

**Donne 19 D**



**PROGRESSION 1**

Sud donneur  
Est-Ouest vulnérables

♠ 8 4  
♥ 7 5 3  
♦ A D 10 8 4  
♣ 5 4 2

♠ V 9 7 5 2  
♥ D 8  
♦ 7 5 2  
♣ D V 9

**NE**  
**OS**

♠ R D 10  
♥ V 10 9 6 2  
♦ R 9 6  
♣ 10 7

♠ A 6 3  
♥ A R 4  
♦ V 3  
♣ A R 8 6 3

**1 LES ENCHERES**

| Sud | Ouest | Nord | Est   |
|-----|-------|------|-------|
| 1♣  | Passe | 1♦   | Passe |
| 2SA | Passe | 3SA  | Fin   |

Avec 19 points H, Sud est trop fort pour ouvrir d'1SA, malgré sa distribution régulière, et pas assez fort pour ouvrir de 2SA, qui promettrait un minimum de 21 points H. Il ouvre donc de sa mineure longue : 1♣.

- Avec 6 points H, Nord a les moyens de répondre. Il annonce sa couleur cinquième au palier de 1 : 1♦.
- L'ouvreur, sans majeure de quatre cartes, peut alors annoncer en une fois sa force et sa distribution : 2SA montre précisément 19 ou 20 points H dans un jeu régulier.
- Une simple addition montre à Nord que son camp dispose du minimum requis pour déclarer la manche à Sans-Atout.

**2 L'ENTAME**

- Nanti d'une couleur cinquième non annoncée par l'adversaire, Ouest entame Pique sans hésiter. L'absence de séquence d'honneurs le conduit à sélectionner la quatrième meilleure, et il entame donc du 5 de Pique.
- Est, qui doit fournir l'une de ses plus grosses cartes sur le 4 du mort, doit choisir la Dame et non le Roi : en troisième position, il faut fournir la plus basse de ses cartes équivalentes.
- Si le déclarant lui laisse faire la levée, Est devra rejouer le Roi, la plus forte des deux cartes restantes.

**Donne 19 D**



**PROGRESSION 1**

Contrat : 3SA par Sud NS  
Entame : ♠ 5 -100

♠ 8 4  
♥ 7 5 3  
♦ A D 10 8 4  
♣ 5 4 2

♠ V 9 7 5 2  
♥ D 8  
♦ 7 5 2  
♣ D V 9

**NE**  
**OS**

♠ R D 10  
♥ V 10 9 6 2  
♦ R 9 6  
♣ 10 7

♠ A 6 3  
♥ A R 4  
♦ V 3  
♣ A R 8 6 3

**3 LE JEU DE LA CARTE**

[A] Sud fait le point de la situation de son camp.

♠ 8 4  
♥ A 6 3

♥ 7 5 3  
♥ A R 4

♦ A D 10 8 4  
♦ V 3

♣ 5 4 2  
♣ A R 8 6 3

1 + 2 + 1 + 2 = 6

Il a besoin de trois levées. Les Carreaux peuvent procurer jusqu'à quatre levées supplémentaires si le Roi est en Ouest et les six cartes manquantes partagées 3 et 3. Les Trèfles ne fourniront que deux levées, même si le résidu adverse est partagé 3-2.

[B] Il décide de son plan de jeu et l'applique. Sud laisse passer deux tours de Pique. Après avoir pris le troisième, il tente une impasse forçante en partant du Valet de Carreau ; même si elle échoue, les quatre Carreaux du mort seront maîtres. Est prend du Roi, mais, démuné de Pique, il est obligé de rendre la main à Sud qui aligne neuf levées.

[C] Est analyse la donne et découvre la bonne défense. Est aurait pu empêcher Sud de gagner son contrat en ne prenant pas le Valet de Carreau du Roi. Même si le déclarant, bien inspiré, ne renouvelle pas l'impasse et tente d'affranchir les Trèfles, il échouera quand Ouest prendra la main au troisième tour et encaissera ses Piques. Ce laisser-passer en flanc aurait été inopérant si Sud avait possédé trois Carreaux : il aurait rejoué Carreau pour le 10, obligeant Est à prendre. Est pouvait-il savoir combien de Carreaux avait Sud ? Oui, grâce à la signalisation pair-impair, qui doit être utilisée chaque fois que le déclarant joue une couleur longue pour l'affranchir. Ici, la vue du 2 de Carreau d'Ouest au premier tour renseignait Est sans équivoque. Elle indiquait un nombre impair de cartes, en l'occurrence trois, et donc deux chez le déclarant.

**4**

Quand le déclarant cherche à affranchir une couleur longue du mort sans rentrée annexe, essayez de couper ses communications en utilisant le laisser-passer. Vous serez aidé par la connaissance du nombre de cartes de votre partenaire dans la couleur, indiqué par le pair-impair.

**Donne 20 D**



**PROGRESSION 1**

Ouest donneur  
Tous vulnérables

♠ 7 4  
♥ R 6 4  
♦ 7 4 3  
♣ R D V 3 2

♠ A R 10 8 3  
♥ 7 5  
♦ A V 10 2  
♣ 8 7

**NE**  
**OS**

♠ D V 5 2  
♥ 3 2  
♦ D 9 8 6  
♣ 10 9 6

♠ 9 6  
♥ A D V 10 9 8  
♦ R 5  
♣ A 5 4

**1 LES ENCHERES**

| Sud | Ouest | Nord  | Est |
|-----|-------|-------|-----|
|     | 1♣    | Passe | 2♠  |
| 3♥  | Passe | 4♥    | Fin |

Avec cinq Piques et 12 points H, Ouest ouvre d'1♣. Est n'a que 5 points H seulement, mais avec quatre atouts et doubleton à Coeur il doit soutenir l'ouvreur à 2♣, montrant ainsi un jeu de 6 à 10 points DH.

- Sud, malgré la force exprimée par ses adversaires, doit intervenir : sa belle couleur sixième et ses 14 points H lui permettent d'espérer une manche si son partenaire possède un fit. S'il chute 3♥, ses adversaires gagneront sans doute 2♣, ce qui peut lui permettre de réaliser une bonne opération en tout état de cause.
- L'ouvreur, minimum, n'a plus rien à dire. Mais Nord apporte à son partenaire un vrai soutien, et une belle couleur à Trèfle capable de fournir beaucoup de levées. Il a les moyens de déclarer la manche.

**2 L'ENTAME**

- Possédant As et Roi dans la couleur où il a reçu un fit, Ouest entame de l'As de Pique, en tête de séquence. Il pourra ainsi voir le mort et déterminer la meilleure contre-attaque.

**Donne 20 D**



**PROGRESSION 1**

Contrat : 4♥ par Sud NS  
Entame : ♠ A -100

♠ 7 4  
♥ R 6 4  
♦ 7 4 3  
♣ R D V 3 2

♠ A R 10 8 3  
♥ 7 5  
♦ A V 10 2  
♣ 8 7

**NE**  
**OS**

♠ D V 5 2  
♥ 3 2  
♦ D 9 8 6  
♣ 10 9 6

♠ 9 6  
♥ A D V 10 9 8  
♦ R 5  
♣ A 5 4

**3 LE JEU DE LA CARTE**

[A] Sud fait le point de la situation de son camp.

♠ 7 4  
♥ 9 6

♥ R 6 4  
♥ A D V 10 9 8

♦ 7 4 3  
♦ R 5

♣ R D V 3 2  
♣ A 5 4

2 + 0 + 2 + 0 = 4

Sud a bien quatre perdantes, mais il faut que la défense encaisse rapidement les quatre levées correspondantes. Sinon, une fois les atouts adverses enlevés, Sud pourra défausser deux de ses perdantes sur les Trèfles maîtres du mort.

[B] Le déroulement du coup. En début de coup, Sud est tributaire de ses adversaires : à eux de prendre leurs levées. Malgré tout, Sud n'est pas sans espoir : pour qu'Est-Ouest réalisent deux levées de Carreau, il faut d'une part que l'As soit en Ouest, et d'autre part qu'Est prenne la main pour jouer la couleur. En fait, Est fournit le 5 de Pique sur l'As. Ouest rejoue le Roi de Pique, puis tire l'As de Carreau. La main de Sud est devenue maîtresse...

[C] Est analyse la donne et découvre la bonne défense. Telles que sont les cartes, Ouest aurait pu battre le contrat en jouant à la deuxième levée sous son Roi de Pique : Est aurait fait la levée du Valet, et aurait contre-attaqué Carreau, prenant ainsi en impasse le Roi du déclarant. Mais Ouest pouvait ainsi donner à Sud un coup ingagnable, si Est avait possédé par exemple le Roi de Carreau au lieu de la Dame de Pique ! Le vrai fautif sur la donne est Est. Il aurait dû fournir la Dame de Pique sur l'As. Cette carte, indiquant la présence de Dame-Valet en face de l'entame, aurait permis à Ouest de découvrir sans difficulté la bonne défense.

**4**

Quand votre partenaire entame de l'As contre un contrat à l'atout, ne fournissez la Dame qu'avec Dame-Valet (ou avec la Dame sèche, évidemment). Vous lui permettrez ainsi de rejouer sous son Roi s'il désire vous donner la main.