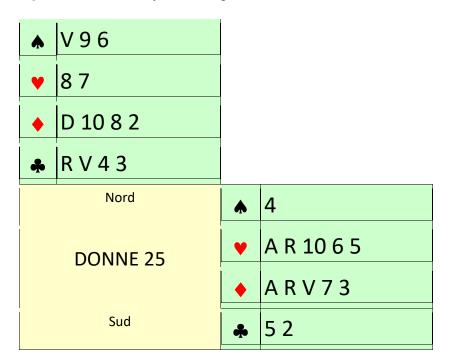
DONNE 25: exercice de flanc

| SUD | OUEST | NORD | EST |
|-----|-------|------|--------|
| | | - | 1♥ |
| 2* | - | 3♣ | 3♦ |
| 4* | 4 🔷 | - | - |
| 5♣ | - | - | Contre |

Entame : votre partenaire entame du 9 de ♥, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?



<u>Analyse:</u>

Ouest possédant 2 cartes à Coeur, le déclarant détient par inférence, DVxx à Coeur, ce qui signifie 2 défausses potentielles (Pique) au mort, couleur qui pourrait permettre de couper les Piques de la main longue.

Les 4 jeux :

| | A V O G | |
|----------------|----------------|--------------|
| | ♦ ∨96 | |
| | v 87 | |
| | ♦ D 10 8 2 | |
| | ♣ R V 4 3 | |
| ♠ R 10 8 5 3 2 | Nord | 4 |
| y 9 3 | DONNE 25 | • A R 10 6 5 |
| ♦ 9654 | 2 0 2 20 | ♦ ARV73 |
| . 7 | Sud | ♣ 5 2 |
| | AD7 | |
| | ♥ D V 4 2 | |
| | • - | |
| | ♣ A D 10 9 8 6 | |

Commentaire:

→ Il faut tirer AR de Coeur et continuer Coeur pour obliger le mort à surcouper afin d'éviter la défausse des 1 Pique…le déclarant en sera réduit à concéder un pli à Pique en fin de coup.

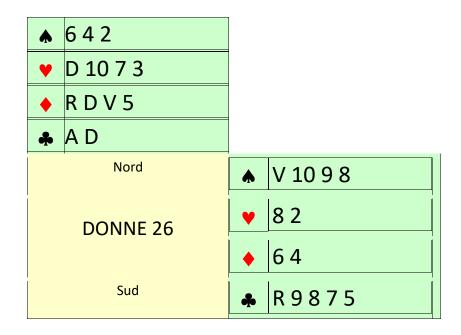
<u>Principe</u>: Une minutieuse reconstitution des mains, effectuée à partir des renseignements obtenus grâce aux enchères et à l'entame, vous permettra bien souvent de découvrir la seule défense efficace, comme par exemple ici la destruction rapide d'une gagnante de la main cachée.

DONNE 26: exercice de flanc

| SUD | OUEST | NORD | EST |
|-----|-------|------|-----|
| | | | - |
| 14 | - | 2♦ | - |
| 2 🖍 | - | 4♠ | Fin |

Entame : votre partenaire entame de l'As de ♥, pour le 3, le 8 du partenaire et la Valet du déclarant, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?



Analyse:

Vous en déduisez que votre partenaire possède le Roi de Coeur.

L'urgence est-il de chercher à jouer atout ou de réaliser une levée avec le Roi de Trèfle ? Comment envoyer le message à son partenaire ?

Les 4 jeux :

| | | ^ | 6 4 2 | | |
|----------|----------------------|----------|-----------|----------|-----------|
| | | Y | D 10 7 3 | | |
| | | ♦ | RDV5 | | |
| | | * | A D | | |
| ^ | 3 | | Nord | ^ | V 10 9 8 |
| • | <mark>A</mark> R 9 6 | DONNE 26 | | • | 8 2 |
| • | 9832 | | | • | 6 4 |
| * | 10 6 4 2 | | | * | R 9 8 7 5 |
| | | ^ | A R D 7 5 | | |
| | | • | V 5 4 | | |
| | | • | A 10 7 | | |
| | | * | V 3 | | |

Commentaire:

→ Vous n'avez aucun intérêt à vouloir couper car vous possédez un atout naturel. L'urgence est de rejouer Trèfle. Inversez votre parité à Coeur afin d'inciter votre partenaire à rejouer Trèfle. En main au Roi de Trèfle, vous retournerez Coeur pour le Roi du partenaire, qui poursuivra d'un Coeur, coupé par vos soins.

<u>Principe</u>: Une application aveugle des règles traditionnelles sur l'entame peut aboutir à des catastrophes. Ainsi sachez refuser si la vue du mort vous indique qu'une contre-attaque immédiate de la part de votre partenaire s'impose. Une analyse correcte de la situation lui permettra souvent de découvrir la meilleure couleur à jouer.