Donne 21 A

INITIATION

Nord donneur
Nord-Sud vulnérables

	♠ 8 3 ♥ 9 6 4 ♦ R D V 9 6 2 ♣ 7 2	
♠ R 10 7 6 4 ♥ V 8 7 ♦ 10 5 3 ♣ 10 5	N O E S	♠ V 9 2 ♥ D 10 5 3 ♦ A 8 ♣ R V 9 4
	♠ A D 5 ♥ A R 2 ♦ 7 4 ♣ A D 8 6 3	

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Avec 19 points H, **Sud "ouvre"**. Le petit papier fourni par Nord lui apprend qu'il y a 25 points H dans la ligne, sans fit majeur de huit cartes. **Sud** déclare donc : **"Je joue 3SA"**.

Ouest prend connaissance des informations concernant le jeu de son partenaire. Comme il pouvait s'en douter, la force globale de son camp n'atteint que 15 points H, ce qui le condamne au silence.

2 Quelle carte entamer ?

Ouest entame du 6 de Pique, la quatrième meilleure dans sa couleur la plus longue.
Est, placé en troisième position, est le dernier joueur du camp de la défense à pouvoir faire la levée ; il fournit donc sa plus grosse carte dans la couleur, le Valet de Pique.

Donne 21 A

INITIATION

Contrat : 3SA par Sud Entame : ♠ 6	NS -100

	♠ 8 3 ♥ 9 6 4 ♦ R D V 9 6 2 ♣ 7 2	
♠ R 10 7 6 4 ♥ V 8 7 ♦ 10 5 3 ♣ 10 5	N O E S	♠ V 9 2 ♥ D 10 5 3 ♦ A 8 ♣ R V 9 4
	♠ A D 5 ♥ A R 2 ♦ 7 4 ♣ A D 8 6 3	

3 Comment réaliser les 9 levées demandées ?

Sud compte ses levées sûres, couleur par couleur.

♠	♥	♦	♣
8 3 A D 5	9 6 4 A R 2	R D V 9 6 2 7 4	7 2 A D 8 6 3
2 (après l'entame) +	2 +	0 +	1 = 5

A Pique, Sud possède une fourchette au Roi, et l'entame dans cette couleur lui offre directement une levée.
A Carreau, il possède huit cartes sur treize et trois honneurs. Avec une répartition favorable des cinq cartes de la défense (3-2) il peut espérer affranchir cinq levées.
A Trèfle, il détient une fourchette au Roi.
Le déclarant fait le point : Il a compté cinq levées sûres après l'entame. S'il affranchit cinq Carreaux, il n'a pas besoin de prendre de risques. Il joue donc Carreau tout de suite.

4 Comment Est peut-il faire chuter le contrat ?

Quand le déclarant joue le 4 de Carreau vers le Valet du mort, **Est doit réfléchir** avant de mettre son As : Il connaît huit cartes à Carreau, six au mort et deux dans sa main, de plus, il n'y a aucune carte de rentrée au mort en dehors des Carreaux. Il en déduit que si Sud possède une ou deux cartes à Carreau, les cartes affranchies dans cette couleur seront **inaccessibles**.

	R D V 9 6 2	
10 5 3	♦	A 8
	7 4	

Observons le mécanisme :
Si le déclarant ne possède que deux cartes à Carreau, après le deuxième tour, les quatre Carreaux de Nord sont affranchis. Mais Sud n'a plus aucune possibilité de rejoindre le mort.

Si Sud a trois Carreaux, le contrat ne peut pas chuter; en laissant passer un tour à Carreau, la défense se donne la seule chance de faire chuter le contrat.

En défense, essayez d'empêcher le déclarant de réaliser son plan ... si vous le pouvez.

Donne 22 A

INITIATION

Est donneur
Est-Ouest vulnérables

	♠ D 10 3 ♥ 4 ♦ R D 10 3 ♣ 10 8 5 3 2	
♠ A V 8 6 2 ♥ A 9 7 2 ♦ - ♣ R D V 6	N O E S	♠ R 9 5 4 ♥ R V 6 5 ♦ 8 6 4 ♣ 9 7
	♠ 7 ♥ D 10 8 3 ♦ A V 9 7 5 2 ♣ A 4	

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Ouest "ouvre" et découvre grâce aux informations que lui procure son partenaire, que son camp possède à la fois un fit à Pique de neuf cartes et un fit à Coeur de huit cartes. Il choisit l'atout Pique, et dénombre 27 points DH, suffisants pour déclarer : **"Je joue 4♠"**.

C'est à Nord maintenant de constater la présence d'un fit de dix cartes à Carreau et de 25 points DH, ce qui ne lui permet pas d'espérer gagner un contrat supérieur à 3♦.
Mais regardons la vulnérabilité : le camp Est-Ouest est vulnérable, le camp Nord-Sud ne l'est pas. Si le contrat de 4♠ gagne, Est-Ouest vont marquer 620 points. Nord peut donc avoir intérêt à déclarer 5♦, non pour gagner ce contrat, mais dans l'espoir qu'Est-Ouest marquent ainsi moins de 620 points. Or, non vulnérable, 3 de chute, même contrés, ne coûtent que 500 points.
Nord peut espérer ne faire que 2 de chute à 5♦ contrés; il déclare : **"Je joue 5♦"**. Il s'agit là d'un **sacrifice**.
La parole revient à **Ouest**, qui déclare **"Je contre"**, puisque la force de son camp ne lui permet pas de déclarer 5♠.

2 Quelle carte entamer ?

L'entame d'un As sans le Roi est à éviter. Au lieu d'entamer l'As de Pique, dans la couleur du fit, Ouest choisit le Roi de Trèfle, tête de séquence complète.

Donne 22 A

INITIATION

Contrat : 5♦x par Sud Entame : ♣ R	NS -300

	♠ D 10 3 ♥ 4 ♦ R D 10 3 ♣ 10 8 5 3 2	
♠ A V 8 6 2 ♥ A 9 7 2 ♦ - ♣ R D V 6	N O E S	♠ R 9 5 4 ♥ R V 6 5 ♦ 8 6 4 ♣ 9 7
	♠ 7 ♥ D 10 8 3 ♦ A V 9 7 5 2 ♣ A 4	

3 Comment réaliser les 11 levées demandées ?

[A] Sud détermine le nombre de perdantes de la main de base.

♠	♥	♦	♣
D 10 3 7	4 D 10 8 3	R D 10 3 A V 9 7 5 2	10 8 5 3 2 A 4
1 +	4 +	0 +	1 = 6

[B] Il cherche comment faire disparaître 4 des 6 perdantes.

Il doit, à coup sûr donner **un Pique, un Coeur et un Trèfle** ! il n'y arrivera donc pas !
Cependant, Sud doit essayer de couper trois Coeurs de la main courte. Il joue donc Coeur pour **"ouvrir" la coupe** le plus vite possible.

[C] Que doivent faire les défenseurs pour faire chuter le contrat d'un maximum de levées ?

Sud veut couper des Coeurs au mort : pour l'en empêcher, il faut jouer atout le plus souvent possible. Si Est réussit à jouer deux fois atout, il ne restera que deux Carreaux au mort pour couper. Quand Sud joue Coeur, Ouest doit mettre un petit pour laisser Ouest prendre la main.

	4	
A 9 7 2	♥	R V 6 5
	D 10 8 3	

Ouest est en main et peut rejouer Carreau.
Sud prend et coupe un premier Coeur.

Il est au mort et ne peut revenir dans sa main. S'il joue un petit Trèfle, Est peut faire la levée du 9 et rejouer Carreau. Sud ne fera ainsi que neuf levées : Est-Ouest marqueront 300.

Quand le déclarant cherche à couper ses perdantes au mort, la défense doit tenter de l'en empêcher en jouant atout le plus souvent possible.