

13	♠ 43 ♥ A32 ♦ AR43 ♣ DVX9	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : DK				
			<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
♠ RVX2 ♥ X9 ♦ DVX9 ♣ R87		♠ D5 ♥ 54 ♦ 8765 ♣ 65432			1♦	–
			1♥	–	1SA	–
			2♠	–	3♥	–
			3♠	–	4♦	–
			4SA	–	5♥	–
			6♥	–	–	–
	♠ A9876 ♥ RDV876 ♦ 2 ♣ A					

La solution

Quatre perdantes Pique que l'on ne pourra pas toutes couper ou défausser sans utiliser les Trèfles. Il n'y a qu'à superposer les Piques et les Trèfles pour se rendre compte que les perdantes disparaissent si on réussit à se débarrasser de l'As de Trèfle !

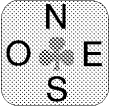
Il ne restera donc qu'à donner le Roi de Trèfle.

Maintenant la solution est facile à trouver, As et Roi de Carreau pour la défausse de ... l'As de Trèfle !

Dame de Trèfle, défausse d'un Pique quoiqu'il arrive. Que l'adversaire prenne ou pas, vous défausserez tous les Piques sur les Trèfles, l'As d'atout servant de remontée.

DEFENSE DE FER

Donneur : EST – Vulnérable : P

14	♠ RDVX84 ♥ V ♦ A98 ♣ RV2	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : RK				
			<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
♠ 53 ♥ R8642 ♦ X74 ♣ 653		♠ 6 ♥ 753 ♦ RDV2 ♣ ADX97				1♣
			-	-	X	-
			2♣	-	3♠	-
			4♠	-	-	-
	♠ A972 ♥ ADX9 ♦ 653 ♣ 84					

La solution

2♣ : cue-bid

3♠ : couleur 6ème, 2ème zone,

Vos Trèfles ont vraiment une petite mine, commencez donc par laisser passer l'entame, pour couper les communications.

Votre seule chance de gain est que Ouest possède le Roi de Cœur, ce qui va vous permettre d'utiliser la technique de l'expasse.

Deux Trèfles perdants partiront sur les Cœurs affranchis.

DEFENSE DE FER

Donneur : SUD – Vulnérable : NS

15	♠ X87 ♥ RV5 ♦ 542 ♣ AV52	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 2K																														
		<table border="1"> <tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr><td>–</td><td>2♣</td><td>–</td><td>2♦</td></tr> <tr><td>–</td><td>3♠</td><td>–</td><td>4♠</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	–	2♣	–	2♦	–	3♠	–	4♠	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–		
Sud	Ouest	Nord	Est																													
–	2♣	–	2♦																													
–	3♠	–	4♠																													
–	–	–	–																													
–	–	–	–																													
–	–	–	–																													
–	–	–	–																													
♠ ARD9542 ♥ AX2 ♦ 976 ♣		♠ V6 ♥ 843 ♦ RD8 ♣ RD864																														
	♠ 3 ♥ D976 ♦ AVX3 ♣ X973																															

La solution

2♣ : Fort indéterminé

2♦ : Relais

3♠ : Deux Pique Acol, l'enchère de 4♠ avec un As annexe. Quatre perdantes rouges, l'adversaire prenant de l'As de Carreau, et jouant Cœur.

Ne perdez pas confiance, prenez de l'As, remontez par le Valet de Pique, et présentez le Roi de Trèfle en défaussant délicatement un Cœur.

La défense prendra bien un Cœur, mais votre Roi de Carreau en chien de garde vous permettra de prendre la main au mort et de défausser votre Carreau perdant sur la Dame de Trèfle.

Vous avez ainsi perdu un Carreau, un Cœur et l'As de Trèfle.

DEFENSE DE FER

Donneur : OUEST – Vulnérable : EO

16	♠ A73 ♥ RV876 ♦ 7 ♣ A986	Difficulté : NIVEAU 3 Entame : 2C																														
		<table border="1"> <tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>1♥</td><td>2♦</td></tr> <tr><td>–</td><td>2♠</td><td>–</td><td>3♦</td></tr> <tr><td>–</td><td>4♦</td><td>–</td><td>5♦</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> <tr><td>–</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	–	–	1♥	2♦	–	2♠	–	3♦	–	4♦	–	5♦	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–		
Sud	Ouest	Nord	Est																													
–	–	1♥	2♦																													
–	2♠	–	3♦																													
–	4♦	–	5♦																													
–	–	–	–																													
–	–	–	–																													
–	–	–	–																													
♠ RDVX9 ♥ X54 ♦ R93 ♣ V4		♠ AD93 ♥ ADX865 ♣ DX7																														
	♠ 86542 ♥ 2 ♦ V42 ♣ R532																															

La solution

Le singleton Cœur est connu et il va falloir affranchir les Piques par l'expasse, tout en ayant suffisamment de remontées pour aller les encaisser. Pariez sur un singleton Carreau en Nord, tirez l'As de Carreau et jouez petit pour le 9 !

Le reste n'est que routine, Roi de Pique et expasse. Coupez l'As quand il est mis et remontez par le Roi de Carreau pour défilier tous les Piques et défausser vos perdantes.

12 levées bien gagnées.