

Cours 2ème année

Cours 5

Plan de jeu du déclarant à Sans atout

Plan de jeu du déclarant

**Le déclarant ne se précipite pas sur l'entame
il analyse :**

- **les cartes de son camp,**
- **l'entame**
- **les enchères des adversaires.**

***Le déclarant prend le temps de
réfléchir à son plan de jeu.***

Plan de jeu du déclarant

Etape 1: *Compter ses levées sûres.*

Ce sont les levées indépendantes du jeu de la défense

Donne 1	Levées sûres
♠ R V 5	♠ <input type="text" value="4"/>
♥ 7 4 2	♥ <input type="text" value="0"/>
♦ 9 5 3 2	♦ <input type="text" value="1"/>
♣ A R V	♣ <input type="text" value="2"/>
♠ A D 6 2	Total : <input type="text" value="7"/>
♥ R 5 3	
♦ A D 6	
♣ 8 4 3	

Donne 2	Levées sûres
♠ A 6 2	♠ <input type="text" value="2"/>
♥ D V 4	♥ <input type="text" value="0"/>
♦ 7 6 2	♦ <input type="text" value="2"/>
♣ A 7 6 5	♣ <input type="text" value="1"/>
♠ R V 3	Total : <input type="text" value="5"/>
♥ 10 9 3	
♦ A R V	
♣ D 4 3 2	

Donne 3	Levées sûres
♠ A R 2	♠ <input type="text" value="2"/>
♥ R 6 5	♥ <input type="text" value="2"/>
♦ D V 6 3	♦ <input type="text" value="4"/>
♣ R V 9	♣ <input type="text" value="3"/>
♠ V 6 5 4	Total : <input type="text" value="11"/>
♥ A V 3	
♦ A R 10	
♣ A D 10	

Plan de jeu du déclarant

Etape 2 : L'entame peut parfois apporter une levée supplémentaire qu'il faut prendre en compte

Donne 1		<i>Levées sûres après l'entame à :</i>				
		♠	♥	♦	♣	
♠ R V 5	♠	7	4	0	1	2
♥ 7 4 2	♥	8	4	1	1	2
♦ 9 5 3 2	♦	8	4	0	2	2
♣ A R V	♣	7	4	0	1	2
♠ A D 6 2		<div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>L'entame à Cœur ou à Carreau apporte une levée</i> </div>				
♥ R 5 3						
♦ A D 6						
♣ 8 4 3						

Donne 2		<i>Levées sûres après l'entame à :</i>				
		♠	♥	♦	♣	
♠ A 6 2	♠	6	3	0	2	1
♥ D V 4	♥	5	2	0	2	1
♦ 7 6 2	♦	6	2	0	3	1
♣ A 7 6 5	♣	6	2	0	3	2
♠ R V 3		<div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Seule l'entame Cœur n'apporte pas de levée</i> </div>				
♥ 10 9 3						
♦ A R V						
♣ D 4 3 2						

Plan de jeu du déclarant

Etape 2 : L'entame peut parfois apporter une levée supplémentaire qu'il faut prendre en compte

Donne 3		<i>Levées sûres après l'entame à :</i>					
			♠	♥	♦	♣	
♠	A R 2	♠	12	3	2	4	3
♥	R 6 5	♥	12	2	3	4	3
♦	D V 6 3	♦	11	2	2	4	3
♣	R V 9	♣	11	2	2	4	3
♠	V 6 5 4	<div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; text-align: center;"> <i>L'entame à Cœur ou à Pique apporte une levée</i> </div>					
♥	A V 3						
♦	A R 10						
♣	A D 10						

Plan de jeu du déclarant









Etape 3 : *Trouver les levées manquantes*

Il y a trois façons de créer des levées avec des cartes non maîtresses. *Quelles sont-elles ?*

- **Affranchir des levées d'honneur**
- **Affranchir des levées de longueur**
- **Réussir des impasses**





Affranchir des levées d'honneur

Quelle séquence d'enchères avec les mains :

	D 5 3
	R V 8
	A 8 3 2
	9 7 6
	R V 7
	A D 10 5
	9 7 4
	A D 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	3SA	Fin

Entame : 4 de trèfle









Nombre de levées sûres : 7			
			
0	4	1	2

Comment trouver les deux levées manquantes ?

***Affranchissement de deux honneurs équivalents
à Pique par le sacrifice du 3^{ème}
Le sacrifice doit être fait dès que possible***





Affranchir des levées d'honneur

Quelle séquence d'enchères avec ces mains :

	D 5
	V 8 6
	R 7 4 3 2
	9 6 5
	A R V
	A 7 4
	A 8 5
	A V 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passé	3SA	Fin

Entame : 10 de pique

Nombre de levées sûres : 7			
			
3	1	2	1

Comment trouver les deux levées manquantes ?

Affranchissement de deux levées de longueur à Carreau

Conditions :

- *Le résidu Carreau doit être réparti 3-2*
- *Concéder une levée aux adversaires*

Tenter et réussir une impasse

Quelle séquence d'enchères avec les mains :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♣	passé
2♦	passé	3SA	Fin

♠	A D 5 3
♥	A V 10 6
♦	8 3
♣	7 6 3
♠	9 7 2
♥	R D 5
♦	A 2
♣	A R 9 5 4

Entame : 10 de pique

Nombre de levées sûres : 8			
♠	♥	♦	♣
1	4	1	2

Comment trouver la levée manquante ?

En réussissant l'impasse au Roi de Pique

- *Si le Roi est en Ouest, le contrat est réussi*
- *Si le Roi est en Est, le contrat est chuté.*

Tenter et réussir une impasse

♠	A D 5 3
♥	A V 10 6
♦	8 3
♣	7 6 3
♠	9 7 2
♥	R D 5
♦	A 2
♣	A R 9 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♣	passé
2♦	passé	3SA	Fin

Nombre de levées sûres :				8
♠	♥	♦	♣	
1	4	1	2	

Peut-on réussir le contrat autrement ?

Affranchissement des Trèfles ?

Non : Vous devrez rendre la main aux adversaires qui en profiteront pour réaliser leurs levées à carreaux et faire chuter gravement le contrat.
 Vous devrez faire vos plis maîtres et tenter l'impasse ensuite.

L'Impasse du Roi de Pique est dite de nécessité. C'est la seule chance de réussir le contrat

Tenter et réussir une impasse

♠	A D 5 3
♥	A V 10 6
♦	8 3
♣	7 6 3
♠	9 7 2
♥	R D 5
♦	A 2
♣	A R 9 5 4

Affranchissement des trèfles ?

Non : Vous devrez rendre la main aux adversaires qui en profiteront pour réaliser leurs levées à carreaux et faire chuter gravement le contrat.

Vous devrez faire vos plis maîtres et tenter l'impasse ensuite.

***L'Impasse du Roi de Pique est dite de nécessité.
C'est la seule chance de réussir le contrat***

Les levées que les adversaires peuvent faire s'ils ont la main :

Ils ont 9 cartes à Carreau

Répartitions possibles :

9	0	non, Ouest aurait entamé du Roi
8	1	non, Ouest aurait entamé d'un honneur tête de séquence
7	2	possible
6	3	possible
5	4	le plus probable et le plus favorable

Tenter et réussir une impasse

Ils ont 9 cartes à Carreau

5 - 4 le plus probable et le plus favorable

♠	A D 5 3
♥	A V 10 6
♦	8 3
♣	7 6 3
♠	9 7 2
♥	R D 5
♦	A 2
♣	A R 9 5 4

Par exemple

♦ 8 3		♦ 8 3
♣ 7 6 3		♣ 7 6 3
♦ V 10 9 5		♦ R D 7 6 4
♣ D 10 8		♣ V 2
♦ A 2		♦ A 2
♣ A R 9 5 4		♣ A R 9 5 4

Après que l'As soit tombé sur l'entame, la défense réalisera 4 plis à Carreau et une levée à Trèfle.

L'impasse au Roi de Pique doit être faite par nécessité pour espérer de gagner le contrat.

Plan de jeu du déclarant

Etape 4 : **Prévoir les communications**

Communications internes : Communications dans la couleur qui doit apporter les levées.

Communications externes : Cartes maîtresses dans une autre couleur que celle où on veut réaliser les levées manquantes

Plan de jeu du déclarant

Etape 4 : Prévoir les communications

Communications internes : Communications dans la couleur qui doit apporter les levées.

♥	R 7 5
♥	A V 2

Le Roi est un nécessaire pour pouvoir tenter l'impasse en partant de la bonne main

Le Roi est une communication interne

Plan de jeu du déclarant

Etape 4 : Prévoir les communications

Communications externes : Cartes maîtresses dans une autre couleur que celle où on veut réaliser les levées manquantes

♠ A D 5

♥ 8 7 4

♠ R 7 2

♥ A D V

Pour réussir le contrat, le déclarant doit faire 3 levées à cœur.

L'As et la Dame de Pique sont deux communications externes permettant de faire deux fois l'impasse en partant de la bonne main

Exercice

Vous jouez 3SA en Sud. Vous recevez l'entame du Roi de trèfle. Quel est votre plan de jeu ?

♠	A 5 4 3
♥	R 7 2
♦	7 5 4 3
♣	5 2
♠	R 8 2
♥	A V 10 3
♦	A R 6 2
♣	A 6

Nombre de levées sûres : 7 (♠ : 2 - ♥ : 2 - ♦ : 2 - ♣ : 1)

- ✓ *Affranchissement d'honneurs : oui, le valet de cœur*
- ✓ *Affranchissement de longueur : oui, une levée à Carreau si 3-2*
- ✓ *Perte d'au moins 4 levées à Trèfle si vous rendez la main à la défense. Vous ne pourrez donc pas tenter ces affranchissements*
- ✓ *Impasses : la Dame de Cœur. Vous ferez l'impasse à la Dame de Cœur par nécessité.*
- ✓ *Communication interne : le Roi de Cœur*
- ✓ *Communication externe : l'As de Pique*

Vous jouez 3SA en Sud. Vous recevez l'entame du Roi de trèfle.

Quel est votre plan de jeu ?

Exercice

♠	A 5 4 3
♥	R 7 2
♦	7 5 4 3
♣	5 2
♠	R 8 2
♥	A V 10 3
♦	A R 6 2
♣	A 6

Nombre de levées sûres : 7 (♠ : 2 - ♥ : 2 - ♦ : 2 - ♣ : 1)

- ✓ ***Affranchissement d'honneurs** : oui, le valet de cœur*
- ✓ ***Affranchissement de longueur** : oui, une levée à carreau si 3-2*
- ✓ ***Perte d'au moins 4 levées à trèfle si on rend la main à la défense.** Vous ne pourrez donc pas tenter ces affranchissements*
- ✓ ***Impasses** : la dame de cœur. Vous ferez l'impasse à la dame de cœur par nécessité.*
- ✓ ***Communication interne** : le Roi de cœur*
- ✓ ***Communication externe** : l'as de pique*

- 1. L'As de Trèfle de Sud prend l'entame***
- 2. Petit Cœur vers le Roi du Mort***
- 3. Première impasse : Petit Cœur du Mort vers le Valet de Sud***
- 4. Petit Pique de Sud vers l'As de Pique du Mort***
- 5. Petit Cœur restant vers le 10 de Sud***

Etape 4 : Prévoir les communications

	♠ 7 5 3	
	♦ A 6 5 4	
♠ 9 6 4 2		♠ R 10 8
♦ 10 8		♦ 9 7 2
♣ 10		♣ 3
	♠ A D V	
	♦ R D V 3	

*En partant de Nord ou de Sud, vous devez réaliser toutes les levées !
Comment faire ?*

Faire deux fois l'impasse au Roi de Pique.

Avez-vous les communications externes nécessaires ?

Oui en partant de Nord, mais en partant de Sud ?

Créer une communication externe par le 4 de carreau

Bravo, vous avez trouvé !

Plan de jeu du déclarant

Etape 5 : Attention au blocage

*Vous jouez 3SA en Sud. Vous recevez l'entame de la Dame de Pique.
Quel est votre plan de jeu ?*

Nombre de levées sûres : 8. (♠ : 2 - ♥ : 2 - ♦ : 3 - ♣ : 1)

- ✓ Affranchissement d'honneurs : NON
- ✓ Affranchissement de plis de longueur : OUI, 1 à Carreau, si le résidu Carreaux est 4-2 (le plus probable – 68%)
- ✓ Peut-on rendre la main : OUI, car on arrête toutes les couleurs

Avez-vous les communications nécessaires pour aller faire le Carreau résiduel ?

Attention, risque de blocage !

♠	A 6 2
♥	A 5 3
♦	R 8 6 5 2
♣	9 7
♠	R 8 4
♥	R 10 2
♦	A D
♣	A 8 6 5 3

L'affranchissement Carreau nécessite deux communications externes : l'As de Pique et l'As de Cœur

Surtout ne pas prendre de l'As de Pique sur l'entame de la Dame

Plan de jeu du déclarant

Etape 6 : le minutage

Le minutage est l'ordre dans lequel il faut fournir ses cartes

♠	A 6 2
♥	A 5 3
♦	R 8 6 5 2
♣	9 7

Nombre de levées sûres : 8. (♠ : 2 - ♥ : 2- ♦ :3 - ♣ :1)

- ✓ Affranchissement d'honneurs : NON
- ✓ Affranchissement de plis de longueur : OUI, 1 à carreau, si les carreaux sont 4-2 (le plus probable)
- ✓ Peut-on rendre la main : OUI, car on arrête toutes les couleurs
- ✓ A-t-on les communications nécessaires pour faire le carreau résiduel ? Attention, risque de blocage !
- ✓ Le blocage des carreaux nécessite deux communications externes : l'as de pique, l'as de cœur

- si vous jouez Cœur ou Pique avant d'affranchir votre 5ème carte à Carreau,
- si vous prenez la Dame par l'As de Pique du mort,

Vous avez alors un mauvais minutage !

♠	R 8 4
♥	R 10 2
♦	A D
♣	A 8 6 5 3

Etape 6 : le minutage

Exercice

Vous jouez 3SA en Sud. Vous recevez l'entame de la Valet de pique. Quel est votre plan de jeu ?

♠	D 4
♥	R D V 2
♦	9 8 7 5 3
♣	V 6
♠	R 8 3
♥	7 4
♦	A 10 6
♣	A R D 5 3

- ✓ Nombre de levées sûres : 7. (♠ : 1 - ♥ : 0 - ♦ : 1 - ♣ : 4)
- ✓ Affranchissement d'honneurs : OUI ? 2 à Cœur.
- ✓ Affranchissement de levée de longueur : OUI, 2 à Carreau, si le résidu Carreaux sont 3-2 (le plus probable – 68%)
- ✓ Peut-on rendre la main : on est bien obligé pour affranchir les honneurs à Cœur.
- ✓ A-t-on les communications nécessaires pour réaliser ces honneurs. La seule rentrée au Mort est le Valet de Trèfle.

Quel minutage pour réussir le contrat ?

Etape 6 : le minutage

Exercice

Vous jouez 3SA en Sud. Vous recevez l'entame de la Valet de pique. Quel est votre plan de jeu ?

♠ D 4
♥ R D V 2
♦ 9 8 7 5 3
♣ V 6
♠ R 8 3
♥ 7 4
♦ A 10 6
♣ A R D 5 3

- ✓ Nombre de levées sûres : 7. (♠ : 1 - ♥ : 0 - ♦ : 1 - ♣ : 4)
- ✓ Affranchissement d'honneurs : OUI ? 2 à cœur.
- ✓ Affranchissement de plis de longueur : OUI, 2 à carreau, si les carreaux sont 3-2 (le plus probable)
- ✓ Peut-on rendre la main : on est bien obligé pour affranchir les honneurs à cœur.
- ✓ A-t-on les communications nécessaires pour faire ces honneurs. La seule rentrée au mort est le valet de trèfle.

Minutage :

1. Dès que vous reprenez la main, jouez Cœur.
2.
 - Si l'As apparaît, vous remontez par le Valet de Trèfle.
 - Si l'As n'est pas joué au premier tour, vous rejouez Cœur. Vous remontrerez aussi par le Valet.

***Si vous faites vos plis à Trèfle avant d'affranchir les Cœurs...
Vous aurez perdu !***

Plan de jeu du déclarant à sans-atout

En résumé... Les phases d'élaboration du plan de jeu ...

1. le nombre de levées sûres après l'entame
2. Trouvez les levées manquantes
 - Affranchissement d'honneurs
 - Affranchissement de longueur
3. Combien de levées perdues si vous rendez la main
4. Faites des impasses uniquement par nécessité
5. Avez-vous les communications nécessaires, internes et externes
6. Fabriquez les communications manquantes
7. Trouvez le bon minutage

♠ 8 5 2

♥ D 9 6 4

♦ A 10

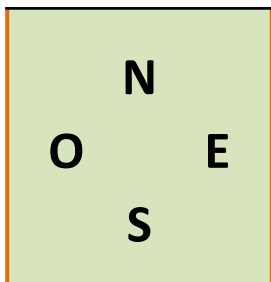
♣ A 8 4 3

♠ 6 3

♥ 8 7 3 2

♦ R D V 4 3

♣ 10 7



♠ R 9 7 4

♥ A V 10

♦ 8 7 5

♣ 9 5 2

♠ A D V 10

♥ R 5

♦ 9 6 2

♣ R D V 6

Sud

Ouest

Nord

Est

1SA

Passe

2♣

Passe

2♠

Passe

3SA

Fin

Sud dispose de 6 levées certaines (♠1, ♦1, ♣4). Il n'y a pas d'affranchissement possible. Le bon placement du Roi de Pique permettrait de trouver 3 levées en faisant l'impasse 3 fois.

Deux communications évidentes. La 3^{ème} pourra se trouver par le 8 de Trèfle si le résidu est 3-2

Entame : Roi de Carreau

1. Sud prend de l'As de Carreau
2. Tente une 1^{ère} fois l'impasse au Roi de Pique, qui réussit
3. Deux tours de Trèfle puis Trèfle vers l'As
4. 2^{ème} impasse Pique
5. Il remonte au mort par le 8 de Trèfle et fait l'impasse une 3^{ème} fois

♠ A R 4
 ♥ V 10 7 2
 ♦ 8 3
 ♣ 10 9 6 5

♠ 9 5
 ♥ D 9 8 4
 ♦ V 9 7 5 2
 ♣ A V

		N		
	O		E	
		S		

♠ D 7 6 3
 ♥ A R
 ♦ R D 10
 ♣ D 8 4 3

♠ V 10 8 2
 ♥ 6 5 3
 ♦ A 6 4
 ♣ R 7 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	2SA	Fin

Est prend l'entame de l'As

Sud dispose de 7 levées certaines (♠3, 2♥, ♦2). Le pli manquant peut provenir d'une répartition 3-3 des Piques, peu probable.

Par contre, à Cœur, il peut affranchir un honneur après avoir débloqué la couleur et fait le sacrifice du Valet.

Il pourra ensuite tester la répartition des Piques.

Entame : 5 de Carreau

1. Sud prend du Roi le 2^{ème} tour de Carreau
2. Débloque As et Roi de Cœur
3. Remonte au mort par le Roi de Pique,
4. Donne la Valet de Cœur
5. Il ne restera plus qu'à revenir au mort par le Roi de Pique pour faire la levée du 10 de Cœur.

♠ V 8 6 4

♥ A D

♦ 9 2

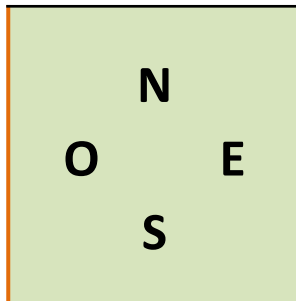
♣ R 8 6 5 3

♠ R 2

♥ R V 9 2

♦ D 10 8 5 3

♣ 9 7



♠ A 7 5

♥ 8 7 6 3

♦ A R 7 6

♣ A D

♠ D 10 9 3

♥ 10 5 4

♦ V 4

♣ V 10 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	3SA	Fin

Sud prend l'entame de l'As

Sud dispose de 7 levées certaines (♠1, 1♥, ♦2, 3♣).

Les 2 levées manquantes pourraient provenir d'une répartition 3-3 des Trèfles, peu probable.

Si la répartition est 4-2, il faudra se replier sur l'impasse du Roi de Cœur. Ce qui permettrait une levée et créer une communication supplémentaire.

1. Sud joue As et Dame de Trèfle
2. Tente l'impasse du Roi de Cœur et fait le Roi de Trèfle. Il constate la répartition 4-2
3. Il joue un 4^{ème} tour à Trèfle qui affranchit une levée
4. En main, il reviendra au mort par l'As de Cœur
5. Il pourra faire le 5^{ème} tour de Trèfle

Entame : 5 de Carreau

♠ R 8 5 2

♥ 7 4

♦ 7 6 5 3

♣ A V 2

♠ V 10 4

♥ 9 5 3

♦ D 10 8 2

♣ 9 8 6

	N	
O		E
	S	

♠ A D 7

♥ D 8 6 2

♦ R 9 4

♣ 10 5 3

♠ 9 6 3

♥ A R V 10

♦ A V

♣ R D 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	2SA	Passe
3SA	Fin		

Sud prend l'entame de l'As

Sud dispose de 7 levées certaines (2♥, 1♦, 4♣).

Les 2 levées manquantes pourraient provenir de l'impasse à la Dame de Cœur, qu'il devra faire deux fois.

Il pourra les réaliser en remontant deux fois au mort par les Trèfles

Entame : 2 de Carreau

Sud prend l'entame

Trèfle vers le Valet

Tente l'impasse de la Dame de Cœur

Remonte au mort par l'As de Trèfle et renouvelle la manœuvre

Il ne rend la main qu'après avoir assuré son contrat

Cours 15

Plan de jeu du déclarant à Sans atout

Corrigés des exercices de la maison

Vous devez jouer 3SA avec les donnes suivantes. Quel est votre plan de jeu pour chacune ?

Exercice

Donne 1

♠ R V 7 5
♥ 8 6 4
♦ R 7 2
♣ R 9 4

♠ D 10 8
♥ A D 3 2
♦ A 6 4
♣ A V 5

Entame : 10 de cœur.

Levés certaines : ?

Levés d'honneurs : ?

Impasses : ?

Rendre la main ?

Communication vers le mort ?

Communication vers le déclarant : ?

Plan de jeu ?

Donne 2

♠ R 5 2
♥ 7 6 3
♦ A 8 6
♣ D 8 6 3

♠ A 7 3
♥ A D 2
♦ 9 3 2
♣ A R 9 7

Entame : Roi de carreau

Levés certaines : ?

Levés d'honneurs : ?

Impasses : ?

Rendre la main ?

Communication vers le mort ?

Communication vers le déclarant : ?

Plan de jeu ?

Vous devez jouer 3SA avec les donnes suivantes. Quel est votre plan de jeu pour chacune ?

Exercice

Donne 3

♠	A V 2
♥	D V 8
♦	V 7 6
♣	10 8 6 3
♠	R 10 4
♥	10 9 7 5
♦	A R 2
♣	A R 4

Entame : 6 de pique

Levées certaines : ?

Levées d'honneurs : ?

Impasses : ?

Rendre la main ?

Communication vers le mort ?

Communication vers le déclarant : ?

Plan de jeu ?

Donne 4

♠	D 10 3
♥	A 7
♦	R 9 8 7 6
♣	6 4 2
♠	V 9 6 4
♥	R 4
♦	A D 2
♣	A R 5 3

Entame : Dame de cœur

Levées certaines : ?

Levées d'honneurs : ?

Impasses : ?

Rendre la main ?

Communication vers le mort ?

Communication vers le déclarant : ?

Plan de jeu ?

Exercice

Vous devez jouer 3SA avec cette donne. L'adversaire entame du Roi de Trèfle. Quel est votre plan de jeu?

♠	8 7 3
♥	R 10 8 4
♦	A R 4 3
♣	5 4
♠	A D V 10
♥	D V 9
♦	D 9 6 2
♣	A 2

Nombre de levées certaines : ?

Où trouver les levées manquantes : ?

Rendre la main ?

Plan de jeu ?

Vous devez jouer 3SA avec les donnes suivantes.

Quel est votre plan de jeu pour chacune ?

Donne 1

♠ R V 7 5
♥ 8 6 4
♦ R 7 2
♣ R 9 4

♠ D 10 8
♥ A D 3 2
♦ A 6 4
♣ A V 5

Entame : 10 de cœur.

5 levées certaines = 0 à ♠, 2 à ♥, 2 à ♦, 2 à ♣

Levées d'honneurs : 3 à ♠ Levées de longueur :
1 à ♥

Impasses : roi de ♥, dame de ♣

Vous pouvez rendre la main deux fois.

Communication vers le mort : 2 à ♠, 0 à ♥, 1 à
♦, 1 à ♣. Communication vers le déclarant : 1 à
♠, 1 à ♥, 1 à ♦, 1 à ♣

Prendre la main. Un sacrifice à pique, puis trois
plis, défausse d'un carreau sur le 4^{ème} pli.

Impasse au roi de cœur, puis tenter la
répartition des cœurs 3-3 pour un pli de
longueur à cœur

Donne 2

♠ R 5 2
♥ 7 6 3
♦ A 8 6
♣ D 8 6 3

♠ A 7 3
♥ A D 2
♦ 9 3 2
♣ A R 9 7

Entame : Roi de carreau

7 levées certaines = 2 à ♠, 1 à ♥, 1 à ♦, 3 à ♣

Levées d'honneurs : 0. Levées de longueur : 1 à ♣

Impasses : roi de ♥

Vous pouvez rendre la main une seule fois, risque à carreau au
mieux répartis 4-3 (le + probable).

Communications vers le mort : 1 à ♠, 0 à ♥, 1 à ♦, 1 à ♣

Communications vers le déclarant : 1 à ♠, 1 à ♥, 0 à ♦, 2 à ♣

Prendre la main,

Trois plis à ♣ en espérant la répartition 3-2. Si oui, le pli de
longueur.

Remontée au mort par le Roi de ♠.

Enfin, l'impasse au Roi de cœur et deux plis à pique et un à cœur.

Vous devez jouer 3SA avec les donnes suivantes.

Quel est votre plan de jeu pour chacune ?

Exercice

Donne 3

♠	A V 2
♥	D V 8
♦	V 7 6
♣	10 8 6 3
♠	R 10 4
♥	10 9 7 5
♦	A R 2
♣	A R 4

Entame : 6 de pique

7 = 3 à ♠, 0 à ♥, 2 à ♦, 2 à ♣

Levées d'honneurs : 2 à ♥

Levées de longueur : 1 à ♣

Impasses : Dame de ♠, Dame de ♦

Vous pouvez rendre la main deux fois

Communications vers le mort : 1 à ♠

Communications vers le déclarant : 1 à ♠, 0 à ♥

(en gardant la Dame), 2 à ♦, 2 à ♣

Prendre la main, 2 sacrifices à cœur et 2 plis d'honneurs. Deux plis à ♣, puis trèfle en espérant la répartition 3-3. Si oui, Remontée au mort par le Roi de ♠ et le pli de longueur à ♣.

Donne 4

♠	D 10 3
♥	A 7
♦	R 9 8 7 6
♣	6 4 2
♠	V 9 6 4
♥	R 4
♦	A D 2
♣	A R 5 3

Entame : Dame de cœur

7 = 0 à ♠, 2 à ♥, 3 à ♦, 2 à ♣

Manque : 2 levées

Levées d'honneurs : 2 à ♠ Levées de longueur : 2 à ♦ si 3-2, 1 à ♣

Impasses : aucune

Vous pouvez rendre la main deux fois, risque de 3 plis de la défense à ♥ et affranchir les honneurs à pique sans risque.

Communications vers le mort : 0 à ♠, 1 à ♥ (en gardant l'As), 1 à ♦

Communications vers le déclarant : 1 à ♠ (en gardant le Valet), 1 à

♥ (en gardant la Dame), 2 à ♦, 2 à ♣

Prendre la main, 3 plis d'honneurs à ♦. Si 3-3, deux plis de longueur. Si 4-2, donner un pli puis revenir par l'As de ♥ pour la levée de longueur restante. Deux plis à ♣, puis ♠ vers la Dame

On va chuter de un pli si les carreaux sont 4-2. Possibilité impasse valet-10 si du bon côté, en Est.

Exercice

***Vous devez jouer 3SA avec cette donne.
L'adversaire entame du Roi de Trèfle. Quel est
votre plan de jeu?***

♠	8 7 3
♥	R 10 8 4
♦	A R 4 3
♣	5 4
♠	A D V 10
♥	D V 9
♦	D 9 6 2
♣	A 2

Nombre de levées sûres : 5 = 1 à ♠, 0 à ♥, 3 à ♦, 1 à ♣

Où trouver les levées manquantes : 4 manquantes, 7 levées par 1 affranchissement de longueur à ♦, 3 par l'affranchissement d'honneurs à ♥ en sacrifiant un honneur, 3 à ♠ par l'impasse au roi, renouvelée trois fois

Il faudra rendre la main à cœur et à pique si l'impasse échoue.

Lorsque l'adversaire reprendra la main, il réalisera 4 levées à trèfle, l'as de cœur et éventuellement le Roi de pique.

Il faut aller 3 fois au mort pour renouveler l'impasse au roi de pique

Pour ce faire, il faut que les carreaux soient 3-2 et penser à ne pas fournir le 2 pour créer une remontée au mort.