

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Solutions du quiz de mars 2020

1				
D : Nord	Sud	Ouest	Nord	Est
V : Pers				
♠ V43	2♦	Passe	2♣	Passe
♥ RD8	?		3♣	Passe
♦ 9752				
♣ D94				

Votre enchère
3♥

L'ouverture de 2♣ fort indéterminé suivie d'une redemande au palier de trois en mineure montre une belle couleur septième et neuf levées de jeu. Huit levées suffisent en majeure.

Avec la Dame de Trèfle troisième, vous pourriez être tenté de soutenir mais ce serait oublier un grand principe : quand on a envie de jouer cinq en mineure, il faut toujours envisager le contrat de 3SA.

Bien entendu, dire 3SA avec votre jeu ressemble plus à un coup de poker qu'à une enchère technique de bridge.

Il faut nommer votre force à Cœur pour laisser une chance à l'ouvreur de dire 3SA ; si celui-ci fait une autre enchère, il sera toujours temps de dire 5♣.

La main de Nord :

♠ R65
♥ 3
♦ AR
♣ ARV10873

On fait facilement dix levées à Sans-Atout et les jours de grands vents, on peut chuter la manche mineure de deux.

Après un deux fort au palier de trois, la nomination d'une couleur par le répondant montre :

- Une force en vue de jouer 3SA si l'ouvreur a nommé une mineure
- Un contrôle s'il a nommé une majeure.

2					
D : Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : Tous	1♠	Passe	4♥	Passe	
♠ AR8642	?				4SA
♥ 9742					
♦ AR					
♣ 2					

Attention ! L'enchère de 4♥ de Nord ne montre pas une envie de jouer ce contrat mais c'est un « Splinter » : une courte à Cœur, au moins quatre atouts et une force suffisante pour jouer la manche.

Que vaut votre jeu ? Il n'y a « que » quatorze points d'honneurs mais quels points ! As et Roi d'atout sixièmes semblent assurer la plénitude de la couleur en face d'au moins quatre atouts.

En mineure il n'y a qu'une perdante, l'As de Trèfle.

À Cœur, vos quatre petites cartes sont une vraie mine d'or en face du singleton de votre partenaire. Vous en perdez un et ferez trois levées en coupe.

Je vous propose de faire l'appel aux As et de conclure au chelem si vous apprenez la présence d'un As en face.

La main de Nord :

♠ DV753
♥ 8
♦ V76
♣ AV74

On retrouve les Splinters dans beaucoup de situations, sachez réévaluer vos petites cartes et dévaluer vos honneurs en face de la courte.

3					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Tous					
♠ D9754		1♠	Passe	1♦	Passe
♥ R10865		?		2♣	Passe
♦ 32					
♣ V					
					Votre enchère
					2♦

Je ne vous ferai pas l'affront de penser que vous envisagiez l'enchère de 2♥ qui serait une quatrième couleur forcing et vous propulserait à des hauteurs stratosphériques, ce que votre maigre force ne permet pas.

À défaut de pouvoir nommer votre majeure cinquième, il va falloir trouver le moins mauvais contrat.

2SA montrerait à peu près onze points et vous êtes loin du compte. Répéter les Piques avec seulement cinq cartes n'est pas recommandé et en plus, ils sont vilains. Reste à choisir entre une des deux couleurs du bicolore de l'ouvreur et, comme vous lui connaissez un minimum de cinq Carreaux et quatre Trèfles, il devient facile de donner une préférence à Carreau.

La main de Nord :

♠ 2
♥ V7
♦ ADV654
♣ A754

Le mieux est l'ennemi du bien.

4					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : EO					
♠ AR742	1♠	Passe	1♣	Passe	
♥ 94	2♦*	Passe	2♣	Passe	
♦ AD6	?		3♣	Passe	
♣ R75					
					Votre enchère
					4♣

Dans un premier temps, l'usage de la troisième couleur forcing est destiné à rechercher un fit 5/3 dans la majeure répondue. On peut l'utiliser avec ou sans cinq cartes dans la couleur, dès que l'on a une force suffisante sans enchère naturelle. L'enchère de 3♣ de l'ouvreur dénie trois cartes à Pique et promet un minimum de six cartes.

Encore une fois, si l'on envisage de jouer 3SA, il faudra dire 3♦ pour montrer une force dans la couleur et permettre ainsi à l'ouvreur de déclarer la manche à Sans-Atout s'il tient les Cœurs.

Avec votre jeu, il est légitime d'avoir des ambitions de chelem. L'équivalent de l'ouverture d'1SA, un bon fit et une couleur cinquième exploitable doivent vous pousser à dépasser 3SA.

Il faut maintenant soutenir à 4♣ : le fait de dépasser 3SA sans déclarer directement la manche exprime un espoir de chelem.

La main de Nord :

♠ D3
♥ A102
♦ 87
♣ ADV643

Quand vous envisagez un chelem, pensez que les longues sont productrices de levées et compensent un éventuel manque de point.

5					
D : Ouest V : Tous	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ RV95 ♥ 74 ♦ A95 ♣ RV98	2♦ ?	1♦ Passe	Contre 2♥	Passe Passe	2♠

Commencer par un cue-bid est obligatoire à partir de onze points si l'on n'a pas la possibilité de dire 2 ou 3SA.

L'enchère de 2♥ montre quatre cartes dans la couleur sans notion de force.

Comme vous possédez une valeur d'ouverture, vous allez jouer la manche, mais laquelle ?

3SA semble une option raisonnable mais n'omettez pas la possibilité de trouver un fit à Pique. Pour couvrir tous les cas, une enchère simple est à votre disposition : 2♠. L'enchère étant forcing, vous ne risquez rien, le contreur vous soutiendra s'il possède lui aussi quatre cartes dans la couleur. Sinon, rien ne vous empêchera de jouer une autre manche en faisant un nouveau cue-bid sur une enchère à Trèfle de Nord par exemple.

La main de Nord :

♠ AD82

♥ RD52

♦ 2

♣ D743

Suite à un cue-bid en réponse au Contre, la nomination d'une couleur est forcing contrairement aux soutiens ou aux annonces à Sans Atout.

6					
D : Sud		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Tous		1SA	Passe	2♣	Contre
♠ D965		?			
♥ AD108					
♦ AR5					
♣ 32					
					Votre enchère
					3♣

Comment répondre au Stayman quand il est contré ? C'est un vaste et passionnant sujet. Sachant que le Contre est un Contre d'entame, c'est à dire qu'il indique une jolie couleur à Trèfle, les principales modifications sont :

- Passe sans majeure et sans rien à dire.
- 2♦ devient une annonce naturelle faite avec cinq cartes.
- 2SA montre un jeu maximum avec un bon arrêt Trèfle.
- 3♣ est un cue-bid qui promet les deux majeures et correspond donc tout à fait à votre jeu.

La main de Nord :

♠ AR74
♥ V7
♦ 9742
♣ R75

Quand l'adversaire se manifeste juste avant vous, il vous libère de parole. Comme vous pouvez passer pour laisser votre partenaire s'exprimer, n'enchérissez que lorsque vous avez quelque chose à dire !

7					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Tous					
♠ 76		Surcontre	1♠	1♣	Contre
♥ AD108		?		Contre	Passe
♦ RV97					
♣ V65					
					Votre enchère
					Passe

Votre Surcontre montre un minimum de dix points et généralement la volonté de punir une enchère de l'adversaire. Pour cela, l'ouvreur passera le plus souvent, vous laissant la possibilité de contrer ou de faire une enchère naturelle.

Le voilà qui vous coupe l'herbe sous le pied en disant Contre, qu'essaie-t-il d'exprimer ?

Un Contre d'appel serait sans intérêt puisqu'un Passe de l'ouvreur serait forcing. Si vous préférez, celui qui a dit Surcontre doit une enchère à l'ouvreur.

Le Contre est donc un Contre punitif montrant quatre belles cartes dans la couleur. L'ouvreur a des Piques et des Trèfles et vous les couleurs rouges : le contrat d'1 Pique devrait chuter lourdement et vous devez donc passer.

La main de Nord :

♠ RV108
♥ V5
♦ 1064
♣ AR102

Après un Surcontre dans cette situation, tous les Contres de votre camp sont punitifs. Il existe une exception après un barrage adverse mais cela fera l'objet d'une autre question.

8							
D : Est		Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère	
V : Tous							
♠	R1085	Contre	Passe	2SA	2♥	Passe	
♥	76	3♣	Passe	3♠	Passe		
♦	RV4	?			Passe		
♣	AD65						

Connaissez-vous toutes les finesses du 2SA mini cue-bid ?

Dans un premier temps, 2SA montre un jeu de 8-10 H et demande au contreur de nommer sa mineure la plus longue sauf s'il détient un jeu suffisamment fort pour jouer la manche. En l'occurrence, avec un Contre tout ce qu'il y a de plus banal, vous avez annoncé vos Trèfles. Maintenant le partenaire nomme les Piques, que faut-il comprendre ?

La réponse au Contre de 3♠ montre un jeu limite (8-10) et cinq Piques. Avec seulement quatre cartes, il doit commencer par dire 2SA avant de nommer sa couleur, ce qu'il vient de faire.

Vous devez donc passer sur l'enchère propositionnelle de votre partenaire car vous êtes minimum en points et en distribution.

La main de Nord :

♠ DV74
♥ A54
♦ D76
♣ 974

Les barrages sont faits pour gêner. Sur un deux faible, vous avez une enchère supplémentaire, apprenez à bien l'utiliser pour ne plus être les victimes des barrages adverses.