

Donne 23 C

PROGRESSION 1

Sud donneur
Tous vulnérables

♠ 6 3
♥ V 8 7
♦ R D V 4 2
♣ A 7 5

♠ A 8 5 4 2
♥ D 5 4
♦ 9 6 5
♣ 9 2

N O S E

♠ R 10 9
♥ 9 6 3 2
♦ A 10
♣ V 10 6 3

♠ D V 7
♥ A R 10
♦ 8 7 3
♣ R D 8 4

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	Passe	1 ♦	Passe
1SA	Passe	2SA	Passe
3SA	Fin		

Il manque un point à Sud pour ouvrir d'1SA : il ouvre donc d'1♣, sa mineure la plus longue.

Nord répond 1♦ ; malgré ses 11 points H réguliers, il ne peut pas annoncer 2SA, car il ne possède ni l'arrêt à Pique, ni l'arrêt à Coeur.

Sud doit alors choisir la redemande d'1SA, décrivant un jeu de 12 à 15 points H réguliers, sans majeure de quatre cartes.

Avec un point de plus, Nord pourrait conclure directement à la manche. Il se contente ici d'une proposition à 2SA.

Sud, au maximum de ses enchères précédentes, déclare 3SA.

2 L'ENTAME

Ouest, qui possède cinq cartes à Pique, couleur non nommée, entame naturellement du 4 de Pique, la quatrième meilleure.

Est fournit le Roi, sa plus forte carte. Ayant gagné la levée, il rejoue le 10, la plus forte carte des deux restantes.

Donne 23 C

PROGRESSION 1

Contrat : 3SA par Sud NS
Entame : ♠ 4 -100

♠ 6 3
♥ V 8 7
♦ R D V 4 2
♣ A 7 5

♠ A 8 5 4 2
♥ D 5 4
♦ 9 6 5
♣ 9 2

N O S E

♠ R 10 9
♥ 9 6 3 2
♦ A 10
♣ V 10 6 3

♠ D V 7
♥ A R 10
♦ 8 7 3
♣ R D 8 4

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation.

♠ 6 3 ♥ V 8 7 ♦ R D V 4 2 ♣ A 7 5

♠ D V 7 ♥ A R 10 ♦ 8 7 3 ♣ R D 8 4

0 + 2 + 0 + 3 = 5

L'entame suivie de la contre-attaque du 10 de Pique affranchit une levée au déclarant. Celui-ci peut espérer trouver une levée supplémentaire à Trèfle si la couleur est partagée 3 et 3, et une autre à Coeur en réussissant l'impasse à la Dame. Mais pour parvenir au total de 9, il lui faut affranchir au moins un Carreau.

[B] Le point de vue de la défense.

A la deuxième levée, Sud peut fournir indifféremment la Dame ou le Valet. Ouest qui n'a aucun moyen de reprendre la main en dehors des Piques, ne doit pas mettre son As trop vite. Il sait que son partenaire a encore un Pique : Sud, qui a dit 1SA sur 1♦, n'en a pas quatre.

♠ 6 3 ♥ V 8 7 ♦ R D V 4 2 ♣ A 7 5

♠ A 8 5 4 2 ♥ ♠ R 10 9 ♦ 8 7 3 ♣ R D 8 4

♠ D V 7 ♥ A R 10 ♦ 8 7 3 ♣ R D 8 4

Si Ouest prend de l'As et rejoue Pique, il possède bien deux Piques maîtres, mais ne peut pas les encasser.

Si Ouest laisse passer, Est a encore un Pique : s'il reprend la main, il peut le jouer et permet à son camp de réaliser encore trois levées de Pique.

[C] Le déroulement du coup.

Ouest fournit le 2 de Pique sur la Dame du déclarant à la deuxième levée. Sud joue Carreau pour affranchir les levées manquantes. Est prend et rejoue son dernier Pique : Ouest réalise tous ses Piques restants, et le contrat chute d'une levée.

4

Le coup à blanc, qui est fréquemment utilisé par le déclarant pour maintenir les communications entre les deux mains de son camp, est tout aussi utile aux joueurs de la défense.

Donne 24 C

PROGRESSION 1

Ouest donneur
Personne vulnérable

♠ R D V
♥ 7 3 2
♦ A D 6 4
♣ A R 6

♠ A 6 5 3 2
♥ 8 5 3
♦ 8 5 3
♣ 8 7 3

N O S E

♠ 8 7
♥ A R 10 9 6
♦ V 9
♣ V 10 9 2

♠ 10 9 4
♥ D V 4
♦ R 10 7 2
♣ D 5 4

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1 ♦	1 ♥
1SA	Passe	3SA	Fin

La main régulière de Nord compte un point de trop pour l'ouverture d'1SA : il choisit donc 1♦, sa

mineure la plus longue.

Avec 9 points H seulement, Est est cependant en mesure d'intervenir à 1♥ : d'une part sa couleur est belle, et il indique donc une bonne entame, d'autre part il n'est pas vulnérable, ce qui fait baisser la force minimale requise pour se manifester.

Après 1♥, l'enchère d'1SA de Sud prend un sens précis : elle indique une main régulière de 8 à 10 points H, l'absence de quatre cartes à Pique, et un arrêt dans la couleur annoncée par l'adversaire.

Nord connaît maintenant de 27 à 29 points H dans sa ligne, et doit conclure à 3SA.

2 L'ENTAME

Ouest pourrait songer à entamer Pique, sa couleur cinquième. Il doit préférer l'entame du 8 de Coeur, dans la couleur de son partenaire. En effet, en l'annonçant, celui-ci a indiqué qu'elle sera facile à affranchir soit directement dès l'entame, soit parce qu'il dispose des rentrées nécessaires pour y arriver (ce qui n'est pas le cas des Piques d'Ouest).

Donne 24 C

PROGRESSION 1

Contrat : 3SA par Sud NS
Entame : ♥ 8 -50

♠ R D V
♥ 7 3 2
♦ A D 6 4
♣ A R 6

♠ A 6 5 3 2
♥ 8 5 3
♦ 8 5 3
♣ 8 7 3

N O S E

♠ 8 7
♥ A R 10 9 6
♦ V 9
♣ V 10 9 2

♠ 10 9 4
♥ D V 4
♦ R 10 7 2
♣ D 5 4

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation.

♠ R D V ♥ 7 3 2 ♦ A D 6 4 ♣ A R 6

♠ 10 9 4 ♥ D V 4 ♦ R 10 7 2 ♣ D 5 4

0 + 0 + 3 + 3 = 6

Il constate que les deux couleurs rouges ne peuvent lui fournir qu'au plus une levée supplémentaire chacune. Pour parvenir au total de levées requis, il devra jouer Pique, ce qui le mettra en danger de perdre l'As et au moins quatre Coeurs. Mais il ne peut rien faire.

[B] Le point de vue de la défense.

A la vue du mort, Est doit se rendre compte que la source principale de levées de son camp ne peut être que les Coeurs. D'autre part, l'entame a montré que Sud possède à coup sûr la Dame et le Valet de Coeur. S'ils sont seulement troisièmes, Est peut affranchir deux Coeurs en jouant As de Coeur, Roi de Coeur et Coeur. Mais il ne possèdera plus de reprise pour les réaliser. Pourtant, une solution existe si Ouest peut reprendre la main dans une autre couleur. Elle consiste à laisser Sud faire la première levée : Ouest détiendra encore un Coeur qu'il pourra rejouer.

[C] Le déroulement du coup.

♠ R D V ♥ 7 3 2 ♦ A D 6 4 ♣ A R 6

♠ A 6 5 3 2 ♥ D V 4 ♦ R 10 7 2 ♣ D 5 4

♠ 10 9 4 ♥ D V 4 ♦ R 10 7 2 ♣ D 5 4

Est fournit le 6 (ou le 9) de Coeur sur l'entame. Sud prend du Valet, puis joue Pique. Ouest n'a rien à gagner à laisser passer : il prend de l'As et rejoue Coeur. Est réalise ses quatre Coeurs maîtres, et le contrat chute. Ouest a bien joué : s'il avait laissé le Valet de Pique du mort faire la levée, Sud aurait eu son contrat en poche...

4

Le coup à blanc peut être utilisé dès la première levée par le partenaire de l'entameur.