

## Donne 7 D



♠ R 9 5 2	♠ 6 4	♠ D V 7 3
♥ V 7 6 5	♥ R 10 4	♥ A 9 8
♦ 10 6	♦ R 8 7 5 2	♦ D V 9
♣ 7 3 2	♣ A 10 6	♣ 8 5 4

N	E
O	S

♠ A 10 8	♠ 6 4	♠ D V 7 3
♥ D 3 2	♥ R 10 4	♥ A 9 8
♦ A 4 3	♦ R 8 7 5 2	♦ D V 9
♣ R D V 9	♣ A 10 6	♣ 8 5 4

### 1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passé	3SA	Fin

■ Sud ouvre d'1SA : avec 16 points H et une distribution 4-3-3-3, donc parfaitement régulière, il remplit tout à fait les conditions de cette ouverture.

■ Nord, qui possède 10 points H, sait que son camp détient le potentiel nécessaire à la déclaration d'une manche. Son jeu est régulier, il n'a pas de majeure quatrième : il peut conclure directement à 3SA, la manche éventuelle à 5♦ paraissant beaucoup plus aléatoire.

### 2 L'ENTAME

■ Ouest possède deux couleurs quatrièmes qu'il peut avoir envie d'entamer. S'il n'avait que l'une des deux majeures, l'absence de Stayman en Nord, qui laisse supposer que Nord n'a pas de majeure quatrième, permettrait de privilégier cette majeure. Mais avec quatre Coeurs et quatre Piques, seule la différence de qualité entre les deux couleurs peut le décider. Les Piques, avec le Roi et une carte intermédiaire intéressante, le 9, seront plus faciles à affranchir que les Coeurs.

■ Ouest choisit donc l'entame du 2 de Pique en quatrième meilleure.

■ Le 4 est fourni du mort. Avec Dame et Valet, Est doit fournir le Valet, la plus faible des cartes équivalentes : si le déclarant prend de l'As, Ouest saura que son partenaire détient la Dame. Une conséquence : fournir la Dame sur l'entame dénierait le Valet.

## Donne 7 D

♠ R 9 5 2	♠ 6 4	♠ D V 7 3
♥ V 7 6 5	♥ R 10 4	♥ A 9 8
♦ 10 6	♦ R 8 7 5 2	♦ D V 9
♣ 7 3 2	♣ A 10 6	♣ 8 5 4

N	E
O	S

♠ A 10 8	♠ 6 4	♠ D V 7 3
♥ D 3 2	♥ R 10 4	♥ A 9 8
♦ A 4 3	♦ R 8 7 5 2	♦ D V 9
♣ R D V 9	♣ A 10 6	♣ 8 5 4

### 3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation de son camp.

♠ 6 4	♥ R 10 4	♦ R 8 7 5 2	♣ A 10 6	
A 10 8	D 3 2	A 4 3	R D V 9	
1	+ 0	+ 2	+ 4	= 7

Il lui manque deux levées. Les Carreaux procureront deux levées de longueur si le résidu adverse est partagé 3 et 2. En outre, à Coeur, avec le Roi et la Dame dans sa ligne, Sud peut établir une levée d'honneur.

[B] Il décide de son plan de jeu et l'applique.

Sud laisse passer deux tours de Pique et prend le troisième. Il joue alors As, Roi de Carreau et Carreau. Est prend la main. Mais, contrairement aux espoirs de Sud, il a encore un Pique à jouer. Trois levées de Pique, un Carreau et l'As de Coeur condamnent le contrat...

[C] Sud analyse les causes de son échec.

Le partage 4-4 des Piques adverses, qui a condamné le contrat, était tout à fait prévisible : Ouest a entamé du 2 en quatrième meilleure, ce qui prouve qu'il en a exactement quatre, et donc son partenaire aussi ! En fait, c'est la levée de Carreau de la défense qu'il ne faut pas affranchir ; en observant mieux les Coeurs du mort, Sud peut voir que la présence du 10 lui permet de réaliser deux levées dans la couleur à condition de réussir l'impasse au Valet. Il peut prendre l'entame à Pique, et doit monter au mort à Trèfle tout de suite pour jouer Coeur pour sa Dame. Ayant fait la levée, il continue d'un petit Coeur pour le 10 : quand Est prend de l'As, Sud dispose de neuf levées et n'en concédera que quatre.

### 4 Le choix de la carte d'entame est fait pour renseigner le partenaire. Quelquefois, le déclarant est ainsi parfaitement au courant de la situation. A lui d'en tirer parti !

## Donne 8 D



♠ D 6 5	♠ R 9 2	♠ A 8 7 3
♥ A V 7 3	♥ 10 5 2	♥ D 6 4
♦ V 10 3	♦ A R 9 8 6	♦ D 4
♣ 6 4 2	♣ R 3	♣ 9 8 7 5

N	E
O	S

♠ V 10 4	♠ R 9 2	♠ A 8 7 3
♥ R 9 8	♥ 10 5 2	♥ D 6 4
♦ 7 5 2	♦ A R 9 8 6	♦ D 4
♣ A D V 10	♣ R 3	♣ 9 8 7 5

### 1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1♦	Passé
2SA	Passé	3SA	Fin

■ La distribution de Nord, 5-3-3-2, fait partie des distributions régulières, mais 13 points H ne suffisent pas pour ouvrir d'1SA. Nord ouvre donc d'1♦.

■ Sud possède 11 points H, une distribution 4-3-3-3, et n'a aucune majeure quatrième. Son jeu remplit exactement les conditions d'une réponse de 2SA, qui constitue une proposition de manche.

■ Nord n'est pas certain de la présence dans son camp des 25 points fatidiques, qui permettent d'annoncer la manche : la réponse de Sud ne garantit que 11 points H. Mais le jeu de l'ouvreur doit être réévalué du fait de la possession d'une belle couleur affranchissable, et de la certitude du fit d'au moins trois cartes en face. Nord peut donc s'ajouter un point de longueur, et déclarer 3SA.

### 2 L'ENTAME

■ Ouest ne possède qu'une seule couleur quatrième, les Coeurs. Cette couleur n'ayant pas été annoncée par l'adversaire, il peut l'entamer ; il choisit sa quatrième meilleure : le 3 de Coeur.

■ En troisième position, quand un petit Coeur est joué du mort, Est doit fournir sa plus forte carte, pour tenter de remporter la levée, ou pour aider Ouest à affranchir sa couleur. Il joue donc la Dame.

## Donne 8 D

♠ D 6 5	♠ R 9 2	♠ A 8 7 3
♥ A V 7 3	♥ 10 5 2	♥ D 6 4
♦ V 10 3	♦ A R 9 8 6	♦ D 4
♣ 6 4 2	♣ R 3	♣ 9 8 7 5

N	E
O	S

♠ V 10 4	♠ R 9 2	♠ A 8 7 3
♥ R 9 8	♥ 10 5 2	♥ D 6 4
♦ 7 5 2	♦ A R 9 8 6	♦ D 4
♣ A D V 10	♣ R 3	♣ 9 8 7 5

### 3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation de son camp.

♠ R 9 2	♥ 10 5 2	♦ A R 9 8 6	♣ R 3	
V 10 4	R 9 8	7 5 2	A D V 10	
0	+ 1	+ 2	+ 4	= 7

L'entame à Coeur permet à Sud de compter sur une levée de Coeur certaine. Les Carreaux offrent d'excellentes perspectives, puisqu'un partage 3-2 du résidu adverse permettra d'y trouver deux levées manquantes.

[B] Il décide et son plan de jeu et l'applique.

Sud prend l'entame du Roi : sinon il s'exposerait à ne plus faire de levée à Coeur, l'As étant sans doute en Ouest. Dès la deuxième levée, il entreprend d'affranchir les Carreaux. Tout le monde fournit sur l'As et le Roi, il ne reste plus qu'à donner un Carreau à l'adversaire pour que les deux derniers soient maîtres. Pas de problème de communication non plus pour aller les chercher, grâce au Roi de Trèfle... Mais c'est Ouest qui prend la main, qui encaisse trois levées de Coeur, puis rejoue Pique pour l'As d'Est. Une de chute !

[C] Sud analyse les causes de son échec.

Sud a oublié de compter les levées que le flanc allait réaliser quand il prendrait la main : au moins trois Coeurs et l'As de Pique, en plus du Carreau, soit une de trop. Il fallait affranchir deux levées supplémentaires sans créer une gagnante à l'adversaire ; la seule couleur où cela était possible était les Piques. En espérant la Dame en Ouest, et en tentant immédiatement l'impasse, Sud était à même d'établir deux levées dans la couleur, tout en limitant Est-Ouest à quatre levées...

### 4 Dans votre plan de jeu, comptez bien sûr les levées dont vous avez besoin, mais veillez aussi à ne pas permettre à l'adversaire d'en réaliser une de trop.