



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité du Lyonnais Réponses

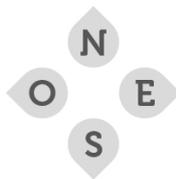
**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74  
Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

## Donne n° 1

♠	D74
♥	A7
♦	RD854
♣	R72

♠	106
♥	DV942
♦	A1092
♣	A9



♠	V9532
♥	1063
♦	7
♣	8653

♠	AR8
♥	R85
♦	V63
♣	DV104

S	O	N	E
1♣	1♥	2♦	-
2SA	-	3SA	FIN

Entame Dame de Cœur, le 3 en Est.

L'intervention localise à coup (presque) sûr les deux As mineurs en Oest.

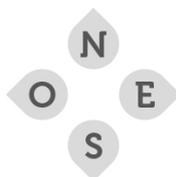
Du coup, les faire tomber tous les deux sera impossible, Oest a gagné la course de vitesse à l'entame. Comptons nos levées, trois à Pique, deux à Cœur, quatre en mineure suffiraient, mais méfions-nous, le partage n'est pas toujours 3-2...

Roi de Cœur et petit Carreau pour un honneur du mort, ça tient. Retour en main à Pique, et petit Carreau sous le Valet, Oest est ficelé, s'il fournit son As, vous avez quatre levées dans la couleur, s'il ne le fournit pas, vous prenez du second honneur du mort, et passez à l'affranchissement des Trèfles. Cette brillante manœuvre s'appelle un « contretemps ».

## Donne n° 2

♠	RV10876
♥	V5
♦	V109
♣	A3

♠	54
♥	1096
♦	742
♣	DV964



♠	AD2
♥	8732
♦	AD5
♣	1052

♠	93
♥	ARD4
♦	R863
♣	R87

S	O	N	E
1SA	-	2♥	-
2♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame Dame de Trèfle, Sud prend du Roi, joue le 3 de Pique pour le Valet du mort, le 5 en Oest.

Compter, re compter et toujours compter, vous n'y échapperez pas !

10 H au mort, 15-17 chez le déclarant, 12 chez vous et Oest qui possède Dame-Valet de Trèfle, ses seuls points.

Sud possède donc un brelan de Rois agrémenté d'As-Dame de Cœur, pas gai...

Lorsque les aspects techniques du jeu ne peuvent vous être d'aucun secours, comme ici, reste, quoi ? Non, pas vos yeux pour pleurer, la ruse !

Prenez le Valet de Pique de l'As, et contre-attaquez As de Carreau et petit Carreau ! Sud, pas devin, va prendre du Roi, et réitérer l'impasse à l'atout qu'il sait gagnante. Vous prenez de la Dame, et encaissez la Dame de Carreau sous les vivats de la foule en délire.

Oui, je sais, Sud gagnerait en donnant trois tours de Cœur avant l'impasse Pique.