

Donne 19 B



INITIATION

Sud donneur
Est-Ouest vulnérables

♠ 9 3 ♥ D V 10 4 ♦ A 9 6 4 ♣ V 6 5	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	♠ 10 6 5 2 ♥ R 6 3 ♦ R D 10 2 ♣ R 9	♠ A 8 4 ♥ 9 5 2 ♦ 8 ♣ D 10 8 7 4 3
N	E						
O	S						
		♠ R D V 7 ♥ A 8 7 ♦ V 7 5 3 ♣ A 2					

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Sud "ouvre", avec 15 points H. Nord lui transmet les informations suivantes : il possède 11 points H, et quatre cartes à Pique. Avec un fit de huit cartes dans cette couleur et 28 points DH, Sud annonce : "Je joue 4♣".

Ouest obtient le petit papier de son partenaire. La présence de 14 points H seulement dans son camp l'oblige à laisser jouer ses adversaires, malgré le fit de neuf cartes à Trèfle.

2 Quelle carte entamer ?

Ouest entame de la Dame de Coeur, tête de séquence complète. Est, qui n'a rien d'intéressant dans la couleur, refuse du 2 de Coeur.

Donne 19 B



INITIATION

Contrat : 4♣ par Sud NS
Entame : ♥ D -50

♠ 9 3 ♥ D V 10 4 ♦ A 9 6 4 ♣ V 6 5	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	♠ 10 6 5 2 ♥ R 6 3 ♦ R D 10 2 ♣ R 9	♠ A 8 4 ♥ 9 5 2 ♦ 8 ♣ D 10 8 7 4 3
N	E						
O	S						
		♠ R D V 7 ♥ A 8 7 ♦ V 7 5 3 ♣ A 2					

3 Comment réaliser les 10 levées demandées ?

[A] Sud compte les perdantes de la main de base.

♠ 10 6 5 2 ♥ R D V 7	+	♥ R 6 3 ♥ A 8 7	+	♦ R D 10 2 ♦ V 7 5 3	+	♣ R 9 ♣ A 2	=	3
-------------------------	---	--------------------	---	-------------------------	---	----------------	---	---

[B] Il cherche comment faire disparaître les perdantes.

Il ne trouve ni défausse, ni coupe possible. Mais ce n'est pas grave puisqu'il n'a totalisé que trois perdantes. Sud prend l'entame de l'As de Coeur et rejoue atout.

4 Comment la défense peut-elle espérer faire chuter ?

En main à l'As de Pique, Est cherche comment réaliser les quatre levées nécessaires à la chute du contrat. L'As de Pique et une probable levée à Coeur après l'entame ne font que deux levées.

<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	♠ A 8 4 ♥ 9 5 2 ♦ 8 ♣ D 10 8 7 4 3
N	E				
O	S				

Le partenaire ne peut plus posséder les deux As mineurs : Sud n'aurait pas eu l'ouverture. S'il possède l'As de Trèfle, cela fait trois levées. Mais s'il possède l'As de Carreau, il existe la possibilité d'obtenir une coupe pour la chute !

Est rejoue donc le 8 de Carreau, Ouest prend de l'As et doit rejouer Carreau pour la coupe. Sud devra encore donner un Coeur.

Il faut retenir :

- Le raisonnement du défenseur : comment faire quatre levées ?
 - La collaboration entre les défenseurs :
 - Est joue son singleton Carreau
 - Ouest obéit, prend de l'As et donne la coupe à son partenaire. Il doit se dire : pourquoi mon partenaire ne rejoue-t-il pas dans la couleur d'entame, ou bien dans la faible du mort ?
- Parce qu'il possède un singleton à Carreau !

Donne 20 B



INITIATION

Ouest donneur
Tous vulnérables

♠ R V 6 2 ♥ 4 ♦ D V 10 2 ♣ 10 8 5 3	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	♠ A D 10 ♥ R 9 5 ♦ A 8 3 ♣ 9 7 4 2	♠ 9 7 3 ♥ 10 6 2 ♦ 9 7 5 4 ♣ A R V
N	E						
O	S						
		♠ 8 5 4 ♥ A D V 8 7 3 ♦ R 6 ♣ D 6					

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Nord "ouvre", et reçoit les informations sur le jeu de Sud. Il constate la présence d'un fit de neuf cartes à Coeur, et d'une force globale de 28 points DH. Ceci lui permet d'annoncer : "Sud joue 4♥".

Ouest, à la lecture du petit papier de son équipier, apprend que la force de son camp est de 15 points H. Il passe.

2 Quelle carte entamer ?

Ouest entame de la Dame de Carreau, tête de séquence complète. Est ne voit aucun intérêt à Carreau, et voudrait plutôt voir son partenaire rejouer Trèfle, s'il prend la main. En conséquence, il refuse les Carreaux en fournissant le 4.

Donne 20 B



INITIATION

Contrat : 4♥ par Sud NS
Entame : ♥ D +650

♠ R V 6 2 ♥ 4 ♦ D V 10 2 ♣ 10 8 5 3	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	♠ A D 10 ♥ R 9 5 ♦ A 8 3 ♣ 9 7 4 2	♠ 9 7 3 ♥ 10 6 2 ♦ 9 7 5 4 ♣ A R V
N	E						
O	S						
		♠ 8 5 4 ♥ A D V 8 7 3 ♦ R 6 ♣ D 6					

3 Comment réaliser les 10 levées demandées ?

[A] Le déclarant compte les perdantes de la main de base.

♠ A D 10 ♥ 8 5 4	+	♥ R 9 5 ♥ A D V 8 7 3	+	♦ A 8 3 ♦ R 6	+	♣ 9 7 4 2 ♣ D 6	=	4
---------------------	---	--------------------------	---	------------------	---	--------------------	---	---

[B] Il cherche comment faire disparaître l'une des quatre perdantes.

A Trèfle, réduire le nombre des perdantes est désespéré :

- impossible de les couper
- impossible de les défausser sur des cartes maîtresses du mort.

A Pique, la couleur contient deux fourchettes :

- A.D, permet de faire l'impasse au Roi ;
- D.10, permet de faire l'impasse au Valet.

Il suffit que l'une des deux impasses réussissent pour éliminer une perdante.

Sud fera son contrat si Ouest possède :

- le Roi de Pique (sans le Valet), ou
- le Valet de Pique (sans le Roi), ou encore
- le Roi et le Valet de Pique, c'est-à-dire très souvent !

[C] Il détermine comment jouer la couleur Pique.

Autant espérer qu'Ouest possède les deux honneurs manquants : dans ce cas, en commençant par l'impasse au Valet, on réussira les deux impasses et les deux perdantes à Pique disparaîtront.

Quand on possède deux fourchettes dans une même couleur, et s'il n'y a pas d'inconvénient, on commence toujours par l'impasse à l'honneur le moins élevé.