



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité du Lyonnais Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74  
Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort.

## Donne 2 : jeu en défense.

### Donne n° 1

♠	ARD
♥	A74
♦	V8763
♣	RV

♠	1082
♥	R10653
♦	R92
♣	83



♠	V9743
♥	98
♦	A105
♣	A72

♠	65
♥	DV2
♦	D4
♣	D109654

N	E	S	O
1♦	-	1SA	-
3SA	FIN		

3SA par Sud, entame 5 de Cœur.

Tout content de recevoir l'entame Cœur, sans doute sous le Roi, vous avez laissé venir vers votre main, avez joué Trèfle pour le Roi du mort, Est a laissé passer, vous ne pouvez plus gagner, sans entrée pour encaisser les Trèfles !

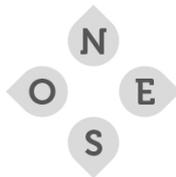
Plus prudent, vous avez fourni l'As de Cœur du mort, joué le Roi de Trèfle, qu'Est prenne au premier tour ou pas (s'il laisse passer, vous surprenez le Valet de Trèfle de la Dame), vous allez affranchir la couleur.

Par la suite, la combinaison Dame-Valet de Cœur est fidèle au poste, vous permettant de reprendre la main et d'encaisser votre longue.

### Donne n° 2

♠	6
♥	ADV107
♦	854
♣	R963

♠	AV853
♥	9642
♦	V7
♣	72



♠	R92
♥	R5
♦	D1092
♣	10854

♠	D1074
♥	83
♦	AR63
♣	ADV

S	O	N	E
1SA	-	2♦	-
2♥	-	3♣	-
3SA	FIN		

3SA par Sud, entame 5 de Pique, le Roi en Est, le 4 en Sud. Est repart du 9 de la couleur, le 10 en Sud.

Vous prenez du Valet, bien sûr, et devez réfléchir à la disposition des Piques.

Vous savez (ou devriez savoir !) qu'en 3ème, à S-A, après avoir fait la levée, vous rejouez la couleur entamée en « pair-impair du résidu », c'est-à-dire une grosse avec un compte pair de cartes, une petite avec un compte impair.

On peut donc déduire que le 9 joué par Est montre un compte pair résiduel.

D'autre part, on connaît la Dame de Pique en Sud, si Est l'avait possédée, il l'aurait jouée dès la première levée. Conclusion, Sud possède D10XX dans la couleur, il faut donc garder son As de Pique, attendre qu'Est reprenne la main et en rejoue, deux de chute au lieu d'égal.