

Cours 3^{ème} année

Le bicolore cher

Les redemandes difficiles

Toujours la table de décision !!!

Vous avez ouvert au palier de 1 dans une couleur

- Votre partenaire a répondu sans changement de palier. Il promet un minimum de 6 points HL

Vous faites un bicolore économique :

- Votre partenaire peut faire une enchère non forcing au palier de 2 et vous jouez un contrat au palier de 2 ou 1SA
- Le minimum de points du camp requis est de 23 points HLD ou 20 HL à SA

Vous faites un bicolore cher :

- Votre partenaire fera une enchère qui conduit à jouer un contrat au palier de 3
- Le minimum de points du camp requis est de 25 points HLD ou 22 HL à SA
- Votre partenaire a promis 6 points HL

Bicolore cher

Pour jouer en sécurité au palier de 3 dans une couleur, vous devrez avoir $25-6 = 19\text{HLD}$

Le bicolore cher est « *Forcing* » et « *Auto forcing* »

- *Le partenaire doit reparler*
- *Vous vous engagez à reparler*

La zone de points est 18-21 HL (vous ne savez pas si vous êtes fittés)

A 22points, vous auriez fait une ouverture forte (2♣ ou 2♦)

Cela rend parfois délicate la deuxième enchère du répondant !

Le répondant soutient la deuxième couleur de l'ouvreur

La main de l'ouvreur (Sud) : bicolore avec

- Un minimum de 5 cartes à Carreau
- Un minimum de 4 cartes à Cœur
- Une zone de points de 18 à 21HL

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	3♥

La main du répondant (Nord) :

- Un minimum de 5 cartes à Pique
- Un minimum de 4 cartes à Cœur

(avec 4 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur, il aurait dit 1♥)

Le fit est trouvé

- Valeur plancher de la main de l'ouvreur : 18HL + 2D = 20 HLD
- Valeur plancher de la main du répondant : 6HL + 1D = 7 HLD
- **Valeur plancher du camp : = 27HLD**

La manche doit être demandée !

Le **soutien sans saut** de la 2^{ème} réponse est nécessairement une

enchère de recherche de chelem

C'est la loi de la « vitesse atteinte »

Force minimale de la main du répondant : 12 HLD (33 – 21)

**Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.**

Exercice

♠ D V 7 6 5
♥ D 10 9 4
♦ 6 3
♣ D 7

Sud	Nord
1♣	1♠
2♥	4♥

**Plancher du camp : 30 HLD
(18+2D + 10HLD)
Pas d'espoir de chelem
Les points de la manche à Cœur**

♠ A 6 5 4 3
♥ R D V 5
♦ 3
♣ R 5 2

Sud	Nord
1♣	1♠
2♥	3♥

**Plancher du camp : 36 HLD
(18+2D + 16HLD)
Espoir de chelem à Cœur
Allez doucement !**

Exercice

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.*

♠	A V 9 6 3
♥	8 4
♦	R V 10 3
♣	D 5

Sud	Nord
1♣	1♠
2♦	3♦

**Plancher du camp : 34 HLD
(18+2D + 14HLD)
Espoir de chelem à Carreau
Allez doucement !**

♠	V 10 9 5
♥	A 6
♦	A R V 10 7
♣	7 2

Sud	Nord
1♥	2♦
2♠	3♠

**Plancher du camp : 36 HLD
(18+2D + 16HLD)
Espoir de chelem à Pique
Allez doucement !**

Soutien de la 2^{ème} couleur

A retenir ...

**Le répondant conclut à la manche avec 7 à 11 points HLD
Il soutient sans saut avec 12 points HLD au minimum**

**Le soutien sans saut est une enchère encourageante en vue de
rechercher un chelem**

**L'ouvreur minimum peut décider de conclure à la manche
Le répondant qui reparlerait devra avoir plus de 13HLD**

Le répondant répète sa couleur

Sud	Nord
1♥	1♠
2♦	2♠

Rappel du bicolore économique

Le répondant qui répète sa couleur possède :

- 6 à 10 points
- Un **minimum de 6 cartes** dans sa couleur
- Le bicolore économique n'est ni forcing, ni auto forcing et l'ouvreur peut avoir un singleton dans la couleur

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	2♠

Bicolore cher :

La séquence est forcing,

- le répondant ne peut passer
- L'ouvreur doit reparler
- La parole reviendra au répondant pour une 3^{ème} enchère

En conséquence,

Le répondant se trouve dans la même situation que sur le changement de couleur sur l'ouverture

Il pourra donner la force de son jeu et préciser sa distribution au 3^{ème} tour

La répétition de la couleur du répondant promet cinq cartes seulement et ne donne aucune indication sur la force de sa main

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.*

Exercice

♠	V 10 8 5 3
♥	R 3
♦	D 8
♣	10 8 4 2

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	2♠

7 HL
Pas de fit
5 cartes à Pique
Une manche à Pique est envisageable

♠	A D V 7 6
♥	D 6 4
♦	2
♣	A 9 4 3

Sud	Nord
1♣	1♠
2♥	2♠

14HL
Pas de fit
5 cartes à Pique
Le chelem est possible

Exercice

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.*

♠	R V 10 6 3
♥	D 4
♦	R 6
♣	V 8 6 2

Sud	Nord
1♣	1♠
2♦	2♠

En l'absence de fit dans une des deux couleurs de l'ouvreur, la répétition de la couleur du répondant est prioritaire sur toute autre enchère

11HL
Pas de fit
5 cartes à Pique
Recherche de la meilleure manche

Exercice

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.*

♠	V 6 4
♥	A V 6 5 2
♦	D 7 3
♣	R 6

Sud	Nord
1♣	1♥
2♦	2♥

12 HL
Pas de fit
5 cartes à Cœur
Un contrat à Cœur est possible si
l'ouvreur détient 3 cartes à Cœur

♠	6 2
♥	A 6 5 4 3
♦	A D 6 4
♣	R 3

Sud	Nord
1♣	1♥
2♦	3♦

16 HLD
Fit à Carreau
Le chelem est possible

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.*

♠	R 10 4
♥	D V 9 6 3
♦	10 8 6 4
♣	3

Sud	Nord
1♣	1♥
2♦	2♥

7 HL

Fit à Carreau avec 9 HLD

La manche à Carreau n'est pas envisageable

3♦ indiquerait des ambitions de chelem

Il faut répéter les Cœurs, le partenaire pourrait avoir 3 cartes

Sinon, un contrat à SA est possible

Le répondant annonce 3SA

Enchère précise

- Une main **régulière de 10 à 12 points**
- **Dénie 5 cartes dans une couleur annoncée** si cette couleur était une majeure
- **Dénie le fit dans une majeure** annoncée par l'ouvreur
- **Un arrêt de la 4^{ème} couleur**

Sud	Nord
1 ♣	1 ♠
2 ♦	3SA

Eventualité de chelem ?

L'enchère étant précise, l'ouvreur peut estimer qu'un chelem est encore possible

Exemple : si l'ouvreur dispose de 21-22 HL, le camp possède 31-34 HL

Il pourra donc poursuivre les enchères

**Quelles sont vos deuxièmes enchères en Nord ?
Justifiez.**

♠	A 7 6 5
♥	R V 9
♦	D 6 2
♣	V 8 3

Sud	Nord
1♣	1♠
2♦	3SA

11 HL
Arrêt Cœur
Vous n'avez aucun intérêt à annoncer le
fit à Trèfle
Vous avez les points et la distribution
pour un bon contrat de 3SA

Exercice PE32-4

♠	R 10 6
♥	V 3
♦	A V 8 7 5
♣	D 6 4

Sud	Nord
1♥	2♦
3♣	3SA

12 HL
Pas de fit à Cœur
Arrêt Pique
Vous avez les points et la
distribution pour un bon contrat de
3SA

Le répondant soutient la 1^{ère} couleur de l'ouvreur

Sud	Nord
1♥	2♦
2♠	3♥

2♦ : est une enchère forte.

- 11 points HL minimum
- L'annonce d'une autre couleur au 2^{ème} tour est forcing de manche

3♥ : est **forcing de manche**

Avec un jeu minimum, le répondant dirait 4♥

- fit différé
- Une main forte

Donc un **espoir de chelem** (loi de la « vitesse atteinte »)

Exercice

Faites la séquence d'enchère ?

♠	A 2
♥	R V 10 5
♦	A R 8 5 3
♣	6 3
♠	8
♥	A D 9 6 2
♦	D 10 4
♣	A R D 5

Sud	Nord
1♥	2♦
3♣	3♥
4SA	5♣
5SA	6♦
7♥	fin

1♥ : 18HL. 5 cartes à Cœur

2♦ : 15 HL, le fit à Cœur, 19 HLD. Beaucoup trop riche pour fitter l'ouvreur au 1^{er} tour.

Vous annoncez votre jeu supérieur à 11 points et votre couleur

3♣ : bicolore cher, 5 cartes à Cœur, 4 à Trèfle

3♥ : ambition de chelem sans précision sur la force de la main

4SA : avec 20 points HLD, l'ouvreur accepte la proposition et passe directement au

Blackwood car il contrôle toutes les couleurs

5♣ : 3 clés (As de Pique, Roi de Cœur et As de Carreau. *(Ne peut être 0 clé avec une ambition de chelem)*)

5SA: demande pour les Rois

6♦ : le Roi de Carreau

7♥ : le singleton Pique ne nécessite pas de posséder le Roi de Pique. Le grand chelem est à demander

Le répondant soutient la 1^{ère} couleur de l'ouvreur

Une remarque :

L'ouvreur commence par une majeure :

Sud	Nord
1♥	2♦
2♠	3♥

- Il garantit un minimum de 5 cartes dès la première enchère
- Le répondant connaît le fit pour faire sa 1^{ère} réponse et sait immédiatement qu'un chelem est possible

L'ouvreur commence par une mineure :

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	3♦

- Il ne garantit qu'un minimum de 3 cartes dans cette couleur
- Le répondant ne connaît pas le fit pour sa 1^{ère} réponse
- Il ne sait pas qu'un chelem est possible
- Ce n'est qu'à la redemande de l'ouvreur qu'il pourra envisager une manche voire le chelem
- Dans un premier temps, il devra se contenter d'une manche par préférence à 3SA

Quelle est l'enchère de Sud ? Justifiez.

Exercice

♠ V
♥ R D 10 6
♦ R V 10
♣ A D V 10 5

Sud	Nord
1♣	1♠
2♥	3♣
3SA	

Bicolore cher
5 cartes à Trèfle
4 cartes à Cœur

3♣ : fit à Trèfle, forcing de manche

3SA : le répondant arrête la 4^{ème} couleur

Nord pourra continuer les enchères s'il estime avoir une main suffisante pour le chelem

3SA est un meilleur contrat que 5♣

Quelle est l'enchère de Sud ? Justifiez.

Exercice

♠ R 8
♥ A R 10 9
♦ 2
♣ A R V 8 6 3

Sud	Nord
1♣	1♠
2♥	3♣
4SA	

Bicolore cher
5 cartes à Trèfle
4 cartes à Cœur

3♣ : fit à Trèfle, forcing de manche

4SA : cette main vaut 23 HLD avec seulement 3 perdantes.

Le chelem doit être envisagé

6♣ voire 7♣ est fort probable et le Blackwood doit être posé

Quelle est l'enchère de Sud ? Justifiez.

Exercice

♠ D 5
♥ A D V 9
♦ R D V 8 5 3
♣ V

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	3♦
5♦	

Bicolore cher

5 cartes à Carreau minimum

4 cartes à Cœur

3♦ : fit à Trèfle, forcing de manche

5♦ : l'ouvreur n'arrête pas la 4^{ème} couleur

Le bicolore cher est minimum et le chelem est très incertain

Nord pourra continuer les enchères s'il estime avoir un main suffisante pour le chelem

Un complément « très important »

LES REDEMANDES DIFFICILES APRÈS UN BICOLORE

Les problèmes de redemandes de l'ouvreur avec une main bicolore

Que savez-vous des mains de Sud après ces début de séquences ?

Sud	Nord
1♣	1♠
2♦	

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	

Sud	Nord
1♦	2♣
2♠	

Sud	Nord
1♠	2♥
3♣	

- Une force de 18 à 23 points HL
- Au moins cinq cartes dans la 1^{ère} couleur
- Au moins 4 cartes dans la seconde
- Plus long dans la 1^{ère} couleur

La deuxième enchère est forcing et auto forcing

Nous allons voir que cela peut conduire l'ouvreur à des problèmes de redemandes

Les problèmes de redemandes de l'ouvreur avec une main bicolore

♠	8
♥	R V 10 5
♦	R 10 7
♣	A D 8 5 4

Sud	Nord
1♣	1♠
2♣	

5 cartes à Trèfle, 4 à Cœur
14 HL

➤ ***Vous ne pouvez annoncer 2♥ qui promettrait 18 HL***

♠	R 8
♥	R V 10 5
♦	V 7 6 5 2
♣	A 7

Sud	Nord
1♦	1♠
1SA	

5 cartes à Carreau, 4 à Cœur
13 HL

➤ ***Vous ne pouvez annoncer 2♥ qui promettrait 18 HL***

➤ ***1SA promettrait une main régulière***

➤ ***Répéter la couleur promettrait 6 cartes***

Vous devrez vous résoudre à ...

.... MENTIR

Les problèmes de redemandes de l'ouvreur avec une main bicolore

♠	R D 9 5
♥	A 9 6 4 3
♦	R 7 5
♣	5

Sud	Nord
1♥	2♣
2♥	

5 cartes à Cœur, 4 à Pique
13 HL

➤ *Vous ne pouvez annoncer 2♠ qui promettrait 18 HL*

Un mensonge interdit : mentir sur la force de son jeu

Jamais un bicolore cher avec moins de 18 points HL

Sur un changement de couleur au niveau de un, les **mensonges acceptables** :

- **1SA**
- **Répéter la couleur**

Sur un changement de couleur au niveau de deux, **un seul mensonge acceptable**:

- **Répéter la couleur**

Votre partenaire comprendra votre embarras car il vous a obligé à reparler

Quelles sont les distributions de Sud dans les séquences suivantes ?

Exercice

Sud	Nord
1♣	1♠
2♣	

Sud peut détenir :

- *Un unicolore Trèfle de 13 à 16HL*
- *Une main bicolore de 13 à 17HL avec 5 cartes à Trèfle et 4 à Carreau ou à Cœur*

Sud	Nord
1♦	1♠
2♦	

Sud peut détenir :

- *Un unicolore Carreau de 13 à 16HL*
- *Une main bicolore de 13 à 17HL avec 5 cartes à Carreau et 4 à Cœur*
Pas 4 cartes ni à Trèfle ni à Pique

Sud	Nord
1♥	2♦
2♥	

Sud peut détenir :

- *Un unicolore Cœur de 13 à 16HL*
- *Une main bicolore de 13 à 17HL avec 5 cartes à Cœur et une autre couleur de 4 cartes*
- *Une main régulière de 13 à 15 HL*

La réponse du répondant

Sud	Nord
1 ♥	2 ♣
2 ♥	3 ♥

Que veut dire ce 3♥ ?

Comment Sud va-t-il l'interpréter ?

- Sud sait que Nord a compris que son partenaire pourrait n'avoir que 5 cartes à Cœur.
- Le fit ne sera obtenu qu'avec un minimum de 3 cartes dans la main de Nord.
- Pourquoi alors n'a-t-il pas donné le fit au premier tour ?

Parce qu'il a un jeu fort et que le chelem est possible

Sud peut avoir un jeu de 13 à 17 HL

Il faut 33 HLD pour un chelem

Nord a donc au minimum 16 HLD

Principe de la couleur collée

Quand pouvez-vous être certain que votre partenaire dispose d'un unicolore ?

Tout simplement :

Lorsque l'ouvreur dispose d'enchère permettant de ne pas de mentir

Sud	Nord
1♥	1♠
2♥	

L'ouvreur peut :

- Fitter son partenaire avec 4 cartes à Pique
- Faire un bicolore économique et annoncer 2♣ ou 2♦ avec 4 cartes
- Dire 1SA avec un jeu régulier

Il a donc un unicolore

Principe de la couleur collée :

Si le répondant annonce au palier de 1 la couleur immédiatement supérieure à celle de l'ouvreur, ce dernier promet toujours une main unicolore quand il répète sa couleur

Quelles sont les distributions de Sud dans les séquences suivantes ?

Exercice

Sud	Nord
1♣	1♦
2♣	

La couleur du répondant est collée
Sud possède un unicolore Trèfle
Avec un bicolore, il aurait répondu 1♥ ou 1♠

Sud	Nord
1♠	2♣
2♠	

La couleur du répondant n'est pas collée
Il n'est pas certain que Sud possède un unicolore Pique

Sud	Nord
1♠	1SA
2♠	

La couleur du répondant est collée
Sud possède un unicolore Pique
Avec un bicolore, il aurait répondu 2♣, 2♦ ou 2♥

Un piège à éviter !

Sud	Nord
1♥	2♣
2♥	3♥

Nord a donc au minimum 16 HLD
3♥ est une recherche de chelem

Sud	Nord
1♥	1♠
2♥	3♥

La réponse de Nord est « collée »
Sud possède un unicolore Cœur
Nord peut alors fitter son partenaire avec deux cartes
Ce n'est qu'une enchère de proposition pour la manche.
L'enchère n'est pas forcing et Sud passe avec un jeu minimum

Le soutien de la couleur de l'ouvreur au deuxième tour après une réponse collée est non forcing et n'est qu'une proposition de manche

Exercice

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Sud ?
Justifiez.*

♠	R D V 6 2
♥	2
♦	R 5 2
♣	A 9 7 5

Sud	Nord
1♠	2♦
2♠	3♠
4SA	

2♦ n'est pas la couleur collée
En répétant les Cœurs, Sud indique un jeu de 13 à 17 HLD et promet 5 cartes à Pique
Nord fait un fit différencié. Il promet le fit et 16 points HLD
Sud possède 16 points HLD. Le chelem est possible. Il contrôle toutes les couleurs

♠	8 3
♥	R V 9 6 5 2
♦	R V 5
♣	R 7

Sud	Nord
1♥	1♠
2♥	3♥
2♠	

Pique est la couleur collée
En répétant les Cœurs, Sud indique un jeu de 13 à 16 HLD et promet 6 cartes à Cœur
Nord propose de jouer la manche
Sud minimum avec 15 HLD doit passer

Exercice

*Quelles sont vos deuxièmes enchères en Sud ?
Justifiez.*

♠	R D 9 8 6 4
♥	A 8 4
♦	R D 6
♣	7

Sud	Nord
1♠	1SA
2♠	3♠
4♠	

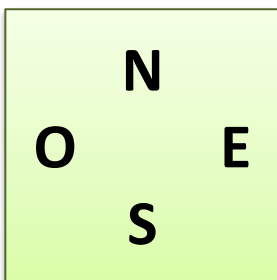
1SA est l'enchère collée
2♠ promet 6 cartes à Pique et 13 à 16HL
3♠ est une proposition de manche
Sud maximum de sa redemande doit
accepter la proposition et conclure à la
manche

♠	A D V 5 2
♥	7 3
♦	R 8 6
♣	D 4 2

Sud	Nord
1♠	2♥
2♠	3♠
4♠	

Cœur n'est pas la couleur collée
2♥ promet 5 cartes et un maximum de 16
HL
Nord donne un fit différé et des
ambitions de chelem
Sud minimum doit refuser la proposition
de chelem et conclure à la manche

♠ 85
 ♥ R
 ♦ AR92
 ♣ ADV986



♠ ARV3
 ♥ X763
 ♦ DX7
 ♣ X4

♠ X976
 ♥ V9852
 ♦ V
 ♣ 532

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe
1♥	Passe	2♦	Passe
3SA	Fin		

- Bicolore cher Trèfle-Carreau
- 3SA : Avec 10 HL et un minimum de 18 en Nord. Sud possède l'arrêt de la 4^{ème} couleur, il doit imposer la manche à sans atout

Entame :

- Sud a annoncé Cœur, Pique est la couleur non annoncée. Ouest entame de la couleur « verte »

Plan de jeu du déclarant :

- Levées certaines 6 : 1 à Trèfle, 2 à Carreau, 2 à Pique.
- 5 levées d'affranchissement à Trèfle
- Risque à Cœur avec le Roi sec et le 10 4^{ème} en Sud

Entame :
10 de Pique

♠ 85

♥ R

♦ AR92

♣ ADV986

	N	
O		E
	S	

♠ ARV3

♥ X763

♦ DX7

♣ X4

♠ D42

♥ AD4

♦ 86543

♣ R7

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	Passe
1 ♥	Passe	2 ♦	Passe
3SA	Fin		

Est pose la Dame de Pique sur l'entame qui est prise par l'As

Grâce à l'entame, le déclarant dispose désormais de 7 levées certaines. Il doit toujours affranchir les Trèfle pour réussir son contrat. Il présente le 10

Plan de jeu de la défense :

Avec As-Dame de Cœur, Est voit bien que la seule chance de faire chuter le contrat est dans cette couleur

Il capture le Roi et analyse la carte jouée par son partenaire

Ouest fournit le 9 indiquant ainsi son intérêt pour la couleur

Est obéissant poursuit de la Dame et le 4

Ouest pourra ainsi réaliser 3 levées à Cœur qui ajoutée aux deux d'Est permettent la chute du contrat

Entame :
10 de Pique

Résultat : 3SA -1

♠ V
♥ 93
♦ ARDX
♣ ADVX64

	N	
O		E
	S	

♠ AX62
♥ DV84
♦ V5
♣ 973

♠ D8754
♥ X652
♦ 873
♣ 5

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe
1♥	Passe	2♦	Passe
3SA	Fin		

- Bicolore cher Trèfle-Carreau
- 3SA : Avec 10 HL et un minimum de 18 en Nord. Sud possède l'arrêt des deux majeures. Il doit imposer la manche à sans atout. Nord n'a aucune raison de reparler.

Entame :

- Pique est la couleur non annoncée. L'entame classique de la 4^{ème} de la longue est tout indiquée

Plan de jeu du déclarant :

- Levées certaines 6 (Pique 1, Carreau 4, Trèfle 1)
- 4 levées d'affranchissement à Trèfle, 5 si le Roi est en Ouest
- Risque à Cœur si As et Roi en Ouest. Il ne faudra pas toucher à la couleur

Entame :
5 de Pique

♠ V
♥ 93
♦ ARDX
♣ ADVX64

	N	
O		E
	S	

♠ D8754
♥ X652
♦ 873
♣ 5

♠ R93
♥ AR7
♦ 9642
♣ R82

♠ AX62
♥ DV84
♦ V5
♣ 973

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	Passé
1 ♥	Passé	2 ♦	Passé
3SA	Fin		

- Est pose la Roi de Pique sur l'entame
- Sud, avec 5 cartes à Pique laisse passer deux tours afin de couper les communications de la défense dans cette couleur
- Sud en main au 3^{ème} tour tente l'impasse du Roi de Trèfle qui échoue
- Malheureusement pour le camp en attaque, Est dispose des levées maîtresses qui consomme la chute.

Résultat : 3SA -1

Entame :
10 de Pique

♠ AX763

♥ V985

♦ D

♣ RD4

	N	
O		E
	S	

♠ 4

♥ RDX3

♦ ARV52

♣ AVX

♠ V8

♥ 62

♦ X8743

♣ 9762

Entame :
7 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦		1♠	
2♥		3♥	
4SA		5♦	
6♥			

- 2♥ : Bicolore cher, minimum de 18 HL, 5 Carreau et 4 Cœur
- 3♥ : fit encourageant avec ambition de chelem. L'enchère garantit un minimum de 12 points HLD
- 4SA : Le camp dispose d'un minimum de 33 HLD. Accepte la proposition de recherche du chelem, Blackwood pour les clés à l'atout Cœur
- 5♦ : une clé (l'As de Pique)
- 6♥ : il manque une clé, l'As de Cœur conclusion

Entame : Couleur non annoncée, neutre

♠ AX763

♥ V985

♦ D

♣ RD4

	N	
O		E
	S	

♠ 4

♥ RDX3

♦ ARV52

♣ AVX

Entame :
7 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦		1 ♠	
2 ♥		3 ♥	
4SA		5 ♦	
6 ♥			

Plan de jeu du déclarant :

- **Levés certaines** : 10 (1 à Pique, 2 à Cœur, 4 à Carreau, 3 à Trèfle)
- **Levés manquantes** : Avec un résidu atout partagé 3-2, Sud peut espérer réaliser le dédoublement de 2 atout en coupant Carreau au Mort et Pique de sa main
- **Levée inéluctable** : l'As de Cœur
- **Risque** : les atouts répartis 4-1 et une surcoupe
- **Peut-on s'en prémunir ?**
- Il faudra au moins deux Carreaux dans la main qui coupe. Ensuite, les atouts sont maîtres et le risque de surcoupe est nul

♠ AX763

♥ V985

♦ D

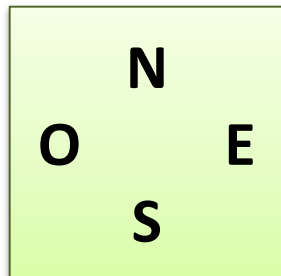
♣ RD4

♠ V8

♥ 62

♦ X8743

♣ 9762



♠ RD952

♥ A74

♦ 96

♣ 853

♠ 4

♥ RDX3

♦ ARV52

♣ AVX

Entame :
7 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦		1 ♠	
2 ♥		3 ♥	
4SA		5 ♦	
6 ♥			

Minutage :

1. Entame pris par l'As de Sud
2. Atout pris par l'As d'Est
3. Est poursuit à Trèfle pris par le Roi au Mort
4. Atout : le résidu était 3-2
5. Carreau pour la Dame
6. Atout pour capturer le dernier
7. Carreau coupé au Mort
8. As de Pique
9. Pique coupé par Sud
10. 3 tour de Carreau maître
11. Trèfle maître

Résultat : 6C =

♠ DX752

♥ X843

♦ R

♣ D72

	N	
O		E
	S	

♠ V6

♥ AR72

♦ ADVX4

♣ RX

♠ R93

♥ 65

♦ 972

♣ V9653

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦		1♠	
2♥		4♥	

- 2♥ : Bicolore cher. Au minimum 18 HL, 5 cartes à Carreau et 4 à Cœur
- 4♥ : 9 HLD. Même avec un jeu maximum en Sud, le camp ne disposera pas des points requis pour un chelem. Nord doit se contenter de la manche

Entame :

- Entame en pair impair de la couleur non nommée

Plan de jeu du déclarant :

- *Levées certaines* : 7 (2 à Cœur, 5 à Carreau)
- *Levées inéluctables* : 3 (Cœur 1, Trèfle 1, Pique 1)
- *Levées manquantes* :
 - 3 à Pique : par affranchissement d'honneur et de longueur
 - 1 à Trèfle par affranchissement d'un honneur

Entame :
3 de Trèfle

♠ DX752

♥ X843

♦ R

♣ D72

♠ R93

♥ 65

♦ 972

♣ V9653

	N	
O		E
	S	

♠ A84

♥ DV9

♦ 8653

♣ A84

♠ V6

♥ AR72

♦ ADVX4

♣ RX



Entame :
3 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦		1 ♠	
2 ♥		4 ♥	

Plan de jeu de la défense :

Est prend l'entame de l'As et réfléchit !

- Son partenaire en entamant du 3, plus petite carte visible doit posséder 5 cartes puisque Sud avec le bicolore cher n'a que 4 cartes à partager entre Pique et Trèfle
- Le Roi de Trèfle est probablement en Sud car Ouest aurait évité d'entamer sous un Roi
- La Dame de Trèfle est donc affranchi et Sud l'utilisera pour défausser un Pique perdant de sa main
- Est connaît 7 H en Nord, 11 dans sa main et un minimum de 17 en Sud, soit un total de 35 points. Ouest peut donc posséder un Roi. Ce n'est ni Trèfle, ni probablement Cœur.
- Il faut qu'Ouest possède le Roi de Pique pour faire chuter le contrat

Est joue l'As de Pique puis Pique pour un de chute

Cours 3^{ème} année

Bicolore cher et redemandes difficiles de l'ouvreur

Exercices pour la maison

Quelles sont vos redemandes après ce début de séquence ?

Sud	Nord
1 ♣	1 ♠
2 ♥	?

♠ D 10 7 4 2

♥ R 9 5 3

♦ D 6 4

♣ 5

?

♠ R 10 5 4 2

♥ A 8 5 3

♦ R 6 2

♣ 9

?

♠ D 10 7 4

♥ 9

♦ A 6 5 2

♣ D 8 6 3

?

♠ R V 7 2

♥ D 5 3

♦ A V 8 6

♣ 9 4

?

Quelles sont vos redemandes après ce début de séquence ?

Sud	Nord
1 ♣	1 ♠
2 ♥	?

♠ A D 7 4 3

♥ D 6

♦ 9 6 4

♣ R 10 3

?

♠ D 10 7 4 2

♥ V 3 2

♦ D 6 5 2

♣ 3

?

♠ R V 10 7 4

♥ D 6

♦ A V 3 2

♣ 9 5

?

♠ D 10 8 7 4

♥ V 3

♦ R 6 2

♣ V 7 4

?

**Quelles sont vos 2^{èmes}
enchères en Sud ?**

Sud	Nord
1♣	1♠
?	

♠ 6
♥ A R 6 3
♦ R 7 5
♣ A R V 5 2

?

♠ 6
♥ A D 6 3
♦ A 7 4
♣ D V 9 5 2

?

♠ V 6
♥ R V 6 3
♦ R 7
♣ A V 9 5 2

?

**Quelles sont vos 2^{èmes}
enchères en Sud ?**

Sud	Nord
1♥	2♣
?	

♠ R D 10 2

♥ A D V 9 4

♦ A V 3

♣ 7

2♠

19 HL

Bicolore cher

***A qui la faute ? Le contrat atteint n'est pas le meilleur !
 Quel joueur a produit une mauvaise enchère et pourquoi ?***

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	3♥
Fin	

SUD		NORD	
♠	8	♠	A 10 7 6 4
♥	A R 10 8	♥	D V 7 4
♦	A R V 9 5	♦	D 7 2
♣	D 6 5	♣	2

Sud	Nord
1♣	1♥
2♦	Fin

SUD		NORD	
♠	10 3	♠	V 2
♥	7	♥	A 9 8 5 4
♦	A R D 10	♦	V 9 5 4
♣	A R D 9 6 4	♣	10 4

***A qui la faute ? Le contrat atteint n'est pas le meilleur !
 Quel joueur a produit une mauvaise enchère et
 pourquoi ?***

Sud	Nord
1♦	1♠
2♥	3SA
Fin	

	SUD		NORD
♠	R 9 5	♠	A 10 8 7 3
♥	A D V 8	♥	R 3
♦	A D V 6 4	♦	10 4
♣	6	♣	R 8 5 2

Cours 3^{ème} année

**Compléments sur
l'entame à l'atout
Corrigé des exercices de la maison**

Exercice





*Avec les combinaisons suivantes, quelles cartes choisissez-vous d'entamer ?
A sans-atout et à l'atout.*

	A sans-atout	A l'atout
R D 4 2	Le 2 - 4^{ème} meilleure	Le Roi, tête d'une séquence de 2 honneurs équivalents
A R 7 4 2	Le 4 - 4^{ème} meilleure	L'As, tête d'une séquence de 2 honneurs équivalents
9 6 4 2	Le 2 - 2^{ème} meilleure d'une couleur de 4 cartes sans honneur	Le 6 en pair-impair, 2^{ème} meilleure d'un couleur de 4 cartes
9 6 4	Le 9, la plus forte de 3 cartes	Le 4 en pair-impair
V 8 5 3	Le 3 - 4^{ème} meilleure	Le 5, en pair-impair, la 3^{ème} meilleure d'un couleur de 4 cartes avec un honneur
R 10 8 5 3	Le 5 - 4^{ème} meilleure	Le 3 en pair-impair

Exercice





Après cette séquence d'enchères, entamerez-vous du singleton avec les main suivante ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2 ♣	passé
2 ♥	passé	4 ♥	fin

 7
 R V 3
 A D 10 8 4
 D V 9 5

Non : vous avez trop de jeu. Avec 13 points H, vous savez que votre partenaire n'a probablement pas de reprise de main.

L'entame de la Dame de trèfle est une meilleure entame




 7
 9 6 3
 D 10 8 4 2
 9 7 4 3





Oui : A l'inverse de la main précédente, vous avez peu de jeu. Avec seulement 2 points H, vous savez que votre partenaire a probablement des reprises de main.

L'entame du 7 de Pique est la bonne entame

Exercice





Après cette séquence d'enchères, entamerez-vous du singleton avec les main suivante ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2 	passé
2 	passé	4 	fin

	7
	R D V
	10 8 4 2
	V 9 7 4 3

Non : vous avez deux levées certaines à l'atout. Couper d'un de vos honneurs équivalents n'apporte aucune levée supplémentaire

L'entame du 3 de Trèfle est une meilleur entame
(indication d'un nombre impair de cartes dans la couleur)





	7
	R 10 8 2
	8 4 3
	R D V 7 5


Non : Vous avez 4 atouts et la répartition doit être 4-4-4-1, vous avez autant d'atout que chaque main des adversaires et il vaut mieux éviter de vous raccourcir. Essayer donc plutôt de raccourcir vos adversaire en jouant dans votre longue

L'entame du Roi de Trèfle est la bonne entame




Quelles sont vos entames dans les situations suivantes ?




Exercice

	D 10 8
	D 8 2
	V 9 8 6 3
	8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	fin		

Entame atout. Si votre partenaire a du jeu et n'a pas réveillé, c'est que le contrat a Trèfle lui va bien pour pénaliser le déclarant. Essayez d'empêcher le déclarant de faire des levées de coupe avec des petites cartes



	8 5 2
	R 10 5 4
	R 9 5
	A 7 3





Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	2 	passe
2 	passe	4 	fin

Entame atout. Entamer sous l'As ou un Roi est dangereux et à éviter. L'entame atout est la seule qui ne vous fera rien donner





Quelles sont vos entames dans les situations suivantes ?





Exercice

	9 8 5 2
	A 4
	9 6 4
	A 7 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	passé	2 	passé
3 	passé	4 	fin

Surtout pas d'entame atout. Les adversaires sont fittés à Trèfle. Votre partenaire est court dans cette couleur. Si vous jouez atout, vous le priveriez de coupe. Cherchez donc à le faire couper en entamant **As de Trèfle et poursuivez par un petit Trèfle**

	A D 10 9
	A 5 2
	V 8 6 2
	7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	passé	2 	passé
2 	passé	4 	fin

Entame du 2 d'atout : Il est probable que Nord va couper Pique. Il est urgent de le raccourcir en atout. Si par chance, votre partenaire possède la Dame ou mieux le Roi, dès qu'il prend la main, il rejouera atout pour votre As et vous terminerez la manœuvre privant ainsi le Mort de deux, voire trois coupes.