

TiL 10 juin

1
N-P

Contrat: 3SA par Nord

♠ ARX7		
♥ 63		
♦ ADVX		
♣ R54		
♠ V6	N	♠ D942
♥ AD852	O E	♥ VX7
♦ 96	S	♦ R52
♣ X872		♣ 963
		♠ 853
		♥ R94
		♦ 8743
		♣ ADV

Enchères : Nord : 1SA, Sud : 3SA.

Entame : 2 de Pique

Nord recense 6 levées immédiates : 2P, 1K et 3T. Les 3 levées manquantes viendront des Carreaux, si le Roi est en Ouest. Il faudra se trouver au mort pour faire l'impasse et la renouveler tant que le Roi ne sera pas tombé. Les Trèfles donneront les communications. Mais un flanc attentif battra ce contrat : Ouest a fourni le Valet de Pique sur l'entame et n'a donc ni l'As ni le 10, qui sont en Nord. En main au Roi de Carreau (l'impasse échoue) Est devra rejouer le Valet de Cœur. Si le Valet fait la levée, il rejoue le 10 pour deux de chute (5 Cœurs et le Roi de Carreau).

2
E-NS

Contrat: 6P par Est

♠ 65		
♥ V943		
♦ R72		
♣ 8752		
♠ RDX872	N	♠ V94
♥ D6	O E	♥ AR2
♦ A8	S	♦ D653
♣ AX9		♣ RDV
		♠ A3
		♥ X875
		♦ VX94
		♣ 643

Enchères : Est : 1SA, Ouest : 2C, Est : 2P, Ouest : 4T*, Est 4C*, Ouest : 4SA (Blackwood), Est : 5K, Ouest : 6P.. * contrôles.

Entame: Valet de Carreau.

Le déclarant doit prendre l'entame de l'As et ne doit pas rendre la main à la défense avant d'avoir défaussé sa perdante Carreau. Facile: 3 tours de Cœur pour défausser la perdante sur le Roi de Cœur avant de déloger l'As d'atout.

3
S-EO

Contrat: 3SA par Sud

♠ ADV52		
♥ A74		
♦ 93		
♣ 743		
♠ R83	N	♠ X96
♥ VX952	O E	♥ 83
♦ DX87	S	♦ V64
♣ X		♣ RDV92
		♠ 74
		♥ RD6
		♦ AR52
		♣ A865

Enchères: Sud : 1SA, Nord : 2C, Sud : 2P, Nord : 3SA.

Entame: Valet de Cœur.

Le déclarant compte 7 levées certaines : 1 Pique, 3 Cœurs, 2 Carreaux et 1 Trèfle. Deux plis manquants devront provenir de l'affranchissement des Piques, après avoir fait l'impasse au Roi, reconduite si nécessaire. Sud prend l'entame Cœur de sa main, joue petit Pique pour le Valet et rentre en main à Cœur pour rejouer Pique vers la Dame. Les Piques répartis 3-3 permettront de réaliser 11 levées.

4
O-T

Contrat: 3SA par Est

♠ D8		
♥ D732		
♦ VX94		
♣ V96		
♠ X53	N	♠ AR42
♥ 65	O E	♥ ARV
♦ 872	S	♦ AD6
♣ A8742		♣ X53
		♠ V976
		♥ X984
		♦ R53
		♣ RD

Enchères : Est : 2SA ; Ouest : 3SA.

Entame : 10 de Cœur.

Est compte ses plis : 2 Piques, 3 Cœurs, 1 Carreau et 1 Trèfle. Il manque 2 levées et l'impasse au Roi de Carreau en apporterait une. Il y a une meilleure chance : un partage 3-2 (68 %) du résidu Trèfle permettrait d'affranchir 2 levées de longueur. Le mort ne dispose que d'une carte maîtresse et il faut concéder 2 plis dans la couleur.. Il faut donc donner 2 coups à blanc, ainsi on conserve l'As qui permettra d'aller chercher les 2 levées affranchies. Est a 3 tenues à Cœur, et ne craint pas le retour !

TiL 10 juin

5
N-NS

Contrat: 3SA par Nord

♠ A853		
♥ ARD2		
♦ D74		
♣ AD		
♠ R962	N	♠ VX
♥ 653	O E	♥ V974
♦ A53	S	♦ 86
♣ V94		♣ RX852
		♠ D74
		♥ X8
		♦ RVX92
		♣ 763

Enchères : Nord : 2SA, Sud : 3SA.

Entame : 5 de Trèfle.

Nord recense 6 levées : 1 Pique, 3 Cœurs et 2 Trèfles grâce à l'entame. Les Carreaux peuvent procurer 4 levées, mais un bon flanc s'opposera à ce plan. Est et Ouest doivent collaborer pour battre ce contrat. Nord joue le 4 de Carreau après la Dame de Trèfle. Ouest ne doit pas se précipiter pour prendre, le mort n'ayant pas de remontée, Il doit couper les communications du déclarant. Son partenaire doit lui indiquer son nombre pair de cartes dans la couleur en fournissant le 8. Ouest attend alors le 3ème tour pour prendre de l'As et retourner Trèfle. Le contrat chutera!

6
E-EO

Contrat: 6P par Est

♠ 975		
♥ D985		
♦ R763		
♣ 72		
♠ RV82	N	♠ ADX4
♥ AV74	O E	♥ 3
♦ A84	S	♦ D2
♣ 96		♣ ARV853
		♠ 63
		♥ RX62
		♦ VX95
		♣ DX4

Enchères : Est : 1T, Ouest : 1C, Est : 1P, Ouest : 4P, Est : 4SA, Ouest : 5C, Est : 6P.

Entame : Valet de Carreau.

Est prend l'entame Carreau de l'As. Il doit affranchir les Trèfles pour gagner le contrat. Il rejoue As-Roi de Trèfle. Au troisième tour de la couleur, le déclarant coupe maître. La couleur est affranchie et le déclarant gagne même en cas de partage 4-1 éventuel des atouts (avec 4 atouts maîtres). Les derniers Trèfles seront encaissés après avoir capturé les atouts du flanc.

12 levées: 4 atouts + 1 coupe, 5 Trèfles 1 Coeur et 1 Carreau.

7
S-T

Contrat: 4C par Ouest

♠ V72		
♥ V8		
♦ 9765		
♣ RX64		
♠ X5	N	♠ R83
♥ RDX964	O E	♥ A752
♦ 83	S	♦ AV42
♣ AD5		♣ 82
		♠ AD964
		♥ 3
		♦ RDX
		♣ V973

Enchères : Sud : 1P, Ouest : 2C, Nord : 2P, Est : 4C.

Entame : 2 de Pique en pair-impair dans la couleur de l'ouvreur.

Sud prend de la Dame et peut reconstituer la répartition de la couleur (nb impair de cartes en Nord, 2 en Ouest). Pas question de jouer l'As de Pique qui donnerait le Roi. Il faut tenter de redonner la main à Nord : Sud joue le 7 de Trèfle pour le Roi, Nord doit rejouer le Valet de Pique. Bon jeu de flanc : le déclarant concèdera 2 Piques, 1 Trèfle et 1 Carreau pour moins 1.

Pensez à reconstituer la couleur d'entame dans les mains cachées.

8
O-P

Contrat: 4C par Sud

♠ AR4		
♥ DV74		
♦ ADV		
♣ 862		
♠ V832	N	♠ 975
♥ A	O E	♥ 863
♦ R86	S	♦ X9752
♣ RDV43		♣ X9
		♠ DX6
		♥ RX952
		♦ 43
		♣ A75

Enchères : Ouest : 1T, Nord : contre , Sud : 3 Cœur, Nord : 4C.

Entame : Roi de Trèfle.

L'entame affranchit deux levées pour la défense en plus de l'As d'atout. Il faut le Roi de Carreau placé pour réussir le contrat. Le Roi de Carreau est certainement en Ouest qui a ouvert. Mais si Sud joue atout après avoir pris l'entame, le flanc va encaisser ses 2 Trèfles immédiatement. Il faut faire une première impasse Carreau dès la 2ème levée, rentrer en main à la Dame de Pique pour renouveler l'impasse. Sud défaussera un Trèfle sur l'As de Carreau puis jouer atout. Seulement 2 levées à perdre: l'As d'atout et 1 Trèfle.

TiL 10 juin

9
N-EO

Contrat: 4P par Nord

♠ 4		♠ A8
♥ ARD85	N	♥ VX43
♦ DV92	O E	♦ 65
♣ V95	S	♣ ADX72
		♠ V63
		♥ 962
		♦ ARX83
		♣ 84

Enchères : Nord : 3P, Sud : 4P.

Entame : Valet de Cœur.

L'entame de l'As de Trèfle sans le Roi donnerait immédiatement le contrat. Ouest doit prendre l'entame de la Dame de Cœur pour traverser les Trèfles du déclarant. Nord concèdera 1 Pique, 1 Cœur et 2 Trèfles pour une levée de chute.

Au contrat de 5 Cœurs, la ligne Est-Ouest réalise 11 levées quelle que soit l'entame : 5 Cœurs, 5 Trèfles et l'As de Pique.

Ouverture de barrage gênante!

10
E-T

Contrat: 3SA par Est

♠ DVX84		♠ R2
♥ 82	N	♥ ARD5
♦ 94	O E	♦ D732
♣ DVX9	S	♣ AR8
		♠ A96
		♥ VX764
		♦ RV85
		♣ 4

Enchères : Est : 2SA, Ouest : 3C, Est : 3P, Ouest : 3SA.

Entame : 6 de Cœur.

Est avance le Roi de Pique à la seconde

levée, probablement second car il a refusé de jouer à Pique ; Sud retient son As, Nord indique sa parité. Sud prend de l'As au deuxième tour de la couleur et doit faire un bilan de la localisation des honneurs : Nord ne peut avoir au plus qu'un As. La chute n'est possible que s'il s'agit de l'As de Carreau. Sud joue le 5 de Carreau pour l'As de Nord qui continue du 10. Le flanc fera 4 Carreaux et l'As de Pique pour moins 1. Rejouer systématiquement dans la couleur d'entame n'est pas une obligation.

11
S-P

Contrat: 1SA par Ouest

♠ D74		♠ X652
♥ AD52	N	♥ VX4
♦ AD	O E	♦ 653
♣ AD87	S	♣ 964
		♠ A98
		♥ R986
		♦ R7
		♣ RVX2

Enchères : Sud : 1T, Ouest : contre, Est : 1P, Ouest : 1SA.

Entame : Valet de Carreau.

Ouest fait ses comptes. L'entame lui assure 2 levées, il peut y ajouter 1 Cœur et 1 Trèfle. Il ne peut monter au mort pour faire l'impasse au Roi de Cœur mais cela lui ménage une rentrée sûre au mort car le Roi de Sud ne peut capturer le 10 et le Valet en même temps. Cette communication lui permettra de tenter l'impasse au Roi de Trèfle. Sa réussite lui assurera 7 levées. Ouest prend le Roi de Carreau et joue Cœur vers le 10, pris du Roi de Sud qui rejoue Carreau. Ouest rentre au mort par le Valet de Cœur et fait l'impasse au Roi de Trèfle. Prévoir les communications.

12
O-NS

Contrat: 3SA par Sud

♠ RD8		♠ 97632
♥ RDX52	N	♥ 84
♦ 2	O E	♦ A843
♣ DX74	S	♣ 62
		♠ AX5
		♥ AV6
		♦ X7
		♣ V9853

Enchères : Ouest : 1C, Nord : 2K, Sud : 2SA, Nord : 3SA.

Entame : Roi de Cœur,

Est fournit le 8. Sud ne dispose que de 4 levées de tête : 1

Pique, 1 Cœur et 2 Trèfles. Les 5 autres viendront des Carreaux, mais il faut déloger l'As adverse. Si l'As de Carreau est en Est, Est rejouera Cœur pour une chute inévitable. Il faut donc laisser passer l'entame, et si Ouest rejoue Cœur il tombe dans la fourchette As-Valet. Il s'agit du « coup de Bath ». Quel que soit le retour d'Ouest le déclarant fera 4 Carreaux, 1 Cœur, 1 Pique et 2 Trèfles pour 9 levées. Sur l'entame du Roi à SA, le partenaire débloque un honneur complémentaire ou, à défaut, indique sa parité.