

Les exercices du Comité

DONNE 33 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
			1 ♠
2 ♥	-	3 ♥	-
4 ♥	Fin		

Entame : votre partenaire entame du 10 de ♠, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Ouest. Quel est votre plan de jeu ?

	♠	D 7 2
	♥	8 6 5
	♦	R D V 10 2
	♣	D 3
♠	10 3	Nord DONNE 33 Sud
♥	R 10 3	
♦	8 7 6 4	
♣	7 6 5 2	

Analyse :

Vous visualisez 2 levées de Pique + 1 levée de Cœur.

D'où peut provenir la quatrième ? le 10 de cœur semble une levée potentielle...

Les 4 jeux :

Les exercices du Comité

		♠	D 7 2		
		♥	8 6 5		
		♦	R D V 10 2		
		♣	D 3		
♠	10 3	Nord		♠	A R V 9 6 5
♥	R 10 3	DONNE 33		♥	7
♦	8 7 6 4	Sud		♦	9 3
♣	7 6 5 2			♣	R V 8 4
		♠	8 4		
		♥	A D V 9 4 2		
		♦	A 5		
		♣	A 10 9		

Commentaire :

→ Sur le troisième tour de Pique, il ne faut pas surcouper. Il suffit de défausser, et ainsi votre 10 d'atout sera promu.

Principe : Dans l'immense majorité des cas, il n'est pas bon de surcouper en employant pour cela un atout qui remportera plus tard une levée certaine. Ce refus de surcoupe sera facile à diagnostiquer quand, situé derrière un adversaire long à l'atout, on disposera d'un honneur accompagné de cartes intermédiaires d'un rang assez élevé : 10, 9 ou 8.

Les exercices du Comité

DONNE 34 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥	1SA	2♥	3♣
3♥	Fin		

Entame : votre partenaire entame de l'As de ♣, pour le 2, le 10 de votre main, le déclarant fournissant. Alors que vous vous attendiez à un retour dans votre appel Trèfle, ouest tire AR d'atout avant de poursuivre du 8 de Trèfle et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	7 6 4 3		
♥	9 8 7 5 4		
♦	R		
♣	V 5 2		
Nord		♠	10 5 2
DONNE 34		♥	-
		♦	V 5 3 2
		♣	R D 10 9 6 4
Sud			

Analyse :

Pourquoi votre partenaire a-t-il agi ainsi ?...parce qu'il ne veut pas être remis en main et jouer sous ses fourchettes !

Le déclarant envisage un rendement – placement de main.

Les 4 jeux :

Les exercices du Comité

		♠ 7 6 4 3		
		♥ 9 8 7 5 4		
		♦ R		
		♣ V 5 2		
♠	R V 9	Nord	♠	10 5 2
♥	A R	DONNE 34	♥	-
♦	D 10 9 6 4	Sud	♦	V 5 3 2
♣	A 8 7		♣	R D 10 9 6 4
		♠ A D 8		
		♥ D V 10 6 3 2		
		♦ A 8 7		
		♣ 3		

Commentaire :

→ Une fois que le déclarant aura purgé les couleurs adjacentes (♣ et ♦), il jouera petit Pique du mort. Votre seule chance pour que votre partenaire ne joue pas sous sa fourchette et rende une levée en fin de coup, est d'intercaler le 10 Pique à la première levée.

Principe : Ce n'est pas parce que vous détenez une main faible que vous devez vous désintéresser du coup. Après tout, elle contient peut-être des éléments défensifs susceptibles de jouer un rôle déterminant. Il en va ainsi dans le cas d'une élimination placement de main en sortie interne où il est impératif de ne pas fournir par routine petit en second avec un honneur doubleton.