

Les levées de la défense - Question 1

Exercice 1 - Dans le jeu suivant, vous êtes l'entameur :

♠ 9 7 4 3

♥ A D 2

♦ R D V 5

♣ A 4



Contrat : SA

1/ Comptez le nombre de cartes maîtresses :

- à Pique :
- à Cœur :
- à Carreau :
- à Trèfle :

Total :

2/ Déduisez les cartes que doit posséder le partenaire pour que le camp de la défense réalise :

- 3 levées à Cœur :
- 4 levées à Carreau :
- 2 levées à Trèfle :
- 2 levées à Pique :
- 4 levées à Cœur :

Les levées de la défense - Réponse 1

Exercice 1 - Dans le jeu suivant, vous êtes l'entameur :

♠ 9 7 4 3	
♥ A D 2	
♦ R D V 5	
♣ A 4	

Contrat : SA

1/ Comptez le nombre de cartes maîtresses :

- à Pique : 0
 - à Cœur : 1
 - à Carreau : 0
 - à Trèfle : 1
- Total : 2

2/ Déduisez les cartes que doit posséder le partenaire pour que le camp de la défense réalise :

- 3 levées à Cœur : **Le Roi**
- 4 levées à Carreau : **L'As**
- 2 levées à Trèfle : **Le Roi**
- 2 levées à Pique : **L'As et le Roi**
- 4 levées à Cœur : **Le Roi et le Valet**

Les levées de la défense - Question 2

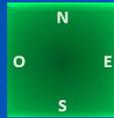
Exercice 2 - Dans le jeu suivant, vous êtes l'entameur :

♠ A R D 10

♥ 9 8 4 2

♦ 7 3

♣ A D V



Contrat : SA

1/ Comptez le nombre de cartes maîtresses :

- à Pique :
- à Cœur :
- à Carreau :
- à Trèfle :

Total :

Les levées de la défense - Réponse 2

Exercice 2 - Dans le jeu suivant, vous êtes l'entameur :

♠ A R D 10

♥ 9 8 4 2

♦ 7 3

♣ A D V



Contrat : SA

1/ Comptez le nombre de cartes maîtresses :

- à Pique : 3
- à Cœur : 0
- à Carreau : 0
- à Trèfle : 1

Total : 4

Les levées de la défense - Question 3

Contrat : SA

♠ 9 8 4 3 2

♥ A R V 7

♦ R 8 7

♣ R

♠ A R D 10

♥ 9 8 4 2

♦ 7 3

♣ A D V



2/ Refaites ce compte à la vue du mort :

- à Pique :
- à Cœur :
- à Carreau :
- à Trèfle :

Total :

3/ Quelle est la carte dont il va falloir surveiller très attentivement la chute éventuelle pour espérer voir une carte promue au rang de carte maîtresse ?

Les levées de la défense - Réponse 3

Contrat : SA ♠ 9 8 4 3 2

♥ A R V 7

♦ R 8 7

♣ R

♠ A R D 10

♥ 9 8 4 2

♦ 7 3

♣ A D V



2/ Refaites ce compte à la vue du mort :

- à Pique : 3
- à Cœur : 0
- à Carreau : 0
- à Trèfle : 3

Total : 6

3/ Quelle est la carte dont il va falloir surveiller très attentivement la chute éventuelle pour espérer voir une carte promue au rang de carte maîtresse ?

La carte à surveiller est le Valet de Pique. Mais comme il n'y a que quatre cartes à Pique invisibles, il suffit qu'Est et Sud fournissent sur l'As pour que le 10 s'affranchisse.

Les levées de la défense - Question 4

Exercice 3

Associez chaque mot à sa définition.

A	Blocage	1	Ensemble de deux cartes permettant de passer d'une main à l'autre dans un même camp.
B	Chicane	2	Main de distribution 4-3-3-3 ou 4-4-3-2 ou 5-3-3-2.
C	Communication	3	Nombre de points correspondant à la force maximale des deux joueurs.
D	Distribution	4	Deux cartes exactement dans une couleur donnée.
E	Doubleton	5	Première enchère de la séquence.
F	Main régulière	6	Configuration de cartes d'une même couleur entre les deux mains empêchant la libre circulation d'une main à l'autre.
G	Manche	7	Ensemble des annonces d'une donne, de la première annonce du donneur jusqu'à la présence de trois « passe » consécutifs.
H	Ouverture	8	Une seule carte dans une couleur donnée.
I	Répondant	9	Le fait de demander et de réaliser neuf levées à Sans-Atout.
J	Plafond	10	Aucune carte dans une couleur donnée.
K	Singleton	11	Partage des quatre couleurs dans une main de treize cartes.
L	Séquence d'enchères	12	Partenaire de l'ouvreur.

Les levées de la défense - Réponse 4

Exercice 3 : Associez chaque mot à sa définition.

A	Blocage	6	Configuration de cartes d'une même couleur entre les deux mains empêchant la libre circulation d'une main à l'autre.
B	Chicane	10	Aucune carte dans une couleur donnée.
C	Communication	1	Ensemble de deux cartes permettant de passer d'une main à l'autre dans un même camp.
D	Distribution	11	Partage des quatre couleurs dans une main de treize cartes.
E	Doubleton	4	Deux cartes exactement dans une couleur donnée.
F	Main régulière	2	Main de distribution 4-3-3-3 ou 4-4-3-2 ou 5-3-3-2.
G	Manche	9	Le fait de demander et de réaliser neuf levées à SansAtout.
H	Ouverture	5	Première enchère de la séquence.
I	Répondant	12	Partenaire de l'ouvreur.
J	Plafond	3	Nombre de points correspondant à la force maximale des deux joueurs.
K	Singleton	8	Une seule carte dans une couleur donnée.
L	Séquence d'enchères	7	Ensemble des annonces d'une donne, de la première annonce du donneur jusqu'à la présence de trois « passe » consécutifs.

A6 / B10 / C1 / D11 / E4 / F2 / G9 / H5 / I12 / J3 / K8 / L7