

Cours Initiation

Leçon 25

**Redemande à sans-atout de l'ouvreur après un
changement de couleur du répondant**

Quelques rappels sur les ouvertures

Pour ouvrir : il faut un minimum de 12 points d'honneur

➤ Avec une majeure au moins 5^{ème} : **1♥** ou **1♠**

➤ Avec deux majeures 5^{ème} : **1♠**

➤ **Sans majeure, avec un jeu régulier (4-3-3-3 ou 4-4-3-2 ou 5-3-3-2)**

▪ Avec 15-17 H : **1SA**

▪ Avec 20-21 H : **2SA**

▪ Sinon : **1♣** ou **1♦**

• la couleur la plus longue

• Avec 4 cartes à **♣** et 4 cartes à **♦** : **1♦**

• Avec 3 cartes à **♣** et 3 cartes à **♦** : **1♣**





➤ **Sans majeure 5^{ème} avec un jeu irrégulier**

▪ 1 de la couleur la plus longue : **1♣** ou **1♦**

Quelles sont vos ouvertures avec les mains suivantes :





Exercice

 A 4 3
 R 6
 7 5 3 2
 A R 6 5

 R V 6 2
 D V 9 4
 R 6 4
 A R

 D 10 4
 A R 8 2
 D V 6
 A R 8

 A 10 6
 R 4 2
 A R 10 8
 A R 8

 A 9 7 3
 R V 10 9
 8 6 2
 A D

Vos réponses :

1 

1SA

1 

2SA

1 



Avec une **main régulière** :

12 – 14 points H : 1 en mineure

15 – 17 points H : 1SA

18 – 19 points HL : 1 en mineure

20 – 21 points H : 2SA

1. Vous ouvrez
2. Votre partenaire vous répond en majeure
1  ou 1 
3. Si vous n'avez pas 4 cartes dans sa majeure
4. Ou si vous ne pouvez pas annoncez l'autre majeure au palier de 1
































Votre redemande sera à sans-atout et vous préciserez la force de votre main

12-14HL : 1 SA

18-19HL : 2 SA

Exercice

Vous avez ouvert en mineure, votre partenaire a fait un changement de couleur. Quelles sont vos redemandes avec les mains suivantes :

	 R 4 2	 R 8 2	 V 6 5 2	 R V 9	 D 7 5
	 A 6 3	 A D 4 3	 R 8 4	 A 2	 D V 8 4
	 D V 9 6	 A R 9 4	 A R D	 R D 6	 A R 7
	 A 8 2	 R 3	 8 4 2	 A V 7 5 2	 V 3 2
Votre ouverture :	1 	1 	1 	1 	1 
La réponse de votre partenaire :	1 	1 	1 	1 	1 
Votre redemande :	1SA	2SA	1 	2SA	1SA

1. Pas de fit à Cœur, pas 4 Pique et 14 HL
2. Pas de fit à Pique. Votre partenaire peut avoir 5 cartes à Pique et 4 à Cœur, il pourra le dire à sa 2^{ème} réponse. 19HL
3. Pas de fit à Cœur mais 4 cartes à Pique
4. Pas le fit à Cœur, pas 4 cartes à Pique et 19HL
5. Pas de fit à Pique. Votre partenaire peut avoir 5 cartes à Pique et 4 à Cœur, il pourra le dire à sa 2^{ème} réponse. 13HL

La 2^{ème} réponse de votre partenaire

1. Votre partenaire a ouvert d'une mineure au palier de 1
2. Vous avez répondu au palier de 1 dans une majeure
3. Sa redemande est 1SA

Quelles sont vos réponses possibles ?

Ce que vous savez:

- ✓ **Qu'il a un jeu régulier, qu'il a de 12 à 14 pts et qu'il n'a pas 4 cartes dans votre couleur**
- ✓ **Que si vous avez répondu 1 ♥ , il n'a pas 4 cartes à Pique**

Ce que vous avez :

- ✓ **Un jeu régulier**
- Vous cherchez le meilleur contrat à sans-atout**

Votre zone de points HL	Plancher du camp	Plafond du camp	Votre réponse
6 – 10	18	24	PASSE
11 – 12	23	26	2SA
13 – 18	25	32	3SA
19 – 20	31	34	4SA
21 – 22	33	36	6SA
23 – 24	35	38	5SA
25 – 28	37	40	7SA

La 2^{ème} réponse de votre partenaire

1. Votre partenaire a ouvert d'une mineure au palier de 1
2. Vous avez répondu au palier de 1 dans une majeure
3. Sa redemande est 2SA

Quelles sont vos réponses possibles ?

Ce que vous savez:

✓ **Qu'il a un jeu régulier, qu'il a de 18 à 19 pts et qu'il n'a pas 4 cartes dans votre couleur**

✓ **Que si vous avez répondu 1 ♥ , il n'a pas 4 cartes à Pique**

Ce que vous avez :

✓ **Un jeu régulier**

Vous cherchez le meilleur contrat à sans-atout

Votre zone de points HL	Plancher du camp	Plafond du camp	Votre réponse
6	24	25	PASSE
7 – 13	25	32	3SA
14	32	33	4SA
15 – 17	33	36	6SA
18	36	37	5SA
19 – 21	37	40	7SA

Votre partenaire a ouvert en mineure, puis a fait une redemande à sans-atout. Quelles sont vos 2^{ème} réponses

Exercice

	♠ R V 6 4	♠ R 6 5 3	♠ V 6 2	♠ R D 9 4	♠ R V 4
	♥ A D 6 3	♥ A D 9	♥ D V 6 3	♥ A 6 2	♥ R D 8 6
	♦ A 9 5	♦ 8 5	♦ V 9 4	♦ D 6 5	♦ 8 2
	♣ 8 2	♣ V 5 3 2	♣ D 10 5	♣ 8 5 3	♣ A R 9 4
Ouverture :	1 ♣	1 ♦	1 ♦	1 ♣	1 ♣
Votre 1 ^{ère} réponse :	1 ♥	1 ♠	1 ♥	1 ♠	1 ♥
Redemande ouvreure :	1SA	1SA	2SA	1SA	2SA
Votre 2 ^{ème} réponse :	3SA	PASSE	3SA	2SA	6SA

1. Le camp dispose d'un minimum de 26 points, la manche doit être demandée
2. Avec 10 points, le camp dispose de 22 à 25 points. Très risqué de proposer la manche
3. Le camp dispose d'un minimum de 25 points, la manche doit être demandée
4. Avec 11 points, le camp dispose de 23 à 26 points. Proposez la manche
5. Le camp dispose de 34 à 35 points, la petite chelem doit être demandé

Cours Initiation

Leçon 25

Principes d'entame dans les contrats à l'atout

Stérilité de l'entame dans une couleur longue

Dans un contrat à sans-atout :

Vous recherchez à gagner la course de vitesse dans
l'**affranchissement d'une couleur longue** de votre camp
C'est la priorité de votre camp

Dans un contrat à l'atout :

l'affranchissement d'une couleur longue de votre camp n'a **pas**
d'utilité puisque le déclarant coupera rapidement
C'est la priorité de votre camp

Les levées d'honneurs rapidement affranchissables

Le joueur qui entame va chercher à affranchir des levées d'honneurs avant que le déclarant ait pu manœuvrer son jeu et couper la couleur

A l'atout, on entame d'une tête de séquence de deux honneurs seulement

Quelques exemples :

R D V R D 10 D V 10 D V 9 V 10 9 V 10 8

Et aussi :


R D 4 D V 5 V 10 3

Votre partenaire saura que vous avez l'honneur équivalent inférieur mais pas le supérieur

Les entames à éviter

L'entame sous un honneur isolé est à éviter !

Exemple 1

	7 4	
R 9 5 2		V 10 8 6
	A D 3	

A sans-atout,

Entamez du 2 en espérant affranchir le 9, voire une petite carte

Ici, vous ferez 2 levées

Et à l'atout ?

le déclarant fera 2 levées d'honneurs puis coupera la couleur

Vous ne ferez aucune levée alors que vous auriez réalisé une levée si le déclarant ou votre partenaire joue la couleur

Les entames à éviter

L'entame sous un honneur isolé est à éviter !

Exemple 2

	7 4	
R 9 5 2		D 10 8 6
	A V 3	

A sans-atout,

Entamez du 2 en espérant affranchir le 9, voire une petite carte

Ici, vous ferez 3 levées


Et à l'atout ?

le déclarant fera l'As et **vous ne ferez pas votre Roi**

Vous prendrez toujours un risque alors que vous devez réaliser votre Roi dans tous les cas si vous n'entamez pas dans cette couleur

Les entames à éviter

L'entame sous un honneur isolé est à éviter !

<i>Exemple 3</i>	R V 6 3	
A 9 4 2		10 8 7
	D 5	

Si vous entamez du 2 de cette couleur ?

Le déclarant :

1. prend de la Dame
2. Capture les atouts
3. Joue le 5 et vous êtes obligé de prendre
4. Ensuite, il réalisera deux levées maîtres


Si vous ne jouez pas cette couleur ?

Le déclarant devra abandonner un honneur pour votre As et ne fera que deux levées

Comme à Sans-Atout, l'entame sous un As isolé est à proscrire dans un contrat à l'atout

Les entames à éviter

L'entame sous deux honneurs non équivalents est à éviter !

<i>Exemple 4</i>	A 6 4	
R V 5 2		10 9 7 3
	D 8	

A sans-atout,

Si vous entamez du 2 :

1. Le déclarant prend de la Dame
2. Vous ferez sauter l'As
3. Vous ferez alors 2 levées

Et à l'atout ?


Si vous entamez du 2 :

Le déclarant

1. prend de la Dame
2. Réalise une deuxième levée avec l'As
3. Coupe le 3^{ème} tour
4. Vous n'aurez fait aucune levée dans cette couleur

Les entames à éviter

L'entame sous deux honneurs non équivalents est à éviter !

<i>Exemple 5</i>	9 5 2	
A D 4 3		V 10 7 6
	R 8	

A sans-atout,
Vous entamez du 3
Le déclarant prend du Roi
Vous ferez trois levées

Et à l'atout ?

Si vous entamez du 3
Le déclarant

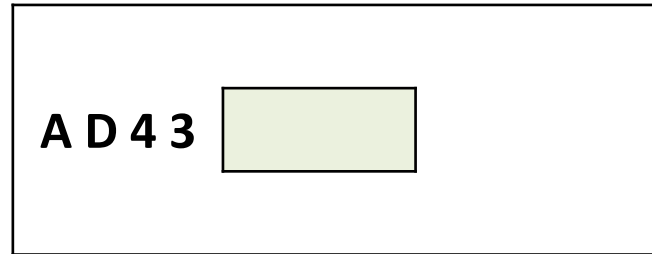
1. prend du Roi
2. Vous donne une levée
3. Coupe le 3^{ème} tour

Vous de faites qu'une levée

Si votre partenaire ou le déclarant attaque la couleur, vous ferez **deux levées**

Les entames à éviter

L'entame sous deux honneurs non équivalents est à éviter !







Dans un contrat à l'atout, évitez d'entamer dans une couleur où vous possédez deux honneurs non équivalents

L'entame atout

Comment empêcher le déclarant de dédoubler ses atouts par les coupes ?

L'atout est Cœur et vous devez entamer avec cette main.

De quelle carte entamez-vous ?

	A 5 4 3
	V 10 9
	R V 7
	D 5 4

Vous ne pouvez entamer :






















- **Sous l'As de Pique 4^{ème}**
- **A Carreau avec deux honneurs non équivalents**
- **A Trèfle avec un honneur isolé**

La meilleure entame est le Valet de Cœur

Vous ne donnerez rien à l'adversaire et vous aurez sans doute évité une levée de coupe

Exercice

Voici vos mains en Ouest. Quelles seront vos entames à un contrat à sans-atout et à l'atout Pique ?

	 V 9	 6	 V 4 3	 10 9	 V 3 2
	 D V 8	 9 6 5 2	 A V 6 2	 R V 6 4 2	 V 10 3
	 R V 7 2	 R D 8	 R V 6 5 2	 D 10 9	 A D 5
	 D 6 5 3	 A V 7 5 2	 2	 A D 5	 R V 6 2
Contrat de 3SA	2 de Carreau	5 de Trèfle	5 de Carreau	4 de Cœur	2 de Trèfle
Contrat de 4 	Dame de Cœur	Roi de Carreau	2 de Trèfle	10 de Pique	Valet de Cœur

- 4^{ème} meilleure / Tête de séquence de deux honneurs équivalents
- 4^{ème} meilleure / Tête de séquence de deux honneurs équivalents
- 4^{ème} meilleure / Singleton dans l'espoir de pouvoir couper un 2^{ème} tour de la couleur
- 4^{ème} meilleure / Atout. Tout autre entame donnera une levée au déclarant
- 4^{ème} meilleure / Tête de séquence de deux honneurs équivalents

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥		3♥	
4♥			

♠ R
♥ DX4
♦ DX72
♣ D9653

	N	
O		E
	S	

♠ A83
♥ AR5
♦ 854
♣ RX72

♠ D752
♥ V98763
♦ AR
♣ A

Entame :
Valet de Pique

- 3♥ : fit à Cœur avec une force de 11 à 12 HLD
- 4♥ : Sud dispose d'une force de 20 points HLD, insuffisant pour le chelem. La manche doit être demandé avec un minimum de 31 points dans le camp

Entame : Valet de Pique, tête de séquence

Sur l'entame du Valet, le Roi est traversé, pris par l'As d'Est

Est comprend que le déclarant va utiliser les atouts du Mort pour couper Pique.

Il décide de jouer atout pour assécher le Mort.
Il tire As et Roi puis le 5.

Grâce à la clairvoyance d'Est, le déclarant chute d'une levée

Résultat 4C - 1

♠ R74

♥ R82

♦ 53

♣ RDV96

♠ VX92

♥ 5

♦ AV864

♣ X53

	N	
O		E
	S	

♠ AD6

♥ 9643

♦ X97

♣ 842

♠ 853

♥ ADVX7

♦ RD2

♣ A7

Sud	Ouest	Nord	Est
			Est passe
1 ♥		4 ♥	

Les enchères :

4 ♥ : Nord doit exprimer le fit et la force de sa main. Avec 14 points HLD, il fait un soutien à saut et impose la manche

Entame : Valet de Pique, tête de séquence

Entame :
Valet de Pique

Le Roi est traversé et la défense réalise les trois premières levées

La défense voit cette longue à Trèfle au Mort. Si Sud dispose de l'As. Il devrait pouvoir capturer les atout puis jouer les Trèfles et le cas échéant défausser les cartes perdantes à Carreau,

Si Ouest est en main, il n'a aucun mal à tirer son As de Carreau assurant ainsi la chute.

Si Est est en main, il doit comprendre que la seule chance de chute est à Carreau. Il contre-attaque Carreau

♠ A72

♥ R965

♦ 843

♣ R73

	N	
O		E
	S	

♠ X954

♥ 32

♦ 97

♣ DVX52

♠ 863

♥ DVX87

♦ ARV

♣ A9

♠ RDV

♥ A4

♦ DX652

♣ 864

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥		3♥	
4♥			

- 3♥ : Soutien à saut. Garantit le fit et 11-12 points HLD
- 4♥ : le camp dispose d'un minimum de 28 points (17+11) et Sud doit demander la manche

Entame : Roi de Pique, tête d'une séquence d'honneur afin de tenter d'affranchir deux levées d'honneur

Entame : Roi de Pique

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥		3 ♥	
4 ♥			

♠ A72

♥ R965

♦ 843

♣ R73

♠ RDV

♥ A4

♦ DX652

♣ 864

	N	
O		E
	S	

♠ X954

♥ 32

♦ 97

♣ DVX52

♠ 863

♥ DVX87

♦ ARV

♣ A9

Plan de jeu du déclarant :

- 5 levées certaines : 1 P, 2 C, 2 T
- Levées potentielles : 4 à l'atout après affranchissement des honneurs
- Pas de dédoublement des atouts possible
- Impasse à la Dame de Carreau (probabilité de réussite 50%)

Entame :
Roi de Pique

1. Sud prend de l'As du Mort
2. Atout pour l'As d'Ouest
3. Dame et Valet de Pique affranchis
4. Trèfle pour l'As de Sud
5. Sud capture les atouts restants
6. Trèfle pour le Roi du Mort
7. Impasse de la Dame de Carreau qui échoue

♠ V98
♥ A865
♦ A432
♣ 63

	N	
O		E
	S	

♠ RDX43
♥ R2
♦ RD5
♣ RV4

♠ 762
♥ D43
♦ V8
♣ ADX72

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠		2 ♠	
3 ♠		4 ♠	

- 1 ♠ : Avec 17 points et une majeure 5^{ème}, Sud ne doit pas ouvrir à SA mais dans sa majeure
- 2 ♠ : Soutien simple montrant le fit et 6 à 10 points HLD
- 3 ♠ : Proposition de jouer la manche si Nord est maximum
- 4 ♠ : avec 10 HLD, Nord est maximum de son enchère et accepte de jouer la manche.

Entame : 2 de Pique

Entame :

- L'entame dans une couleur avec un honneur isolé est à éviter
- L'entame dans une couleur avec des honneurs non équivalents n'est pas plus recommandée
- **Reste à entamer atout qui ne donne rien au déclarant**

♠ V98

♥ A865

♦ A432

♣ 63

	N	
O		E
	S	

♠ RDX43

♥ R2

♦ RD5

♣ RV4

♠ 762

♥ D43

♦ V8

♣ ADX72

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠		2 ♠	
3 ♠		4 ♠	

Est prend de l'As et poursuit à l'atout. Il réduit ainsi la possibilité de dédoublement des atouts du déclarant.

Plan de jeu du déclarant :

5 levées certaines : Cœur 2, Carreau 3

Levées potentielles :

- 4 à Pique sur l'entame
- Affranchissement de longueur à Carreau si le résidu est 3-3 (Probabilité 36%)
- Double impasse As, Dame à Trèfle pouvant apporter 2 levées à 25%, 1 à 50% et aucune à 25%

Le déclarant devra tenter l'impasse pour pouvoir couper un Trèfle par le Mort

Entame : 2 de Pique

♠ V98
♥ A865
♦ A432
♣ 63

♠ 762
♥ D43
♦ V8
♣ ADX72

	N	
O		E
	S	

♠ A5
♥ VX97
♦ X976
♣ 985

♠ RDX43
♥ R2
♦ RD5
♣ RV4

Entame : 2 de Pique

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠		2 ♠	
3 ♠		4 ♠	

Minutage :

1. 2 de Pique pris par l'As d'Est
2. Pique pris par le Roi de Sud
3. Trèfle pour le Valet pris par la Dame
4. Ouest rejoue atout pour enlever le dernier atout du Mort. Le mort prend du Valet
5. Trèfle pour renouveler l'impasse qui échoue encore (pas de chance !)
6. 10 de Trèfle maître

Le déclarant revendique les levées restantes

Résultat : 4P-1

Cours Initiation

Leçon 25

**Redemande à sans-atout de l'ouvreur après un
changement de couleur du répondant**





Énoncé exercices pour la maison

Exercice





Les mains suivantes sont-elles régulières ?

Quelles sont vos ouvertures ?





Quels constats pouvez-vous faire ?

 R V 2
 A 7 4
 A R 4 2
 D 10 2





régulière

 R V 8
 A 9 6
 A R 7
 A D 7 5





régulière

 A 8 4
 R 9
 D 8 7
 A D V 10 2

régulière

 A 8 2
 R 5
 R D 7
 A D 10 7 5

régulière

 V 7 2
 R 8
 A 10 5 4
 A V 8 7

régulière

Type main :

Vos ouvertures :

?

?































?

?

?

Vous avez ouvert en mineure et votre partenaire a fait un changement de couleur. Quelles sont vos redemandes avec les mains suivantes ? Justifiez-les.

Exercice

	 R 2  A 7 4  R V 5  A D V 10 2	 V 8 2  D 9  A 10 4 2  A D V 10	 A V 2  R 7  R V 8 5  A D V 10	 A V 8 2  R 9  A 10 4 2  A D V	 A 8  R V 9 6  A D 4  A V 10 2
L'ouverture :	1 	1 	1 	1 	1 
La réponse de Votre partenaire :	1 	1 	1 	1 	1 
Votre redemande :	?	?	?	?	?

Exercice

Votre partenaire a ouvert en mineure, puis a fait une redemande à sans-atout. Quelles sont vos 2^{ème} enchères ? Justifiez.

♠	V 9 7 2
♥	A V 7 4
♦	R V 8
♣	A 4

♠	8 5 4
♥	A V 9 4
♦	R 8 5
♣	10 6 2













♠	R V 8 5
♥	D 10 7 4
♦	R 9 5
♣	D 2

♠	R 8 5 2
♥	D 9 7 4
♦	R 8 5
♣	V 2

Ouverture :	1 ♦	1 ♣	1 ♣	1 ♣
Votre 1 ^{ère} réponse :	1 ♥	1 ♥	1 ♥	1 ♥
Redemande ouvreure :	1SA	1SA	1SA	1SA
Votre 2 ^{ème} réponse :	?	?	?	?

Exercice

Vous avez ouvert en mineure et votre partenaire a fait un changement de couleur. Vous avez fait une redemande à 1SA. Votre partenaire a enchéri à 2SA. Quelles sont vos 3^{ème} déclarations avec les mains suivantes ? Justifiez-les.























	 9 7 2  D 7 4  A D 8 3  R V 4		 A 8  D 10 7 4  R 9 8  A V 9 6
Votre ouverture :	 1		 1
1 ^{ère} réponse du partenaire :	 1		 1
Votre 2 ^{ème} enchère :	1SA		1SA
2 ^{ème} réponse du partenaire :	2SA		2SA
Votre 3 ^{ème} enchère :	?		?


Exercice

Les mains suivantes sont-elles régulières ?

Quelles sont vos ouvertures ?

Quels constats pouvez-vous faire ?

































	 R V 2	 R V 8	 A 8 4	 A 8 2	 V 7 2
	 A 7 4	 A 9 6	 R 9	 R 5	 R 8
	 A R 4 2	 A R 7	 D 8 7	 R D 7	 A 10 5 4
	 D 10 2	 A D 7 5	 A D V 10 2	 A D 10 7 5	 A V 8 7
Type main :	régulière	régulière	régulière	régulière	régulière
Vos ouvertures :	1SA	2SA	1SA	1 	1 

1. 17H, pas de majeure 5^{ème}
2. 20H, pas de majeure 5^{ème}
3. 16H, pas de majeure 5^{ème}. Mieux vaut donner sa force et sa distribution que d'ouvrir en mineure. La mineure de 5 cartes est très utile pour gagner un contrat à sans-atout
4. 18H, 19 HL. Trop riche pour ouvrir de 1SA. Vous direz 2SA à la 2^{ème} enchère
5. 13H. Force insuffisante pour 1SA. Avec 4 cartes à Carreau et à Trèfle, vous ouvrez de 1 

Toutes ces mains sont régulières, sans majeure 5^{ème}. Vous ouvrez de 1SA, 2SA ou 1 en mineure suivant la force de votre main

Vous avez ouvert en mineure et votre partenaire a fait un changement de couleur. Quelles sont vos redemandes avec les mains suivantes ? Justifiez-les.

Exercice

	 R 2  A 7 4  R V 5  A D V 10 2	 V 8 2  D 9  A 10 4 2  A D V 10	 A V 2  R 7  R V 8 5  A D V 10	 A V 8 2  R 9  A 10 4 2  A D V	 A 8  R V 9 6  A D 4  A V 10 2
L'ouverture :	1 	1 	1 	1 	1 
La réponse de Votre partenaire :	1 	1 	1 	1 	1 
Votre redemande :	2SA	1SA	2SA	1 	4 

1. 19 HL. Pas de fit à Cœur, pas 4 cartes à Pique
2. 14HL. Pas de fit à Pique.
3. 19 HL. Pas de fit à Cœur, pas 4 cartes à Pique
4. Annoncez vos 4 cartes à Pique dans l'espoir de trouver le fit avec votre partenaire
5. 20 points HLD en face d'un minimum de 6HL. La manche est à demander

Exercice

Vous avez ouvert en mineure et votre partenaire a fait un changement de couleur. Vous avez fait une redemande à 1SA. Votre partenaire a enchéri à 2SA. Quelles sont vos 3^{ème} déclarations avec les mains suivantes ? Justifiez-les.

	<table border="1"> <tr><td>♠</td><td>9 7 2</td></tr> <tr><td>♥</td><td>D 7 4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>A D 8 3</td></tr> <tr><td>♣</td><td>R V 4</td></tr> </table>	♠	9 7 2	♥	D 7 4	♦	A D 8 3	♣	R V 4		<table border="1"> <tr><td>♠</td><td>A 8</td></tr> <tr><td>♥</td><td>D 10 7 4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>R 9 8</td></tr> <tr><td>♣</td><td>A V 9 6</td></tr> </table>	♠	A 8	♥	D 10 7 4	♦	R 9 8	♣	A V 9 6
♠	9 7 2																		
♥	D 7 4																		
♦	A D 8 3																		
♣	R V 4																		
♠	A 8																		
♥	D 10 7 4																		
♦	R 9 8																		
♣	A V 9 6																		
Votre ouverture :		1 ♦		1 ♣															
1 ^{ère} réponse du partenaire :		1 ♥		1 ♠															
Votre 2 ^{ème} enchère :		1SA		1SA															
2 ^{ème} réponse du partenaire :		2SA		2SA															
Votre 3 ^{ème} enchère :		PASSE		3SA															

- 12 points dans votre main. Votre partenaire dispose de 11 à 12 points. 23-24 points sont insuffisants pour demander une manche
- 14 points dans votre main. Votre partenaire dispose de 11 à 12 points. 25-26 points sont suffisants pour déclarer la manche