

Cours Initiation

Leçon 20

La vulnérabilité

Le fit dans la majeure du répondant

Les conditions de l'impasse indirecte

La vulnérabilité

A chaque tour de jeu, chaque camp peut être en situation

➤ Non vulnérable

C'est ce que vous avez joué jusqu'à présent

La marque non vulnérable	Points gagnés/perdus
Prime de contrat partiel	50
Manche	300
Petit chelem demandé réussi	500
Grand chelem demandé réussi	1000
Chaque pli de chute	50

La vulnérabilité

A partir d'aujourd'hui, chaque camp peut être en situation

➤ Vulnérable

Lorsque le déclarant est en situation vulnérable, la marque change :

La marque vulnérable	Points gagnés/perdus	Comparaison non vulnérable
Prime de contrat partiel	50	inchangé
Manche	500	300
Petit chelem demandé réussi	750	500
Grand chelem demandé réussi	1500	1000
Chaque pli de chute	100	50

La vulnérabilité

Des exemples d'étuis



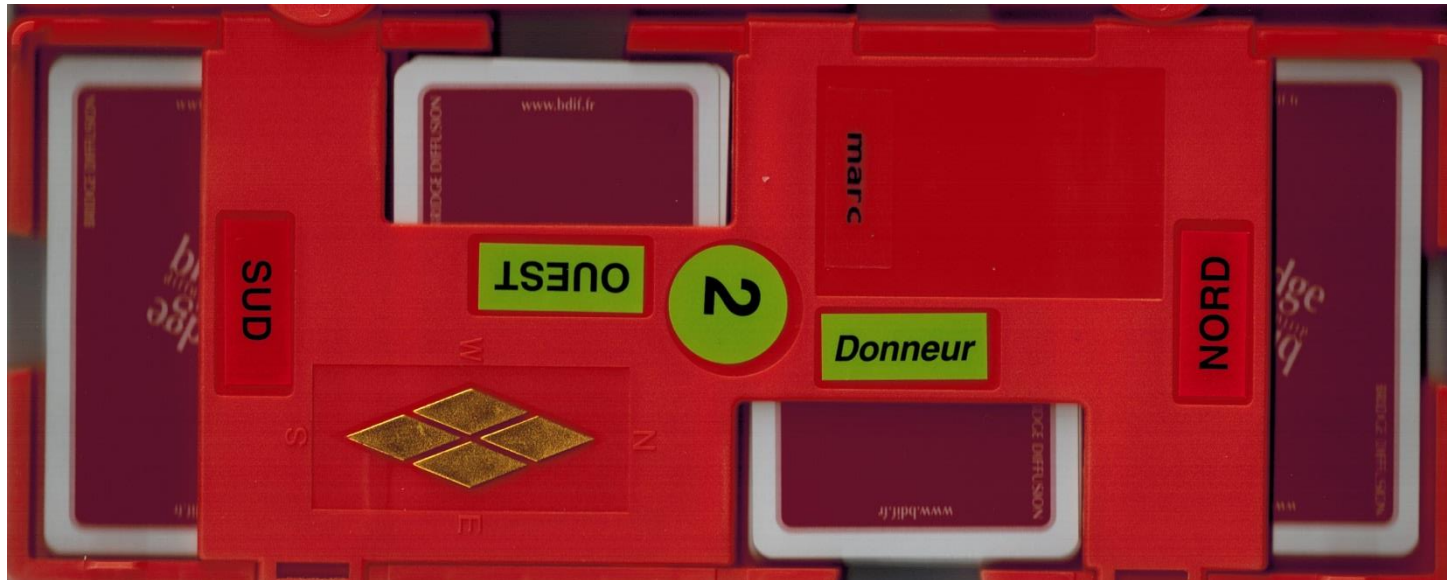
Etui n° 1 :

Nord-Sud et Est-Ouest sont **non vulnérables**

La couleur des étiquettes est **verte**

La vulnérabilité

Des exemples d'étuis



Etui n° 2 :

Nord-Sud sont **vulnérables** - La couleur des étiquettes est **rouge**

Est-Ouest sont **non vulnérables** - La couleur des étiquettes est **verte**

La vulnérabilité

Des exemples d'étuis



Etui n° 2 :

Nord-Sud sont **non vulnérables** - La couleur des étiquettes est **verte**
Est-Ouest sont **vulnérables** - La couleur des étiquettes est **rouge**

La vulnérabilité

Des exemples d'étuis



Etui n° 4 :

Nord-Sud et Est-Ouest sont **vulnérables**

La couleur des étiquettes est **rouge**

Exercice

Calculez les scores pour les contrats suivants, selon que le camp est non vulnérable ou vulnérable

Contrat	3SA	2♥	6♣	3SA	7♠
Résultat	+1	+2	=	-2	=
Score non vulnérable	430	170	920	-100	1510
Score vulnérable	630	170	1370	-200	2210

Les primes sont plus « motivantes »

Les contrats chutés coûtent deux fois plus chers

Ce sera très utiles pour prendre des décisions, en particulier pour défendre

Développement après un soutien simple de l'ouvreur

Votre partenaire a ouvert de 1♣

Vous avez répondu 1♠

Votre partenaire vous soutient a 2♠

Vous n'avez pas les moyens de demander la manche mais vous estimez qu'elle est possible

Vous faites une enchère de proposition : 3♠

Votre partenaire passera ou conclura à la manche suivant la force de son jeu.

Exercice

*Vous avez répondu 1♠ sur l'ouverture de 1♣ de votre partenaire.
Il vous soutient à 2♠. Quelle est votre redemande ?*

	♠ A 8 5 2 ♥ 7 5 ♦ R V 6 ♣ 7 5 4 3		♠ R V 7 5 3 ♥ 6 2 ♦ A R 6 4 ♣ 9 4
Sa force en points HLD	13 à 16		13 à 16
Votre force	9		16
Plancher de votre camp HLD	22		29
Plafond de votre camp HLD	25		32
Votre 2 ^{ème} enchère ?	Passe		4♠

Exercice

*Vous avez répondu 1♠ sur l'ouverture de 1♣ de votre partenaire.
Il vous soutient à 2♠. Quelle est votre redemande ?*

♠	A D 8 6
♥	D 2
♦	A R 6 4
♣	A 6 3

♠	A D 6 3
♥	V 4
♦	A 8 6 2
♣	9 7 4

Sa force en points HLD	13 à 16	13 à 16
Votre force	20	12
Plancher de votre camp HLD	33	25
Plafond de votre camp HLD	36	28
Votre 2 ^{ème} enchère ?	6♠	3♠

Développement après un soutien simple de l'ouvreur

La répétition de la majeure au niveau de 3 est une enchère de proposition. Elle utilise le palier inutile

« Partenaire, il est possible que notre force soit suffisante pour jouer la manche mais, c'est incertain »

Je te pose la question :

- **Passe si tu es minimum (13-14 points HLD)**
- **Annonce la manche si tu es maximum (15-16 points HLD)**

Découverte d'un fit à Pique après une ouverture de 1♥

Vous avez cette main

♠ A D 6 2

♥ 8 3

Votre partenaire ouvre de 1♥

♦ A 9 4

♣ R 7 4 3

Votre camp peut-il posséder 8 cartes à Pique ?

Oui, l'ouverture de 1 est ambiguë, votre partenaire peut avoir une main bicolore Cœur-Pique

Comment savoir ?

Vous faites un changement de couleur, vous répondez 1♠

L'enchère est ambiguë

« Partenaire, j'ai au moins 4 cartes à Pique

Et j'ai au moins 5-6 points HL »

C'est une enchère forcing

Découverte d'un fit à Pique après une ouverture de 1♥

Rappel :

Les soutiens de la couleur du répondant après une ouverture en mineure (exemple : ouverture de 1♦, réponse de 1♠, soutien à ♠)

Soutien simple	13 à 16 points HLD
Soutien à simple saut	17 à 19 points HLD
Soutien à double saut	20 à 23 points HLD

Les soutiens à Pique après une ouverture à Cœur ont la même signification. (ouverture de 1♥, réponse de 1♠, soutien à ♠)

Soutien simple (2♠)	13 à 16 points HLD
Soutien à simple saut (3♠)	17 à 19 points HLD
Soutien à double saut (4♠)	20 à 23 points HLD

Exercice

Vous avez ouvert de 1♥. Votre partenaire a répondu 1♠, quelle est votre redemande?

♠ A 6 4 3
♥ A R 8 5 2
♦ V 2
♣ 6 3

Points HLD = 15

2♠

♠ R D 5 3
♥ A R 7 5 2
♦ 6
♣ A D 9

Points HLD = 21

4♠

♠ 6 5 4 2
♥ A R D 6 3
♦ 2
♣ R 6 4

Points HLD = 15

2♠

♠ R 6 4 2
♥ A R D 6 4
♦ R 10 5
♣ 2

Points HL = 18

3♠

Exercice

Vous avez ouvert de 1♥. Votre partenaire a répondu 1♠. Quelle est votre redemande?

♠ A 6 4 3
♥ A R 8 5 2
♦ V 2
♣ 6 3

♠ R D 5 3
♥ A R 7 5 2
♦ 6
♣ A D 9

♠ 6 5 4 2
♥ A R D 6 3
♦ 2
♣ R 6 4

♠ R 6 4 2
♥ A R D 6 4
♦ R 10 5
♣ 2

Soutien

Votre redemande

2♠

4♠

2♠

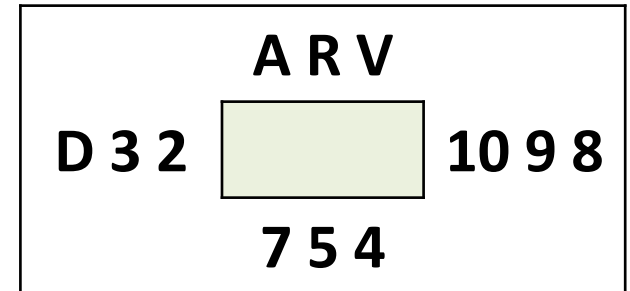
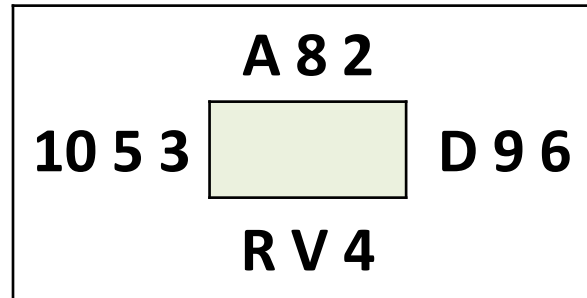
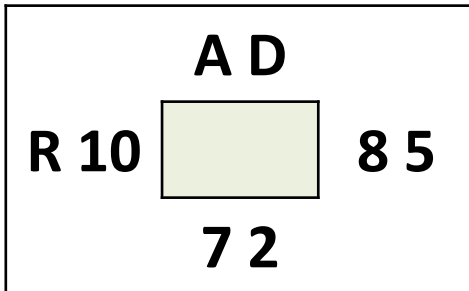
3♠

Retour sur les impasses

Rappel :

Deux conditions pour réussir une impasse

1. Jouer une petite carte vers la carte non maîtresse que vous voulez réaliser
2. Bénéficier du placement favorable de la carte supérieure que possèdent les adversaires



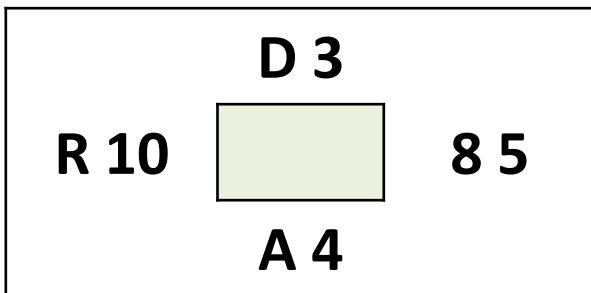
L'impasse directe : l'adversaire n'a pas l'occasion de prendre la main si l'impasse réussit

L'impasse indirecte : l'adversaire peut reprendre la main même si l'impasse réussit

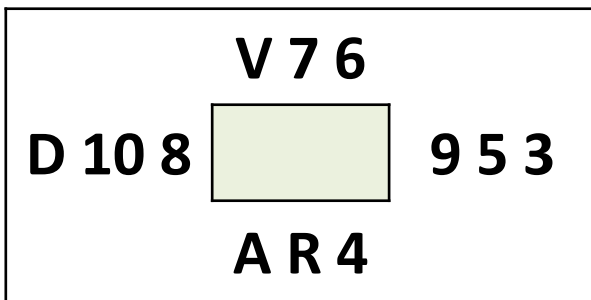
Conditions pour réussir une impasse indirecte

Ces deux conditions sont-elles suffisantes pour réussir l'impasse indirecte ?

1. Jouer une petite carte vers la carte non maîtresse que vous voulez réaliser
2. Bénéficier du placement favorable de la carte supérieure que possèdent les adversaires



Les 2 conditions sont réunies mais le déclarant ne doit pas faire de levée avec la dame
Il suffit de jouer le Roi au premier tour. La dame et l'As tomberont sur le 2^{ème} pli.

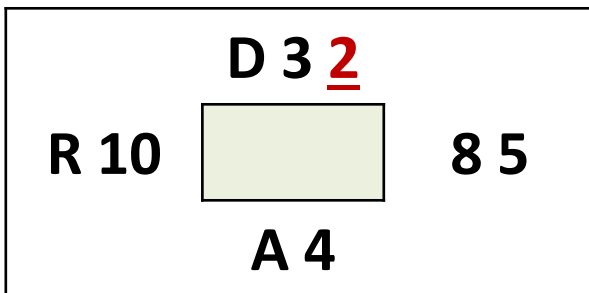


Les 2 conditions sont réunies mais le déclarant ne doit pas faire de levée avec le Valet
Il suffit de jouer la Dame au premier tour. Le Valet tombera sur l'As ou le Roi

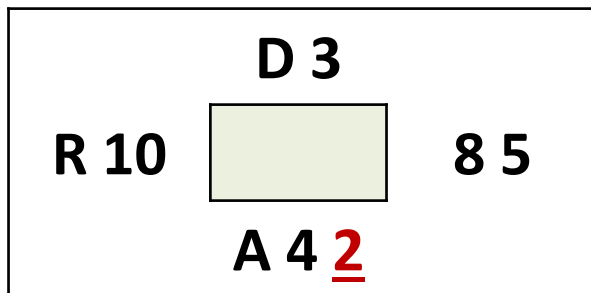
Pour réussir une impasse indirecte, il faut en plus que l'une au moins des deux mains possède plus de cartes dans la couleur que de levées à réaliser

Conditions pour réussir une impasse indirecte

- 1. Jouer une petite carte vers la carte non maîtresse que vous voulez réaliser*
- 2. Bénéficier du placement favorable de la carte supérieure que possèdent les adversaires*
- 3. l'une au moins des deux mains doit posséder plus de cartes dans la couleur que de levées à réaliser*



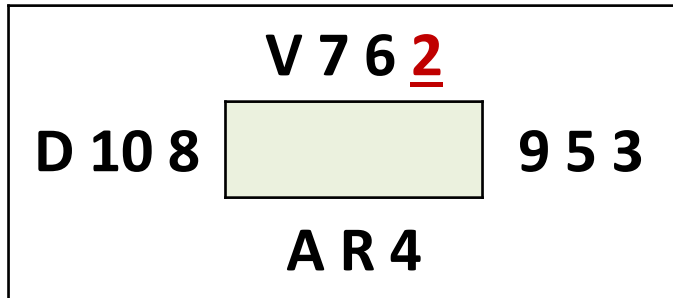
Le déclarant n'est plus obligé de fournir la Dame sur l'As. La Dame fera une levée.



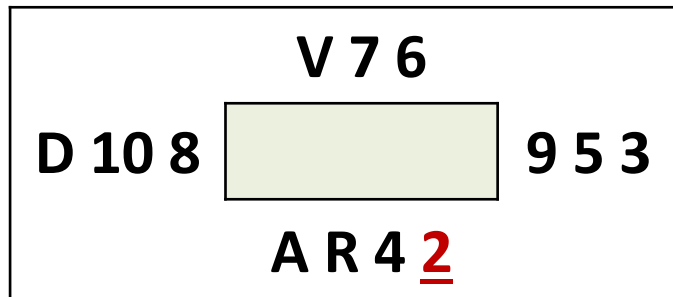
Le déclarant n'est plus obligé de fournir la Dame sur l'As. La Dame fera une levée.

Conditions pour réussir une impasse indirecte

1. *Jouer une petite carte vers la carte non maîtresse que vous voulez réaliser*
2. *Bénéficier du placement favorable de la carte supérieure que possèdent les adversaires*
3. *l'une au moins des deux mains doit posséder plus de cartes dans la couleur que de levées à réaliser*



Le déclarant n'est plus obligé de fournir le Valet sur l'As. Le Valet fera une levée.



Le déclarant n'est plus obligé de fournir le Valet sur l'As. Le Valet fera une levée.

♠ 9 8 7 4

♥ A 3

♦ A R 6 4

♣ V 10 3

♠ V 3

♥ 8 6 5 2

♦ 10 9 8

♣ A R D 6

	N	
O		E
	S	

♠ A 10 5

♥ D 10 9 7

♦ V 5 2

♣ 9 7 5

♠ R D 6 2

♥ R V 4

♦ D 7 3

♣ 8 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	passé
1♠	passé	2♠	passé
3♠	Fin		

La défense réalise les trois premières levées et le déclarant ne peut plus en perdre une.

Plan de jeu :

- **Levées certaines :** Cœur 2, 3 Carreau 3 = 5
- **Levées manquantes :**
 - Une coupe Carreau par le Mort
 - Un affranchissement de longueur à Carreau si le résidu est 3-3
 - Un affranchissement d'honneur et un de longueur à l'atout

Entame : As de Trèfle

- Pour réussir le contrat, l'As de Pique doit être en Est.
- Jouer deux fois du Mort vers Roi-Dame de Pique. Si l'As est bien placé, Sud fera ces deux levées et ne donnera que l'As

♠ 9 8 7 4

♥ A 3

♦ A R 6 4

♣ V 10 3

♠ V 3

♥ 8 6 5 2

♦ 10 9 8

♣ A R D 6

	N	
O		E
	S	

♠ A 10 5

♥ D 10 9 7

♦ V 5 2

♣ 9 7 5

♠ R D 6 2

♥ R V 4

♦ D 7 3

♣ 8 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	passé
1♠	passé	2♠	passé
3♠	Fin		

Entame : Valet de trèfle

Minutage :

1. La défense réalise les trois premières levées et contre-attaque du 10 de Carreau
2. Le déclarant prend de l'As au mort
3. Pique vers le Roi pour l'impasse indirecte qui réussit
4. Cœur vers l'As du Mort
5. Deuxième impasse indirecte vers la Dame
6. Roi de Cœur
7. Cœur coupé
8. Carreau pour la Dame

La défense ne fera plus que l'As de Pique

♠ A D 4

♥ D V 6 2

♦ 8 7 5

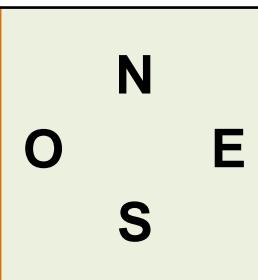
♣ A D 9

♠ 9 7 5

♥ R 10 8 4

♦ R D V

♣ 8 7 2



♠ 8 6 3

♥ 9

♦ A 9 4 3 2

♣ V 6 5 3

♠ R V 10 2

♥ A 7 5 3

♦ 10 6

♣ R 10 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	passé	1♣	passé
1♥	passé	2♥	passé
3♥	passé	4♥	Fin

Sud perd les 2 premières levées à Carreau et coupe la 3^{ème}.

Plan de jeu :

➤ Huit levées immédiates (4P, 1C, 3T)

Où trouver la levée manquante ?

- Il devra faire une impasse indirecte à l'atout
 - Si les Cœurs sont répartis 3-2, pas de difficulté
 - Si les Cœurs sont 4-1, le contrat risque de chuter si les 4 atouts sont en Est
- Il tente donc l'impasse indirecte qu'il renouvelle une fois, ce qui lui permet de réaliser 3 levées à l'atout et de réussir le contrat.

Entame : Roi de Carreau

♠ A 8 6 3

♥ A V 5 4 2

♦ A 7 6

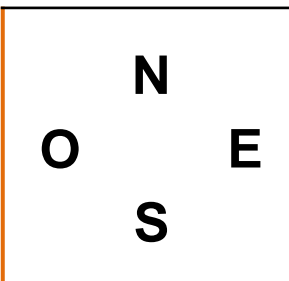
♣ 3

♠ R V 4

♥ R 9

♦ V 9 5 3

♣ V 10 9 6



♠ D

♥ D 10 8 3

♦ R 10 4 2

♣ R 8 5 2

♠ 10 9 7 5 2

♥ 7 6

♦ D 8

♣ A D 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	passe	1 ♥	passe
1 ♠	passe	2 ♠	passe
3 ♠	passe	4 ♠	Fin

Plan de jeu :

- Quatre levées immédiates : 1P, 1C, 1K, 2T après l'entame

Cinq levées manquantes ?

- Deux coupes à Trèfle de la main courte
- Deux atouts par affranchissement de longueur
- L'impasse indirecte du Roi de Carreau peut apporter la dernière levée de Dame de Carreau

1. Sud prend l'entame de l'As
2. Joue Trèfle pour la Coupe au Mort
3. Fait l'impasse indirecte à Carreau
4. Est plonge du Roi de Carreau.
5. Sud réalise la Dame de Carreau et défause un Cœur perdant sur l'As

Entame : Valet de trèfle

Cours Initiation

Leçon 20

Vulnérabilité

Fit dans la majeure du répondant

Suite impasses

Exercices pour la maison

Exercice

Avec les mains suivantes, vous avez ouvert de 1♣. Votre partenaire a répondu 1♥ et vous l'avez soutenu à 2♥. Il enchérit à 3♥. Que dites-vous ?

♠ R D 7 6
♥ A 9 6 4
♦ V 4
♣ D 6 3

♠ A 6 3
♥ R 9 7 2
♦ 5
♣ A V 9 6 3

♠ R 7 3
♥ A V 9 5
♦ A V 4
♣ 10 9 4

Exercice

Votre partenaire a ouvert de 1♥.

Quelle est votre réponse avec les mains suivantes ?

♠ R 10 8 5
♥ 7 4
♦ R 9 6 2
♣ 10 7 5

♠ A R V 4
♥ A 4
♦ R D 10 8
♣ D 9 6

♠ R 9 6 3
♥ D 7 4
♦ 8 2
♣ V 9 7 6

Exercice

*Vous avez ouvert de 1♥. Votre partenaire a répondu 1♠.
Quelle est votre redemande ?*

♠ R 8 7 5
♥ A D V 8 5
♦ D 7 4
♣ 2

♠ A R 8 5
♥ A D V 8 5
♦ A 9 6
♣ 8

♠ R 9 8 6
♥ A R V 7 3
♦ A 7 5
♣ 8

Exercice

Quelle est votre réponse dans les séquences suivantes ?

♠ R 8 7 5
♥ A D V 8 5
♦ D 7 4
♣ 2

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
2♠	?

♠ A R 8 5
♥ A D V 8 5
♦ A 9 6
♣ 8

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
2♠	?

♠ R 9 8 6
♥ A R V 7 3
♦ A 7 5
♣ 8

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
2♠	?

Exercice

Quelle est votre réponse dans les séquences suivantes ?

♠ R D 8 7
♥ 8 7
♦ A D 6 3
♣ A 7 2

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
4♠	?

♠ R 9 8 3
♥ 4 2
♦ A 9 8 6 3
♣ 8 4

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
3♠	?

Exercice

	V 5 2	V 4 2	D 9 6	D 3
	A R 6 3	A R 6	A 2	A 5
Combien de levées sont réalisables ?				

Conditions :

Exercice

Avec les mains suivantes, vous avez ouvert de 1♣. Votre partenaire a répondu 1♥ et vous l'avez soutenu à 2♥. Il enchérit à 3♥. Que dites-vous ?

♠ R D 7 6
♥ A 9 6 4
♦ V 4
♣ D 6 3

13 HLD
PASSE

♠ A 6 3
♥ R 9 7 2
♦ 5
♣ A V 9 6 3

15 HLD
4♥

♠ R 7 3
♥ A V 9 5
♦ A V 4
♣ 10 9 4

13 HLD
PASSE

Exercice

Votre partenaire a ouvert de 1♥. Quelle est votre réponse avec les mains suivantes ?

♠ R 10 8 5
♥ 7 4
♦ R 9 6 2
♣ 10 7 5

1♠

♠ A R V 4
♥ A 4
♦ R D 10 8
♣ D 9 6

1♠

♠ R 9 6 3
♥ D 7 4
♦ 8 2
♣ V 9 7 6

2♥

- 1♠ est une enchère ambiguë, votre force est illimitée
- 2♥ : pourquoi chercher votre bonheur ailleurs puisque vous avez trouvé le fit dans un jeu minimum.

Exercice

*Vous avez ouvert de 1♥. Votre partenaire a répondu 1♠.
Quelle est votre redemande ?*

♠ R 8 7 5
♥ A D V 8 5
♦ D 7 4
♣ 2

2♠

♠ A R 8 5
♥ A D V 8 5
♦ A 9 6
♣ 8

4♠

♠ R 9 8 6
♥ A R V 7 3
♦ A 7 5
♣ 8

3♠

Exercice

Quelle est votre réponse dans les séquences suivantes ?

♠ R 8 7 5
♥ A D V 8 5
♦ D 7 4
♣ 2

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
2♠	3♠

11HLD

♠ A R 8 5
♥ A D V 8 5
♦ A 9 6
♣ 8

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
2♠	Passe

7HLD

♠ R 9 8 6
♥ A R V 7 3
♦ A 7 5
♣ 8

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
2♠	4♠

14HLD

Exercice

Quelle est votre réponse dans les séquences suivantes ?

♠ R D 8 7
♥ 8 7
♦ A D 6 3
♣ A 7 2

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
4♠	6♠

16HLD

♠ R 9 8 3
♥ 4 2
♦ A 9 8 6 3
♣ 8 4

Votre partenaire	Vous
1♥	1♠
3♠	4♠

10HLD

Exercice

	V 5 2	V 4 2	D 9 6	D 3
	A R 6 3	A R 6	A 2	A 5
Combien de levées sont réalisables ?	3	2	2	1

Conditions :

1. Jouer une petite carte vers la carte non maîtresse que vous cherchez à réaliser
2. Bénéficier du placement favorable de la carte supérieure que possèdent les adversaires
3. Posséder dans une des deux mains plus de cartes dans la couleur que de levées à réaliser