

1	PASSE Vous avez certes deux as et le fit à cœur mais une distribution bien plate, sans singleton et sans longue exploitable et le chelem est bien aléatoire. Sachez payer le barrage et passez.
2	2 SANS-ATOUC Avec 10 H seulement vous ne pouvez faire une 4° couleur forcing. Répéter vos piques promettrait six cartes. 2 SA montre 10-11 H sans dénier cinq cartes à pique.
3	4 TRÈFLES 3 ♦ est un Texas cœur qui revalorise encore votre jeu. En rectifiant à 4 ♣ vous garantissez un fit quatrième à cœur dans une main maximale avec le contrôle trèfle mais sans le contrôle pique. Une rectification par 4 ♥ promettrait un contrôle dans les trois autres couleurs.
4	3 PIQUES Votre partenaire vous a indiqué une main d'au moins 18 H et vous pourriez n'avoir que 0 point. Avec une main maximale et deux honneurs en or faites un cue-bid en espérant entendre 3 SA si Nord arrête les piques.
5	PASSE Votre partenaire a passé d'entrée et son changement de couleur à saut montre un fit quatrième à carreau et cinq cartes à pique dans la zone 9-11 H. Vous êtes certes fittés neuvième à pique mais, sans as et avec de vilains carreaux, il n'y a pratiquement aucun espoir de manche.
6	1 SANS-ATOUC Votre partenaire a fait un Contre de réveil et peut n'avoir que 7-8 H. La prudence s'impose donc. Si Nord a l'ouverture il reparlera. Il faudrait au moins 12-13 H pour faire un saut à 2 SA.
7	4 PIQUES Vous ne pouvez ouvrir par 1 ♠ avec 9 H seulement et sans valeur défensive et vous êtes trop fort pour ouvrir de 3 ♠. Avec un 7-4, considérez que la couleur quatrième représente une huitième carte et annoncez le contrat que vous avez envie de jouer. NB L'ouverture par 4 ♥ ou 4 ♠ dénie deux as.
8	2 CARREAUX Vous pourriez penser à faire un Splinter à 4 ♣ mais votre main est trop belle, avec un fit onzième et des contrôles dans toutes les couleurs. Vous diriez 4 ♣ avec le roi de pique en moins par exemple. Commencez par 2 ♦ puis soutenez à 3 ♥ forcing au tour suivant pour montrer vos vellétés de chelem.