



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

# 41

1<sup>re</sup> séance 2020

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
s'investir et progresser.  
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

**FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE**

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

**[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)**

♠ <b>6 5 4 2</b>	♠ <b>AD</b>	♠ <b>10 9 8 7 3</b>
♥ <b>10 7 6 3</b>	♥ <b>DV 5</b>	♥ <b>9 8</b>
♦ <b>D</b>	♦ <b>A 9 8 5 4</b>	♦ <b>RV 10</b>
♣ <b>A 10 9 3</b>	♣ <b>RD 7</b>	♣ <b>V 4 2</b>

♠ <b>RV</b>	N	♠ <b>10 9 8 7 3</b>
♥ <b>AR 4 2</b>	O	♥ <b>9 8</b>
♦ <b>7 6 3 2</b>	E	♦ <b>RV 10</b>
♣ <b>8 6 5</b>	S	♣ <b>V 4 2</b>

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		99	1
430		92	8
400		76	24
...		66	34
	50	53	47
	100	21	79
	150	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♥	Passe	2SA	Passe
3SA			

Niveau SEF

**Entame** : 10 de Pique**Enchères** :

La redemande à saut de Nord à 2SA décrit un jeu régulier trop fort pour l'ouverture de 1SA et pas assez fort pour l'ouverture de 2SA, c'est-à-dire la zone 18-19H.

Avec quatre cartes à Cœur, Nord aurait fait une enchère de soutien et avec quatre cartes à Pique, Nord aurait dit 1♠ même avec un jeu régulier.

Sud n'a aucun mal à conclure à la manche à Sans-Atout.

**Jeu de la carte** :

Le déclarant se compte sept levées de tête, soit deux à Pique, quatre à Cœur et l'As de Carreau. Les deux levées qui manquent viendront des couleurs mineures.

En faisant le compte des levées potentielles de ses adversaires, le déclarant constate qu'il ne peut rendre la main qu'une seule fois. Il envisage deux manœuvres : l'affranchissement de longueur à Carreau et l'impasse indirecte et répétée à Trèfle mais chacune des deux implique de concéder la main.

Le déclarant sait donc qu'il ne pourra tenter les deux et qu'il lui faut choisir. C'est une question de probabilité de réussite ; le partage 2-2 des Carreaux se produira quatre fois sur dix (contre cinq fois sur dix pour le partage 3-1) et l'impasse sera couronnée de succès une fois sur deux bien entendu.

C'est donc pour l'impasse qu'il faut opter. Attention au minutage ! Le déclarant doit faire la première levée du Roi de Pique du mort et jouer Trèfle. Il encaissera ensuite ses quatre Cœurs sans les bloquer pour jouer une nouvelle fois Trèfle.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des  
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		96	4
50		82	18
	...	70	30
	140	69	31
	...	65	35
	420	43	57
	450	13	87
	480	2	98
	...	0	100

♠ V 10 5 4 2

♥ V 7 4 3

♦ 3

♣ 8 7 4

♠ 9 3

♥ D 6 2

♦ R D 6 2

♣ A D 5 3



♠ D 8

♥ A R 10 8 5

♦ A 10 7 5

♣ 6 2

♠ A R 7 6

♥ 9

♦ V 9 8 4

♣ R V 10 9

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♥
Niveau SEF	Contre Passe	Surcontre 4♥	1♠	Passe

**Entame :** As de Pique

### Enchères :

Derrière le Contre d'appel, Ouest a trop de jeu pour soutenir immédiatement ; il doit donc différer l'expression de son fit mais au lieu de commencer par un changement de couleur comme il l'aurait fait dans le silence adverse, il doit utiliser le Surcontre qui garantit un minimum de 11 points d'honneurs dans l'idée de soutenir au palier de 4 à son deuxième tour d'enchères.

Le début de séquence montre à l'évidence que Nord n'a que très peu de jeu et son enchère d'1♠ ne constitue qu'une échappatoire qui permet quand même d'établir clairement la couleur fittée de son camp. Avec un jeu banal et sans possibilité de contrer l'adversaire, Est passe tout comme Sud et Ouest conclut à 4♥.

### Jeu de la carte :

Sud encaisse les deux premières levées et continue du Valet de Trèfle.

Le déclarant tente l'impasse d'autant plus volontiers que pour justifier son Contre d'appel, Sud doit posséder le Roi de Trèfle. Après ce premier succès, Est purge les atouts en prenant bien soin de ménager sa fourchette Roi - 10 contre un éventuel Valet quatrième en Nord : il joue l'As puis la Dame avant de tenter l'impasse « marquée » contre le Valet.

Sud a défaussé deux Piques mais que doit-il défausser sur le quatrième tour d'atout ? Il n'a pas de bon choix, malheureusement pour lui. S'il défausse l'un de ses quatre Carreaux, le quatrième Carreau du mort s'affranchit et s'il défausse un Trèfle, il suffit à Est de jouer l'As de Trèfle et de couper un Trèfle pour que le dernier Trèfle du mort devienne seul au monde. Le pauvre Sud a été « squeezé » !

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

	<b>♠ AV 10</b>				
	<b>♥ V 9 7</b>				
	<b>♦ V 10 2</b>				
	<b>♣ 8 4 3 2</b>				
<b>♠ 7 3</b>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 10px;">N</div> <div style="margin-bottom: 10px;">O</div> <div style="margin-bottom: 10px;">E</div> <div>S</div> </div>	<b>♠ 5 4 2</b>			
<b>♥ 4 3</b>		<b>♥ A 6 5 2</b>			
<b>♦ A 6 5</b>		<b>♦ R 8 7 4</b>			
<b>♣ AR 10 7 6 5</b>		<b>♣ D 9</b>			
	<b>♠ RD 9 8 6</b>				
	<b>♥ RD 10 8</b>				
	<b>♦ D 9 3</b>				
	<b>♣ V</b>				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
170		98	2
140		59	41
110		17	83
100		15	85
	50	10	90
	100	5	95
	130	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♣	2♠	Contre
3♠			

Niveau SEF

**Entame** : As de Trèfle**Enchères** :

Après un début de séquence banal, la parole arrive à Est qui contemple 9 points H et une belle Dame de Trèfle seconde dans la couleur annoncée sixième par son partenaire.

Plutôt que de soutenir à 3♣, enchère qui promettrait plutôt trois cartes, Est doit opter pour un Contre, jamais punitif sur fit adverse. Ouest, après tout, pourrait avoir quatre cartes à Cœur...

Sud n'a que 13H dans une main sans As et n'a donc bien entendu aucun espoir de manche. Il ne craint pas la découverte par ses adversaires d'un contrat à Cœur mais doit quand même surenchérir en barrage par l'enchère purement compétitive de 3♠, au nom de son singleton dans la couleur adverse et de la vulnérabilité favorable.

**Jeu de la carte** :

Est fournit le 9 de Trèfle sur l'entame de son partenaire car le jeu de la Dame garantirait le Valet (ou la Dame sèche bien sûr).

Qu'Ouest rejoue un petit Trèfle ou le Roi, ou encore qu'il choisisse de jouer Cœur dans l'espoir d'une coupe, le déclarant purge les atouts en trois tours et n'aura ensuite aucune difficulté pour affranchir ses cartes rouges ; Est-Ouest ne peuvent « raccourcir » le déclarant en l'obligeant à couper de sa main longue car Est n'a plus de Trèfle et qu'Ouest, lui, ne reprendra la main qu'une seule fois.

Cette surenchère à 3♠ se révèle payante puisque le camp Est-Ouest aurait fait neuf levées à l'atout Trèfle et même dix si le camp Nord-Sud ne joue pas Cœur avant de lâcher la main.

**SEF 2018**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		95	5
100		76	24
80		59	41
	90	58	42
	...	55	45
	120	46	54
	150	34	66
	...	30	70
	600	16	84
	630	2	98
	...	0	100

♠ **R D V 10 9**  
 ♥ **5 3**  
 ♦ **7 6**  
 ♣ **D V 9 4**

♠ **A 3 2**  
 ♥ **A D 6**  
 ♦ **R D V 5**  
 ♣ **R 6 5**

N  
 O                      E  
 S

♠ **6 5 4**  
 ♥ **R V 2**  
 ♦ **4 3 2**  
 ♣ **A 8 7 2**

♠ **8 7**  
 ♥ **10 9 8 7 4**  
 ♦ **A 10 9 8**  
 ♣ **10 3**

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♠	Passé
Passé	1SA	Passé	3SA

### Niveau SEF

**Entame :** Roi de Pique

### Enchères :

Est est en position dite « d'enchère libre » ; cela signifie qu'il peut passer sans craindre de priver son partenaire de parole. Il s'apprêtait à répondre 1SA mais derrière l'intervention, il lui manque l'arrêt dans la couleur adverse tandis qu'un Contre garantirait quatre cartes à Cœur.

Le réveil de l'ouvreur par 1SA décrit un jeu régulier de la zone 18-19H avec l'arrêt Pique : Est n'a plus qu'à conclure à 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Le déclarant doit faire trois levées de Carreau pour gagner son contrat. Il commence par laisser passer le premier tour de Pique afin d'épuiser Sud dans la couleur.

Il lui faut ensuite tenter l'impasse indirecte et répétée à Carreau c'est-à-dire qu'il doit jouer trois fois vers ses honneurs. Le Roi et le Valet de Cœur ainsi que l'As de Trèfle serviront de rentrées au mort. Sud ne devrait pas plonger de l'As de Carreau ni au premier ni au second tour, il ne ferait que faciliter la tâche du déclarant.

Bien entendu, si l'As de Carreau est en Nord, il n'y a pas de salut.

♠ <b>D 9</b>	N O     E S	♠ <b>V</b>
♥ <b>8</b>		♥ <b>R D V 4 3</b>
♦ <b>V 8 7 5 4 2</b>		♦ <b>D 10 9 6</b>
♣ <b>D 10 6 4</b>		♣ <b>R V 3</b>
♠ <b>R 7 6 5 4 3 2</b>		♠ <b>A 10 8</b>
		♥ <b>A 10</b>
		♦ <b>A</b>
		♣ <b>9 8 2</b>

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
710		98	2
680		92	8
660		87	13
650		64	36
620		40	60
...		35	65
200		22	78
170		11	89
150		8	92
100		5	95
	100	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	Passe	1♥
4♠		2♥	Passe

Niveau SEF

**Entame :** 8 de Cœur

**Enchères :**

Le jeu de Sud ne se prête absolument pas à une intervention en barrage d'abord parce que sa couleur ne comporte qu'un seul honneur mais aussi et surtout à cause des deux As extérieurs à la couleur longue. Sud intervient donc par 1♠. Nord a un peu trop de jeu pour un soutien à 2♠ qui est limité à 11HLD. Il utilise donc le cue-bid et comme il a passé d'entrée, ce cue-bid ne se justifie qu'avec un fit. Du coup, Sud peut conclure à la manche.

**Jeu de la carte :**

Ouest entame bien sûr de son singleton et ce d'autant plus volontiers que c'est la couleur d'ouverture de son partenaire. Est fournit le Valet, la plus petite de ses cartes équivalentes. Si Sud est attentif aux cartes intermédiaires, il peut faire trois levées de Cœur sans en concéder. Il prend le Valet de Cœur de l'As, débloque l'As de Carreau avant de purger les atouts en deux tours en terminant par l'As du mort. Il défausse alors son 10 de Cœur sur le Roi de Carreau avant de présenter le 9 de Cœur pour une première « expasse ». Est couvre le 9 de Cœur, Sud coupe et remonte au mort à l'atout pour présenter un nouveau Cœur. L'As de Trèfle servira de dernière rentrée pour encaisser les deux Cœurs affranchis. Avec ses treize levées, le déclarant ne doit pas être loin du top partagé et bien mérité.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
...		98	2
100		94	6
...		90	10
	650	87	13
	660	84	16
	680	70	30
	710	54	46
	1430	33	67
	1460	8	92
	1470	1	99
...		0	100

	♠ <b>10 8 7 6 3</b>		
	♥ <b>9</b>		
	♦ <b>10 9 8</b>		
	♣ <b>D 10 9 8</b>		
♠ <b>A</b>	N	♠ <b>V 5 4 2</b>	
♥ <b>A R V 10 5 2</b>	O	♥ <b>D 8 3</b>	
♦ <b>R V 5</b>	E	♦ <b>A 4 2</b>	
♣ <b>R V 4</b>	S	♣ <b>A 5 2</b>	
	♠ <b>R D 9</b>		
	♥ <b>7 6 4</b>		
	♦ <b>D 7 6 3</b>		
	♣ <b>7 6 3</b>		

	Sud	Ouest	Nord	Est
				Passe
	Passe	2♣	Passe	2♦
	Passe	2♥	Passe	3♥
	Passe	4SA	Passe	5♠
Niveau SEF	Passe	6♥		

**Entame :** 10 de Carreau

### Enchères :

Ouest a tout ce qu'il faut pour l'ouverture d'un 2 fort, soit un bel unicolore majeur dans une main de 20 points H.

Pour sa part, Est a trop de jeu pour conclure à 4♥ d'autant plus que ses 11 points H sont constitués de trois cartes magnifiques, les deux As et la Dame d'atout. Il utilise donc l'enchère de 3♥ établissant le fit et montrant des ambitions de chelem.

Ouest comprend que son partenaire veut explorer le chelem ; il pourrait décliner son premier contrôle mais à quoi bon ? Sa main est maximum, sa couleur est de très bonne qualité et il a tous les contrôles.

Ce n'est plus qu'une question d'As, aussi prend il le capitantat de la séquence en posant le Blackwood. Est répondant 5♠ (deux clés et la Dame d'atout). Ouest, conscient que son partenaire a passé d'entrée, sait qu'il ne peut donc avoir le Roi de Pique ou une Dame mineure ; il se contente sagement du petit chelem.

### Jeu de la carte :

L'entame place le déclarant à la tête de douze levées.

Pour la treizième, sa meilleure chance résidera dans l'impasse Trèfle mais il doit auparavant tenter l'affranchissement par la coupe du Valet de Pique qui surviendra si le Roi et la Dame tombent sous les coupes du déclarant.

Les cartes récompensent la recherche de cette chance supplémentaire.



♠ <b>A</b>	♠ <b>RD532</b>				
♥ <b>V962</b>	♥ <b>D3</b>				
♦ <b>V9764</b>	♦ <b>A32</b>				
♣ <b>V96</b>	♣ <b>874</b>				
♠ <b>10764</b>	♠ <b>RD532</b>				
♥ <b>AR87</b>	♥ <b>D3</b>				
♦ <b>R5</b>	♦ <b>A32</b>				
♣ <b>A52</b>	♣ <b>874</b>				
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td><td style="padding: 5px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O</td><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>		N	E	O	S
N	E				
O	S				
♠ <b>V98</b>	♠ <b>V98</b>				
♥ <b>1054</b>	♥ <b>1054</b>				
♦ <b>D108</b>	♦ <b>D108</b>				
♣ <b>RD103</b>	♣ <b>RD103</b>				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		99	1
100		96	4
	100	94	6
	140	93	7
	170	88	12
	200	80	20
	...	75	25
	620	57	43
	630	38	62
	650	21	79
	680	2	98
	...	0	100

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passe	1♣	Passe	1♠
Passe	2♠	Passe	4♠

Niveau SEF

**Entame** : Roi de Trèfle**Enchères** :

Sur la redemande d'Ouest à 2♠, Est ne doit pas oublier de valoriser son cinquième atout.

Ce neuvième atout du camp vaut deux points, Est doit donc imposer la manche bien qu'il n'ait pas de valeur d'ouverture en face d'un partenaire qui pourrait n'avoir que 12 points H.

**Jeu de la carte** :

L'entame logique du Roi de Trèfle ouvre deux levées pour la défense.

Si Est se contentait de jouer atout après l'As de Trèfle, il gagnerait certes son coup mais terminerait avec une mauvaise note, la possibilité de faire onze levées étant bien réelle. Pour ce faire, le déclarant doit commencer par trois tours de Cœur pour défausser un petit Trèfle.

Le risque de se faire couper est pratiquement nul, le partage 6-1 des Cœurs étant extrêmement rare, sans parler du fait que si Sud avait eu un singleton dans cette couleur, il l'aurait entamé.

Mais si défausser immédiatement un Trèfle est une bonne idée, cela ne suffit pas tout à fait pour faire onze levées. Imaginons qu'Est joue atout après sa défausse ; Nord se retrouve en main, encaisse le Valet de Trèfle et joue un quatrième tour de Cœur ce qui assure la promotion du Valet d'atout de Sud.

Est peut-il éviter cet « uppercut » ? Oui, il lui suffit de jouer lui-même le quatrième Cœur en défaussant son dernier Trèfle, se réservant la capture des atouts pour plus tard. À n'en pas douter, ce très joli coup rapportera une excellente note.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		98	2
420		95	5
...		91	9
170		83	17
150		73	27
140		58	42
100		38	62
50		31	69
	50	18	82
	100	4	96
	400	1	99
	...	0	100

<p>♠ 10 9 7 ♥ D 9 ♦ R V 10 6 4 ♣ V 6 5</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">N</td> <td style="width: 50%;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>	N		O	E	S		<p>♠ A V 5 ♥ 8 7 6 3 2 ♦ 5 2 ♣ D 8 3</p>	<p>♠ D 8 4 2 ♥ V 10 ♦ A D 9 8 ♣ R 10 7</p>
N									
O	E								
S									
	<p>♠ R 6 3 ♥ A R 5 4 ♦ 7 3 ♣ A 9 4 2</p>								

Niveau SEF

	Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe	1♦
	Contre	2♦	2♥	Passe
	Passe	3♦	3♥	

**Entame :** Valet de Cœur

### Enchères :

Derrière le Contre d'appel, Ouest pourrait être tenté de dire 3♦ qui est un barrage mais deux éléments devraient l'en dissuader. D'une part, il a un jeu régulier et d'autre part, la Dame de Cœur seconde est un honneur plus utile en défense qu'en attaque.

Il opte donc pour le soutien simple. Nord n'a pas assez pour l'enchère de 3♥ (8-10H) mais beaucoup trop pour passer. Dans cette situation où les adversaires se soutiennent, il faut se battre pour la partielle même sans posséder beaucoup de jeu. Ouest et Nord continuent cette lutte, chacun ayant un cinquième atout à faire valoir comme argument avec la loi des atouts en toile de fond.

### Jeu de la carte :

L'entame atout s'effectue par défaut : elle est préférable à l'entame sous un honneur isolé et le soutien à Carreau d'Ouest ne garantit pas la possession du Roi. En effet, même dans la couleur du soutien, entamer d'un As sans le Roi n'est pas recommandé.

Avec tous ses petits honneurs, le déclarant doit tenter de faire attaquer les couleurs noires par ses adversaires. Dans cet esprit, il joue Carreau après avoir purgé les atouts.

La défense fera ce qu'elle peut pour éviter d'avoir à attaquer une couleur noire mais le déclarant devrait finir par s'en sortir. En main à Carreau, Ouest pourra naturellement jouer le 10 de Pique pour le Valet et la Dame. Sud rendra la main à la défense au troisième tour de Pique, obligeant cette dernière à jouer Trèfle ou en coupe et défausse.

Même si Ouest attaquait le premier les Trèfles, le déclarant ne concéderait qu'une seule levée en jouant un petit de sa main. Est fournirait le 10 pour l'As de Sud qui n'aurait plus qu'à faire l'impasse au Valet contre Ouest, le Roi étant connu en Est. En effet, avec As-Roi-Dame de Carreau, Est aurait entamé de la couleur. Le Roi de Carreau est donc en Ouest. Dans ces conditions, le Roi de Trèfle est fatalement en Est pour justifier l'ouverture. Le camp Nord-Sud devrait donc réaliser neuf levées.

<p>♠ <b>2</b> ♥ <b>AR9873</b> ♦ <b>R87</b> ♣ <b>AV3</b></p>	<p>♠ <b>DV1098</b> ♥ <b>654</b> ♦ <b>DV9</b> ♣ <b>R10</b></p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N		E	O		S	<p>♠ <b>R643</b> ♥ <b>DV2</b> ♦ <b>A54</b> ♣ <b>542</b></p>
N		E							
O		S							
	<p>♠ <b>A75</b> ♥ <b>10</b> ♦ <b>10632</b> ♣ <b>D9876</b></p>								

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		74	26
	...	51	49
	140	44	56
	170	38	62
	...	33	67
	620	17	83
	650	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
Passe	1♥	1♠	2♥
2♠	4♥		

Niveau SEF

**Entame :** Dame de Pique

**Enchères :**

Les surenchères compétitives de 2♥ et 2♠ correspondent toutes les deux à des mains fittées, le plus souvent par trois atouts, de la zone 6-10HLD.

C'est l'ouvreur qui clôt les débats en imposant la manche avec sa main d'une vingtaine de points HLD. Le singleton dans la couleur fittée des adversaires est une réelle plus-value car c'est la garantie de perdre une seule levée dans la couleur a priori forte du camp adverse.

Nord, en effet, n'a rien de plus que son intervention. Quant à Sud, son singleton Cœur le déciderait à défendre s'il avait un atout de plus mais dans le cas présent c'est bien délicat.

**Jeu de la carte :**

Nord entame de la Dame de Pique et le déclarant se garde bien de couvrir du Roi, l'entame sous un As étant proscrite dans un contrat à la couleur. Après avoir fait la première levée, Nord, parfaitement au courant de la position des Piques, rejoue la Dame de Carreau que le déclarant doit prendre de sa main. Il encaisse ensuite l'As d'atout puis se sert de la Dame et du Valet de Cœur pour rentrer au mort et couper deux Piques de sa main longue. L'As de Carreau permettra d'aller au mort une dernière fois pour encaisser le Roi de Pique.

Que se passerait-il si Nord-Sud voulaient profiter de la vulnérabilité favorable et défendre à 4 Piques contrés bien qu'ils n'aient que huit cartes à Pique à eux deux ? Après l'entame logique de la Dame de Cœur, Est jouerait atout pour limiter le nombre de coupes du côté court. Le déclarant prendrait de sa main, couperait un Cœur et jouerait Trèfle. L'affaire se solderait par deux de chute alors que l'entame plus inspirée d'un atout aurait porté l'addition à trois de chute. Une bonne défense mais bien difficile à trouver à la table ...

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
170		95	5
140		74	26
120		54	46
110		46	54
100		36	64
...	...	34	66
	100	22	78
	140	11	89
	200	6	94
	...	0	100

♠ D 8 7 3  
♥ 10 3  
♦ 8 7 6 3  
♣ 9 7 6

♠ 5 4  
♥ D 6 5  
♦ R 10 5  
♣ 10 8 5 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ V 10 9  
♥ R V 9 4  
♦ A V 9 4  
♣ R V

♠ A R 6 2  
♥ A 8 7 2  
♦ D 2  
♣ A D 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♦
	Contre	Passe	1♠	Passe
	2♠			

Niveau SEF

**Entame :** Valet de Pique

**Enchères :**

La réponse de Nord au Contre d'appel décrit une main de la zone 0-7H. Sud, le Contreur, n'abandonne cependant pas tout espoir de déclarer une manche.

Son soutien à 2♠ décrit un jeu de 18 à 20 points HLD. Avec un jeu moins fort, il se serait contenté de passer et avec plus il aurait fait un cue-bid. Nord a vraiment trop peu de jeu pour surenchérir.

**Jeu de la carte :**

L'entame atout s'impose au nom de la séquence d'honneurs.

Quelles informations le déclarant devrait il tirer de cette entame ? Le premier est qu'Est n'a pas l'As et le Roi de Carreau ni Roi, Dame et Valet de Cœur. Il a donc presque sûrement le Roi de Trèfle pour justifier son ouverture.

Le déclarant doit s'organiser pour faire des coupes mais de quel côté ? D'une part, pour couper un ou deux Carreaux, il faudrait concéder la main deux fois et Est-Ouest se feraient un plaisir de jouer atout à chaque occasion. D'autre part, Est a quatre cartes à Carreau et le risque de surcoupe est important.

À Cœur, il suffit de concéder la main une seule fois et les risques de surcoupe sont moins importants.

Fort de cette analyse, Sud prend l'entame de la Dame et joue l'As de Cœur et Cœur. Il prend le retour atout du mort, coupe un Cœur puis rentre au mort tout en faisant l'impasse Trèfle pour présenter un deuxième Cœur à couper.

Telles que sont les cartes, tout va bien pour le déclarant qui réalise finalement neuf levées.

**Espérance par paires**

**Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau**

**Renseignements auprès de votre Comité**

♠ <b>D 10 8</b>	N O E S	♠ <b>AR 4 2</b>
♥ <b>6 5</b>		♥ <b>ARV 7 2</b>
♦ <b>V 10 9 6 3</b>		♦ <b>D 2</b>
♣ <b>RV 9</b>		♣ <b>8 2</b>
♠ <b>6 3</b>		♠ <b>V 9 7 5</b>
♥ <b>D 10 3</b>	♥ <b>9 8 4</b>	♥ <b>9 8 4</b>
♦ <b>AR 5 4</b>	♦ <b>8 7</b>	♦ <b>8 7</b>
♣ <b>AD 5 3</b>	♣ <b>10 7 6 4</b>	♣ <b>10 7 6 4</b>

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1010		97	3
990		85	15
980		69	31
520		62	38
510		61	39
480		53	47
450		42	58
...		38	62
	50	20	80
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passé	2♣	Passé
2♦	Passé	3♠	Passé
4♥	Passé	4SA	Passé
5♠	Passé	6♥	

Niveau SEF

**Entame** : Valet de Carreau**Enchères** :

Avec son bicolore majeur de 17 points H, Nord doit préférer le Stayman au Texas car c'est la seule façon de trouver un fit majeur 4-4.

Sur la réponse de 2♦, Nord signale sa couleur cinquième à Cœur en utilisant la convention chassé-croisé, c'est-à-dire en nommant sa majeure quatrième au palier de 3. Cette enchère est bien sûr forçant de manche. Sud soutient à 4♥ et l'on retrouve ici l'un des avantages du Texas : faire jouer le contrat final par l'ouvreur d'1SA.

Que devrait faire Nord ? Son camp est bien sûr dans la zone du chelem et le plus pragmatique consiste à poser le Blackwood en s'appêtant à passer par pertes et profits le cas somme toute assez rare où un contrôle mineur ferait défaut à Sud. Sur la réponse de 5♠, décrivant deux clés sur cinq et la Dame d'atout, Nord n'a plus qu'à conclure au petit chelem.

**Jeu de la carte** :

Le déclarant se compte onze levées de tête soit deux Piques, cinq Cœurs, trois Carreaux et l'As de Trèfle. Il peut passer de onze à treize levées sans même avoir recours à l'impasse Trèfle grâce à la coupe des deux petits Piques du mort avec les atouts maîtres de sa main.

Attention aux communications ! Le bon minutage consiste à prendre l'entame Carreau de la main de Sud pour ménager la rentrée de la Dame du mort. Le déclarant joue alors l'As et le Roi de Pique puis coupe un Pique du 10, poursuit par un Carreau pour la Dame, coupe à nouveau un Pique de la Dame et enfin joue le petit atout de sa main pour purger les Cœurs adverses grâce à l'As, le Roi et le Valet du mort.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		89	11
...		81	19
	140	71	29
	170	53	47
	...	43	57
	420	22	78
	430	2	98
	...	0	100

<p>♠ 5 ♥ D 10 9 8 ♦ D 10 9 8 ♣ A V 10 3</p>	<p>♠ 9 8 4 ♥ A R V 2 ♦ A V 5 3 ♣ 9 6</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ A D V 10 3 2 ♥ 6 5 ♦ R 6 ♣ 5 4 2</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ R 7 6 ♥ 7 4 3 ♦ 7 4 2 ♣ R D 8 7</p>												

Niveau SEF

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe	1♠
	Passe	1SA	Passe	2♣
	Passe	2♠	Passe	4♠

**Entame :** Roi de Trèfle

### Enchères :

Après la redemande à 1SA qui décrit un jeu régulier de la zone 12-14, Est a un problème : il n'a pas tout à fait assez de jeu pour imposer la manche mais beaucoup trop pour y renoncer.

À ce stade de la séquence, l'enchère de 3♠ serait forcing et demanderait l'exploration du chelem. C'est donc en passant par le relais « Roudi » qu'Est va exprimer sa main.

Quand Ouest signale par l'enchère de 2♠ qu'il est fitté et maximum, Est n'a plus aucun mal pour conclure à la manche. En revanche, après une réponse à 2♦ qui aurait dénié trois cartes à Pique sans préciser la force exacte de de la main, Est se serait contenté d'un saut non forcing à 3♠.

### Jeu de la carte :

Sud entame du Roi de Trèfle et c'est Nord qui doit prendre le flanc à son compte.

En effet, Nord tient solidement les couleurs rouges : il sait donc que le déclarant ne pourra bénéficier d'aucune défausse et dès lors, il doit lutter contre le seul plan que son adversaire pourrait mettre en œuvre, la coupe du côté court. Ce qu'il voit et peut faire, rien ne prouve que Sud le perçoive aussi clairement et c'est donc bien à Nord de prendre le Roi de son partenaire de l'As pour rejouer atout. D'ailleurs, Sud ne pourrait jouer deux fois atout de sa main sans se départir de la levée du Roi de Pique.

Le déclarant fera bien entendu l'impasse et Sud se mettra au diapason en rejouant atout.

Il faudra encore que Sud fournisse la Dame de Trèfle au second tour de la couleur pour asséner un troisième coup d'atout. Cette belle bagarre est bien loin d'être finie : Nord devra défausser ses deux derniers Trèfles sur les atouts pour garder intacts ses teneurs à Cœur et à Carreau afin d'interdire l'affranchissement par la coupe. Sur ce flanc impitoyable, Est devra se contenter de neuf levées.

**Kit d'initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ <b>10 5 4 3</b>	♠ <b>R D V</b>	♠ <b>9 8 7 6</b>
♥ <b>9 4 3</b>	♥ <b>A D V 10 8</b>	♥ <b>6 5</b>
♦ <b>D 10 2</b>	♦ <b>A R 5 4</b>	♦ <b>V 9 3</b>
♣ <b>R 9 6</b>	♣ <b>A</b>	♣ <b>D V 10 3</b>

♠ <b>A 2</b>	♠ <b>9 8 7 6</b>
♥ <b>R 7 2</b>	♥ <b>6 5</b>
♦ <b>8 7 6</b>	♦ <b>V 9 3</b>
♣ <b>8 7 5 4 2</b>	♣ <b>D V 10 3</b>

N	E
O	S

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		98	2
1470		96	4
1460		86	14
1430		66	34
...		54	46
710		51	49
690		48	52
680		37	63
650		20	80
...		16	84
	100	10	90
	....	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		2♦	Passe
2♠	Passe	3♥	Passe
5♥	Passe	6♦	Passe
6♥			

Niveau SEF

**Entame** : Dame de Trèfle**Enchères :**

Nord a beaucoup trop de jeu pour courir le risque de ne pas déclarer de manche.

Une seule ouverture le met à l'abri d'un tel accident : le 2♦ forcing de manche. La réponse de Sud, 2♠, indique un As et un seul, à Pique ou à Cœur, sans préjuger du reste. Lorsque la parole lui revient, Sud a sous les yeux un joyau, le Roi d'atout, qu'il se doit d'annoncer : c'est l'enchère de 5♥ qui convient.

Nord comprend le message et complète la description de son jeu par l'enchère de 6♦, forcément une proposition de grand chelem. Sud n'a plus rien à dire et ses trois petits Carreaux n'encouragent pas à l'optimisme : il revient donc à 6♥, ce qui clôt les débats.

**Jeu de la carte :**

Comme Nord l'avait compté, il est à la tête de onze levées : cinq Cœurs, trois Piques, deux Carreaux et l'As de Trèfle ; le petit chelem est d'excellente facture.

Le déclarant n'est pas obligé de compter sur un partage 3-3 des Carreaux, il lui suffit en effet d'organiser la coupe du côté court de son quatrième Carreau par le Roi d'atout en jouant l'As de Carreau, le Roi de Carreau et Carreau après avoir donné un seul coup d'atout de débarras.

Mais il y a encore mieux à faire pour tenter une treizième levée : il faut profiter des Piques pour ouvrir la coupe à Carreau sans en concéder un seul. Après avoir donné deux coups d'atout en jouant l'As et la Dame, le déclarant joue trois fois Pique en défaussant un Carreau du mort. Il encaisse ensuite l'As et le Roi de Carreau avant de couper un petit Carreau du Roi de Cœur. Le partage 3-3 des Carreaux permettra aux déclarants astucieux de faire une lucrative treizième levée.

Faites découvrir le bridge dès 6 ans avec **le Petit Bridge : 6€**[www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		97	3
...		91	9
110		82	18
100		71	29
50		65	35
	50	45	55
	90	27	73
	100	19	81
	150	7	93
	200	3	97
	...	0	100

<p>♠ 8 7 6 ♥ 9 6 3 ♦ 6 4 3 ♣ A 8 7 2</p>	<p>♠ V 2 ♥ 10 2 ♦ V 9 8 2 ♣ V 10 9 6 4</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ D 10 9 ♥ D V 5 4 ♦ A R D ♣ R 5 3</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ A R 5 4 3 ♥ A R 8 7 ♦ 10 7 5 ♣ D</p>												

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passe	2♦	1SA
2♠			Passe

**Entame :** Valet de Trèfle

### Enchères :

Sud emploie ici la convention Landy en disant 2♣ : l'enchère décrit un bicolore majeur au moins 5-4. Nord n'a pas de préférence au sujet de la couleur d'atout et l'exprime par la déclaration conventionnelle de 2♦. Sud ne donne pas de signal d'enthousiasme et se contente de nommer sa couleur la plus longue : 2 Piques devrait donc être le contrat final.

### Jeu de la carte :

Si les Cœurs sont répartis 3-3 en défense, ce coup ne pose aucun problème et le déclarant alignera facilement huit levées. Sud peut également s'en sortir en cas de partage 4-2 des Cœurs à condition de penser à couper son quatrième Cœur du côté court.

Un problème de minutage se pose toutefois : si Sud commence par encaisser deux tours d'atout avant de jouer As - Roi de Cœur et Cœur pour ouvrir sa coupe, Est encaissera son atout maître et fera deux levées de Cœur.

Si Sud se contente d'un seul tour d'atout avant de jouer trois tours de Cœur, Est donnera alors un quatrième tour de Cœur et Sud sera victime d'une promotion d'atout, Ouest coupant également la couleur. La solution ? Après avoir pris l'entame, le déclarant encaisse un atout et un seul puis donne un coup à blanc à Cœur. Quand il reprend la main, il tire un deuxième atout maître, laissant traîner le dernier Pique adverse. Il est alors temps de rejouer l'As et le Roi de Cœur. Si les Cœurs sont répartis 3-3, on capture le dernier atout avant d'encaisser le quatrième Cœur. Si les Cœurs sont répartis 4-2, le deuxième honneur Cœur sera coupé de l'atout maître de la défense et le quatrième Cœur coupé du dernier atout du mort. Sud fera ainsi cinq atouts de sa main longue, une levée de Cœur et une levée de Trèfle, ainsi qu'une coupe de la main courte.



♠ 8 7 3	♠ D 10 4	♠ A 9
♥ DV 10 9 7	♥ 3 2	♥ A 8 6 5
♦ D 2	♦ 7 5 4 3	♦ A 9 6
♣ A 6 3	♣ D 10 9 4	♣ 8 7 5 2

♠ RV 6 5 2	N	♠ A 9
♥ R 4	O	♥ A 8 6 5
♦ RV 10 8	E	♦ A 9 6
♣ RV	S	♣ 8 7 5 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		99	1
140		91	9
110		80	20
100		73	27
50		58	42
	100	43	57
	110	37	63
	140	24	76
	170	11	89
	200	7	93
	300	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	Passe	1SA
Passe	2♦	2♠	3♥

Niveau SEF

**Entame** : 2 de Pique**Enchères :**

Nord n'a pas les six points qu'il faut pour répondre à l'ouvreur, même s'il n'en est pas très loin avec ses 5 points HLD. Le réveil d'Est par 1SA est beaucoup plus précis que ne le serait un Contre de réveil - très ambigu quant à la force - car il décrit un jeu régulier de la zone 10-13HL. Comme l'ouvreur n'a rien de particulier à dire - 2♦ montrerait plutôt un bicolore 5-5, Ouest peut faire un Texas comme il l'aurait fait en face de l'intervention par 1SA. Nord a déjà dit qu'il était dans la zone 0-5H, il doit maintenant sans crainte soutenir à 2♠ au nom du fit huitième, en accord avec la loi des atouts : il faut se battre pour la partielle surtout en Tournoi par paires.

Est sait aussi qu'il faut « défendre la partielle » et fort de ses quatre cartes à Cœur il doit surenchérir, assuré qu'il est d'être en « sécurité distributionnelle ». La séquence en reste là, chacun ayant fait son travail.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant doit soigneusement analyser la levée de l'entame. Sud a choisi d'entamer du 2 de Pique en pair-impair : il n'a donc pas la séquence Roi - Dame - Valet de Trèfle, ce qui attribue la Dame de Trèfle à Nord qui a déjà montré la Dame de Pique. En conséquence, ce dernier ne peut avoir de Roi rouge car il aurait soutenu les Piques au premier tour. Le déclarant, ayant bien placé les honneurs adverses, doit reconnaître une position de course de vitesse et affranchir rapidement un Carreau pour défausser un Trèfle du mort. Il prend donc l'entame de l'As de Pique et joue immédiatement Carreau vers la Dame du mort.

Sud s'empare de cette levée et doit comprendre que Nord possède la Dame de Trèfle. En effet, Nord ne peut avoir d'As en plus de la Dame de Pique déjà fournie. Les trois As non visibles sont donc forcément en Est, sans la Dame de Trèfle car le total ferait 14 points H, trop pour un réveil par 1SA. Sud rejoue donc le Roi de Trèfle mais trop tard : Est prend de l'As, débloque la Dame de Carreau et rentre en main par l'As de Cœur pour défausser un Trèfle du mort sur l'As de Carreau. Même une entame du Roi de Trèfle n'aurait pas permis de battre le contrat, Est se contentant de laisser passer une fois la couleur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		97	3
300		87	13
200		76	24
100		70	30
	50	65	35
	...	63	37
	150	52	48
	...	48	52
	600	30	70
	630	8	92
	660	3	97
	...	0	100

<p>♠ <b>D V 8 6 5 4</b></p> <p>♥ <b>A 7 4</b></p> <p>♦ <b>10 3</b></p> <p>♣ <b>3 2</b></p>	<p>♠ <b>A 9</b></p> <p>♥ <b>D 10 9 5</b></p> <p>♦ <b>A R D 2</b></p> <p>♣ <b>D 9 4</b></p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ <b>10 3 2</b></p> <p>♥ <b>R V</b></p> <p>♦ <b>6 4</b></p> <p>♣ <b>A V 10 8 7 5</b></p>
	N											
O		E										
	S											
		<p>♠ <b>R 7</b></p> <p>♥ <b>8 6 3 2</b></p> <p>♦ <b>V 9 8 7 5</b></p> <p>♣ <b>R 6</b></p>										

Sud	Ouest 1SA	Nord Passe	Est 3SA
-----	--------------	---------------	------------

### Niveau SEF

**Entame** : 6 de Pique

### Enchères :

Il manque un peu de distribution à Nord pour mentionner ses Piques même si la couleur sixième et la vulnérabilité favorable le poussent à agir. Est est certain d'être dans la zone de manche et il sait aussi qu'il n'y a pas de chelem envisageable.

Dans ces conditions, il faudrait un singleton ou une chicane pour envisager une manche mineure, la conclusion à 3SA s'imposant donc sans se préoccuper des teneurs à Pique ou à Carreau.

Si malgré tout Nord se laissait aller à entrer dans la conversation, d'une façon ou d'une autre, ce serait l'occasion pour la paire Est-Ouest de tester son système de défense dans une telle situation (le Rubensohl dans le SEF 2018).

### Jeu de la carte :

Ouest ne prend que le second Pique pour tenter d'épuiser Sud, dans l'espoir que Nord n'ait pas de reprise de main. C'est un banal laisser passer comme on apprend à le faire dès nos premières leçons de jeu de la carte.

Et maintenant ? Le compte des levées montre que la réussite de l'impasse Trèfle est obligatoire : c'est une hypothèse dite de nécessité et Sud se retrouve en main au Roi de Trèfle.

Il n'était pas question pour Sud de laisser passer le premier Trèfle (imaginons qu'Ouest ait quatre cartes à Trèfle au départ...) et en nous mettant à la place de Sud, reconnaissons qu'il est bien tentant de jouer Carreau, le déclarant engrangeant alors neuf levées.

Fort heureusement pour la paire Nord-Sud, la signalisation vient à leur secours pour peu que Nord ait eu la présence d'esprit de fournir la Dame lors du second tour de Pique. Cette carte anormalement élevée est clairement un appel, de préférence en l'espèce, qui a pour but d'indiquer la rentrée de main dans la couleur la plus chère. Si Nord avait eu l'As de Carreau plutôt que l'As de Cœur, il aurait soigneusement fourni le 4 au second tour de Pique. Notons que se séparer de la Dame de Pique ne coûte absolument rien.

<p>♠ <b>6</b> ♥ <b>RD 2</b> ♦ <b>V 10 3</b> ♣ <b>9 8 7 6 5 3</b></p>	<p>♠ <b>R 10 9 2</b> ♥ <b>10 7 4</b> ♦ <b>A 7 6 5 4</b> ♣ <b>2</b></p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ <b>D 8 5</b> ♥ <b>AV 9 5 3</b> ♦ <b>8 2</b> ♣ <b>AV 10</b></p> <p>♠ <b>AV 7 4 3</b> ♥ <b>8 6</b> ♦ <b>RD 9</b> ♣ <b>RD 4</b></p>
N	E						
O	S						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		98	2
420		93	7
...		87	13
170		78	22
150		70	30
140		49	51
...		28	72
	50	14	86
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
1♠	2♥	4♠	

Niveau SEF

**Entame :** Roi de Cœur

**Enchères :**

Ouest soutient à 2♥ comme il l'aurait fait dans le silence adverse, montrant ainsi une main fittée dans la zone 6-10HLD. Reste à régler le problème de Nord : la loi des atouts nous apprend qu'en réponse aux interventions à la couleur, les soutiens à saut sont des barrages qui ne peuvent dépasser 7 ou 8 points H et dont le palier dépend du nombre d'atouts. Dans ces conditions, un saut à 3♠ devrait suffire. Mais si l'on y regarde de plus près, la main de Nord est vraiment trop forte pour se contenter d'un soutien à simple saut.

En effet, cette main ne comporte aucun honneur inutile ou de valeur douteuse : l'As de Carreau est une levée sûre et la qualité des atouts constitue une plus-value. De plus, Sud, qui ne peut avoir plus de deux cartes à Cœur, aura souvent trois cartes à Carreau, ce qui doterait le camp d'un double fit, élément déjà suffisant pour demander une levée de plus que le camp ne possède d'atouts. Un saut à 4♠ est donc tout à fait approprié. Notons au passage que le mariage à Trèfle de Sud n'est d'aucune utilité et qu'on pourrait assurer dix levées en le remplaçant par la seule Dame d'atout. C'est dire !

**Jeu de la carte :**

Ouest entame tout naturellement du Roi de Cœur en tête de séquence dans la couleur nommée par son camp, et les flancs commencent par trois tours de la couleur afin de ne pas compromettre leurs éventuelles levées mineures. Il s'agit d'un flanc dit « neutre ».

Ayant deux Cœurs et un Trèfle à concéder, le problème du déclarant se résume à capturer la Dame de Pique. Si Sud compte que les adversaires possèdent 18H dont 5 ont été dévoilés par Ouest, il devrait se rendre compte que la Dame de Pique se situe en Est pour justifier l'ouverture d'1♥. Il n'y a plus qu'à tirer les conséquences de cette analyse en faisant l'impasse à l'atout contre Est.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		97	3
100		93	7
50		83	17
	...	75	25
	150	73	27
	...	70	30
	400	56	44
	420	41	59
	430	23	77
	450	6	94
	460	3	97
	...	0	100

♠ V 10 9  
♥ A 5 3  
♦ 3  
♣ R D 10 8 6 4

♠ A D  
♥ D 9 7 2  
♦ 8 7 5 4  
♣ A V 2



♠ R 7 4 3  
♥ R V 10  
♦ A R V 10 2  
♣ 7

♠ 8 6 5 2  
♥ 8 6 4  
♦ D 9 6  
♣ 9 5 3

Niveau SEF

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♦
	Passe	1♥	2♣	Contre
	Passe	3SA		

**Entame :** Roi de Trèfle

**Enchères :**

Nord n'a que 10H mais une intervention évidente, même rouge contre vert, au nom de sa solide couleur sixième. Est a une main plaisante, tant du fait de ses 15H que par sa très bonne distribution.

L'ouvreur envoie ce message en contrant. Le Contre de l'ouvreur se fait le plus souvent avec un jeu irrégulier d'au moins 14H comportant trois cartes dans la majeure de réponse. Il est aussi utilisé avec une main régulière de 18-19H qui ne se prête pas à une enchère de 2SA en raison du manque d'arrêt dans la couleur d'intervention. Ouest, qui n'a que quatre cartes à Cœur mais un bon arrêt Trèfle, conclut logiquement au contrat de 3 Sans-Atout.

**Jeu de la carte :**

À Sans-Atout, l'entame du Roi garantit un minimum de trois honneurs et si Sud avait eu un honneur complémentaire, le Valet par exemple, il se serait empressé de le jouer pour éclairer la situation. Telles que sont les cartes, Sud fournit le 3 en pair-impair.

Le déclarant, pour sa part, refuse la première levée : il interdit ainsi à Nord de continuer Trèfle sans donner de levée. Le déclarant n'a pas gagné de levée, il n'en fera jamais qu'une seule à Trèfle (sauf erreur du flanc) mais il a gagné un temps : c'est le fameux « coup de Bath ».

Nord reste donc en main au Roi de Trèfle et, conscient de la position de l'As et du Valet, rejoue le Valet de Pique. Le déclarant doit commencer par affranchir ses Cœurs, pour déloger d'abord la seule reprise que puisse avoir l'intervenant. La main va une nouvelle fois en Nord qui ne peut toujours pas jouer Trèfle.

Ses Cœurs affranchis, le déclarant joue à présent Carreau. Sud prend enfin la main pour jouer Trèfle mais c'est trop tard et l'excellent minutage du déclarant lui permet de tableur pour dix levées.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ <b>D 3</b>		♠ <b>9 6</b>
♥ <b>A R V 10 7 5</b>		♥ <b>6 3</b>
♦ <b>7 3</b>		♦ <b>R D V 10 2</b>
♣ <b>A 8 7</b>		♣ <b>D 10 9 4</b>
♠ <b>R V 10 8</b>	N	♠ <b>9 6</b>
♥ <b>9 4 2</b>	O	♥ <b>6 3</b>
♦ <b>9 8 4</b>	E	♦ <b>R D V 10 2</b>
♣ <b>R V 3</b>	S	♣ <b>D 10 9 4</b>
♠ <b>A 7 5 4 2</b>		
♥ <b>D 8</b>		
♦ <b>A 6 5</b>		
♣ <b>6 5 2</b>		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		99	1
...		98	2
420		89	11
400		80	20
...		78	22
170		66	34
150		54	46
140		38	62
110		22	78
	50	12	88
	100	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	4♥	

Niveau SEF

**Entame** : Roi de Carreau**Enchères** :

La redemande de Nord à 2♥ garantit six cartes puisqu'avec un jeu régulier, il aurait redemandé 1SA (12-14H) et qu'avec un jeu bicolore il avait tout loisir de nommer sa seconde couleur, soit de façon économique soit en soutenant les Piques. On peut étendre cette remarque à tous les cas où le répondant a fait un changement de couleur au palier de 1 dans une couleur immédiatement supérieure à celle de l'ouvreur, couleur dite « collée ».

Sud n'a que 10H mais ils sont exclusivement composés de cartes dont l'utilité est certaine et, à présent qu'il a connaissance du fit, sa main mérite un effort. Attention, dans cette séquence 3♥ n'est pas un fit différé mais un soutien direct non forcé (11-12HLD). Avec un jeu fitté de 15 points ou plus, Sud devrait différer son fit une nouvelle fois en enchérissant d'abord 3♣ ou 3♦. Avec 14 points H et une qualité d'atout formidable, Nord n'hésite pas un instant à déclarer la manche.

**Jeu de la carte** :

Le déclarant doit compter sur la Dame de Pique pour sa dixième levée mais il lui faut anticiper afin d'éviter le blocage de cette couleur. Après avoir pris l'entame, il joue Pique vers sa Dame dès la seconde levée ; Ouest fournit le Roi, rejoue Carreau suivi d'un autre tour de Carreau ou d'un Trèfle. Le déclarant peut à présent débloquer la Dame de Pique, tirer deux coups d'atout en terminant à la Dame du mort avant de profiter de la levée de l'As de Pique sur lequel il défasse un Trèfle.

Le coup n'était pas sur table car il fallait espérer un partage 3-3 des Piques ou qu'en cas de partage 4-2 - de loin le plus probable - le détenteur du dernier atout de la défense possède également quatre cartes à Pique. En effet, si l'on déplace un petit Cœur d'Ouest vers Est, l'As de Pique est coupé et le coup chute.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		99	1
...		97	3
100		79	21
	100	63	37
	140	57	43
	170	48	52
	200	42	58
	620	21	79
	650	1	99
	...	0	100

♠ 7		♠ A R V 4 2									
♥ 10 8 5 2		♥ D 4									
♦ A D 6 5		♦ 9 8 3									
♣ 8 5 4 3		♣ A D 9									
♠ D 10 9 6											
♥ 7											
♦ R 10 7 2											
♣ R 10 7 2											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ 8 5 3									
		♥ A R V 9 6 3									
		♦ V 4									
		♣ V 6									

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	3♠	4♥	1♠
	Passe	Passe	4♠

**Entame** : As de Cœur

### Enchères :

L'ouverture de 1SA avec une majeure cinquième est tolérée dans le SEF 2018. Pour autant, Est devrait préférer l'ouverture d'1♠ en raison de la concentration des honneurs entre les Piques et les Trèfles.

Derrière l'intervention à 2♥, l'enchère de soutien à saut à 3♠ est constructive, décrivant quatre cartes à Pique dans une main de la zone 11-12HLD.

Nord n'a que 6 points H mais ses quatre cartes à Cœur et le singleton dans la couleur adverse lui font un devoir de surenchérir à 4♥ et cette manche est d'ailleurs dans les cartes avec seulement 16 points H dans la ligne. Est impose la manche car il sait que son camp est largement majoritaire en points d'honneurs et à la tête d'un fit neuvième.

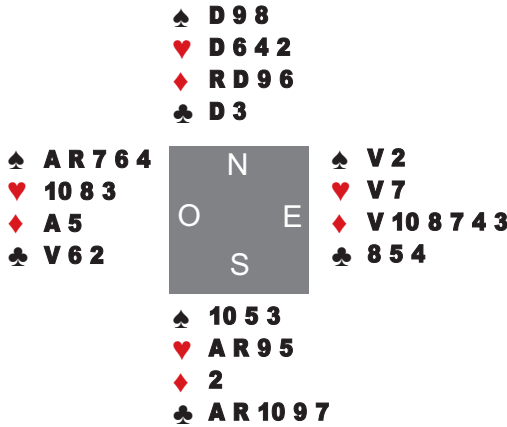
En dépit de la vulnérabilité favorable, la main de Sud, dont le résidu est trop régulier, ne permet pas d'envisager un contrat de sacrifice à 5 Cœurs.

### Jeu de la carte :

Sud entame de l'As de Cœur : quel doit être son retour ? Il pourrait être tenté de rejouer Pique ou Cœur dans une volonté de neutralité, pour laisser son adversaire se débrouiller avec ses éventuelles perdantes mineures. Comme on le voit sur le diagramme, seul le flanc Carreau à la seconde levée permet de battre le contrat. Peut-il le trouver ?

En réalité, c'est Nord qui a la solution. Sur le singleton du mort, le compte des Cœurs ou encore l'appel-refus à Cœur ne présentent aucun intérêt : c'est l'heure de l'appel de préférence.

Nord doit choisir sa plus grosse carte disponible, ici le 10, pour appeler à la couleur la plus chère, Carreau. En échangeant ses teneurs mineures, Nord aurait sélectionné le 2 et avec des teneurs équivalentes dans les deux couleurs, les deux Dames quatrièmes par exemple, il aurait joué une carte intermédiaire. Le 10 de Cœur entraîne donc la contre-attaque du Valet de Carreau, la coupe du troisième tour sanctionnant la chute du contrat.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		99	1
660		98	2
650		97	3
620		87	13
...		84	16
180		81	19
170		78	22
140		66	34
...		52	48
	100	6	94
	200	3	97
	...	0	100

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1♣	1♠	Passe	Passe
3♥	Passe	Contre	Passe
		4♥	

Niveau SEF

**Entame :** As de Pique

**Enchères :**

Le Contre de Nord promet un minimum de quatre cartes à Cœur ainsi qu'une force de 7 points H et plus. Rappelons que derrière une intervention, un changement de couleur au palier de 2 promettrait au moins cinq cartes. Fort de 17 HLD et fitté à Cœur, Sud peut soutenir avec saut car il connaît un minimum de 8 points en face. Ce saut garantit une main irrégulière de 13 ou 14 points H.

**Jeu de la carte :**

Ouest entame de l'As de Pique sur lequel Est doit montrer son doubleton en fournissant le Valet. Sur l'entame de l'As, fournir la Dame garantit le Valet (sauf cas de la Dame sèche) mais fournir le Valet ne garantit nullement le 10. D'ailleurs, avec Valet -10 quatrièmes, Est aurait joué le 10, la seconde meilleure de quatre cartes.

Ouest reconnaît donc ce Valet comme provenant d'une courte, ce qui assure la chute du contrat sous la forme de deux Piques, un Carreau et une coupe. Une seconde levée de chute est même possible si, après avoir coupé, Est rejoue Carreau pour l'As suivi d'un quatrième tour de Pique, à condition qu'Est possède le Valet d'atout. Pour justifier le saut à 3♥, Ouest sait que les As et les Rois non visibles sont dans la main de l'ouvreur. Les Trèfles du déclarant sont donc maîtres. Pour initier un retour Carreau après la première coupe, Ouest doit faire couper le 7 de Pique à son partenaire, appel préférentiel pour la couleur la plus chère. Est coupe du 7 de Cœur, rejoue Carreau pour l'As suivi d'un nouveau Pique. Si Sud coupe de la Dame du mort ou surcoupe le Valet d'Ouest de l'As ou du Roi, Ouest fera une levée d'atout en couvrant le 9 de Sud pour être sûr d'affranchir... son 8.

Il est ironique de constater que 3 Sans-Atout est sur table en tirant les Trèfles en tête mais comme d'habitude, il faut bien se garder de faire la politique du résultat.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
	620	96	4
	680	95	5
	710	80	20
	720	67	33
	1430	65	35
	1460	35	65
	2210	1	99
	2220	0	100

♠ R 8 4 2  
♥ 7 4 3  
♦ D 10 4  
♣ 6 3 2

♠ A 7 5  
♥ D 9 8  
♦ A 3  
♣ A D V 10 8



♠ 9 6  
♥ A R V 10 2  
♦ R 8 7 2  
♣ R 5

♠ D V 10 3  
♥ 6 5  
♦ V 9 6 5  
♣ 9 7 4

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♥
	Passe	2♣	Passe	2♦
	Passe	3♥	Passe	4♣
	Passe	4SA	Passe	5♥
	Passe	5SA	Passe	6♦
	Passe	7SA		

### Niveau SEF

**Entame** : Dame de Pique

### Enchères :

Avec ses 19 points HLD, Ouest exprime son espoir de chelem en différant l'expression de son fit grâce au changement de couleur à 2♣ suivi d'un soutien au palier de 3. Cette invitation à explorer le chelem est acceptée par l'ouvreur qui détient 14 beaux points dont le Roi de Trèfle dans la couleur d'Ouest. Ce dernier annonce son contrôle le plus économique en disant 4♣, enchère déniait le contrôle Pique. L'enchère promet un contrôle d'honneur car il s'agit de la couleur du répondant : l'ouvreur ne devrait pas mentionner à ce stade un contrôle de courte.

Ouest pose le Blackwood, la réponse de 5♥ décrivant deux clés sur les cinq possibles. Il poursuit par une proposition de grand chelem par l'enchère de 5SA, qui implique la possession par le camp de toutes les clés et de la Dame d'atout. Ne pouvant sauter au grand chelem, Est doit annoncer, conformément au SEF 2018, la couleur du Roi le plus économique qu'il détient. Ayant déjà montré le Roi de Trèfle, il enchère 6♦, promettant le Roi de Carreau.

Si Ouest compte bien les levées, il prend un excellent pari en disant 7SA car il a la connaissance de cinq levées de Trèfle grâce au Roi de l'ouvreur, cinq levées de Cœur le plus souvent bien qu'on ne soit pas sûr de la présence du Valet de Cœur, ainsi que deux As et du Roi de Carreau.

### Jeu de la carte :

Le jeu de la carte est une simple formalité, le travail ayant été fait à l'enchère comme souvent dans la déclaration des grands chelems.



♠ <b>D V 8 2</b>	♠ <b>9 6 4</b>	♠ <b>AR 10 3</b>									
♥ <b>7 4</b>	♥ <b>D 10 9 8 5</b>	♥ <b>6 3</b>									
♦ <b>9 8 7 6</b>	♦ <b>R 2</b>	♦ <b>5 4</b>									
♣ <b>10 6 5</b>	♣ <b>RV 9</b>	♣ <b>AD 7 4 2</b>									
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; font-size: 2em;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ <b>7 5</b>	♠ <b>7 5</b>	♠ <b>7 5</b>									
♥ <b>AR V 2</b>	♥ <b>AR V 2</b>	♥ <b>AR V 2</b>									
♦ <b>AD V 10 3</b>	♦ <b>AD V 10 3</b>	♦ <b>AD V 10 3</b>									
♣ <b>8 3</b>	♣ <b>8 3</b>	♣ <b>8 3</b>									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		99	1
650		76	24
620		38	62
...		22	78
200		19	81
170		13	87
140		9	91
...		8	92
	100	5	95
	200	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	Contre
3♥	Passe	4♥	

Niveau SEF

**Entame** : As de Pique**Enchères** :

Est est en « sandwich », c'est-à-dire entre deux adversaires qui se sont exprimés, et dans cette position la prudence est de mise. Son Contre est un appel aux couleurs non nommées (les Piques et les Trèfles) avec la valeur de l'ouverture.

Sud soutient comme il l'aurait fait dans le silence adverse, 3♥ décrivant ici un jeu irrégulier de la zone 17-19 HLD. Nord n'a aucune peine à conclure à la manche.

**Jeu de la carte** :

Est entame de l'As de Pique. Que doit-il rejouer ensuite : l'As de Trèfle en espérant le Roi en Ouest ? Faut-il plutôt espérer le Roi de Carreau chez le partenaire ? Ou encore encaisser le Roi de Pique au risque de voir la Dame du déclarant s'affranchir et permettre la défausse d'un Trèfle au mort ? Faut-il au contraire temporiser, au risque de voir le déclarant défausser ses perdantes sur les Carreaux du mort ? C'est la signalisation qui va résoudre ce problème. Ouest doit fournir la Dame, garantissant le Valet, ce qui permet à Ouest de rejouer le 3 de Pique après l'As et d'attendre sereinement le coup de Trèfle qui transpercera le déclarant.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		99	1
450		87	13
420		59	41
300		39	61
200		31	69
170		23	77
...		20	80
100		16	84
	50	8	92
	100	1	99
	...	0	100

♠ 10 9  
♥ D 10 9 6  
♦ A V 7 4  
♣ D V 9

♠ D 6 3 2  
♥ 8 7 5  
♦ 10 9  
♣ R 5 4 3



♠ A R V 8 7 5  
♥ 3 2  
♦ D 8 5  
♣ 8 7

♠ 4  
♥ A R V 4  
♦ R 6 3 2  
♣ A 10 6 2

	Sud	Ouest	Nord	Est
		Passé	Passé	2♠
Niveau SEF	Contre	4♠	Contre	

**Entame :** As de Cœur

### Enchères :

Derrière l'ouverture de barrage d'Est, Sud a une main idéale pour un Contre d'appel, qui a les mêmes caractéristiques que celui qui aurait été fait après l'ouverture de 1♠. Notez seulement qu'il faut un petit peu plus en termes de points d'honneurs, le partenaire étant obligé de répondre au minimum au palier de 3. Ouest n'a pas à se poser de questions et doit prolonger le barrage jusqu'au palier de 4 au nom du fit dixième, en accord avec la loi des atouts.

Nord a un problème : il sait que son camp est largement majoritaire en points d'honneurs mais son jeu est trop régulier pour imposer le palier de 5 à son équipe. Faut-il pour autant baisser les bras ? Non, Nord doit contrer pour indiquer quelques points d'honneurs constitués en grande partie de valeurs défensives.

Bien entendu ce « re-Contre » ne sous-entend nullement des levées dans la couleur d'atout de l'adversaire. Sans couleur cinquième, Sud doit lui aussi éviter le palier de 5 et prendre sa meilleure chance de marquer dans la bonne colonne en passant.

### Jeu de la carte :

Le jeu avec le mort ne présentant guère d'intérêt (deux de chute), c'est plutôt sur l'analyse du résultat que nous allons nous pencher car il est possible sur cette donne de vérifier la loi des levées totales.

- D'une part, le camp Nord-Sud possède globalement huit cartes dans son atout le plus long (par exemple les Cœurs). Le camp Est-Ouest, lui, possède dix cartes dans son atout, Pique. Au total, la somme des nombres d'atouts des deux camps est donc égale à 18.

- D'autre part, on constate que le camp Est-Ouest peut réaliser un maximum de huit levées à l'atout Pique tandis que le camp Nord-Sud peut amasser dix levées à l'atout Cœur. Au total, ce sont 18 levées que les deux camps se partagent.

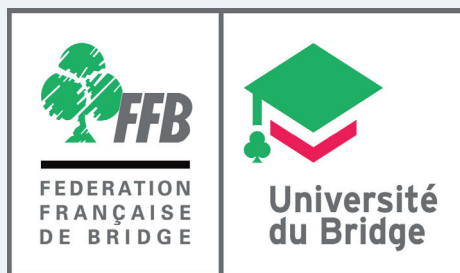
La loi des levées totales énonce l'égalité statistique entre le nombre global d'atouts et le nombre de levées à se partager entre les deux camps. Cette loi est donc ici vérifiée.

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec **les jeux de cartes de l'Université du bridge**

## Niveau SEF

Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018
Jeu n°38 : mai	2018
Jeu n°39 : janvier	2019
Jeu n°40 : mai	2019



## Niveau Bridge Français

Jeu BF n°17 : janvier	2012	JeuBF n°28 : mai	2017
JeuBF n°18 : mai	2012	JeuBF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°19 : janvier	2013	JeuBF n°30 : mai	2018
JeuBF n°20 : mai	2013	JeuBF n°31 : janvier	2019
JeuBF n°21 : janvier	2014	JeuBF n°32 : mai	2019
JeuBF n°22 : mai	2014		
JeuBF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
JeuBF n°25 : janvier	2016		
JeuBF n°26 : mai	2016		
JeuBF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00



# SEF 2018 ET CAHIERS DE L'UNIVERSITÉ DU BRIDGE

LA COMBINAISON GAGNANTE  
 POUR COMPRENDRE LE STANDARD FFB  
 ET GAGNER EN EFFICACITÉ !



[WWW.FFBIDGE.BOUTIQUE](http://WWW.FFBIDGE.BOUTIQUE)  
[boutique@ffbridge.fr](mailto:boutique@ffbridge.fr) - 01 55 57 38 00

le  
**Bridgeur**