

Les exercices du Comité

DONNE 37 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
1 ♥	Contre	SurContre	-
2 ♥	2 ♠	4 ♥	Fin

Entame : vous entamez de l'As de ♠, suivi du Roi, Est a fourni le 2, puis le 6, Sud fournissant le 3 suivi du 5 et c'est à vous...

Vous êtes assis en Ouest. Quel est votre plan de jeu ?

	♠	10 9 4
	♥	6 4
	♦	D V 9
	♣	A R D V 5
♠	A R D V 7	Nord DONNE 37 Sud
♥	R 2	
♦	R 8	
♣	9 7 4 2	

Analyse :

Vous avez 3 levées sûres, 2 à Pique + 1 à Coeur. Votre Roi ne se fera jamais car le déclarant défaussera ses Carreaux perdants sur les Trèfles...Donc il faut casser les communications avec le mort tant que vous contrôlez l'atout.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 10 9 4		
		♥ 6 4		
		♦ D V 9		
		♣ A R D V 5		
♠	A R D V 7	Nord	♠	8 6 2
♥	R 2	DONNE 37	♥	9 5 3
♦	R 8	Sud	♦	7 6 5 4 2
♣	9 7 4 2		♣	10 3
		♠ 5 3		
		♥ A D V 10 8 7		
		♦ A 10 3		
		♣ 8 6		

Commentaire :

→ C'est à Trèfle qu'il faut s'attaquer en jouant soi-même la couleur immédiatement. Soit mon partenaire est singleton, auquel cas il coupera au second tour, soit les Trèfles sont 2-2, auquel cas, bloqué au mort, le troisième honneur Trèfle sera coupé et le déclarant ne pourra affranchir sa longue pour défausser.

Principe : Quand le mort comporte une longue tout affranchie sans rentrée extérieure, vous pouvez en contrarier l'utilisation d'une façon qui ne vient peut-être pas naturellement à l'esprit. Jouez-là vous-même à chaque occasion tant qu'il reste des atouts dans votre axe. Résultat : le déclarant sera démuni de cette couleur et ne pourra plus communiquer au moment où il en aura besoin.

Les exercices du Comité

DONNE 38 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
		-	1 ♥
Contre	-	2 ♦	-
2 ♠	-	4 ♠	Fin

Entame : 5 de ♥, pour le 3, votre As et la Dame du déclarant, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Ouest. Quel est votre plan de jeu ?

♠	V 8 6		
♥	R 8 4 3		
♦	D V 10 5 2		
♣	10		
Nord		♠	A 4
DONNE 38		♥	A 10 9 7 6 2
		♦	R
Sud		♣	R 5 4 3

Analyse :

Vous visualisez 3 levées, coupe comprise...comment prendre une levée de coupe supplémentaire ?

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ V 8 6			
		♥ R 8 4 3			
		♦ D V 10 5 2			
		♣ 10			
♠ 3 2	Nord		♠ A 4		
♥ 5	DONNE 38		♥ A 10 9 7 6 2		
♦ 8 6 4 3	Sud		♦ R		
♣ V 9 8 7 6 2			♣ R 5 4 3		
		♠ R D 10 9 7 5			
		♥ D V			
		♦ A 9 7			
		♣ A D			

Commentaire :

→ Il suffit que Est réalise une coupe à Carreau !

Au lieu de vous précipiter sur la coupe du Coeur par Ouest, différez la et revenez de votre Roi de Carreau sec. Quand vous reprendrez la main à l'As d'atout, vous offrirez sa coupe à Coeur et Ouest vous offrira la vôtre à Carreau.

Principe : Songez à ne pas concevoir les coupes de votre camp en les considérant isolément, pensez plutôt à les inscrire à l'intérieur d'une stratégie globale, afin d'en retirer un maximum de bénéfices. Ainsi est-il parfois nécessaire de différer une coupe pour que le timing soit efficace.