

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS Quiz de novembre 2024

VOUS ÊTES EN SUD

1	
D : Sud	
V : Pers.	
♠	RDV87
♥	2
♦	AR10965
♣	4

Sud	Ouest	Nord	Est
?			

Votre enchère
1♦

Les jeux bicolores s'évaluent en perdantes et cette main permet d'en recenser quatre avec trois As et la Dame de Carreau. À moins de posséder un bicolore majeur dans une zone de force très précise (2♣ 2♦ 3SA ou 2♣ 2♦ 4♣/♦), ce type de main ne se prête pas aux ouvertures de 2 fort. Il faut donc ouvrir la main ci-dessus de 1 à la couleur et la question du choix se pose entre les Piques et le Carreaux. La règle, toutefois, invite à ouvrir de la couleur la plus longue avec l'obligation de posséder cinq cartes dans le cas d'une majeure. Les six Carreaux ont donc la priorité, ce qui représente un avantage si par exemple la séquence d'enchères prenait le tour suivant :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	2♥	Passe	4♥
?			

Il est hors de question de passer avec un jeu qui permet de remporter dix ou onze levées en face de ♠/A104 ♥/973 ♦/72 ♣/D1083. L'annonce des Piques au palier de 4 garantit bien sûr cinq cartes et par conséquent au moins six Carreaux. De la même façon, si Nord détenait ♠/5 ♥/V973 ♦/D86 ♣/A7652, il se rabattrait sur la manche à Carreau. En un mot comme en cent, le répondant, pour faire le meilleur choix, doit être informé de la distribution de l'ouvreur au palier le plus bas possible. Imaginons maintenant que Sud ait ouvert de 1♠ :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	Passe	4♥
?			

Il ne peut alors nommer ses Carreaux en-dessous du palier de 5, ce qui rend la situation très dangereuse en cas de misfit caractérisé dans la seconde couleur nommée, comme avec cette main : ♠/96 ♥/R864 ♦/2 ♣/D109762. Jouer 4 Piques n'était déjà pas drôle, 5 Piques le sera encore moins.

2
D : Sud
V : Tous
♠ AR1052
♥ 2
♦ 743
♣ R1065

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé ?	Passé	1♣	Passé

Votre enchère
2♠

La question peut sembler anodine tant l'enchère de 1♠ semble couler de source. Pourtant, le fait d'avoir passé au premier tour d'enchères change la signification de certaines réponses.

Après un « passe », la nomination d'une nouvelle couleur avec saut est une enchère de « rencontre » promettant cinq belles cartes dans la couleur nommée et quatre cartes dans la mineure d'ouverture. La force du jeu oscille de 8 à 10-11H. Il est intéressant de souligner que le fit à Trèfle n'est pas garanti car l'ouvreur pourrait ne posséder que trois cartes dans sa couleur d'ouverture. Mais dans ce cas il aurait forcément trois cartes à Pique. En effet, essayez de construire une main qui n'a que trois Trèfles et qui possède moins de trois Piques. Vous n'y parviendrez pas.

Voici un jeu de Nord avec lequel le contrat de 5 Trèfles sera appelé sans problème. Félicitations si vous avez trouvé ce petit chelem sur mesure avec seulement 21 H dans la ligne :

♠ 83
♥ A753
♦ 8
♣ ADV742

L'ouverture de 1♣ est souvent considérée comme une enchère tout-terrain, mais savez-vous que dans le cadre de la meilleure mineure, vous aurez plus souvent six cartes (19,5 %) que trois (18 %) en ouvrant de 1♣.

3

D : Nord
V : E-O.
♠ 8752
♥ AD63
♦ D75
♣ 32

Sud	Ouest	Nord	Est
2♠ ?	Passe	2♦ 3♥	Passe Passe

Votre enchère
5♥

En réponse à l'ouverture de 2♦ forcing de manche, la réponse de 2♠ indique un As majeur. L'enchère de 3♥ est considérée par le répondant comme provenant d'une couleur sixième car même avec une répartition 5431, l'ouvreur choisirait une redemande à 2SA par souci d'économie.

Sud, avec ses 8H, sait que son camp se trouve dans la zone du chelem. Les quatre Cœurs commandés par As-Dame lui garantissent une couleur d'atout maîtresse et le doubleton Trèfle la possibilité d'une ou plusieurs coupes. Quant à la Dame de Carreau, elle vient compléter les gros honneurs de l'ouvreur. Pour exprimer ce fort soutien ne comportant aucun contrôle d'honneur ou de coupe extérieure à la couleur d'atout, Sud dispose du saut à 5♥. S'il se contentait de 4♥ le répondant pourrait parfaitement n'avoir que ♠/A632 ♥/653 ♦/982 ♣/764. Il pourrait aussi faire le pari du saut direct à 6 Cœurs, mais alors Nord pourrait avoir ♠/ARD ♥/RV10974 ♦/V4 ♣/AR, auquel cas la défense pourrait encaisser deux Carreaux dès l'entame.

Voici le jeu de Nord en face duquel l'enchère de 5♥ prouvera sa parfaite efficacité :

- ♠ D
- ♥ RV10874
- ♦ ARV
- ♣ ARD

4

D :	Sud
V :	Tous
♠	AR4
♥	R2
♦	DV9
♣	107542

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe
1SA	Passe	3♣	Passe
3SA	Passe	4♣	Passe
?			

Votre enchère
4♥

L'enchère de 3♣ est forcing de manche. Elle indique soit un jeu irrégulier de manche, en face duquel la nature du contrat final n'est pas encore déterminée, soit une main de chelem avec un fort fit à Trèfle. Elle dénie cinq cartes à Pique avec lesquelles Nord aurait fait un Roudi, en quête d'un fit 5-3.

Dans un premier temps, ce soutien mineur vise la manche à Sans-Atout avec l'idée que Nord possède une courte dans l'une des deux couleurs non nommées. Malgré ses cinq cartes à Trèfle, Sud répond 3SA pour indiquer qu'il tient au moins une fois les Piques et les Carreaux. Quand Nord annonce 4♣, son message est clair : mon objectif est le chelem.

Fort d'une couleur d'ouverture cinquième et d'un Roi de Cœur dans la deuxième couleur de Nord, Sud exprime son contrôle le plus économique par l'enchère de 4♥ qui dénie au passage le contrôle Carreau.

Avec le jeu ci-dessous Nord n'aura aucun mal à poser le Blackwood et conclure à 6♣ sur la réponse de 5♦ :

- ♠ D108
- ♥ ADV5
- ♦ 2
- ♣ ARV83

5
D : Sud V : E-O.
♠ AD7432
♥ A75
♦ R32
♣ 8

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ ?	2♠*	2SA	Passe

Votre enchère
4♠

* *Bicolore Cœur-Trèfle*

La main qui suit est une illustration d'un point nouveau apparu dans le SEF 2024. En face d'une ouverture majeure et à la suite d'une intervention à la couleur, l'enchère de 2SA du répondant indique un fit de trois cartes et couvre une zone de force allant de 11 à 15HLD. Dans la séquence ci-dessus, où l'adversaire montre un bicolore 5-5 composé de Cœurs et de Trèfles, le cuebid le plus économiquement exprimable (3♣) décrirait déjà un fit en situation forcing de manche. On peut donc profiter de l'espace libre laissé à l'enchère de 2SA pour la limiter exactement à 11-12HLD.

La belle distribution de l'ouvreur prend toute sa valeur avec le fit de neuf cartes et le singleton dans l'une des couleurs fortes de l'intervenant. Déclarer la manche s'impose.

Le jeu de Nord :

- ♠ R86
- ♥ RV4
- ♦ DV97
- ♣ V97

6
D : Ouest V : E-O.
♠ 2 ♥ R63 ♦ ARD987 ♣ 843

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♠	Contre

<u>Votre enchère</u> Surcontre

La tentation est bien évidemment de nommer cette belle couleur à Carreau. C'est d'ailleurs ce que Sud aurait fait si Est s'était tu. Mais derrière un contre d'appel, la signification des enchères n'est souvent plus la même.

La première chose à faire, si possible, est de déterminer le camp majoritaire en points H, qu'on appelle volontiers « camp en attaque ». Cette distinction s'effectue par l'emploi du surcontre qui promet au moins 10/11H et qui vise dans un premier temps une pénalité contre un camp adverse minoritaire, notamment quand le répondant est court dans la couleur d'ouverture et que le camp de l'intervenant ne semble pas avoir de contrat de repli satisfaisant. On lui préférera quand même l'annonce d'une bonne majeure cinquième au palier de 1 quand elle sera possible.

Dans le contexte, les changements de couleur au palier de 2 montrent des couleurs en principe sixièmes - parfois cinq très belles - allant de 7/8 à 10 points H. Ils sont donc non-forcing. Trop fort pour cette enchère, Sud transite par le surcontre qu'il fera suivre de l'annonce des Carreaux si les enchères lui reviennent par exemple à 2♣. Nord, avec la main ci-dessous, passera si Sud commet l'erreur de répondre 2♦ derrière le contre. En revanche, il déclarera 3 Sans-Atout si Sud commence par surcontrer avant de nommer ses Carreaux.

- ♠ RD876
- ♥ A52
- ♦ V2
- ♣ DV6

7					
D : Est V : Pers	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ A7 ♥ D1064 ♦ A975 ♣ V52	Passe ?	Passe	Contre	1♦ Passe	1♥

Attention de ne pas confondre les réponses au Contre d'appel à celles au Contre de réveil ! En effet, les deux séquences se ressemblent beaucoup et il est facile de se tromper.

La différence principale vient de la valeur minimale promise par chacun des « contre ». Un Contre effectué derrière une ouverture de 1 à la couleur promet la valeur d'une ouverture, soit au moins 11-12H. En revanche, un contre de réveil peut s'envisager à partir de 7-8H si la distribution est conforme, soit courte dans la couleur d'ouverture.

Mais il existe une règle qui nous permet de lever le doute :

Un contreur de réveil s'engage à reparler au moins une fois s'il a réellement la valeur d'une ouverture.

Dès lors, Sud peut répondre sereinement, sans faire de saut, jusqu'à 11 points H. En effet, pour qu'il y ait une manche à jouer en face de la main de Sud, il faut que Nord possède l'ouverture. S'il ne l'a pas, il passera, le camp ne disposant pas plus de 11+11=22H. Dans le cas contraire Nord reparlera et Sud aura à nouveau la parole pour explorer la manche. Notons qu'en face d'un contre d'appel effectué juste derrière l'ouverture, Sud aurait fait un cuebid pour indiquer soit les deux majeures quatrièmes dans la zone 8-10H, soit une ou deux majeures quatrièmes à partir de 11H. Vous l'avez compris, la réponse de 1♥ suffit largement.

Ci-dessous la main de Nord, tout content de s'arrêter au palier de 1 :

♠ RV86
♥ RV2
♦ 32
♣ R763

8

D : Est
V : E-O.
♠ A754
♥ 83
♦ V975
♣ RV2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Contre ?	2♥ Passe	Passe 2SA	1♥ Passe Passe

Votre enchère
3♦

Dans un premier temps, Sud n'a aucune raison de se mêler à la conversation car il n'a ni jeu ni distribution. Mais le fait que les adversaires s'arrêtent au palier de 2 signifie que le jeu est à peu près équitablement réparti entre les deux camps. Dès lors, il convient de déloger le camp Est/Ouest du confortable contrat de 2 Cœurs. Court dans la couleur fittée adverse, Sud contre, appel pour les trois couleurs restantes. L'enchère de 2SA de Nord ne doit certainement pas être prise comme le souhait de jouer ce contrat. Il nécessiterait d'ailleurs 23 points H que les Nord/Sud n'ont presque aucune chance de réunir. Il faut le considérer comme une invitation à jouer dans les mineures, laissant totalement les Piques de côté. Sud nomme donc sa mineure la plus longue et le fit est enfin retrouvé.

Le jeu de Nord :

- ♠ R8
- ♥ 752
- ♦ RD63
- ♣ D743

Quand les adversaires se soutiennent librement à bas niveau, ne craignez pas de réveiller les enchères. Cela permet de trouver des contrats gagnants ou de bonnes défenses contre la partielle adverse. Cerise sur le gâteau, vous pousserez parfois l'adversaire au palier supérieur et le verrez chuter !