

CORRECTIONS

Donne 9

Sud Donneur
Personne Vul

♠ R 6
♥ A R V 5 4 3
♦ 5 2
♣ R 4 3

♠ 8 5 4 3
♥ 7 6
♦ A D
♣ D 10 9 8 7



♠ 7
♥ D 10 9 8
♦ 8 7 6 4 3
♣ 6 5 2

♠ A D V 10 9 2
♥ 2
♦ R V 10 9
♣ A V

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			1 ♠
Passe	2 ♥	Passe	3 ♠
Passe	4 ♣	Passe	4 ♦
Passe	4 SA	Passe	5 ♠
Passe	6 ♠	Fin	

6 ♠ Par Sud
Entame: ♣ 10

L'objectif est d'affranchir les Coeurs du mort. Pour cela, il faut conserver la communication au roi de ♣. Vous devez donc prendre l'entame avec l'as de ♣. Vous l'as de ♥ et Coeur coupé. Puis deux tours d'atout en terminant au mort. Vous coupez ensuite un second Coeur. Vous enlevez les atouts restant et montez au mort au roi de ♣ pour jouer vos Coeurs maîtres. Vous réaliserez ainsi six levées à ♠, quatre à ♥ et deux à ♦, soit douze levées.

Donne 10

Sud Donneur
E-O Vul

♠ 10 4 2
♥ D 4 3 2
♦ 7 5
♣ D V 10 4

♠ D 7 3
♥ 9
♦ A V 9 6 2
♣ 9 8 7 6



♠ R V 9 8
♥ 8 7
♦ D 8 4 3
♣ R 5 3

♠ A 6 5
♥ A R V 10 6 5
♦ R 10
♣ A 2

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			2 ♣
Passe	2 ♦	Passe	2 ♥
Passe	4 ♥	Fin	

4 ♥ Par Sud
Entame: ♣ 8

Si l'as de Carreau est placé, vous gagnerez toujours. Cependant, s'il ne l'est pas, vous devez exploiter les Trèfles du mort. pour cela, vous fournissez un petit Trèfle sur l'entame et prenez avec l'as de votre main. Vous enlevez les atouts en conservant la dame du mort. Vous rejouez ensuite Trèfle pour le mort. Le flanc encaisse ensuite deux Carreaux mais vous défaussez vos deux Piques perdants sur les deux Trèfles affranchis du mort. Vous réaliserez ainsi six levées à ♥, trois levées à ♣ et une levée à ♠.