

Les exercices du Comité

Exercice 44

Quiz

DONNE 1 : exercice de flanc

Vous entamez en Ouest de de l'As de Pique, votre partenaire fournit le 9.

		♠	7 5
		♥	D V 6
		♦	R D 10 8
		♣	A D 10 5
♠	A R V 8 4	Nord DONNE 1 Sud	
♥	R 7 4		
♦	V 6		
♣	8 7 4		

Après la séquence :

	NORD	EST	SUD	OUEST
				1♠
Contre		2♠	3♥	Fin

L'analyse :

Vous comptez trois levées de défense pour votre camp : 1♥ + 2♠

Pour son enchère de 2♠, Est détient sûrement un gros honneur extérieur. La coupe à Carreau semble la seule chance pour faire chuter le contrat.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 7 5	
		♥ D V 6	
		♦ R D 10 8	
		♣ A D 10 5	
♠ A R V 8 4	Nord	♠ D 9 6 2	
♥ R 7 4	DONNE 1	♥ A 2	
♦ V 6	Sud	♦ 7 5 4 2	
♣ 8 7 4		♣ V 6 2	
		♠ 10 4	
		♥ 10 9 8 5 3	
		♦ A 9 3	
		♣ R 9 3	

Commentaire :

→ **La couleur d'entame :** en mettant le 9, votre partenaire vous indique 4 cartes à Pique ... donc vous ferez 2 levées dans cette couleur.

→ **Comment faire chuter ?** Pour faire chuter, le flanc doit réaliser 5 levées. Pour effectuer une levée de coupe à Carreau, il faut que le partenaire possède soit l'As de Carreau, soit l'As de Coeur.

En effet dans les 2 cas, il vous restera un atout pour couper un Carreau une fois que vous n'en aurez plus.

→ **Le timing :** Rejouez donc le Roi de Pique puis le Valet de Carreau. Si Est a l'As, il laissera passer (« duquer ») ; vous jouerez Carreau en main au Roi de Coeur et il vous donnera votre coupe à Carreau.

Remarquons combien il est important de posséder le contrôle de l'atout quand on envisage de rejouer un doubleton. Ceci se retrouve également à l'entame.

Vous réaliserez alors $2♠ + 3♥ = 1$ levée de chute.

Les exercices du Comité

DONNE 2 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
	1 ♥	Contre	Passe
3 ♠	-	4 ♠	Fin

Entame : As de ♥

Vous êtes en Est et votre partenaire entame de l'As de Coeur et poursuit du Roi. Certes une main aussi blanche que celle-ci n'est pas propice à la réflexion mais...

Assis en Est, quel est votre plan de jeu ?

♠	A R 10 4		
♥	8 5		
♦	A R D 4		
♣	8 5 4		
Nord		♠	9 2
DONNE 2		♥	9
		♦	10 9 6 5 2
		♣	V 10 6 3 2
		Sud	

L'analyse :

Vous comptez 2 levées de Coeur et seuls les Trèfles peuvent générer deux autres levées de chute.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ A R 10 4			
		♥ 8 5			
		♦ A R D 4			
		♣ 8 5 4			
♠ 8 5	Nord		♠ 9 2		
♥ A R D 7 4 2	DONNE 2		♥ 9		
♦ 8 3	Sud		♦ 10 9 6 5 2		
♣ A D 7			♣ V 10 6 3 2		
		♠ D V 7 6 3			
		♥ V 10 6 3			
		♦ V 7			
		♣ R 9			

Commentaire :

→ **La couleur d'entame :** à la vue du mort... donc vous réaliserez 2 levées dans la couleur d'entame à Coeur.

→ **Comment faire chuter ?** Pour faire chuter, le flanc doit réaliser 4 levées. Les deux levées manquantes ne peuvent provenir que des Trèfles...à partir du moment où Est retournera cette couleur.

Comment Est peut-il retourner Trèfle ? Comment peut-il reprendre la main ? ...par la coupe à Coeur !

→ **Le timing :** Après la levée de l'As de Coeur, coupez le Roi de Coeur de votre partenaire et rejouez Trèfle.

Vous réaliserez alors $1\spadesuit + 2\clubsuit + 1\heartsuit = 1$ levée de chute.