Donne 5 C

PROGRESSION 1

Nord donneur
Nord-Sud vulnérables

	♠ 6 3 ♥ A D 5 4 ♦ 5 4 2 ♣ R V 6 5	
♠ 10 9 8 2 ♥ V 9 7 3 ♦ D 6 ♣ 9 7 4	N O E S	♠ V 7 5 4 ♥ 10 8 ♦ R 9 8 7 ♣ 10 8 2
	♠ A R D ♥ R 6 2 ♦ A V 10 3 ♣ A D 3	

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
2 ♣	Passe	2 ♥	Passe
2SA	Passe	3 ♣	Passe
3 ♦	Passe	6SA	Fin

- Sud compte 23 points H, le minimum requis pour l'ouverture de 2♣ **Albarran** Cette ouverture est **forcing de manche**
- Sur 2♣, le répondant doit annoncer la couleur de son As s'il en possède un. C'est le cas ici, Nord répond 2♥
- 2SA montre alors le caractère régulier de la main de l'ouvreur.
- Avec 10 points, Nord est certain de la présence d'au moins 33 points H dans son camp, ce qui l'amène à déclarer un chelem. Si Sud possède quatre cartes à Coeur, il faudra le jouer à l'atout Coeur. Sinon, Nord se résoudra à jouer 6SA.
- Comme sur l'ouverture d'1 SA, le répondant, sur la redemande à 2SA, dispose du **Stayman** pour découvrir une majeure quatrième chez l'ouvreur. C'est l'enchère de 3♣ qui remplit cet office.
- Sur répond 3♦, ce qui signifie qu'il ne détient ni quatre Coeurs, ni quatre Piques. Nord annonce alors 6SA. Si Sud disposait de 26 ou 27 points H, il pourrait déclarer le grand chelem ; mais son jeu étant minimum, il passe sans problème.

2 L' ENTAME

- La couleur où Ouest risque le moins de livrer une levée au déclarant est Pique, où il détient quatre cartes commandées par la séquence 10-9-8.
- Il sélectionne donc l'entame du 10 de Pique, tête de séquence.

Donne 5 C

PROGRESSION 1

Contrat : 6SA par Sud Entame : ♠ 10	NS +1440

	♠ 6 3 ♥ A D 5 4 ♦ 5 4 2 ♣ R V 6 5	
♠ 10 9 8 2 ♥ V 9 7 3 ♦ D 6 ♣ 9 7 4	N O E S	♠ V 7 5 4 ♥ 10 8 ♦ R 9 8 7 ♣ 10 8 2
	♠ A R D ♥ R 6 2 ♦ A V 10 3 ♣ A D 3	

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation.

♠	♥	♦	♣
6 3 / A R D	A D 5 4 / R 6 2	5 4 2 / A V 10 3	R V 6 5 / A D 3
3	+ 3	+ 1	+ 4 = 11

Sud n'a besoin que d'une levée supplémentaire pour gagner son contrat. Les deux couleurs rouges lui offrent une possibilité de la trouver. A Coeur, son camp possède sept cartes ; si les six cartes des flancs sont réparties 3 et 3, le quatrième Coeur du mort sera maître une fois qu'As-Roi-Dame auront été joués. A Carreau, avec As-Valet-10 dans sa main, Sud a l'occasion de tenter une double impasse dans la couleur, en jouant d'abord un petit Carreau du mort vers son 10. Si Roi et Dame sont en Est, le 10 fera la levée ; si le 10 est pris de la Dame ou du Roi par Ouest, Sud rejouera ultérieurement un petit du mort vers son Valet, et réalisera deux levées si l'honneur restant est placé en Est.

[B] Sud détermine l'ordre dans lequel il doit jouer les couleurs.

Si Sud commence par vérifier le bon partage des Coeurs, il va affranchir le Valet d'Ouest. Quand il jouera ensuite Carreau pour son 10, Ouest prendra de la Dame et pourra encaisser son Valet de Coeur maître.
Sud doit donc commencer par tenter une première impasse à Carreau. Ouest prend la main, mais n'a aucune levée à faire. Le déclarant s'empare du retour, et joue trois fois Coeur maintenant : si les Coeurs sont répartis 3-3 en flanc, il n'a pas besoin de l'impasse à Carreau. Ce n'est pas le cas, il se résout donc à jouer Carreau vers son Valet, et obtient ainsi la levée manquante.

4

Lorsque, dans le maniement d'une couleur, vous êtes amené à rendre la main, jouez-la avant d'avoir affranchi des levées à l'adversaire dans une autre.

Donne 6 C

PROGRESSION 1

Est donneur
Est-Ouest vulnérables

	♠ A 5 4 ♥ A D 8 4 ♦ R D 9 ♣ D 4 2	
♠ D 9 7 6 ♥ 10 5 2 ♦ 8 5 ♣ V 10 9 6	N O E S	♠ 10 8 3 ♥ V 9 6 ♦ 7 4 3 ♣ R 8 7 5
	♠ R V 2 ♥ R 7 3 ♦ A V 10 6 2 ♣ A 3	

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	6SA	Fin

- Avec 16 points H et cinq cartes à Carreau dans une main de distribution régulière, Sud doit préférer l'ouverture d'1SA à celle d'1♦.
- Nord connaît dans son camp un minimum de 33 points H et un maximum de 35 points H. Il doit donc déclarer le chelem. Si Sud possède quatre cartes à Coeur, mieux vaut le jouer à l'atout. Sinon, on jouera 6 SA. Pour obtenir ce renseignement, Nord utilise le Stayman (2♣).
- Sud répond 2♦, déniant quatre cartes à Coeur ou à Pique. Nord conclut alors les enchères à 6SA.

2 L' ENTAME

- Contre les contrats de chelem à Sans-Atout, il importe de ne pas donner de levée à l'entame. Ouest possède Valet-10-9 quatrième à Trèfle, il peut jouer la couleur sans aucun risque, et entame donc du Valet de Trèfle (tête de séquence).

Donne 6 C

PROGRESSION 1

Contrat : 6SA par Sud Entame : ♣ V	NS +990

	♠ A 5 4 ♥ A D 8 4 ♦ R D 9 ♣ D 4 2	
♠ D 9 7 6 ♥ 10 5 2 ♦ 8 5 ♣ V 10 9 6	N O E S	♠ 10 8 3 ♥ V 9 6 ♦ 7 4 3 ♣ R 8 7 5
	♠ R V 2 ♥ R 7 3 ♦ A V 10 6 2 ♣ A 3	

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation.

♠	♥	♦	♣
A 5 4 / R V 2	A D 8 4 / R 7 3	R D 9 / A V 10 6 2	D 4 2 / A 3
2	+ 3	+ 5	+ 1 = 11

Il ne manque qu'une levée pour réussir le contrat. Si, par extraordinaire, Ouest a entamé sous le Roi de Trèfle, la Dame de Trèfle procurera cette levée. Sud fournit donc la Dame de Trèfle sur l'entame, mais Est couvre du Roi, et Sud prend de l'As. Deux couleurs peuvent encore procurer la levée manquante. A Pique, la fourchette Roi-Valet de Sud permet de tenter l'impasse à la Dame : le Valet fera une levée si la Dame est en Est. A Coeur, il manque six cartes : si les flancs possèdent chacun trois cartes à Coeur, le dernier Coeur sera maître une fois que le déclarant aura joué As-Roi-Dame.

[B] Sud détermine l'ordre dans lequel il doit jouer les couleurs.

Si Sud commence par tenter l'impasse à la Dame de Pique, il met "tous ses oeufs dans le même panier" : si elle réussit, il a gagné ; mais si elle rate, les adversaires pourront jouer Trèfle, faisant chuter le contrat.
Si, au contraire, Sud commence par jouer Coeur, il peut **cumuler** ses chances de gain à Coeur et à Pique. Il joue en effet As-Roi et Dame de Coeur : ici, les Coeurs adverses sont partagés 3 et 3, et il obtient sa douzième levée. Si tel n'avait pas été le cas, Sud disposait toujours de la ressource de l'impasse à la Dame de Pique.

4

Quand vous pouvez trouver les levées manquantes dans deux couleurs, commencez par tester celle qui, en cas d'échec, laissera intactes les chances de réussite dans l'autre.