

Donne 15 B



INITIATION

Sud donneur
Nord-Sud vulnérables

♠ R 7 3	♠ 8 6 5	♠ 10 2
♥ 10 8 6 2	♥ A R 7	♥ D 9 4 3
♦ A 5	♦ D V 10 4	♦ R 9 7 3
♣ R D V 6	♣ A 4 3	♣ 10 9 5

♠ A D V 9 4	♠ 10 2
♥ V 5	♥ D 9 4 3
♦ 8 6 2	♦ R 9 7 3
♣ 8 7 2	♣ 10 9 5

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Ouest "ouvre" et apprend que son partenaire possède 5 points H et la présence d'un fit à Coeur dans sa ligne.

Il calcule la force de son camp :

Aux 18 points H, il ajoute 2 points D pour les deux doubletons.

Le total de 20 points DH permet juste à Ouest de demander le **contrat d'1♥**.

Nord reçoit alors le petit papier de Sud, et dénombre 22 points H dans son camp. Par ailleurs, l'existence d'un fit à Pique le conduit à ajouter 1 point D pour le doubleton à Coeur de Sud. **Nord** conclut : **"Sud joue 2♠"**.

2 Quelle carte entamer ?

Ouest connaît un fit à Coeur dans son camp. Mais ses Coeurs sont de mauvaise qualité, alors qu'il possède une séquence complète RDV à Trèfle. L'entame du Roi de Trèfle est plus à même d'affranchir des levées que l'entame à Coeur.

Préférez entamer une tête de séquence complète à la couleur du fit si celle-ci est médiocre.

Donne 15 B



INITIATION

Contrat : 2♠ par Sud
Entame : ♣ R

♠ R 7 3	♠ 8 6 5	♠ 10 2
♥ 10 8 6 2	♥ A R 7	♥ D 9 4 3
♦ A 5	♦ D V 10 4	♦ R 9 7 3
♣ R D V 6	♣ A 4 3	♣ 10 9 5

♠ A D V 9 4	♠ 10 2
♥ V 5	♥ D 9 4 3
♦ 8 6 2	♦ R 9 7 3
♣ 8 7 2	♣ 10 9 5

3 Comment réaliser les 8 levées demandées ?

[A] Sud détermine le nombre de perdantes de la main de base.

♠ 8 6 5	♥ A R 7	♦ D V 10 4	♣ A 4 3
A D V 9 4	V 5	8 6 2	8 7 2

1 + 0 + 2 + 2 = 5

[B] Sud détermine dans quel ordre jouer les couleurs.

Sud prend l'entame de l'As de Trèfle pour tenter une première fois l'impasse au Roi de Pique. Si l'impasse réussit, Sud devra remonter au mort pour la recommencer. Mais ici, elle échoue, et Ouest rejoue Dame et Valet de Trèfle : tout le monde fournit.

4 Comment faire chuter le contrat ?

Ouest voit trois levées devant lui : le Roi d'atout, la Dame et le Valet de Trèfle. Où trouver les trois autres ? En jouant l'As et le 5 de Carreau, Ouest "ouvre" sa coupe dans la couleur.

Pour faire chuter le contrat, Ouest doit espérer chez son partenaire le Roi de Carreau ou l'As d'atout et jouer comme s'il en avait la certitude :

♠ 8 6 5	♥ A R 7	♦ D V 10 4	♣ A 4 3
A D V 9 4	V 5	8 6 2	8 7 2

♠ 8 6 5	♥ A R 7	♦ D V 10 4	♣ A 2 3
A D V 9 4	V 5	8 6 2	9 8 7 3

Est prend le deuxième tour du Roi et fait couper son partenaire

Quand Est prend la main à l'As d'atout, il fait couper son partenaire à Carreau.

Dans un contrat à l'atout, quand un joueur de la défense attaque un As et rejoue un petit dans la couleur, son partenaire doit penser qu'il y possède un doubleton et qu'il va couper le troisième tour de la couleur.

Donne 16 B



INITIATION

Ouest donneur
Est-Ouest vulnérables

♠ D V 10 7 6	♠ 9 5 4	♠ R 8 3
♥ 10 8 7 5	♥ R 9 6	♥ D V 4
♦ R 5	♦ A V 8 3	♦ 10 9 2
♣ D 6	♣ R 5 2	♣ V 10 9 4

♠ A 2	♠ 9 5 4	♠ R 8 3
♥ A 3 2	♥ R 9 6	♥ D V 4
♦ D 7 6 4	♦ A V 8 3	♦ 10 9 2
♣ A 8 7 3	♣ R 5 2	♣ V 10 9 4

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Sud "ouvre" avec 14 points H.

Nord lui communique son petit papier. Sans couleur majeure de huit cartes, et avec une force totale de 25 points H, **Sud** annonce : **"Je joue 3SA"**.

2 Quelle carte entamer ?

Ouest entame évidemment de la **Dame de Pique**, tête de séquence complète.

Quelle doit-être l'attitude de son partenaire ? Est voit le 9 au mort. Il sait donc que son partenaire a entamé dans une séquence complète DV10, au moins quatrième, par exemple DV10x, DV10xx ...

Il possède le Roi de Pique et doit en informer son partenaire. Il pourrait songer à l'**appeler du 8 de Pique**, sa plus grosse "petite carte" mais il doit faire mieux : fournir le Roi !

Donne 16 B



INITIATION

Contrat : 3SA par Sud
Entame : ♠ D

♠ D V 10 7 6	♠ 9 5 4	♠ R 8 3
♥ 10 8 7 5	♥ R 9 6	♥ D V 4
♦ R 5	♦ A V 8 3	♦ 10 9 2
♣ D 6	♣ R 5 2	♣ V 10 9 4

♠ A 2	♠ 9 5 4	♠ R 8 3
♥ A 3 2	♥ R 9 6	♥ D V 4
♦ D 7 6 4	♦ A V 8 3	♦ 10 9 2
♣ A 8 7 3	♣ R 5 2	♣ V 10 9 4

3 Comment réaliser les 9 levées demandées ?

[A] Dans chacune des couleurs, Sud compte ses "levées sûres".

♠ 9 5 4	♥ R 9 6	♦ A V 8 3	♣ R 5 2
A 2	A 3 2	D 7 6 4	A 8 7 3

1 + 2 + 1 + 2 = 6

[B] Il cherche ensuite où trouver les trois levées manquantes.

Si les Piques sont 5-3 (ce qui est le cas ici), Sud sait qu'il met le contrat en péril en rendant la main à l'adversaire.

Observons la couleur **Carreau** : la fourchette A.V permet de faire l'impasse au Roi. Les adversaires n'ont que cinq cartes sur treize, mais ils possèdent trois des six plus grosses cartes : le Roi, le 10 et le 9.

[C] Il détermine comment jouer la couleur Carreau.

A V 8 3	10 9 2
R 5	D 7 6 4

Au premier tour de Carreau, il joue le 2 vers le Valet du mort. L'impasse a réussi, mais aucune des trois grosses cartes de l'adversaire n'est tombée. Pour réussir le contrat, il est nécessaire de faire toutes les levées à Carreau. Si Sud revient en main et joue la Dame, Ouest, en jouant son Roi, affranchit un Carreau de son camp : Sud met l'As, mais le 10 ou le 9 devient maître.

Le seul espoir de réussir le contrat est de prendre le Roi au second tour, tout en conservant la Dame.

Au deuxième tour de Carreau, il joue donc l'As. Heureusement pour lui, ici le Roi tombe. La Dame prend le 10 et le 8 est affranchi.

En l'absence du 10 et du 9, il est nécessaire que le Roi soit second et bien placé pour faire toutes les levées dans la couleur. En conséquence, Sud doit jouer :

A V 8 3	1) Petit vers le Valet
D 7 6 4	2) L'As pour le Roi devenu sec.

Ne jouez pas vos gros honneurs pour faire une impasse si vous n'avez pas assez de cartes équivalentes.