

## LES COMMUNICATIONS



**Donneur :** SUD

Vulnérable: EO

♠ 72  
♥ DVX87  
♦ V963  
♣ RV

♠ DVX93  
♥ A6  
♦ 8742  
♣ 94

N
E 1 O
S

♠ R4  
♥ R43  
♦ AR5  
♣ A7632

♠ A865  
♥ 952  
♦ DX  
♣ DX85

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

1SA	-	2C	-
2P	-	2SA	-
3SA	-	-	-

**Entame:** DC

Quel est votre plan de jeu après l'entame de la Dame de Coeur ?

J'ai 5 levées directes = 2 Coeurs 2 Carreaux et 1 Trèfle et 4 levées à Pique affranchissables en une fois. Je n'ai qu'une communication vers le mort: l'As de Coeur que je dois donc conserver, pour encaisser mes Piques maîtres affranchis. Je prends donc l'entame du Roi de Coeur, joue le Roi de Pique et petit Pique (déblocage des Piques).

**Donneur :** SUD

Vulnérable: EO

♠ DX862  
♥ A95  
♦ 953  
♣ 98

♠ 43  
♥ D72  
♦ DX2  
♣ VX543

N
E 2 O
S

♠ AR5  
♥ V643  
♦ RV4  
♣ ARD

♠ V97  
♥ RX8  
♦ A876  
♣ 762

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

2SA	-	3SA	
-----	---	-----	--

**Entame:** 6P

Quel est votre plan de jeu après l'entame du 6 de Pique ?

Vous avez 2 levées directes à Pique, 5 levées maîtresses à Trèfle (mais il y a blocage des Trèfles), 2 levées affranchissables à Carreau.

Pour réaliser ces 9 levées, vous devez donc après le Roi de Pique:

- débloquer les Trèfles en jouant As-Roi-Dame.

- m'assurer une communication avec le mort en jouant le 4 de Carreau pour le 10 du mort.

Si l'adversaire prend de l'As, la Dame sera votre reprise ultérieure pour mes deux Trèfles maîtres.

Si le 10 de Carreau fait la levée...plus de problème.

**Donneur :** SUD  
 Vulnérable: EO

♠ VX53  
 ♥ D942  
 ♦ DX9  
 ♣ X3

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	-	1C	-
2SA	-	3SA	-
-	-		

♠ R82  
 ♥ RX8  
 ♦ 32  
 ♣ D9762

N		
E	3	O
	S	

♠ D974  
 ♥ V75  
 ♦ R64  
 ♣ R85

♠ A6  
 ♥ A63  
 ♦ AV875  
 ♣ AV4

**Entame:** 6T

Quel est votre plan de jeu après l'entame du 6 de Trèfle ?

Pour "arrêter" deux fois Trèfle, fournissez le 3 du mort et prenez le Roi de l'As.

Sous peine de chuter votre contrat, vous devez réussir votre impasse à Carreau, donc "aller" au mort.

Une seule communication est possible : c'est à Coeur, si le Roi est en Ouest.

Donc, après l'As de Trèfle, jouez petit Coeur vers la Dame.

Si la Dame est une "reprise", et c'est le cas, vous réaliserez au minimum 10 levées: 1 Pique, 2 Coeurs, 5 Carreaux, et 2 Trèfles.

**Donneur :** SUD  
 Vulnérable: EO

♠ 543  
 ♥ D5  
 ♦ AR743  
 ♣ 652

Sud	Ouest	Nord	Est
1T	-	1K	-
2SA	-	3SA	-
-	-		

♠ DVX8  
 ♥ R764  
 ♦ X5  
 ♣ V98

N		
E	4	O
	S	

♠ 96  
 ♥ X9832  
 ♦ DV8  
 ♣ DX3

♠ AR72  
 ♥ AV  
 ♦ 962  
 ♣ AR74

**Entame:** DP

Quel est votre plan de jeu après l'entame de la Dame de Pique ?

Vous avez 7 levées directes: 2 Piques, 1 Coeur, 2 Carreaux, 2 Trèfles et 2 levées supplémentaires à Carreau. Mais hélas, pas de communication extérieure... Donc, après le Roi de Pique, jouez petit Carreau et fournissez petit Carreau du mort (coup à blanc). Ultérieurement, vous pourrez tenter l'impasse à Coeur, pour essayer de faire 10 levées.

**Donneur :** SUD  
Vulnérable: EO

♠ A95  
♥ VX962  
♦ 83  
♣ V93

♠ V64  
♥ 753  
♦ 654  
♣ A742

	N	
E	5	O
	S	

♠ R8  
♥ AD4  
♦ ADV2  
♣ RD85

♠ DX732  
♥ R8  
♦ RX97  
♣ X6

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

2SA	-	3SA	-
-	-		

**Entame:** VC

Quel est votre plan de jeu après l'entame du Valet de Coeur ?

Vous avez :

- 2 levées à Coeur
- 4 levées à Trèfle (si les Trèfles sont 3-2).
- 1 levée à Carreau, plus 2 autres si l'impasse réussit.

Mais apparemment une seule communication à Trèfle. En réalité deux communications en débloquent le 8 pour l'As. Donc, après la levée d'entame, Roi et Dame de Trèfle puis le 8 pour l'As, le 4 de Carreau pour le Valet (première impasse); puis le 5 de Trèfle pour le 7, et le 5 de Carreau pour la Dame. (éventuellement pour faire 10 levées).

**Donneur :** SUD  
Vulnérable: EO

♠ RD98  
♥ 9  
♦ R983  
♣ DVX9

♠ 53  
♥ VX65  
♦ ADVX  
♣ R32

	N	
E	6	O
	S	

♠ A4  
♥ ARD43  
♦ 642  
♣ 854

♠ VX762  
♥ 872  
♦ 75  
♣ A76

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

1C	-	2K	-
2C	-	4C	-
-	-		

**Entame:** DT

Quel est votre plan de jeu après l'entame de la Dame de Trèfle ?

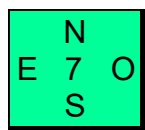
Les flancs encaissent il faut faire 5 Coeurs et 4 Carreaux. Eventuellement, vous devez faire trois fois l'impasse au Roi de Carreau. Donc, attention aux communications, qui n'existent que par les atouts. Après l'As de Pique, 3 de Coeur pour le Valet, puis 5 de Coeur pour la Dame de Coeur, 2 de Carreau pour le 10 (première impasse), 6 de Coeur pour le Roi, 4 de Carreau pour le Valet (deuxième impasse), rentrée en main par l'As de Coeur, enfin troisième impasse à Carreau (Vous vous etes prémuni contre le Roi de Carreau quatrième).

**Donneur :** SUD  
 Vulnérable: EO

♠ 72  
 ♥ DVX  
 ♦ 654  
 ♣ DVX92

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3SA	-
-	-		

♠ VX  
 ♥ R9832  
 ♦ R9  
 ♣ R653



♠ D9863  
 ♥ 75  
 ♦ D732  
 ♣ 87

♠ AR54  
 ♥ A64  
 ♦ AVX8  
 ♣ A4

**Entame:** 3C

Quel est votre plan de jeu après l'entame du 3 de Coeur ?

Vous avez neuf levées : 2 Piques, 2 Coeurs, 1 Carreau et 4 Trèfles. Mais attention aux communications !

Quand vous aurez joué As de Trèfle et 4 de Trèfle (affranchissement des Trèfles avec déblocage), il faudra avoir la communication à Coeur pour aller les chercher.

La communication à Coeur n'existe que si vous prenez la première levée de l'As de Coeur bien que le 10 soit maître.

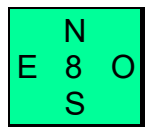
D'où l'intérêt primordial du plan de jeu dès la première levée.

**Donneur :** SUD  
 Vulnérable: EO

♠ R743  
 ♥ R7  
 ♦ V62  
 ♣ 7642

Sud	Ouest	Nord	Est
1P	-	2P	-
2SA	-	4P	-
-	-		

♠ 95  
 ♥ DVX5  
 ♦ A953  
 ♣ X98



♠ A6  
 ♥ 8642  
 ♦ X874  
 ♣ RDV

♠ DVX82  
 ♥ A93  
 ♦ RD  
 ♣ A53

**Entame:** DC

Quel est votre plan de jeu après l'entame de la Dame de Coeur ?

### LES COMMUNICATIONS

Perdantes: 1 Pique, 1 Carreau et 2 Trèfles.

Pour gagner, vous devez effacer une perdante à Trèfle en la défaussant sur le Valet de Carreau.

Si vous jouez atout à la deuxième levée, le flanc "ouvrira" les Trèfles et vous chuterez votre contrat. Donc, attention aux communications et au déblocage des Carreaux.

Conclusion: prenez l'entame de l'As de Coeur et jouez le Roi de Carreau à la deuxième levée.

Si les flancs ouvrent les Trèfles, jetez vous sur l'As de Trèfle, encaissez la Dame de Carreau (déblocage).

Communiquez avec le mort par le Roi de Coeur, et jouez le Valet de Carreau, pour défausser un Trèfle... Ensuite: atout !