



## Programme mensuel du Simultané des Élèves

Simultané des mois d'octobre et novembre :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre I



Simultané des mois de décembre et janvier :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre II



Simultané des mois de février et mars :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre III



Simultané des mois d'avril et mai :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre IV



**Bon tournoi à tous !**

# Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine  
d'octobre à mai



FEDERATION  
FRANÇAISE  
DE BRIDGE



Université  
du Bridge

Basé sur le programme Bridge Français 2<sup>e</sup> année.  
Du non classé au 3<sup>e</sup> série Carreau.

Décembre 2019

Le SEF 2018 est paru

Événement !



Commandes sur  
[www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)

## COLLECTION EN COURS DE CRÉATION

Tous les titres disponibles sur [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)



## LES CAHIERS DE L'UNIVERSITÉ DU BRIDGE

Les Cahiers de l'Université du Bridge, la collection fédérale de référence détaillant le SEF 2018. Indispensable pour les enseignants, idéale pour les joueurs souhaitant progresser de la 4<sup>e</sup> série majeure à la 1<sup>re</sup> série mineure. Pour chaque tome, deux jeux fléchés sont disponibles, vous permettant de jouer en cours ou entre amis les 48 donnes d'application commentées.

Les titres disponibles sont :

- CUB#01 La signalisation par Philippe CRONIER
- CUB#02 Les bicolores de fourreau (bicolore économique, bicolore chat, etc) par Vincent COMBEAU
- CUB#03 Les séquences de fit par Michel BESSIS
- CUB#04 Les communications par Norbert LEBELY
- CUB#05 Les ouvertures et redemandes à Sans-Atout par Jean-Paul BALIAN



[WWW.FFBIDGE.BOUTIQUE](http://WWW.FFBIDGE.BOUTIQUE)

Le Bridgeur

**CUB#05 – Les ouvertures et redemandes  
à Sans-Atout par Jean-Paul BALIAN**

**Nouveau !**



**Commandes sur  
[www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)**

1

Donneur : N

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♣	Passe	2♠	Passe
3SA			

♠	A V 9 5	♠	8 6
♥	A 8 4	♥	9 7 6
♦	D V	♦	10 9 8 5 3
♣	A 7 6 4	♣	R V 3
♠	10 7 4 3 2		
♥	R D V		
♦	6 4		
♣	D 10 5		
♠	R D	♠	8 6
♥	10 5 3 2	♥	9 7 6
♦	A R 7 2	♦	10 9 8 5 3
♣	9 8 2	♣	R V 3

**L'entame :** 10 de Carreau

### Commentaire :

Avec quatre cartes à Cœur, Sud doit, avant de conclure à la manche, essayer de savoir si son camp possède un fit en majeure. L'enchère de 2♣, sur une ouverture d'1SA, permet de demander à l'ouvreur s'il possède une ou deux majeures de quatre cartes. Avec quatre cartes à Pique, l'ouvreur annonce 2♠, enchère qui promet quatre Piques mais qui dénie quatre cartes à Cœur. Ayant maintenant la certitude de ne pas avoir de fit, Sud peut conclure à 3 Sans-Atout.

Le déclarant compte quatre Piques, un Cœur, quatre Carreaux et un Trèfle pour dix levées immédiates.

Deux couleurs doivent attirer l'attention du déclarant : les Piques et les Carreaux. En effet, ces deux couleurs sont asymétriques, et leur côté court possède deux honneurs non accompagnés d'une petite carte. Cela crée une situation de blocage. Afin d'y remédier, il suffit de jouer en priorité les honneurs du côté court. En conséquence, le déclarant commence par jouer la Dame et le Valet de Carreau, puis joue Pique vers le Roi suivi de la Dame (déblocage des Piques) avant d'encaisser l'As et le Roi de Carreau. Il rejoint sa main par l'As de Cœur (ou l'As de Trèfle), et encaisse ses cartes maîtresses restantes.

Il totalise ainsi dix levées.

### Principe :

Après une ouverture à Sans-Atout le Stayman permet de découvrir un fit 4 – 4 en majeure.

2

	♠ 10 8 6 2		
	♥ D 3		
	♦ A 7 5		
	♣ R 9 8 4		
♠ 7 4 3		♠ A R D	
♥ A V 10 5 4 2		♥ 7 6	
♦ R 8 2		♦ D V 10 3	
♣ 3		♣ A 7 5 2	
	♠ V 9 5		
	♥ R 9 8		
	♦ 9 6 4		
	♣ D V 10 6		



Donneur : E

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♦	Passe	1SA
Passe	4♥		2♥

**L'entame :** Dame de Trèfle

### Commentaire :

Possédant six cartes à Cœur, le répondant sait que son camp détient un fit d'au moins huit cartes. Afin de faire jouer le contrat final par la main forte il utilise le Texas. Cela consiste à annoncer la couleur en dessous de celle que l'on possède. Totalisant 8H + 2D (singleton à Trèfle) + 2L grâce aux cinquième et sixième Cœurs, soit 12HLD, le répondant peut conclure à la manche, son camp possédant au moins 27 HLD.

Le déclarant compte trois Piques, un Cœur et un Trèfle pour cinq levées immédiates.

En l'absence du Roi et de la Dame d'atout, le déclarant doit faire une double impasse. Il doit commencer par faire une première impasse en jouant le 6 vers le 10. Si celle-ci échoue, le déclarant devra à nouveau refaire l'impasse à l'honneur manquant en jouant le 7 vers le Valet. Cette manœuvre permettra au déclarant de faire cinq levées à chaque fois qu'au moins un des deux honneurs sera placé avant l'As (soit trois fois sur quatre). Il lui suffira ensuite d'établir trois levées de Carreau en délogeant l'As.

Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, et joue le 6 de Cœur vers le 10 que Nord prend de la Dame. Celui-ci rejoue Pique pour l'As d'Est qui rejoue Cœur vers le Valet qui fait la levée. Il joue l'As de Cœur pour enlever le dernier atout, et affranchit trois levées de Carreau, totalisant ainsi onze levées.

### Principe :

Lorsqu'il manque deux honneurs, la double impasse offre les meilleures chances de réaliser le maximum de levées.

21

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passé	1♣
Passé	1♠	Passé	3♠
Passé	4♠		

♠ A 9 4 3		♠ R V 8 6
♥ 8 5 2		♥ 6
♦ A D		♦ R 7 3
♣ V 9 8 4		♣ A R 10 6 2
		♠ D 10
		♥ V 10 9 7 4 3
		♦ V 10 4
		♣ D 3

L'entame : As de Cœur

### Commentaire :

Le soutien à 3♠ de l'ouvreur montre quatre cartes dans la zone 17 – 19 HLD. Le répondant, connaissant un minimum de 28 HLD dans son camp, conclut à la manche.

Avec deux Piques, trois Carreaux et deux Trèfles, le déclarant totalise sept levées immédiates.

À Pique et à Trèfle, il manque la Dame mais notez la différence entre ces deux couleurs : l'une comporte huit cartes, l'autre comporte neuf cartes. Or, à partir de neuf cartes il ne faut plus faire d'impasse à la Dame. En conséquence, le déclarant devra tenter l'impasse à la Dame de Pique mais devra jouer les Trèfles en tête.

Le déclarant prend le retour Carreau de l'As, et joue As de Pique (coup de sonde) puis le 3 de Pique vers le Valet. Sud s'en empare et rejoue Carreau. Le déclarant purge en deux tours les atouts restants et joue As Roi de Trèfle sans faire l'impasse à la Dame. Celle-ci tombe et le déclarant s'adjuge le reste des levées.

### Principe :

À huit cartes, on fait l'impasse à la Dame. À neuf cartes, on tire en tête.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #05

Les ouvertures et redemandes à Sans-Atout par JP. BALIAN

Tél : 01 55 57 38 32 - [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)

20

Donneur : O

Vul : T

♠ A 5		♠ R 8 6 2
♥ AD 5		♥ 7 6 3
♦ R 7 6 5		♦ 8 2
♣ ADV 8		♣ R 9 6 5
		
♠ V 10 4		
♥ R 10 4		
♦ AD 3		
♣ 10 7 4 3		

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
2SA	3♦	3SA	3♣
Passe		Passe	3SA

**L'entame** : Valet de Carreau

### Commentaire :

Après avoir fait un Stayman et n'ayant trouvé aucun fit, Est peut conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur, un Carreau (après l'entame) et quatre Trèfles pour huit levées immédiates.

Seule l'impasse au Roi de Cœur permettra de faire une neuvième levée. Le déclarant prend le retour de la Dame de Carreau du Roi et rejoint le mort par le Roi de Pique afin de tenter l'impasse à Cœur. Il joue le 3 de Cœur et sur le 4 de Sud, fournit la Dame qui fait la levée... Ouf !

Il peut maintenant encaisser ses six levées maîtresses restantes.

### Principe :

Lorsqu'une impasse est absolument nécessaire pour gagner son contrat, il ne faut pas hésiter à la faire.

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2SA
Passe	3SA		

♠	D V 10 9	♠	A 2
♥	V 10 2	♥	7 4 3
♦	V 8 3	♦	6 5 4
♣	R D 10	♣	A 9 6 5 4
♠	R 7 5 4		
♥	A R 5		
♦	A D 9		
♣	V 3 2		
♠	8 6 3		
♥	D 9 8 6		
♦	R 10 7 2		
♣	8 7		

L'entame : Dame de Pique

**Commentaire :**

Avec deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle, le déclarant totalise six levées immédiates.

Afin de trouver les trois levées manquantes, il doit essayer d'affranchir deux levées de longueur à Trèfle puis faire l'impasse au Roi de Carreau. Pour pallier le manque de communication avec le mort, il doit faire un double coup à blanc à Trèfle.

Le déclarant prend l'entame de l'As de Pique, et joue le 4 de Trèfle vers le Valet. Nord continue d'affranchir ses Piques en jouant le Valet que le déclarant prend du Roi. Il effectue maintenant son deuxième coup à blanc en jouant le 2 de Trèfle vers le 5, et ce quelle que soit la carte jouée par Nord. Celui-ci encaisse ses deux Piques affranchis, et contre-attaque du Valet de Cœur. Le déclarant prend de l'As, rejoint le mort par l'As de Trèfle et encaisse ses deux Trèfles affranchis. Il peut maintenant faire l'impasse Carreau en jouant le 4 vers la Dame. Le succès de celle-ci amène le déclarant à bon port, car il totalise neuf levées.

**Principe :**

Le coup à blanc ainsi que le double coup à blanc permettent de pallier le manque de communication.

4

♠ A D 10 4

♥ R D 4 3

♦ 7 3

♣ R 9 2

♠ R V 5

♥ V 10 2

♦ V 6 4

♣ D V 10 3



♠ 9 7

♥ 8 6 5

♦ R 10 9 5 2

♣ 6 5 4

♠ 8 6 3 2

♥ A 9 7

♦ A D 8

♣ A 8 7

Donneur : O

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1♣	Passé
1♠	Passé	2♠	Passé
4♠			

**L'entame :** Dame de Trèfle**Commentaire :**

Malgré ses quatre petites cartes, Sud doit prospecter un fit à Pique. Il produit pour cela l'enchère de 1♠. Dans la zone 12 – 16 HLD, l'ouvreur soutient au palier de deux. Totalisant un minimum de 28 HLD suffisant pour la manche, et un maximum de 32 HLD excluant le chelem, le répondant peut conclure à la manche.

Avec un Pique, trois Cœurs, un Carreau et deux Trèfles, le déclarant totalise sept levées immédiates.

Avec Roi et Valet de Pique manquants il devra faire la double impasse en commençant par l'honneur le plus petit : le 2 vers le 10, puis recommencer l'impasse si nécessaire. De même, il pourra tenter de faire la levée avec la Dame de Carreau en jouant le 3 vers la Dame (impasse simple).

Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As afin de se trouver du bon côté pour réaliser la première impasse à l'atout et joue le 2 de Pique vers le 10 qui remporte la levée. Il rentre en main par l'As de Cœur afin de renouveler l'impasse. Il joue le 3 de Pique pour le Valet d'Ouest et la Dame du mort. Après l'As de Pique, il joue Roi et Dame de Cœur et, constatant le partage 3 – 3, peut défausser un Trèfle sur le treizième Cœur devenu maître. Il tente maintenant l'impasse à Carreau en jouant le 3 vers la Dame. Faisant la levée, le déclarant peut maintenant jouer son As et couper le 8 de Carreau avec le dernier atout du mort.

Toutes les manœuvres ayant le bon goût de réussir, le déclarant totalise treize levées ! Mais en réalité les chances de succès de ce grand chelem ne s'élèvent qu'à 3% environ.

**Principe :**

L'impasse est la manœuvre la plus courante et la plus facile pour réaliser des levées avec des cartes non maîtresses.

19

Donneur : S      Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♠	Passe
2♠	Passe	3♠	Passe
4♠			

♠	A 9 5 4 3	♠	10 8 6 2
♥	A 7 5	♥	R D 8 6
♦	A R 4	♦	7 5
♣	7 2	♣	R 10 3
♠	7		
♥	V 10 2		
♦	10 9 8 2		
♣	A D V 8 6		
♠	R D V		
♥	9 4 3		
♦	D V 6 3		
♣	9 5 4		

L'entame : Roi de Cœur

**Commentaire :**

Après un soutien au palier de deux, l'ouvreur, dans la zone 17 – 19 HLD, se doit de proposer la manche par l'enchère de 3♠. Ici, le répondant maximum de son soutien accepte la proposition et conclut au contrat de 4 Piques.

Le déclarant compte cinq Piques (sauf partage improbable 5-0 des atouts), un Cœur et quatre Carreaux pour dix levées immédiates.

Attention au blocage des Piques. Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As puis joue le 3 de Pique pour le Roi suivi de la Dame. Constatant le partage 4 – 1, il ne peut maintenant se permettre de prendre le Valet de l'As sous peine de perdre un atout. Il débloque son Valet de Pique et rentre en main en jouant le 6 de Carreau pour l'As. Il ôte le dernier atout de la défense en jouant l'As de Pique. Il peut maintenant encaisser ses Carreaux totalisant ainsi dix levées.

**Principe :**

Après un soutien au palier de deux, une surenchère au palier de trois dans la couleur d'atout permet de demander au répondant s'il est minimum ou maximum de son soutien. Elle constitue une proposition de manche.

18

Donneur : E

Vul : NS

♠ 7 2		♠ 10 6 3
♥ RV 10		♥ 9 6 3 2
♦ AD 8 4		♦ R 10 2
♣ V 10 9 3		♣ 8 7 6
		
♠ ADV 9 8		
♥ AD		
♦ 9 7 3		
♣ AD 5		

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	2♣	Passe
4♣			Passe

**L'entame :** Valet de Trèfle

### Commentaire :

Le soutien au palier de deux montre la zone 6 – 10 HLD. Avec 21 HLD, l'ouvreur est certain que son camp détient les 27 HLD requis pour demander une manche majeure. En revanche il ne peut totaliser les 33HLD nécessaires pour demander le petit chelem. Il conclut logiquement à 4 Piques.

Avec cinq Piques, un Cœur et trois Trèfles, le déclarant totalise neuf levées immédiates. Sa seule option pour faire dix levées est de faire l'impasse au Roi de Cœur en jouant le 4 vers la Dame. Il prend l'entame de l'As de Trèfle et joue trois tours atouts en terminant au mort afin d'être du bon côté pour faire l'impasse à Cœur. Il présente le 4 de Cœur pour le 2 d'Est et la Dame mais celle-ci est prise du Roi.

Dès lors, la défense s'adjugera trois Carreaux et le Roi de Cœur pour une de chute.

### Principe :

Les impasses ne marchent qu'une fois sur deux, mais il faut les tenter. Notez que ne pas tenter de faire l'impasse à Cœur n'aurait de toute façon pas permis de réaliser le contrat.

**Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #05**

Les ouvertures et redemandes à Sans-Atout par JP. BALIAN

Tél : 01 55 57 38 32 - [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
Passe	1♠	Passe	2♠
Passe	3♠	Passe	4♠

♠	8 3	♠	AV 6
♥	6 3 2	♥	9 8 5 4
♦	ARD 4	♦	V 9 7 2
♣	D 10 7 6	♣	R 4
♠	RD 10 4 2		
♥	AD		
♦	8 5 3		
♣	AV 2		
♠	9 7 5	♠	AV 6
♥	RV 10 7	♥	9 8 5 4
♦	10 6	♦	V 9 7 2
♣	9 8 5 3	♣	R 4

**L'entame :** As de Carreau**Commentaire :**

Dans la zone 17 – 19 HLD, l'ouvreur doit, sur un soutien simple de son partenaire, proposer la manche avec l'enchère de 3♠. Le répondant, maximum de son soutien à 2♠, accepte la proposition et conclut à 4♠.

Le déclarant compte cinq Piques, un Cœur et deux Trèfles pour huit levées immédiates.

L'impasse à Cœur permettra de réaliser une levée supplémentaire si le Roi est placé avant la Dame. On pourrait raisonner de même avec le Valet de Trèfle vis-à-vis de la Dame, mais le mort ne détenant que deux cartes, la coupe du troisième tour de la couleur avec un des atouts de la main courte permettra de remporter la levée sans se risquer à une impasse aléatoire.

Le déclarant surcoupe le quatrième tour de Carreau, joue le 2 de Trèfle vers le Roi puis le 4 vers l'As et coupe son Valet de Trèfle. Il joue As et Valet de Pique, et se trouvant au mort pour la dernière fois, joue immédiatement le 4 de Cœur vers la Dame qui fait la levée. Il enlève le dernier atout et réalise dix levées.

**Principe :**

Faire des coupes du côté court est un moyen efficace de réaliser des levées supplémentaires.

6

Donneur : E

Vul : EO

♠ 10 7 5		♠ R 9 6 4 3
♥ A 5 2		♥ 8 4
♦ A 6 3		♦ 9 8 2
♣ 10 9 8 4		♣ A 6 2
		
♠ A V		
♥ R 9 7 3		
♦ D V 10 4		
♣ R V 7		

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	4♥	Passe

**L'entame :** 10 de Trèfle.

### Commentaire :

Le Stayman (l'enchère de 2♣ en réponse à une ouverture d'1SA) permet de découvrir un fit majeur 4 – 4 entre les deux mains. Nord ayant ainsi découvert le fit, peut conclure à la manche.

Le déclarant compte un Pique et deux Trèfles pour trois levées immédiates.

Le déclarant pourra affranchir trois levées d'atouts en délogeant l'As ainsi que trois levées de Carreau de la même manière. Il pourra aussi faire une levée supplémentaire à Pique en tentant l'impasse au Roi.

Le déclarant prend le retour Trèfle du Roi et commence par enlever les atouts. Après avoir joué l'As de Cœur, Ouest continue par le 9 de Trèfle que le déclarant prend de la Dame. Il enlève les atouts restants et, profitant d'être mort, tente l'impasse à Pique en jouant le 2 vers le Valet. Il peut maintenant affranchir trois levées de Carreau pour totaliser dix levées.

### Principe :

Le Stayman permet de retrouver les fits majeurs 4 – 4 sur les ouvertures à Sans-Atout.

17

Donneur : N      Vul : P

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	4♠	Passe	2♠

♠	10 6			
♥	D V 10 9 6			
♦	7 3 2			
♣	A 7 3			
♠	D 9 8 2		♠	A R V 4
♥	R 8 7		♥	A 5 3
♦	R D V 8		♦	A 4
♣	R 5		♣	9 8 6 2
♠	7 5 3			
♥	4 2			
♦	10 9 6 5			
♣	D V 10 4			

**L'entame :** Dame de Trèfle

**Commentaire :**

Avec quatre cartes dans une majeure sur l'ouverture de 1SA, le répondant utilise le Stayman afin de retrouver un éventuel fit 4 – 4. Ayant trouvé son fit et possédant suffisamment de points pour imposer la manche, le répondant conclut au contrat de 4 Piques.

Le déclarant compte quatre Piques, deux Cœurs et quatre Carreaux pour dix levées immédiates.

Il fournit le Roi sur l'entame de la Dame afin d'essayer de faire une onzième levée même si cette manœuvre à très peu de chances de réussir. En effet, il est fortement déconseillé d'entamer sous un As dans un contrat à la couleur. La défense s'adjuge les deux premières levées et le déclarant n'a plus qu'à couper un Trèfle pour la onzième. Notez qu'il est inutile d'essayer de couper un second Trèfle car on ne pourra faire douze levées une fois que la défense en aura fait deux !

**Principe :**

Le Stayman est le seul moyen de retrouver les fits 4 – 4 en majeure sur les ouvertures à Sans-Atout.

**Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !**

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ A 2		♠ DV 10 8
♥ AV 10 8 7		♥ 6 3
♦ 8 5 3 2		♦ AD 10
♣ R 4		♣ V 9 7 3
♠ 9 6 4		♠ R 7 5 3
♥ 9 5 2		♥ RD 4
♦ RV		♦ 9 7 6 4
♣ D 10 6 5 2		♣ A 8

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

1♥

Passe

4♥

**L'entame :** Dame de Pique

### Commentaire :

Le déclarant totalise deux Piques, cinq Cœurs et deux Trèfles pour neuf levées immédiates.

Inutile de couper des Piques car les coupes de la main longue n'apportent pas de levées supplémentaires. En revanche, il est possible d'établir une levée de longueur à Carreau en cas de répartition 3 – 2 du résidu, la plus probable.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As, purge les atouts en trois tours, et commence l'affranchissement de ses Carreaux. L'adversaire prend et rejoue Pique que le déclarant prend du Roi pour continuer à affranchir ses Carreaux. La défense prend le deuxième tour de Carreau et rejoue Pique que le déclarant coupe. Un troisième tour de Carreau achèvera l'affranchissement de ceux-ci. Le déclarant capture tout retour et réalise dix levées avec deux Piques, cinq Cœurs deux Trèfles et un Carreau.

### Principe :

Les levées de longueur sont une composante importante du bridge. Une couleur de huit cartes, même sans honneur, peut apporter des levées de longueur.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #04

Les communications par N. LÉBELY

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

7

Donneur : S

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2SA
Passe	3♥	Passe	3♠
Passe	3SA		

♠ V 10 9 6		♠ 7 3
♥ D 10 4		♥ AR 6 3
♦ 8 4		♦ AR 7 2
♣ D 10 6 3		♣ AR 9
♠ AR D 4 2		
♥ 8 5		
♦ 6 5 3		
♣ 8 5 4		
♠ 8 5		
♥ V 9 7 2		
♦ D V 10 9		
♣ V 7 2		

**L'entame :** Dame de Carreau

### Commentaire :

Sur l'annonce de 3♥, l'ouvreur doit rectifier à 3♠. Une fois cela fait, le répondant exprime une main régulière par l'enchère de 3SA et Est, ne possédant pas de fit, passe sur 3SA.

Avec trois Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et deux Trèfles, le déclarant totalise neuf levées immédiates.

Sans mettre son contrat en danger, il doit essayer d'en réaliser une dixième. Il pourrait faire deux levées de longueur à Pique si ceux-ci étaient répartis 3 – 3 ou une levée de longueur s'ils étaient 4 – 2, cas plus probable. Après avoir joué As Roi et Dame, le partage 3-3 de la couleur lui permet tranquillement de faire ses deux levées de longueur. Mais que se passera-t-il si la répartition est 4 – 2 ? Il pourra bien rejouer un quatrième tour pour affranchir le dernier mais sera dans l'incapacité de l'encaisser, faute de communication. C'est dans ce genre de situation que le coup à blanc prend tout son intérêt.

Le déclarant prend l'entame de l'As, et joue un petit Pique des deux mains. Il capture le retour Carreau, et peut maintenant jouer son deuxième et dernier Pique vers As Roi Dame et encaisser le cinquième Pique du mort, totalisant ainsi dix levées.

### Principe :

Le coup à blanc permet de pallier le manque de communication.

8

Donneur : O

Vul : P

	♠ 6 5		
	♥ R D V 4		
	♦ A 8 5		
	♣ A D 4 3		
♠ 8 7		♠ A R D 9 4	
♥ 7 6 5 2		♥ A 3	
♦ V 10 9 7 3		♦ 6 4 2	
♣ 10 8		♣ 7 6 5	
	♠ V 10 3 2		
	♥ 10 9 8		
	♦ R D		
	♣ R V 9 2		

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
3SA			

**L'entame :** As de Pique

**Commentaire :**

Bien qu'il possède de quoi jouer le contrat de 3 Sans-Atout, le répondant doit essayer de trouver un fit à Pique. Avec une majeure de quatre cartes sur l'ouverture de 1SA, il utilise la convention Stayman. Sur le 2♣ Stayman, Nord annonce 2♥ pour montrer ses quatre cartes, déniait par là même la possession de quatre cartes à Pique. Sud, n'ayant pas trouvé de fit, conclut à 3 Sans-Atout. Avec trois Carreaux et quatre Trèfles, le déclarant totalise sept levées immédiates. Il pourra affranchir trois levées de Cœur en délogeant l'As.

L'entameur peut compter quatre levées immédiates dans sa main, et en affranchir une cinquième s'il enlève tous les Piques du mort. Après avoir joué l'As le Roi et la Dame de Pique et constaté les défausses d'Ouest et Nord, il fait tomber le quatrième Pique du mort. Le déclarant n'ayant d'autre choix que de jouer Cœur pour essayer de faire neuf levées, Est, en main à l'As de Cœur jouera son cinquième Pique, faisant ainsi chuter le contrat d'une levée.

**Principe :**

Les contrats à Sans-Atout sont souvent des courses de vitesse. Ici la défense a réussi à affranchir sa cinquième levée avant que le déclarant n'ait pu affranchir sa neuvième.



14

Donneur : E

Vul : P

♠ A D 5		♠ R 6 4 3
♥ 8 6 4		♥ 5 2
♦ D V 7 4		♦ A R 5
♣ A 3 2		♣ D V 8 5
♠ V 10 9 2		
♥ 9 3		
♦ 9 6 3 2		
♣ 10 7 4		
♠ 8 7		
♥ A R D V 10 7		
♦ 10 8		
♣ R 9 6		

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♦	1♦
3♥	Passe	4♥	Passe

**L'entame :** Valet de Pique

### Commentaire :

L'intervention au palier de 1 se fait dans la zone 8 – 18 HL. Pour Nord, il ne peut y avoir la manche que si Sud possède au moins l'ouverture. Comment le savoir ? Grâce au cue-bid, c'est-à-dire à l'annonce de la couleur de l'adversaire. Ce faisant, le répondant demande à l'intervenant la force de son intervention. Avec une main unicolore et l'ouverture, l'intervenant doit répéter sa couleur avec un saut. Il n'en faut pas plus à Nord pour déclarer la manche.

Sur l'entame du Valet de Pique le déclarant tente la Dame de Pique qu'Est prend du Roi pour rejouer la couleur. Le déclarant prend de l'As, ôte les atouts en deux tours et commence l'affranchissement de ses Carreaux. Il totalise dix levées par l'entremise d'un Pique, six Cœurs, un Carreau et deux Trèfles.

### Principe :

Le cue-bid après une intervention au palier de 1 demande à l'intervenant la force de son intervention. En dessous de l'ouverture celui-ci doit répéter simplement sa couleur. À partir de l'ouverture il doit annoncer sa distribution.

**Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #02**

Les bicolores de l'ouvreur par V. COMBEAU

Tél : 01 55 57 38 32 - [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)

9

Donneur : N      Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2SA	Passe	Passe
Passe	3♠	Passe	3♣
		Passe	4♠

♠	6			♠	D V 10 9
♥	D V 8 5			♥	9 7 4
♦	10 7 4 3			♦	A 9 8
♣	R V 7 5			♣	10 9 2
♠	A 7 5 4				
♥	A R 3				
♦	R D 2				
♣	A 8 4				
				♠	R 8 3 2
				♥	10 6 2
				♦	V 6 5
				♣	D 6 3

**L'entame :** Dame de Cœur**Commentaire :**

Le Stayman s'utilise de la même manière sur l'ouverture de 2SA que sur celle d'1SA. En réponse au Stayman, Ouest produit l'enchère de 3♠ pour montrer ses quatre cartes et Est, ayant maintenant la connaissance du fit, peut conclure à 4♠. Le déclarant compte un Pique, deux Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle pour sept levées immédiates.

Le déclarant devra tenter l'impasse forçante à Pique en jouant n'importe laquelle des quatre cartes équivalentes du mort. Si Sud fournit une petite carte sur l'honneur du mort, le déclarant recommencera l'opération en rejouant la couleur et ainsi de suite jusqu'à venir à bout du Roi adverse, ici quatrième.

En conséquence, le déclarant prend l'entame Cœur de l'As, monte au mort par l'As de Carreau, et présente la Dame de Pique. Sud fournit le 2 sur lequel le déclarant mais le 4. Il continue par le Valet puis le 10 puis le 9. Le Roi de Pique étant du bon côté, le déclarant totalise dix levées.

**Principe :**

Le Stayman s'utilise de la même manière sur 2SA que sur 1SA, mais un palier au-dessus.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ A 10 6 2		♠ R D V 8 7
♥ A 5 3		♥ 8
♦ R 10 9 5 2		♦ D V
♣ A		♣ R 10 7 4 3
♠ 9 4 3		
♥ R D 10 4 2		
♦ A 8 4		
♣ 6 5		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	6♠		1♠

**L'entame :** Roi de Cœur

### Commentaire :

Le répondant possède 15 H + 2D pour le neuvième atout + 2D pour le singleton à Trèfle et 1L pour le cinquième Carreau soit 20HLD. L'ouvreur possédant un minimum de 14 HLD pour son ouverture de 1♠, le camp totalise un minimum de 34 HLD, suffisant pour imposer le petit chelem.

Avec cinq Piques, un Cœur et deux Trèfles, le déclarant totalise huit levées immédiates. L'affranchissement des Carreaux apportera quatre levées supplémentaires simplement en délogeant l'As. N'ayant rien à couper, le déclarant se doit d'ôter immédiatement les atouts. Il prend l'entame de l'As, joue trois tours d'atout et commence l'affranchissement de ses Carreaux en présentant la Dame. Sud prend de l'As, joue sa Dame de Cœur que le déclarant coupe. Il peut maintenant jouer le Valet de Carreau, rejoindre le mort par l'As de Trèfle et encaisser ses deux derniers Carreaux maîtres.

Il totalise ainsi douze levées.

### Principe :

Ici, il ne servait à rien de couper les Cœurs car seules les coupes du côté court rapportent des levées.

13

Donneur : N      Vul : T

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passe	3SA	Passe	1SA

♠ R 4		♠ AD 7 6
♥ V 10 8 3		♥ AR 5 2
♦ V 6 2		♦ R 4 3
♣ 6 4 3 2		♣ 7 5
♠ 5 2		
♥ D 7 6		
♦ A 9 8		
♣ D V 10 9 8		
		♠ V 10 9 8 3
		♥ 9 4
		♦ D 10 7 5
		♣ AR

**L'entame :** Valet de Pique**Commentaire :**

Le déclarant compte deux Pique (après l'entame), trois Cœurs et deux Carreaux soit sept levées immédiates.

Pour réaliser neuf levées, le déclarant n'a d'autre choix que d'essayer d'affranchir ses Trèfles. Dans l'espoir de couper les communications de la défense, il doit laisser passer le Roi de Pique. Il prend le retour Pique de l'As et joue un premier tour de Trèfle que Sud prend, celui-ci continuant l'affranchissement de ses Piques. Le déclarant prend de la Dame et présente son deuxième Trèfle en espérant que Nord prenne la main : s'il rejoue Pique cela veut dire qu'ils étaient répartis 4 – 3 et dans ce cas il ne perdra que deux Pique. Si la répartition était 5 – 2 Nord ne pourra plus rejouer Pique. Malheureusement, l'entameur possède aussi le deuxième honneur à Trèfle, et peut maintenant encaisser ses deux Piques maîtres, consommant la chute du déclarant.

**Principe :**

Les contrats à Sans-Atout sont souvent des courses de vitesse. Ici la défense a réussi à affranchir sa couleur avant que le déclarant n'affranchisse la sienne.

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ 9 6 5 3 2  
♥ 8 4  
♦ 7 4 2  
♣ R V 5

♠ A 4  
♥ 7 6 2  
♦ A D V 6  
♣ A 9 4 2



♠ D V 10  
♥ R D 3  
♦ 9 5 3  
♣ 10 8 7 3

♠ R 8 7  
♥ A V 10 9 5  
♦ R 10 8  
♣ D 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1SA	Passé
2♦	Passé	2♥	Passé
3SA	Passé	4♥	

**L'entame :** Dame de Pique

### Commentaire :

Après avoir fait un Texas (2♦) afin de montrer ses cinq cartes à Cœur, le répondant indique maintenant sa force et sa distribution. Ayant de quoi imposer la manche avec une main régulière, il produit l'enchère de 3SA. L'ouvreur, qui possède trois cartes dans la majeure du partenaire, corrige au contrat de 4 Cœurs.

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur, quatre Carreaux et un Trèfle pour huit levées immédiates.

En l'absence du Roi et de la Dame, le déclarant doit faire la double impasse à Cœur. Il doit donc jouer le 2 pour le Valet (ou mettre l'As si l'adversaire intercale le Roi ou la Dame), et si celui-ci ne fait pas la levée, recommencer l'impasse en jouant le 6 vers le 10. Le déclarant devra aussi réaliser une coupe du côté court en coupant le troisième Pique.

Il prend l'entame Pique de l'As et présente le 2 de Cœur. Est intercale la Dame que le déclarant prend de l'As. Avant de rejouer atout, celui-ci doit penser à couper son Pique. Il joue donc Roi de Pique puis le 8 de Pique qu'il coupe. Il peut maintenant enlever les atouts adverses et encaisser ses quatre Carreaux maîtres, totalisant ainsi douze levées.

### Principe :

Lorsqu'il manque deux honneurs, il faut faire une double impasse.

**Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !**

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

11

Donneur : S

Vul : P

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠  
4♠

Passe

3♠

Passe

♠ 8 6  
♥ AR 9 5  
♦ DV 7  
♣ 10 9 8 3♠ AV 4 3  
♥ 7 3  
♦ R 10 5 2  
♣ 6 4 2♠ D 10  
♥ D 10 8 6  
♦ 9 8 6 3  
♣ R 7 5♠ R 9 7 5 2  
♥ V 4 2  
♦ A 4  
♣ ADV**L'entame :** As de Cœur**Commentaire :**

Le soutien au palier de trois montre 11 – 12 HLD. Ici Nord possède 8 points H, 2 points D pour le neuvième atout et 1 point D pour le doubleton Cœur. Avec 17 HLD, le camp de l'ouvreur totalise 28-29HLD et peut conclure à la manche.

Le déclarant compte deux Piques, deux Carreaux et un Trèfle pour cinq levées immédiates.

Il manque la Dame de Pique, mais rappelons qu'à partir de neuf cartes, il ne faut plus faire l'impasse à la Dame mais « tirer en tête ». Le déclarant peut couper un Cœur avec un des atouts de la main courte et faire l'impasse au Roi de Trèfle (et la répéter si nécessaire).

Après avoir joué As et Roi de Cœur, il est logique pour le défenseur qui voit que le mort ne possède plus de Cœur d'arrêter la couleur et de contre-attaquer du 10 de Trèfle. Est, en troisième position, doit mettre le Roi (sa carte la plus forte) que le déclarant prend de l'As. Il joue maintenant As et Roi de Pique et, constatant qu'il n'y a plus de Pique chez les défenseurs, peut maintenant couper son troisième Cœur.

Il totalise ainsi onze levées.

**Principe :**

À partir de neuf cartes, il ne faut pas faire l'impasse à la Dame mais tirer As et Roi en tête en espérant que la Dame tombe.

**Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !**

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32



## Espérance par paires

Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau

Finale Nationale le 6 juin dans les comités

→ Éliminatoires de janvier à mars 2020, renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> paire :

- Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes

→ 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> paire :

- Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes

*Belambra*  
clubs

## **Championnat de France des écoles de bridge**

**1<sup>re</sup> séance entre le 20 et le 31 janvier 2020**

**2<sup>e</sup> séance entre le 11 et le 29 mai 2020**

→ **Trois niveaux :**

- **1<sup>re</sup> année ou classement 4<sup>e</sup> série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2<sup>e</sup> année ou classement inférieur ou égal à 4<sup>e</sup> série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3<sup>e</sup> série Pique**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**