

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Quiz de Janvier 2023

VOUS ÊTES EN SUD

1	D : Sud V : Pers.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2♠</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♥	Passe	1♠	Passe	2♦	Passe	2♠	Passe	?				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Votre enchère</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; height: 50px;">3♠</td> </tr> </tbody> </table>	Votre enchère	3♠
Sud	Ouest	Nord	Est																		
1♥	Passe	1♠	Passe																		
2♦	Passe	2♠	Passe																		
?																					
Votre enchère																					
3♠																					

Sur votre bicolore économique, Nord répète ses Piques au palier le plus bas, enchère promettant seulement de 5 à 8/9 points H. Malgré tout est-ce une raison suffisante pour passer ?

Pour proposer de jouer le contrat de 2 Piques plutôt que dans une de vos couleurs rouges, Nord est censé posséder six cartes. Un fit est donc trouvé, ce qui revalorise vos deux jeux. En effet, vous possédez une main de seconde zone dans laquelle tous vos honneurs sont utiles (à l'exception peut-être du Valet de Carreau) et reparler semble donc raisonnable. Cependant, vous n'êtes pas assez fort pour imposer la manche avec un fit qui pourrait n'être que huitième.

Proposez la manche par le biais de l'enchère de 3♠.

Le jeu de Nord qui va sûrement accepter la proposition en pensant trouver une courte à Trèfle dans votre main :

- ♠ AD10876
- ♥ 3
- ♦ 65
- ♣ V632

Un principe connu : pour reparler sur une enchère faible... il faut être fort !

2
D : Sud V : Tous
♠ D43 ♥ AR987 ♦ AD102 ♣ 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passé	1♠	Passé
2♦	Passé	2♥	Passé
?			

Votre enchère
2♠

Même thème que la donne précédente. Le répondant fait une enchère faible et l'ouvreur a la valeur d'une ouverture de 1SA, agrémentée d'un singleton. Faut-il également reparler ?

L'enchère de 2♥ est dite de préférence, ne montrant pas un vrai soutien qui aurait été exprimé au premier tour d'enchères. On l'utilise avec seulement deux cartes dans toutes les situations où on ne peut pas faire une meilleure enchère et où l'on est obligé de reparler. Comme on l'a vu dans la donne précédente, répéter les Piques promet six cartes – mais Nord pourrait quand même en avoir cinq - et les enchères faites à partir du palier de 2SA sont, pour le moins, des propositions de manche. Cela ne laisse pas beaucoup d'espace à Nord ...

Reparler est logique avec votre force, mais quel est le meilleur contrat ? Pour le moment, vous n'en avez aucune idée, décrivez votre jeu et laissez votre partenaire choisir, deux têtes valant mieux qu'une !

Dire 2♠ indique trois cartes dans la couleur - avec quatre cartes vous auriez soutenu au tour précédent - et un jeu de deuxième zone sans pour autant être forcing. On peut d'ailleurs déduire la courte à Trèfle sachant que l'ouvreur a déjà décrit cinq Cœurs et quatre Carreaux. *.

Vous touchez le jackpot, le jeu de Nord qui s'empresse de déclarer la manche à Pique :

- ♠ AR985
- ♥ D4
- ♦ 76
- ♣ 9874

*Une autre distribution possible serait celle-ci : 3 Piques, 5 Cœurs, 3 Carreaux et donc 2 Trèfles de 15-16H, jeu que certains ouvrent de 1SA pour des raisons de simplicité.

3
D : Nord V : Tous
♠ D75 ♥ ARD5 ♦ V6 ♣ 10543

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦ ?	Passe	2♣ 2♠	Passe Passe

Votre enchère
3♠

12 H, le fit, et une très belle couleur quatrième, génératrice d'au moins trois levées. Tout cela en face d'un partenaire qui promet une main forte à base de Pique, voilà de quoi envisager le chelem !

La nomination des Cœurs est tentante mais ne correspond pas à la définition qui lui est consacrée. En effet, ce changement de couleur, préalable à l'expression du fit, promettrait au moins cinq cartes.

Rappel : sur l'ouverture d'un 2 fort, toutes les deuxièmes enchères du répondant sont forcing, à l'exception du soutien à la manche et de l'enchère de 3SA.

Le soutien au palier de 3 est donc fort et montre directement des ambitions de chelem, contrairement au soutien à la manche qui est un arrêt. Une fois le contrôle Cœur exprimé - celui qui manquait au déclarant - ce dernier pose le Blackwood.

Le jeu de Nord, avec lequel vous aboutissez rapidement au petit chelem après avoir constaté l'absence d'une clé :

- ♠ ARV863
- ♥ 74
- ♦ RD7
- ♣ AD

4
D : Nord
V : Tous
♠ V85
♥ ADV75
♦ R7
♣ A104

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	4♦	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
5♦	Passe	5♥	Passe
?			

Votre enchère
7SA

Vous avez commencé par nommer vos Cœurs avant de soutenir les Piques au palier de 3 afin de signifier un espoir de chelem. Quand l'ouvreur dénie le contrôle Trèfle, vous êtes bien obligé de poser le Blackwood au nom de votre As de Trèfle. La réponse de 5♣ indique trois clés dans le contexte et votre enchère de 5♦ demande au partenaire de préciser s'il détient ou non la Dame d'atout. La réponse de 5♥ indique que l'on a la Dame d'atout (on revient à l'atout si on ne l'a pas) avec le Roi de Cœur. Vous connaissez donc la main de l'ouvreur, As-Roi-Dame de Pique, l'As de Carreau et le Roi de Cœur ce qui vous permet de compter treize levées : cinq Piques, cinq Cœurs, deux Carreaux et l'As de Trèfle. La conclusion à 7SA s'impose.

Le jeu de Nord que vous connaissez déjà :

- ♠ ARD64
- ♥ R8
- ♦ A86
- ♣ 752

En réponse à la Dame d'atout, revenez dans la couleur d'atout au palier le plus bas sans la Dame et nommez votre Roi le plus économiquement exprimable avec cette Dame.

Notons également qu'une redemande à 2SA de Sud aurait bien décrit un jeu régulier de 15/16 H, mais avec un arrêt dans les couleurs non nommées, ce n'est qui n'est pas le cas à Trèfle.

5

D : Nord
V : Pers.
♠ R963
♥ R87
♦ V1087
♣ D5

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥ ?	3♣	1♥ 3♥	2♣ Passe

Votre enchère
Passe

Le choix est simple : faut-il dire 4♥ ou pas ?
 Votre jeu est plutôt maximum, bien que la Dame de Trèfle soit d'une utilité plus que douteuse. Mais l'enchère de 3♥ de l'ouvreur est-elle réellement une proposition de manche ? Après un soutien au palier de 2, la surenchère au palier de 3 n'est jamais une tentative de manche, mais seulement le désir de jouer ce contrat. On l'utilise le plus souvent avec un fit neuvième en application de la loi des levées totales qui préconise de demander autant de levées que vous possédez d'atouts. L'enchère de 3♥ a donc un rôle compétitif destiné dans un premier temps à priver le camp adverse du droit de jouer le contrat final. Si l'ouvreur avait voulu vous proposer la manche, il aurait utilisé l'enchère de 3♦ en guise d'enchère d'essai généralisée.

Main de Nord :

- ♠ A87
- ♥ DV9652
- ♦ RD
- ♣ 86

6
D : Est V : Pers.
♠ 2 ♥ ARV10 ♦ A62 ♣ D6543

Sud	Ouest	Nord	Est
?			1♦

Votre enchère
1♥

La main justifie-t-elle une intervention ?

Ce qui est certain, c'est que le contre n'est pas du tout adapté avec un singleton Pique. En effet si le partenaire répond les Piques, ce qui semble fort probable au vu de votre jeu, une nouvelle enchère de votre part promettrait un jeu de 18 H et plus. On est loin du compte !

Quant à une intervention à Trèfle, elle garantirait une couleur de six cartes, exceptionnellement cinq très belles dans un jeu correspondant à une bonne ouverture.

1SA ne convenant ni en point, ni en distribution, il semble bien qu'il faille se résoudre à passer.

Et pourtant, les trois raisons justifiant une intervention sont bien présentes dans cette main : on a du jeu (14 H), de la distribution (le singleton Pique) et une belle couleur (vous préférez l'entame Cœur à toute autre).

Tout cela milite pour une légère dérogation et l'intervention à 1♥ est tout à fait justifiée malgré le fait qu'il n'y a que quatre cartes (mais quelles cartes !).

Bien entendu, votre partenaire n'hésitera pas à vous soutenir avec seulement trois cartes, mais ce n'est pas bien grave.

7					
D : Ouest V : Pers.	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ RD54 ♥ A3 ♦ 9642 ♣ V75	?	1♦	Contre	2♦	Contre

Du jeu, du Pique et un Contre d'appel en face, pourquoi ne pas annoncer tranquillement mes Piques ?

Après le soutien de l'adversaire, l'annonce d'une majeure de votre part serait purement compétitive avec cinq cartes le plus souvent et une force variant de 4 à 8 H en fonction de votre distribution.

Avec vos 10 points d'honneurs, il faut faire une enchère plus encourageante. On pourrait penser à faire un saut, mais avec seulement quatre cartes, imposer le palier de 3 semble dangereux et il serait préférable d'en avoir cinq.

La solution ne saute pas aux yeux, mais il faut commencer par contre. Il s'agit bien évidemment d'un Contre d'appel, appelé opportunément « recontre ». Sur ce Contre le partenaire devrait nommer sa majeure la plus longue (les Cœurs avec les deux) sur laquelle vous allez enfin nommer vos Piques, 2♠ sur 2♥ et 3♠ sur 2♠. Cette annonce, décrivant un jeu de 8-10 avec quatre cartes à Pique, devrait permettre à Nord de prendre la meilleure décision quant au contrat final.

La main de Nord :

- ♠ V1083
- ♥ RD96
- ♦ 7
- ♣ ARD6

8

D : Sud
V : NS
♠ AV87
♥ RD98
♦ R74
♣ 62

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	2 ♣	Contre	Passe
2 ♥	Passe	3 ♦	Passe
?			

Votre enchère
3 ♠

On se demande bien ce qui dans cette séquence devrait vous sortir de votre torpeur ? Une ouverture avec seulement 13 H et un jeu régulier ne devraient pas vous inciter à reparler sur une enchère du partenaire visiblement non forcing. Si Nord avait eu du jeu avec le fit à Carreau, il aurait utilisé le cue-bid au lieu du soutien au palier de 3.

Mais si on revient sur son enchère précédente, le Contre est d'appel et est utilisé pour retrouver un fit majeur. Vous avez répondu la majeure la plus économique comme le veut l'usage avec quatre Cœurs et quatre Piques. Le retour à Carreau de Nord montre bien que les Cœurs ne lui conviennent pas. Il avait donc quatre cartes à Pique. Revenez à 3 ♠ pour jouer dans votre meilleure couleur.

Le jeu de Nord :

- ♠ RD95
- ♥ 63
- ♦ A852
- ♣ 973

Quand, en réponse au Contre, Nord « entend » les Cœurs, il ne peut nommer les Piques car l'enchère promettrait cinq cartes et une force de 7 à 9/10H.