

Cours Initiation

Leçon 17

Ouverture en majeure

Petits rappels des ouvertures déjà vues

1 Sans-atout :

- ✓ 15-17 points H
- ✓ Mains régulières
- ✓ Pas de majeure par 5 cartes

2 Sans-atout :

- ✓ 20-21 points H
- ✓ Mains régulières
- ✓ Pas de majeure par 5 cartes

Les mains régulières

- 4 – 3 – 3 – 3
- 4 – 4 – 3 – 2
- 5 – 3 – 3 – 2

Les mains irrégulières

- Unicolore (ex : 6-3-2-2)
- Bicolore (ex : 5-4-2-2)
- Tricolore (ex : 4-4-4-1)

La leçon d'aujourd'hui : ouvrir avec une majeure de 5 cartes au moins

Quelques exemples

Pour chacune des mains suivantes, indiquez :

➤ *Sa structure - La force en points HL - Quelle ouverture ?*

♠ A D 7 5 3

♥ A 8

♦ R 9 7

♣ D V 2

5 – 3 – 3 – 2

Main régulière

Avec une majeure 5^{ème}

HL=17 (16H+1L)

Vous ne pouvez ouvrir de :

✓ **1SA (maj. 5^{ème})**

Vous ouvrirez de 1♠

♠ A D V

♥ D 6 5 4 2

♦ R D 6

♣ A R

5 – 3 – 3 – 2

Main régulière

Avec une majeure 5^{ème}

HL=22 (21H+1L)

Vous ne pouvez ouvrir de :

✓ **2SA (maj. 5^{ème})**

Vous ouvrirez de 1♥

Quelques exemples

Pour chacune des mains suivantes, indiquez :

➤ *Sa structure - La force en points HL - Quelle ouverture ?*

♠ R D 10 9 7
♥ A 4 3 2
♦ R 8 4
♣ 3

5 – 4 – 3 – 1

Main bicolore

Avec une majeure 5^{ème}

HL=13 (12H+1L)

Vous ouvrirez de 1♠

♠ A V 10 9 4 2
♥ R 3
♦ R 7
♣ 8 6 2

6 – 3 – 2 – 2

Main unicolore

Avec une majeure 6^{ème}

HL=13 (11H+2L)

Vous ouvrirez de 1♠

L'ouverture de 1 en majeure

Les conditions d'ouverture

- ✓ Une majeure d'au moins 5 cartes
- ✓ Un minimum de 13 points HL et de 11 points H

Exercice

Pour chacune des mains suivantes, indiquez :

➤ **Sa structure - La force en points H et HL - Quelle ouverture ?**

♠ A V
♥ D 10 7 6 5 3 2
♦ D V 2
♣ 4

♠ A 4 3
♥ R V 9 8 5
♦ A 8
♣ A V 2

7 – 3 – 2 – 1

Main unicolore

Avec une majeure 7^{ème}

HL=13 (10H+3L)

Vous ne pouvez ouvrir :

✓ *Moins de 11 points H*

Vous passez

5 – 3 – 3 – 2

Main régulière

Avec une majeure 5^{ème}

HL=18 (17H+1L)

Vous ouvrez de : 1♥

Quelques exemples

Pour chacune des mains suivantes, indiquez :

➤ *Sa structure - La force en points H et HL - Quelle ouverture ?*

♠ A R 7 6 2
♥ R 3
♦ A D 5 2
♣ 6 5

♠ A R D 10 2
♥ R 10
♦ R D 2
♣ D 7 5

5 – 4 – 2 – 2

Main bicolore

Avec une majeure 5^{ème}

HL=17 (16H+1L)

Vous ouvrirez de : 1♠

5 – 3 – 3 – 2

Main régulière

Avec une majeure 5^{ème}

HL=20 (19H+1L)

Vous ouvrirez de : 1♠

Attitude du répondant en cas de certitude de fit

Le fit

Votre partenaire a ouvert de 1 en majeur, *combien de cartes devez-vous détenir pour être certain de l'existence du fit ?*

Combien votre partenaire a garanti de cartes dans sa couleur ?

Il a au minimum une couleur de 5 cartes

A partir de 3 cartes dans sa couleur, vous êtes certain du fit

Attitude du répondant en cas de certitude de fit

La force de votre camp

Votre partenaire a garanti un **minimum** de 13 points HL et 11 points H

Si vous êtes fitté, votre partenaire dispose de 1 point D au minimum (il a au moins un doubleton)

La force minimum de la main de votre partenaire est de 14 points HLD

Vous pouvez *évaluer votre main en points HLD*

Attitude du répondant en cas de certitude de fit

La force maximale de votre partenaire

L'ouverture de 1 en majeure est imprécise

Elle peut se faire avec des mains de 13 HL à 22 HL

Vous pourrez rarement conclure le palier du contrat

Vous donnerez le fit en sécurité, c'est-à-dire en considérant que l'ouvreur est minimum de son enchère.

Exercice

Votre partenaire ouvre de 1♠, Pour chacune des mains suivantes, indiquez : La force de votre main en points HLD, La force minimale de votre camp en points HLD, Votre réponse?

♠ A 6 5 2
♥ 2
♦ D 7 5 3
♣ 9 7 4 2

Points HL = 6
(6H+0L)

Points HLD = 10
(D=4 : 9^{ème} atout
+ singleton)

**Plancher camp =
24 HLD (14+10)**
**Plafond camp =
32 HLD (22+10)**

2♠

♠ A D 5 4 3
♥ A 8
♦ 9 7 5
♣ 4 3 2

Points HL = 11
(10H+1L)

Points HLD = 15
(D=4 : 9^{ème} et 10^{ème}
atout, doubleton)

**Plancher camp = 29
HLD (14+15)**
**Plafond camp = 37
HLD (22+15)**

4♠

♠ R 7 4 2
♥ 7 5
♦ R V 5 4
♣ D 5 3

**Points HL = 9 (9H
+ 0L)**

Points HLD = 12
(D=3 : 9^{ème} atout,
doubleton)

**Plancher camp =
26 HLD (14+12)**
**Plafond camp =
34 HLD (22+12)**

3♠

♠ R V 9 7
♥ A 6 3
♦ 8 5
♣ A R D 3

Points HL = 17
(17H + 0L)

Points HLD = 20
(D=3 : 9^{ème} atout,
doubleton)

**Plancher camp =
34 HLD (14+20)**
**Plafond camp = 42
HLD (22+20)**

6♠

Attitude du répondant en cas de certitude de fit

Combien de points faut-il pour réussir le contrat de 2 en majeure ?

✓ *Vous avez 3 cartes dans la couleur du partenaire. Vous avez donc le fit.*

Points nécessaires pour un contrat au niveau de :

➤ **1 : 20 points**

➤ **2 : 23 points**

Votre partenaire en ouvrant peut avoir une force de 14 à 22HLD.

A partir de 9 points HLD, vous pouvez jouer le contrat au niveau de 2

Vous ne pouvez prendre le risque de manquer une manche.

De 6 à 9 points HLD, vous devez soutenir votre partenaire. Il passera s'il est minimum ou fera une nouvelle enchère si la manche est possible.

Exemple

♠ V 2
♥ A 9 7
♦ 8 5 4 3
♣ 9 8 5 2

♠ A R 3
♥ R 8 6 5 4 2
♦ A R D
♣ 3

Sud ouvre de **1♥**

Que répondez-vous ?

- Vous avez le fit avec 3 cartes
- Vous avez 6 points HLD

Votre partenaire a promis :

- Un minimum de 14 points HLD et 5 cartes à cœur mais il peut avoir 22 points et plus de 5 cartes

S'il a un jeu minimum, la force de votre camp est de 20 points HLD et le contrat de 2♥ sera difficile à réussir

- *S'il a 17 points HLD, le contrat de 2♥ est possible*
- *S'il a 21 points HLD, il devra demander la manche*

Comme vous ne savez pas, vous devez prendre le risque et soutenir votre partenaire dès que vous avez 6 points HLD

Cours Initiation

Leçon 17

La coupe du côté court

Exercice

♠	3 2		♠	-
♥	5 4 3		♥	9 6
♦	3		♦	R D 10 8 5
♣	2		♣	-
♠	-		♠	-
♥	10 8 7		♥	9 6
♦	V 9 7 6		♦	R D 10 8 5
♣	-		♣	-
♠	-		♠	-
♥	A R D V 2		♥	9 6
♦	A 4		♦	R D 10 8 5
♣	-		♣	-

Sud joue un contrat à Cœur
Les défenseurs n'ont plus que de l'atout et des Carreaux.

- *Combien le déclarant réalise de levées s'il commence par tirer cinq tours d'atout ?*

6 : 5 levées d'atout et l'As de Carreau

- *Combien le déclarant réalise de levées s'il commence par couper un Carreau avant de jouer atout ?*

7 : l'As de Carreau, une coupe, 5 atouts

Couper de la main courte à l'atout rapporte une levée

Exercice

♠ 2				
♥ 5 4 3				
♦ A 4				
♣ -				
♠ -				♠ -
♥ 10 8 7		N		♥ 9 6
♦ V 9 7	O		E	♦ R D 10 8
♣ -		S		♣ -
♠ -				
♥ A R D V				
♦ 2				
♣ 3				
♣ -				

Sud joue un contrat à Cœur

Les défenseurs n'ont plus que de l'atout et des Carreaux.

- *Combien le déclarant réalise de levées s'il commence par tirer 5 tours d'atout ?*

6 : 5 levées d'atout et l'As de carreau

- *Combien le déclarant réalise de levées s'il commence par couper un Carreau avant de jouer atout ?*

6 : l'As de Carreau, une coupe, cinq atouts

Couper de la main longue à l'atout ne rapporte rien

Exercice

♠ A 10 7			
♥ R 9 4			
♦ -			
♣ -			
♠ D 9 8 5			♠ R V 6
♥ 8 2		N	♥ 10 7 6
♦ -	O	E	♦ -
♣ -	S		♣ -
♠ 3			
♥ A D V 5 3			
♦ -			
♣ -			

Sud joue un contrat à Cœur
Les défenseurs n'ont plus que de l'atout
et des Piques.

- *Comment faire le maximum de levées
en partant de la main de Nord ?*

6 levées toujours

- *Comment faire le maximum de levées
en partant de la main de Sud ?*

6 levées toujours

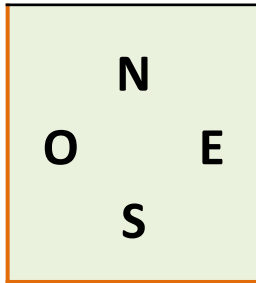
5 atouts et l'As de Pique

Couper de la main longue à l'atout ne rapporte rien

Exercice

♠ R 4
♥ R 10 8
♦ 5 2
♣ -

♠ 8 7
♥ 7 6 5
♦ 10 9
♣ -



♠ D V 10 9
♥ 4 3 2
♦ -
♣ -

♠ A 4 2
♥ A D V 9
♦ -
♣ -

Sud joue un contrat à Cœur

- *Comment faire le maximum de levées en partant de la main de Nord ?*

7 levées en coupant par Nord un 3^{ème} tour à Pique

- *Comment faire le maximum de levées en partant de la main de Sud ?*

7 levées en coupant par Nord un 3^{ème} tour à Pique

Le Roi de Pique puis l'As, un Pique coupé par Nord et 4 atouts

Couper de la main courte à l'atout rapporte un pli, à condition de couper avant de faire tomber les atouts

La coupe rapporte toujours une levée quand elle est effectuée par la main qui possède le moins d'atout.

C'est la coupe du « côté court »

Exercice

♠ A 10 7

♥ R 9 4

♦ -

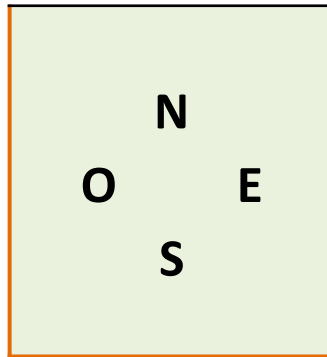
♣ -

♠ D 9 8 5

♥ 8 2

♦ -

♣ -



♠ R V 6

♥ 10 7

♦ 6

♣ -

♠ 3

♥ A D V 5 3

♦ -

♣ -

Sud joue un contrat à Cœur
Les défenseurs n'ont plus que de l'atout
et des Piques.

- *Comment faire le maximum de levées
en partant de la main de Nord ?*

6 levées toujours

- *Comment faire le maximum de levées
en partant de la main de Sud ?*

6 levées toujours

5 atouts et l'As de Pique

Couper de la main longue à l'atout ne rapporte rien

Le rendement d'une couleur à SA

Combien de plis pouvez vous faire dans cette couleur dans un contrat à sans-atout ?

R 7 2
A D V 10 9

5 plis

R 10 5 3
A D V 6

4 plis

D 9 7
A R V 10 8 6

6 plis

Dans un contrat à sans atout, vous ne pouvez réaliser plus de levées que le nombre de cartes possédées dans la main longue

Le mécanisme de dédoublement des atouts

Exemple 1

♠ R 7 2

♥ 7 4

♦ R 8 2

♣ 8 6 5 3 2

♠ A D V 10 9

♥ A R 2

♦ 9 6 5

♣ A R

Sud joue 4♠

Ouest entame de la Dame de Carreau. La défense encaisse les trois premières levées.

Sud fait la 4^{ème} levée par l'As de Trèfle.

Combien de levées peut faire le déclarant ?

- **Pique : 5**
- **Cœur : 2**
- **Trèfle : 2**

Comment faire la 10^{ème} levée ?

➤ **Couper un Cœur de la main de Nord avant de capturer les atouts de la défense**

Grâce à la coupe de la main courte, vous avez pu réaliser six levées malgré les cinq cartes de la main longue.

Le mécanisme de dédoublement des atouts

Exemple 2

♠ R 10 5 3

♥ A 7 6 3

♦ R 4

♣ 9 7 6

♠ A D V 6

♥ R D 5

♦ A 9 3

♣ 10 8 4

Sud joue 4♠

La défense encaisse les trois premières levées à Trèfle et contre-attaque du Valet de Cœur.

Combien de levées peut faire le déclarant ?

- *Pique : 4*
- *Cœur : 3*
- *Carreau : 2*

Comment faire la 10^{ème} levée ?

➤ *Couper un Carreau de la main de Nord avant de capturer les atouts de la défense*

Grâce au dédoublement des atouts, vous avez pu réaliser cinq levées malgré les quatre cartes à Pique.

Le mécanisme de dédoublement des atouts

Exemple 3

♠ D 9 7
♥ 6
♦ D 5 4 3 2
♣ 8 7 5 4

♠ A R V 10 8 6
♥ A 5 2
♦ R 6
♣ A 2

Sud joue 4♠

La défense entame du Roi de Trèfle que Sud prend de l'As.

Combien de levées peut faire le déclarant ?

- *Pique : 6*
- *Cœur : 1*
- *Carreau : 1*
- *Trèfle : 1*

Pouvez-vous faire 11 levées ?

➤ *Faire deux levées de coupe à Cœur de la main de Nord avant de capturer les atouts de la défense*

Grâce au dédoublement des atouts, vous avez pu réaliser huit levées malgré les six cartes de la main longue à Pique.

Le mécanisme de dédoublement des atouts

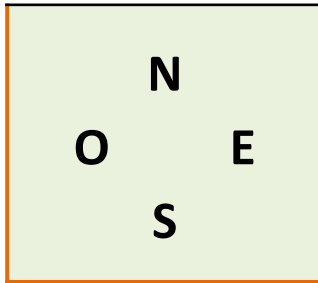
Grâce au dédoublement des atouts, vous pouvez réaliser un nombre de levées supérieur au nombre de cartes de la main longue

Chaque fois que possible, vous utiliserez la coupe de la main courte pour augmenter le nombre de vos levées gagnantes

Exercice

♠ 8 3
♥ 8 6 3
♦ 7 4
♣ -

♠ V 10 7
♥ 7 4 2
♦ D
♣ -



♠ R D 9
♥ 10 9 5
♦ 5
♣ -

♠ A 5 2
♥ A R D V
♦ -
♣ -

Sud joue un contrat à Cœur

Sud est en main

- *Comment jouer pour réaliser le maximum de levées ?*

Si vous coupez le 3^{ème} tour à Pique par un atout du mort, vous faites 6 levées

La manœuvre qui consiste à donner une levée à pique pour permettre une coupe s'appelle :

« *ouvrir la coupe du mort* »

Vous devez ouvrir la coupe avant de jouer atout

♠ A D 5 4

♥ A 10 4

♦ A V

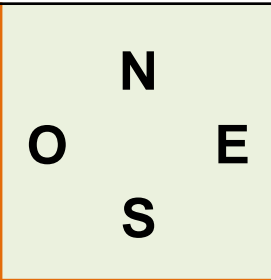
♣ A 8 5 4

♠ 9 3

♥ 7 5 3

♦ R D 10 9 6

♣ V 3 2



♠ V 10 8 7

♥ 8 6

♦ 5 3 2

♣ D 10 9 7

♠ R 6 2

♥ R D V 9 2

♦ 8 7 4

♣ R 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	passe	6 ♥	Fin

Plan de jeu :**Levées certaines : 11**

- Pique = 3
- Cœur = 5
- Carreau = 1
- Trèfle = 2

La 12^{ème} levée peut provenir

- d'une levée de longueur à Pique si le résidu est 3-3 (improbable : 36%)
- D'un Carreau coupé par Nord (très probable : 83%)

Entame : Roi de Carreau

♠ A D 5 4

♥ A 10 4

♦ A V

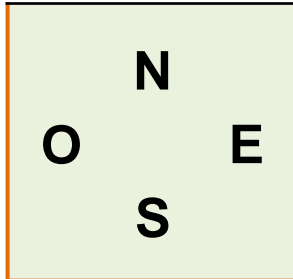
♣ A 8 5 4

♠ 9 3

♥ 7 5 3

♦ R D 10 9 6

♣ V 3 2



♠ V 10 8 7

♥ 8 6

♦ 5 3 2

♣ D 10 9 7

♠ R 6 2

♥ R D V 9 2

♦ 8 7 4

♣ R 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	passé	6 ♥	Fin

Minutage :

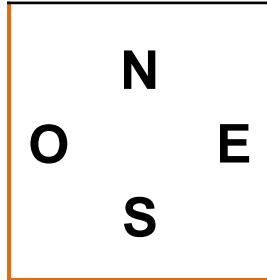
1. Prendre de l'As en Nord
2. Rejouer carreau et donner la levée
3. Toutes les couleurs sont contrôlées au moins deux fois. Prendre la contre attaque
4. 2 tours d'atout
5. Carreau coupé par Nord
6. Retour en sud par les trèfles pour capturer le dernier atout restant

Entame : Roi de carreau

DONNE 2

Donneur : Sud – Celui qui a le 2 de Cœur

♠ 6 5
 ♥ R 6 4 3
 ♦ A 6 5 2
 ♣ R 8 6



♠ A 10 2
 ♥ D 10 9
 ♦ D V 10 7
 ♣ V 9 2

♠ V 9 8 7
 ♥ V
 ♦ R 9 8 3
 ♣ D 10 5 3

♠ R D 4 3
 ♥ A 8 7 5 2
 ♦ 4
 ♣ A 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	passé	passé	passé
1 ♥	passé	4 ♥	Fin

Plan de jeu :

Levées certaines : 7

- Pique = 0
- Cœur = 2
- Carreau = 1
- Trèfle = 2

Les trois levées manquantes peuvent provenir :

- 2 levées de longueur à Cœur si résidu 3-1, 1 levée d'honneur à Pique
- 2 levées de coupe à Pique

Entame : Dame de Carreau

Ne pas faire tomber les atouts avant d'avoir fait tomber l'As de Pique car la défense ferait tomber un atout de Nord qui le priverait d'une coupe

DONNE 2

Donneur : Sud – Celui qui a le 2 de Cœur

♠ 6 5

♥ R 6 4 3

♦ A 6 5 2

♣ R 8 6

♠ A 10 2

♥ D 10 9

♦ D V 10 7

♣ V 9 2

	N	
O		E
	S	

♠ V 9 8 7

♥ V

♦ R 9 8 3

♣ D 10 5 3

♠ R D 4 3

♥ A 8 7 5 2

♦ 4

♣ A 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	passé	passé	passé
1 ♥	passé	4 ♥	Fin

Minutage :

1. Prendre de l'As de Carreau
2. jouer Pique
3. Couper le retour Carreau
4. faire deux tours d'atout
5. Pique pour la coupe au 3^{ème} tour

Entame : Dame de Carreau

Cours Initiation

Leçon 18

Ouverture en majeure

La coupe du côté court

Exercices pour la maison

Exercice

A quel type de main (régulière, unicolore, bicolore, tricolore) appartiennent les jeux suivants ?

Quelle sera votre ouverture avec chacun de ces jeux ?

♠ A D 4
♥ R V 9 4 2
♦ 8 5
♣ A D 2

♠ A 4
♥ R D V 9 6
♦ 7
♣ A 10 8 4 2

♠ D V 9 6 5 2
♥ A 9 3
♦ A V 4
♣ 7

Exercice

A quel type de main (régulière, unicolore, bicolore, tricolore) appartiennent les jeux suivants ?

Quelle sera votre ouverture avec chacun de ces jeux ?

♠ 7
♥ R D 9 5
♦ A D 6 3
♣ R V 8 5

♠ A 7 5
♥ R V 2
♦ 10 8 7 4
♣ A D 5

♠ A 9
♥ A R D 7 4
♦ 7 6 2
♣ A R 5

Exercice

A quel type de main (régulière, unicolore, bicolore, tricolore) appartiennent les jeux suivants ?

Quelle sera votre ouverture avec chacun de ces jeux ?

♠ A R
♥ A D 8 5 2
♦ 9 6 5
♣ A R 5

♠ A R
♥ 7 5 3
♦ A D 9 8 3
♣ A R 8

♠ 8 5
♥ A D 4
♦ A D 2
♣ R V 9 8 6

Exercice

A quel type de main (régulière, unicolore, bicolore, tricolore) appartiennent les jeux suivants ?

Quelle sera votre ouverture avec chacun de ces jeux ?

♠	A 2
♥	A R D V 9 8
♦	A D V
♣	A 5

Exercice

Votre partenaire ouvre de 1♥, vous avez les jeux suivants.

- 1. Évaluez votre main*
- 2. Déterminez la force combinée plancher et plafond de votre camp*
- 3. Quelle est votre enchère ?*

♠	7 4
♥	9 5 3
♦	D 8 7 5
♣	V 9 8 6

Force de votre main :

Force plancher de votre camp :

Force plafond de votre camp :

Votre enchère :

♠	5
♥	V 10 7 3
♦	A V 9 6
♣	D 9 4 2

Force de votre main :

Force plancher de votre camp :

Force plafond de votre camp :

Votre enchère :

Exercice

Votre partenaire ouvre de 1♥, vous avez les jeux suivants.

- 1. Évaluez votre main*
- 2. Déterminez la force combinée plancher et plafond de votre camp*
- 3. Quelle est votre enchère ?*

♠	R 5
♥	A 9 8 7 3
♦	A 10 8
♣	R 7 3

Force de votre main :
Force plancher de votre camp :
Force plafond de votre camp :
Votre enchère :

♠	R V 9 6 4
♥	A V 2
♦	3
♣	D 9 6 4

Force de votre main :
Force plancher de votre camp :
Force plafond de votre camp :
Votre enchère :