

Cours Initiation

Leçon 26

**Déclaration d'un contrat en majeure
par le répondant après une
demande à Sans Atout de l'ouvreur**

La 2^{ème} réponse de votre partenaire

1. Votre partenaire a ouvert d'une mineure au palier de 1
2. Vous avez répondu au palier de 1 dans une majeure
3. Sa redemande est à Sans-Atout

Que savez-vous de sa main?

1 	1 
1 SA	

- Sa force est une ouverture minimale de 12H à 15HL
- Il ne possède ni 4 cartes à Cœur, ni à Pique
- Sa main est régulière (4-3-3-3, 4-4-3-2 ou 5-3-3-2)

1 	1 
2 SA	

- Sa force est une ouverture forte de 18H à 19HL
- Il ne possède pas 4 cartes à Pique
- Il peut avoir 4 cartes à Cœur
- Sa main est régulière (4-3-3-3, 4-4-3-2 ou 5-3-3-2)

Le cours d'aujourd'hui : la deuxième enchère du répondant et l'éventualité de trouver un contrat en majeure

Après une redemande à 1SA

Votre main :

	A V 9 6 5 3
	7 4
	V 7 3
	5 4

Le début de la
séquence d'enchères :

1 	1 
1SA	

Fit à Pique ?

Oui car l'ouvreur possède au moins 2 cartes à Pique

Quelle est la valeur du jeu de l'ouvreur à l'atout Pique ?

Trois exemples :

	7 5		
	A 6 3		
	V 8 5		
	A R 7 2		
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td>12HL</td> </tr> <tr> <td>12HLD</td> </tr> </table>		12HL	12HLD
12HL			
12HLD			

	D 10 4		
	R V 6		
	10 9 6		
	A D 10 7		
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td>12HL</td> </tr> <tr> <td>14HLD</td> </tr> </table>		12HL	14HLD
12HL			
14HLD			

	R 10 4		
	A 8 3		
	9 5		
	A D V 9 2		
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td>15HL</td> </tr> <tr> <td>18HLD</td> </tr> </table>		15HL	18HLD
15HL			
18HLD			

Avec la même séquence, la force de l'ouvreur en points HLD peut aller jusqu'à 18 points

Un contrat, voire une manche, peut être possible à l'atout Pique

Après une redemande à 1SA

1 ♣	1 ♠
1SA	

Vous avez 6 cartes à Pique

L'ouvreur possède une force de 12HLD à 18HLD

Votre force	Plancher du camp	Plafond du camp	Palier de sécurité	Votre enchère	Contrat
6 - 10	18 - 22	24 - 28	2	2 ♠	Partielle
11 - 12	23 - 24	29 - 30	3	3 ♠	Manche possible
13 - 15	25 - 27	31 - 33	4	4 ♠	Manche certaine

Rappel de la 2^{ème} enchère du répondant avec le fit dans la 2^{ème} couleur de l'ouvreur :

1 ♣	1 ♥
1 ♠	

Avec 4 cartes à Pique et

6 - 10	2 ♠
11 - 12	3 ♠
13 - 15	4 ♠

Quelles sont vos enchères avec les mains suivantes :

Exercice

 A V 9 6 5 3
 7 4
 V 7 3
 5 4

 R D 10 8 7 5
 R 5 3
 7 4
 6 2

 A D 10 8 5 2
 A 9 4
 6
 V 5 3

Vos réponses :

1 	1 
1SA	2 

1 	1 
1SA	3 

1 	1 
1SA	4 

Après une redemande à 2SA

Votre main :

	A V 9 6 5 3
	7 4
	V 7 3
	5 4

Le début de la
séquence d'enchères :

1 	1 
2SA	

Fit à Pique ?

Oui car l'ouvreur possède au moins 2 cartes à Pique

Quelle est la valeur du jeu de l'ouvreur à l'atout Pique ?

Trois exemples :

	R 6		
	A D 4		
	D 10 6		
	A R 8 6 2		
<table border="1"> <tr> <td>19HL</td> </tr> <tr> <td>19HLD</td> </tr> </table>		19HL	19HLD
19HL			
19HLD			

	R 6 2		
	A D 4		
	D 10 4		
	A R V 8		
<table border="1"> <tr> <td>19HL</td> </tr> <tr> <td>21HLD</td> </tr> </table>		19HL	21HLD
19HL			
21HLD			

	A 6 4		
	A 7 6		
	A D		
	A V 10 8 2		
<table border="1"> <tr> <td>20HL</td> </tr> <tr> <td>23HLD</td> </tr> </table>		20HL	23HLD
20HL			
23HLD			

Après une redemande à 2SA

Avec six cartes dans la majeure nommée au premier tour, le répondant sur une redemande de l'ouvreur de 2SA annoncera la manche avec 8 à 12 points HLD

Votre main :

	A V 9 6 5 3
	7 4
	V 7 3
	5 4

Le début de la
séquence d'enchères :

1 	1 
2SA	4 

Après une redemande à 2SA

Votre main :

	A D 10 8 5 2
	A 9 4
	6
	D 7 5

Le début de la
séquence d'enchères :

1 	1 
2SA	6 

Plancher du camp : 18 + 15 = 33

Avec six cartes dans la majeure nommée au premier tour, le répondant sur une redemande de l'ouvreur de 2SA annoncera le chelem avec 13 à 16 points HLD

Faites les séquences d'enchères ?

Exercice

♠ 10 2
♥ D V 9 7 4 3
♦ 10 6 2
♣ D 5

	N	
O		E
	S	

♠ A 7 5
♥ 8 5 2
♦ R V 7 3
♣ A V 8

♠ A D 8 7 5 2
♥ 7 4
♦ D 10 4
♣ 7 6

	N	
O		E
	S	

♠ 9 3
♥ A R 8 2
♦ V 6 3
♣ R D 5 2

Sud	Nord
1♣	1♠
1SA	3♠

♠ A 9 6
♥ R V 10 8 5 2
♦ 7 4
♣ 6 3

	N	
O		E
	S	

♠ 7 2
♥ A 9 4
♦ A 10 8 6
♣ R D V 4

Sud	Nord
1♦	1♥
1SA	3♥
4♥	

Contrat en majeure après une demande à SA

Faites les séquences d'enchères ?

Exercice

♠ R D V 9 6 2
♥ A 3 2
♦ V 9 7
♣ 8

	N	
O		E
	S	

♠ 10 3
♥ R 9 4
♦ R D 10 3 2
♣ A D 3

Sud	Nord
1♦	1♠
1SA	4♠

♠ D 5
♥ R V 10 7 5 2
♦ 8 4
♣ V 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ A R 6
♥ D 4
♦ A 10 3
♣ R D 10 7 4

Sud	Nord
1♣	1♥
2SA	4♥

♠ R D 10 8 5 3
♥ 7 2
♦ R 6
♣ A 8 7

	N	
O		E
	S	

♠ V 9 4
♥ A R 5
♦ A D 10 8
♣ R D 5

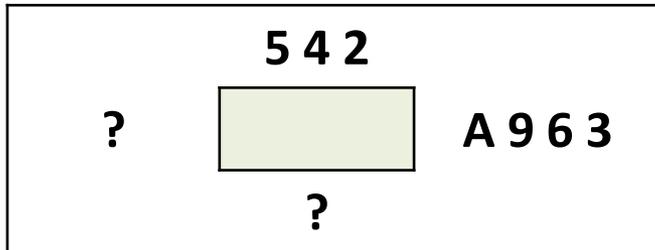
Sud	Nord
1♦	1♠
2SA	6♠

Cours Initiation

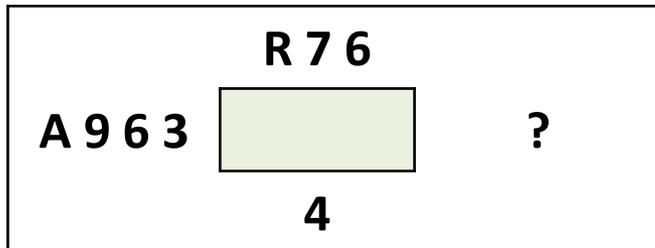
Leçon 26

La carte à fournir en second

Un problème !



Le déclarant attaque le 2 du Mort
En Est, quelle carte jouez-vous ?

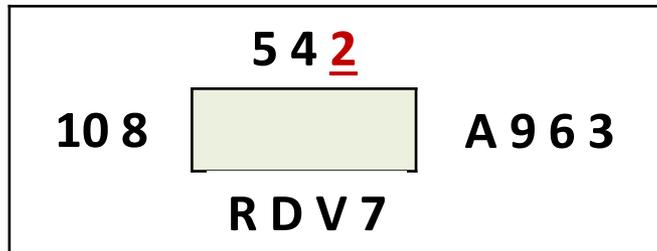


Le déclarant attaque de sa main le 4
En Ouest quelle carte jouez-vous ?

La réponse est dans une autre question :

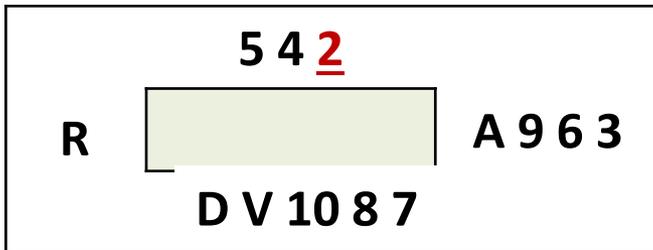
Quelle manœuvre le déclarant est-il en train d'entreprendre ?

Une petite carte est attaquée du Mort



Le déclarant attaque le 2 du Mort
Il est en train d'affranchir une longue

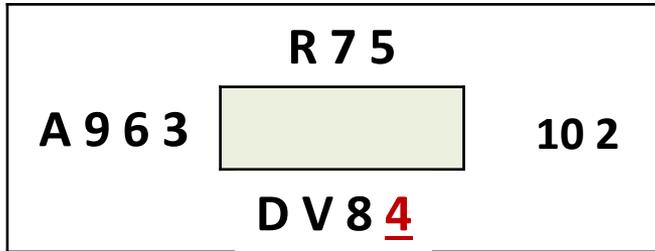
- *Si vous prenez de l'as, vous lui donnerez une levée*



Le déclarant attaque le 2 du Mort
Il est en train d'affranchir une longue

- *Si vous prenez de l'as, vous lui donnerez une levée, peut-être 2, le 9 si le déclarant n'a pas les communications pour remonter au Mort*

Une petite carte est attaquée du déclarant

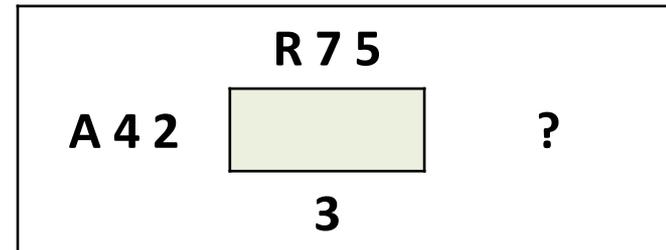
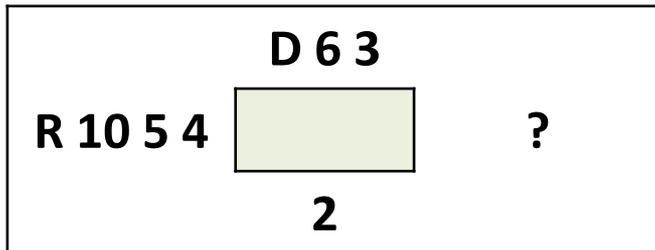


Le déclarant attaque le 4 de sa main
Il est en train de tenter une impasse et
d'affranchir une longue

- *Si vous prenez de l'as, vous lui donnerez une levée*
- *Si vous jouez le 9 en pensant forcer le Roi, vous donnerez aussi une levée (Pensez que votre partenaire est là pour vous aider)*

Exercice

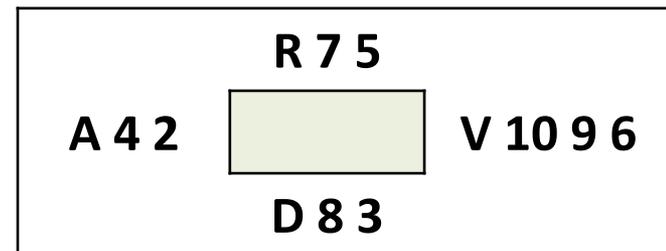
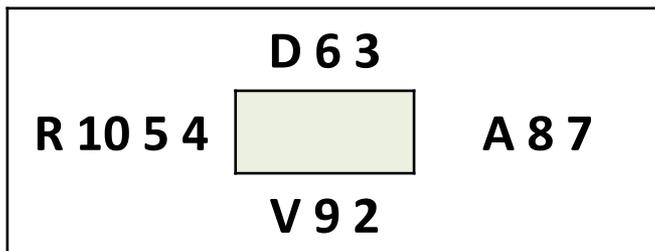
Dans les quatre diagrammes suivants, imaginez une disposition des cartes cachées qui permettrait au déclarant de faire une levée supplémentaire si le défenseur placé en second décide de faire la levée



Reste à répartir : A V 9 8 7

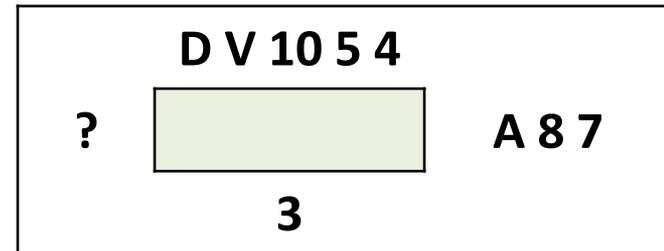
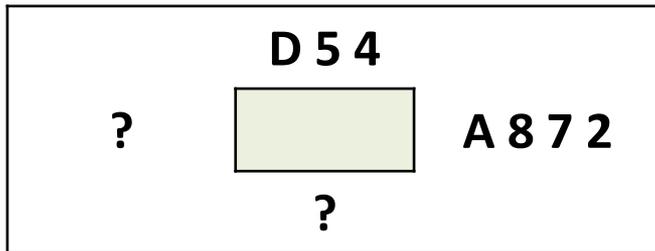
Reste à répartir : D V 10 9 8 6

Par exemple :



Exercice

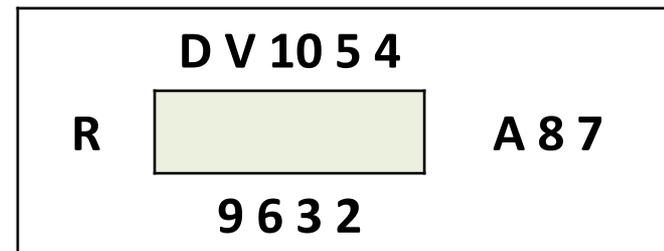
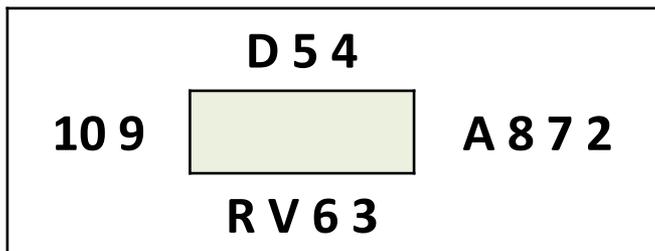
Dans les quatre diagrammes suivants, imaginez une disposition des cartes cachées qui permettrait au déclarant de faire une levée supplémentaire si le défenseur placé en second décide de faire la levée



Reste à répartir : R V 10 9 6 3

Reste à répartir : R 9 6 2

Par exemple :



En général, on ne prend pas en second

Cas particuliers 1

Des cas particuliers existent :

Votre adversaire joue un contrat à l'atout Cœur

Sud présente le 3 de Pique

	♠ D 7		
	♥ 7 4 2		
♠ R 4 2			♠ ?
♥ V 10 6			♥ ?
	♠ ? <u>3</u>		
	♥ ?		

Quelle manœuvre fait le déclarant ?

Il peut posséder l'As de Pique et tente l'impasse au Roi

Si la Dame remporte la levée, il rejoue Pique pour l'As et coupera ensuite.

Vous ne ferez plus votre Roi

Reste à répartir : R V 10 9 6 3

Par exemple :

Ne pas « plonger » du Roi donnerait une levée

	♠ D 7		
♠ R 4 2			♠ V 10 9 6 5
	♠ A 8 3		

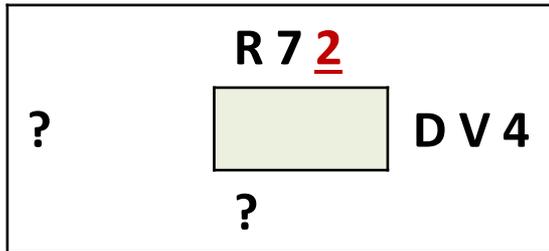
Remarque : Si votre partenaire possède l'As, vous ferez toujours deux levées

Cas particuliers 2

En général, on ne prend pas en second

Des cas particuliers existent :

Le Mort pose le 2. Quelle carte jouez-vous ?



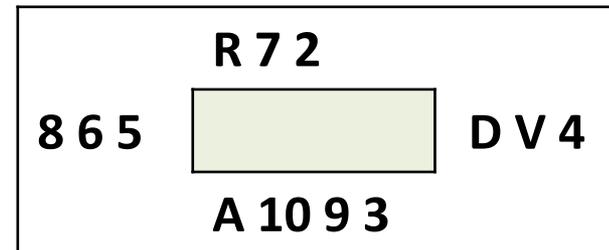
Que fait le déclarant ?

Sans doute va-t-il tenter une double impasse.

Vous devrez toujours concéder une levée

Mais si le déclarant possède le 10, il jouera le 10 et capturera ensuite vos deux honneurs

Reste à répartir : A 10 8 6 5 3



Vous devez intercaler le Valet pour obliger le déclarant à mettre l'As et sauver votre Dame

En résumé...

Il est inutile et même néfaste de fournir une grosse carte en deuxième position quand l'adversaire présente une petite carte

Fournir une grosse carte peut :

- **Faciliter le maniement de couleur de l'adversaire**
- **Vous priver de la capture d'un honneur adverse**
- **Gâcher les forces de votre camp en fournissant deux grosses cartes sur la même levée**

En revanche, vous pouvez fournir une grosse carte dans les cas suivants:

- **Pour assurer de remporter une levée dans la couleur en évitant le risque de se faire couper dans un contrat à l'atout**
- **Pour s'assurer une levée qui vous revient de droit en intercalant un honneur. Cette technique est surtout utilisée quand l'adversaire est susceptible de donner un coup à blanc**

♠ A64
♥ D73
♦ ADV8
♣ V62

	N	
O		E
	S	

♠ RD985
♥ 964
♦ 42
♣ R75

♠ 2
♥ VX8
♦ R9753
♣ AD84

♠ VX73
♥ AR52
♦ X6
♣ X93

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	
1♠		1SA	
2♠			

- 1♦ : Main régulière mais insuffisante pour 1SA
- 1SA : avec trois cartes, Nord ne peut être certain d'un fit
- 2♠ : Sud sait que Nord possède 2 ou trois Pique. Avec 5 cartes dans la couleur et une force de moins de 10 points, il préfère jouer à l'atout Pique.

Entame : Valet de Cœur, tête de séquence

Entame :
Valet de Cœur

Sur l'entame du Valet, la Dame est traversée et la défense réalise 3 levées d'entrée puis la contre-attaque à Trèfle donne deux levées. Est possède Valet-10 4^{ème}, Il doit encore réaliser une levée à condition de ne pas intercaler lorsque le déclarant jouera le Roi et la Dame

Résultat 2P - 1

♠ RD8
♥ A92
♦ D754
♣ D63

♠ AV93
♥ DX4
♦ 62
♣ X985

	N	
O		E
	S	

♠ 4
♥ RV8653
♦ AR93
♣ 72

Entame :
10 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	
1♥		1SA	
4♥			

- 1♦ : Main régulière mais insuffisante pour 1SA
- 1SA : avec trois cartes, Nord ne peut être certain d'un fit
- 2♠ : Sud sait que Nord possède 2 ou trois Cœurs. Avec 6 cartes dans la couleur, il sait que le camp est fitté à Cœur. Sa force est de 15HLD, soit une zone de 27 à 30 pour le camp. Il décide la manche sans espoir de chelem

Entame : Il faut éviter d'entamer sous des honneurs. Le choix se réduit à Trèfle ou Carreau. Trèfle est meilleur car vous avez une séquence V-10-9
10 de Trèfle, tête de séquence

♠ RD8

♥ A92

♦ D754

♣ D63

♠ AV93

♥ DX4

♦ 62

♣ X985

	N	
O		E
	S	

♠ X7652

♥ 7

♦ VX8

♣ ARV4

♠ 4

♥ RV8653

♦ AR93

♣ 72

Entame :
10 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	
1 ♥		1SA	
4 ♥			

La défense encaisse les deux premières levées

Le déclarant coupe la 3^{ème}

Ouest possède deux levées naturelles. Il pourra le réaliser à condition de jouer l'As de Pique et le 10 de Cœur au bon moment.

- Lorsque le déclarant joue petit Pique vers Roi-Dame, il doit plonger de l'As dès le premier tour
- Lorsqu'il jouera Atout vers As-9-2, il devra intercaler le 10 pour pousser le déclarant à jouer l'As et ainsi protéger sa Dame

Résultat 4C - 1

♠ 8642

♥ D63

♦ AR8

♣ RD7

♠ RX

♥ X9

♦ DVX54

♣ V642

	N	
O		E
	S	

♠ AD5

♥ RV52

♦ 972

♣ AX3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣		1♠	
1SA		3SA	

- 1♣: Pas assez riche pour 1SA. Avec 3 cartes à Trèfle et à Carreau, vous ouvrez à Trèfle
- 1♠ : Promet un minimum de 4 cartes et 6HL
- 1SA : Jeu régulier de 12H à 15HL
- 3SA : avec 14 HL et un jeu régulier, le camp possède un minimum de 26 points HL, suffisant pour une manche à Sans-Atout

Entame : Tête de séquence

Entame :
Dame de
Carreau

♠ 8642

♥ D63

♦ AR8

♣ RD7

♠ RX

♥ X9

♦ DVX54

♣ V642

	N	
O		E
	S	

♠ AD5

♥ RV52

♦ 972

♣ AX3

♠ V973

♥ A874

♦ 63

♣ 985

Sud

Ouest

Nord

Est

1 ♣

1 ♠

1SA

3SA

Plan de jeu du déclarant :

➤ 6 levées certaines : 1P, 0C, 2K, 3T

Où trouver les levées manquantes ?

- Deux levées d'affranchissement d'honneur à Cœur
- Une levée supplémentaire si le résidu est 3-3
- Une à Pique si le Roi est placé en Est
- Une à Pique si le résidu est réparti 3-3

Entame :
Dame de
Carreau

1. Le déclarant prend de l'As
2. Cœur vers les honneurs groupés Roi-Valet
3. Trèfle pour le Roi
4. Cœur vers le Valet
5. Trèfle pour la Dame
6. Impasse au Roi de Pique qui échoue
7. Ouest poursuit à Carreau. Le déclarant laisse passer et prend au 3^{ème} tour
8. Le déclarant devra donner deux Piques et un Cœur à condition qu'Est ait pensé à jouer des petites cartes à chaque levée

♠ AR62

♥ R72

♦ 753

♣ R73

	N	
O		E
	S	

♠ DVX9

♥ 865

♦ X8

♣ AX62

♠ 543

♥ AX9

♦ AR2

♣ DV95

Entame : Dame de Pique, tête de séquence

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣		1♠	
1SA		2SA	
3SA			

- 1♣ : Main régulière mais insuffisante pour 1SA
- 1♠ : Promet 4 cartes à Pique et un minimum de 6HL
- 1SA : 12H à 15HL et pas 4 cartes à Pique
- 2SA : avec 12H et un jeu régulier, proposition de manche
- 3SA : Sud maximum accepte de jouer la manche.

Plan de jeu du déclarant :

5 levées certaines : Pique 2, Cœur 2, Carreau 2

Levées potentielles :

- 2 à Trèfle par l'affranchissement d'honneur et un de longueur si le résidu est 3-3
- un de longueur à Pique si le résidu est 3-3

♠ AR62

♥ R72

♦ 753

♣ R73

♠ DVX9

♥ 865

♦ X8

♣ AX62

	N	
O		E
	S	

♠ 543

♥ AX9

♦ AR2

♣ DV95

♠ 87

♥ DV43

♦ DV964

♣ 84

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣		1 ♠	
1SA		2SA	
3SA			

Le jeu de la carte :

1. Entame prise par le Roi
2. Carreau pour l'As
3. 5 de Trèfle vers le Roi.

Ouest doit prendre garde à ne pas monter. Il joue le 2 pour conserver la fourchette As-10 qui assurera deux levées et la chute du contrat

Entame : Dame de Pique, tête de séquence