



Yves JEANNETEAU

Exercices comité du Lyonnais Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74
Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort

Donne 2 : jeu en défense

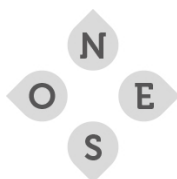
Donne n° 1

♠	AV743
♥	D9
♦	R8
♣	9642

♠	82
♥	A1062
♦	9653
♣	RD3

♠	R
♥	8743
♦	10742
♣	A1087

♠	D10965
♥	RV5
♦	ADV
♣	V5



O	N	E	S
-	-	-	1♠
-	4♠	FIN	

4♠ par Sud, entame Roi-Dame de Trèfle et Trèfle, Est fournit son As au troisième tour.

On coupe, bien sûr. Une ligne de jeu simple (simpliste ?), tenter l'impasse au Roi d'atout. Si celle-ci réussit, on est « à la maison », si elle échoue le contrat est ad patres...

Bien meilleur est de jouer, à la 4ème levée, Cœur vers la Dame du mort, si elle fait la levée, on donne trois tours de Carreau, défaussant un Cœur du mort, le tour est joué. Mais Ouest fournit son As de Cœur et en rejoue. On en revient à cette fameuse impasse Pique ? Aucune chance de réussite, Ouest a passé d'entrée et déjà montré 9 H, alors Carreau pour la main et Pique pour l'As, la seule chance étant le Roi sec. Voyez l'importance de jouer Cœur avant atout !

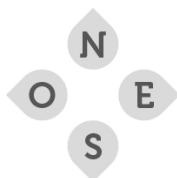
Donne n° 2

♠	965
♥	A5
♦	R1074
♣	DV92

♠	102
♥	RV972
♦	92
♣	R643

♠	DV843
♥	D6
♦	DV5
♣	1085

♠	AR7
♥	10843
♦	A863
♣	A7



S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 7 de Cœur.

Vous avez fait le radin et gardé votre Dame de Cœur ? Vous n'allez pas tarder à le regretter : Sud a joué Trèfle pour son As et Trèfle pour la Dame du mort, Ouest a fait ce qu'il a pu en mettant petit à chaque fois, mais Sud, impitoyable, a joué le Valet du mort. Ouest, en main, a contre-attaqué Pique, mais Sud a pris, donné trois tours de Carreau, Est, en main, a joué sa Dame de Cœur, mais si Ouest prend, le 10 de Sud arrête la couleur, s'il ne prend pas, la couleur est enterrée.

La solution, simple, jeter la Dame de Cœur sur l'As, débloquent la couleur, ainsi, lorsque Est prendra la main, il en jouera et la couleur ne sera plus bloquée.

Notons le bon jeu de Sud à la 1ère levée, mettre l'As du mort pour bloquer la couleur.