

Donne 7 C

PROGRESSION 1

Sud donneur
Tous vulnérables

♠ A 4 3
 ♥ R 8
 ♦ D V 9 8 7
 ♣ D V 2
 ♠ V 10 8
 ♥ D V 9 7 4
 ♦ R 6 2
 ♣ 9 5
 O N E
 S
 ♠ R 9 7 5
 ♥ 10 6 5 2
 ♦ A 3
 ♣ 8 6 4
 ♠ D 6 2
 ♥ A 3
 ♦ 10 5 4
 ♣ A R 10 7 3

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♦	Passe
1SA	Passe	3SA	Fin

- Sud ouvre d'1♣.
- Ouest ne peut même pas songer à intervenir à 1♥, car sa main est trop faible

et trop régulière. Il passe.

▪ Nord, avec 13 points H réguliers, pourrait à la rigueur répondre 3SA. L'annonce d'1♦ est meilleure, car elle permettrait de jouer plus facilement un contrat à Trèfle ou à Carreau si Sud possédait un jeu irrégulier.

▪ La redemande d'1SA de Sud est alors très précise. Elle montre :

- un jeu régulier de 12 à 15 points H,
- l'absence de quatre cartes à Coeur ou à Pique.

▪ Nord connaît maintenant de 25 à 28 points H dans sa ligne, et n'a plus en principe aucun problème pour conclure à 3SA.

2 L'ENTAME

▪ Ouest choisit d'entamer Coeur, couleur où il possède cinq cartes. Il y détient Dame-Valet-9, ce qui lui permet d'entamer de la Dame (tête de séquence) et non pas du 7 (quatrième meilleure).

Rappel : l'entame d'une tête de séquence à Sans-Atout garantit la présence de trois cartes équivalentes ou presque.

Donne 7 C

PROGRESSION 1

Contrat : 3SA par Sud NS
Entame : ♥ D +600

♠ A 4 3
 ♥ R 8
 ♦ D V 9 8 7
 ♣ D V 2
 ♠ V 10 8
 ♥ D V 9 7 4
 ♦ R 6 2
 ♣ 9 5
 O N E
 S
 ♠ R 9 7 5
 ♥ 10 6 5 2
 ♦ A 3
 ♣ 8 6 4
 ♠ D 6 2
 ♥ A 3
 ♦ 10 5 4
 ♣ A R 10 7 3

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation.

♠ A 4 3 ♥ R 8 ♦ D V 9 8 7 ♣ D V 2
 D 6 2 A 3 10 5 4 A R 10 7 3
 1 + 2 + 0 + 5 = 8

Il ne lui manque qu'une levée, qu'il peut envisager de trouver à Carreau ou à Pique. A Carreau, il peut affranchir trois levées puisqu'il y détient huit cartes réparties 5 et 3, et qu'il ne manque qu'As et Roi. A Pique, la Dame produira une levée si le Roi est placé en Est.

[B] Il examine les dangers qui le menacent.

Après l'entame à Coeur, Sud ne possède plus qu'un seul arrêt dans la couleur. Or l'affranchissement des Carreaux nécessite de rendre deux fois la main à l'adversaire. La première fois, la défense va prendre et rejouer Coeur. La deuxième fois, elle réalisera ses Coeurs affranchis : au moins trois, puisque le camp Est-Ouest détenait au départ neuf cartes à Coeur.

Avec As et Roi de Carreau, Sud perdra donc un minimum de cinq levées : il doit donc chercher ailleurs qu'à Carreau la levée qui lui manque. Seule la Dame de Pique peut éventuellement la lui procurer, à condition de trouver le Roi en Est, en jouant petit du mort vers la Dame.

[C] Le déroulement du coup.

L'entame de la Dame de Coeur est prise du Roi, au mort. Sud joue immédiatement le 3 de Pique du mort, en espérant qu'Est détient le Roi. Si Est met le Roi, et rejoue Coeur, Sud a maintenant neuf levées. Si Est fournit un petit Pique, Sud fait la levée de la Dame de Pique

4 N'hésitez pas à abandonner un affranchissement certain au profit d'une impasse, si cet affranchissement vous oblige à rendre trop souvent la main.

Donne 8 C

PROGRESSION 1

Ouest donneur
Personne vulnérable

♠ 9 5
 ♥ R 10 9 4
 ♦ 7 5 3
 ♣ A D V 5
 ♠ D V 8 6 2
 ♥ 8 7 6
 ♦ 9 2
 ♣ R 8 6
 O N E
 S
 ♠ A 10 7 3
 ♥ 5 3 2
 ♦ A 6 4
 ♣ 10 4 2
 ♠ R 4
 ♥ A D V
 ♦ R D V 10 8
 ♣ 9 7 3

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	Fin

▪ Avec 16 points H réguliers, Sud ouvre d'1SA. Il n'a aucun intérêt à ouvrir d'1♦, malgré sa belle couleur cinquième, alors qu'il peut indiquer en une seule enchère sa force et sa distribution.

▪ Nord est certain de déclarer une manche, puisque son camp détient au minimum 26 points H (16 + 10). Il possède quatre cartes à Coeur, Sud peut en posséder quatre lui aussi. Nord utilise l'enchère de 2♣ (Stayman) pour tenter de trouver ce fit.

▪ Sur 2♣, Sud répond 2♦, ce qui signifie : je n'ai ni quatre cartes à Coeur, ni quatre cartes à Pique.

▪ Nord annonce alors le seul contrat de manche possible de son point de vue : 3SA.

2 L'ENTAME

▪ Ouest entame du 6 de Pique, la quatrième meilleure de sa couleur longue.

▪ En troisième position, Est fournit sa carte la plus forte : l'As ; il doit rejouer Pique, et choisit le 3 : quand il reste trois cartes d'une couleur déjà jouée, on rejoue la plus petite.

Donne 8 C

PROGRESSION 1

Contrat : 3SA par Sud NS
Entame : ♠ 6 +400

♠ 9 5
 ♥ R 10 9 4
 ♦ 7 5 3
 ♣ A D V 5
 ♠ D V 8 6 2
 ♥ 8 7 6
 ♦ 9 2
 ♣ R 8 6
 O N E
 S
 ♠ A 10 7 3
 ♥ 5 3 2
 ♦ A 6 4
 ♣ 10 4 2
 ♠ R 4
 ♥ A D V
 ♦ R D V 10 8
 ♣ 9 7 3

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation.

♠ 9 5 ♥ R 10 9 4 ♦ 7 5 3 ♣ A D V 5
 R 4 A D V R D V 10 8 9 7 3
 1 (après l'entame) + 4 + 0 + 1 = 6

Sud a besoin de trois levées supplémentaires pour réussir son contrat. A Carreau, une fois l'As tombé, quatre levées seront établies. Les Trèfles peuvent aussi fournir des levées supplémentaires.

[B] Il examine quels sont les dangers qui le menacent.

Jouer Carreau implique de rendre la main à l'adversaire. Or, celui-ci a affranchi ses Piques. Sud possédait quatre cartes à Pique dans son camp ; Est-Ouest en détenaient donc neuf, et l'un des deux défenseurs en avait au moins cinq au départ. S'il prend la main, le flanc réalisera au moins trois levées de Pique supplémentaires : c'est une de trop !

Sud doit donc regarder du côté des Trèfles. Ils lui rapporteront les trois levées manquantes si le Roi de Trèfle est placé en Ouest, et si le résidu adverse est réparti 3 et 3. Cette configuration est peu probable, mais c'est la seule permettant de gagner.

[C] Le déroulement du coup.

Dès la troisième levée, Sud joue le 3 de Trèfle pour le Valet du mort, qui fait la levée. Il revient en main par l'As de Coeur, et continue du 7 de Trèfle pour la Dame du mort. Il joue ensuite l'As de Trèfle : tout le monde fournit, le 5 de Trèfle est donc maître. Sud le joue, puis continue d'un petit Coeur vers sa Dame. Enfin, il prend le Valet de Coeur du Roi et réalise le dernier Coeur du mort.

4 Quand, pour affranchir une couleur, vous devez rendre la main, vérifiez que les adversaires ne vont pas faire trop de levées. Dans le cas contraire, cherchez une autre ligne de jeu.