

## 1 Comment décider du contrat à jouer ?

Sud "ouvre" et découvre sur le petit papier de son partenaire :

- un fit de neuf cartes à Pique
- -17 + 16 = 33 points H
- 3 points D pour les trois doubletons et 1 point D pour le neuvième atout.

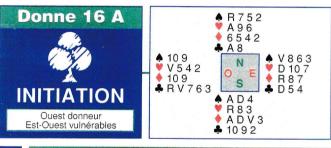
Au total, il compte 33 points H et 4 points D, soit 37 points DH **Sud** annonce : **"Je joue 74"**.

## 2 Quelle carte entamer ?

Ouest ne possède aucune couleur "solide". Par ailleurs, ses adversaires ont demandé un grand chelem, ce qui indique qu'ils ont énormément de points. Il y a donc un danger à jouer sous ses honneurs, comme dans les couleurs non annoncées.

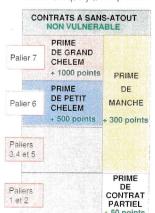
Ouest doit faire l'entame la plus neutre possible : Nord-Sud ont certainement beaucoup d'atouts, et Ouest en possède lui-même trois. Il est très peu probable que son partenaire y détienne un honneur. Ouest doit donc entamer du 2 d'atout, ce qui a aussi pour intérêt de gêner le déclarant qui voudrait couper de la main courte.

Contre les grands chelems, entamez atout quand vous en possédez au moins deux.



## 1 Comment décider du contrat à jouer ?

La répartition des primes suivant le palier du contrat joué nous montre clairement qu'il y a des paliers inutiles dans les contrats à Sans-Atout.



Dans le tableau ci-contre, on constate que :

- 1SA suffit pour obtenir la prime de 50 points, donc 2SA est un palier inutile. - 3SA suffit pour obtenir la prime de manche, donc 4SA et 5SA sont des paliers inutiles.

- 6SA et 7SA permettent d'obtenir en plus de la prime de manche, des primes de chelem.

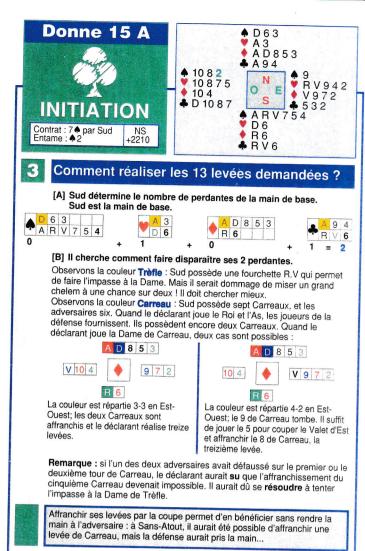
Sud "ouvre". Il constate en recevant le petit papier de Nord, qu'il a une force de 27 points H sans fit majeur. La table de décision indique qu'il pourrait espérer réussir dix levées.
Pourquoi demander 4SA alors que 3SA est plus facile à réaliser et rapporte la même prime de manche?
Sud annonce donc: "Je joue 3SA".

## 2 Quelle carte entamer ?

Ouest entame du 6 de Trèfle, c'est la quatrième meilleure de sa couleur la plus longue.

Si Nord fournit le 8, Est devra mettre sa plus grosse carte, la Dame, pour faire la levée ou affranchir la couleur d'Ouest.

Après avoir fait la levée de la Dame de Trèfle, Est rejoue la couleur pour affranchir les Trèfles de son partenaire.





communications nécessaires.