

UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

40

2^{ème} séance 2019

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

	♠ A R 5										
	♥ A D V 10 9										
	♦ A 9 3										
	♣ D 7										
♠ 10 9 8 3 2	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 33%; text-align: center;">N</td><td style="width: 33%;"></td><td style="width: 33%; text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N		E	O				S		♠ V 7 6
N		E									
O											
	S										
♥ 8 7 5		♥ 6 4									
♦ 10 8		♦ R D V 6 4									
♣ A 10 8		♣ R 9 3									
	♠ D 4										
	♥ R 3 2										
	♦ 7 5 2										
	♣ V 6 5 4 2										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		98	2
420		85	15
400		71	29
...		65	35
	50	31	69
	100	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		2♣	Passé
2♦	Passé	2♥	Passé
4♥			

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Bien qu'il possède 21 points HL, Nord ne peut ouvrir de 2SA avec une si belle majeure cinquième. De plus, son jeu n'est pas spécialement destiné à recevoir l'entame. Il ouvre donc de 2♣ fort indéterminé qu'il fait suivre d'une redemande à 2♥ sur le relais obligatoire à 2♦. Pour Sud, soutenir nécessite au moins trois atouts. Ici, ses ambitions ne dépassent pas la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte neuf levées de tête et ne peut dans l'immédiat couper quoi que soit au mort. De plus, affranchir un Trèfle obligerait à rendre la main aux adversaires qui encaisseraient deux levées de Carreau pour une de chute. Cependant, il est possible de gagner un tour de contrôle à Carreau en défaussant le 2 du mort sur le troisième tour de Pique. Cette défausse permettra une coupe de la main courte au troisième tour de la couleur, synonyme de dixième levée. Mais n'oublions pas que les flancs aussi ont le droit de jouer atout ; après avoir fait la levée de l'entame, le déclarant donne un coup d'atout mais un seul en ménageant le Roi du mort. Il ouvre ensuite sa coupe en donnant trois tours de Pique avant de rejouer Carreau. Rien ne l'empêchera de couper son petit Carreau du Roi d'atout, se mettant ainsi à l'abri d'une surcoupe.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		99	1
630		91	9
600		82	18
180		72	28
150		61	39
130		54	46
120		42	58
110		30	70
...		21	79
	100	11	89
	200	2	98
	...	0	100

<p>♠ 8 7 6 5 4 ♥ 9 4 ♦ 10 9 8 6 2 ♣ R</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ V 10 ♥ R V 10 8 7 ♦ D V ♣ A 8 4 3</p>
	N										
O		E									
	S										
	<p>♠ R 9 ♥ A D 2 ♦ A R 5 ♣ D V 10 9 7</p>										

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre	Passe	1♠	1♥
1SA	Passe	3SA	Passe

Entame : 9 de Cœur

Enchères :

Sud a trop de jeu pour intervenir par 1SA, enchère qui décrirait la zone 16-18H, soit un tout petit peu plus que la zone d'ouverture d'1SA. Il doit commencer par contrer avant de nommer les Sans-Atout au palier le plus bas si, comme c'est prévisible, Nord décrit un jeu de la zone 0-7H en annonçant une couleur sans saut.

Bien qu'il ait un bicolore 5-5 dont une couleur majeure, Ouest a vraiment trop peu de jeu pour faire une enchère libre. Nord décrit un jeu de la zone 0-7H en disant 1♠ mais ne se fait pas prier quand le contreur décrit la zone 19-20 H par sa redemande à 1SA. Sud a bien sûr garanti l'arrêt Cœur. À défaut, il aurait fait un cue-bid.

Jeu de la carte :

Ouest, ayant un jeu très faible, n'a rien de mieux à faire que d'entamer dans la couleur cinquième de son partenaire, même si le déclarant a exprimé qu'il y possédait au moins un arrêt.

Est doit couvrir le 9 du Roi pour le cas où son partenaire n'aurait qu'une seule carte.

Sud ne peut pas envisager de gagner sans affranchir les Trèfles. Cependant, si Est a l'As et le Roi, le déclarant ne pourra pas échapper à la chute. Mais si Ouest possède l'une de ces deux cartes, le déclarant s'en sortira pourvu qu'il pense à laisser passer l'entame bien qu'il possède deux arrêts dans la couleur. Lorsqu'Ouest prendra la main, que ce soit au premier ou au second tour de Trèfle, il n'aura plus de Cœur à jouer.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ 5 3 2		♠ A R 4									
♥ A D 10		♥ R V 9									
♦ V 6 3		♦ A R 2									
♣ 8 7 5 2		♣ A D V 10									
	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ D V 10 9 8										
	♥ 7 5 2										
	♦ D 8 7 4										
	♣ 6										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		93	7
100		81	19
	150	75	25
	600	73	27
	630	56	44
	660	27	73
	690	10	90
	1440	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2♦
Passe	2♠	Passe	2SA
Passe	4SA		

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Avec une distribution régulière, l'ouverture de 2♦ forcing de manche commence à 24 points HL.

Ouest répond conventionnellement 2♠ pour décrire un As majeur sans autre précision. La redemande à 2SA montre donc une main a priori régulière et laisse disponible le palier de 3 pour que le répondant fasse éventuellement un Stayman ou un Texas. Ouest n'a pas d'intérêt pour les couleurs majeures ; néanmoins, il possède trois points de plus que le minimum promis par son enchère de 2♠. L'enchère de 4SA traduit cet état de fait. Elle permet à un ouvrier possédant un minimum de 26 ou 27 points de déclarer un petit chelem. Est n'a « que » 25H, ce qui porte le total de sa ligne à 31-32 points H, un peu insuffisant pour jouer 6 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le contrat n'est pas en danger car Est dispose de huit levées sûres et d'au moins deux levées supplémentaires grâce aux Trèfles. Si le Roi de Trèfle est bien placé mais quatrième ou cinquième, il faudra rentrer trois fois au mort pour renouveler l'impasse. Le déclarant peut y parvenir en gérant correctement la couleur qui lui sert à communiquer vers le mort. À la deuxième levée, il joue le 9 de Cœur pris du 10 et fait une première impasse à Trèfle. Il rentre à nouveau au mort en prenant le Valet de Cœur de la Dame et refait l'impasse au Roi de Trèfle, Sud défaussant un petit Carreau. Il suffit maintenant de prendre le Roi de Cœur de l'As pour faire la dernière impasse à Trèfle et réaliser onze levées.

Un déclarant très attentif peut même réaliser un douzième pli si, en fin de coup, il rend la main à Sud en jouant Pique. Celui-ci sera obligé de jouer sous la Dame de Carreau, qu'il a dû conserver au moins troisième, permettant à Est de faire le Valet au passage.

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
100		83	17
...	...	72	28
	100	68	32
	110	62	38
	140	41	59
	170	21	79
	...	10	90
	620	4	96
	...	0	100

♠ D 10 8 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A R 6 5
		N									
O			E								
		S									
♥ R V 10 3		♥ A 6 5									
♦ 9 7 3	♦ 8 4										
♣ 8 7	♣ A R 4 3										
	♠ V 9 7 4										
	♥ 9 7										
	♦ D V 2										
	♣ 10 9 6 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1♦	Contre
Passé	1♠	Passé	2♠
Passé	4♠		

Entame : As de Carreau

Enchères :

La réponse d'1♠ d'Ouest au Contre d'appel montre un jeu de la zone 0-7H.

Ouest a donné la priorité à l'annonce de ses quatre Piques, se réservant le droit de nommer les Cœurs plus tard de façon économique ; c'est l'inverse de ce qui se fait en face de l'ouverture où il convient de nommer d'abord la plus économique de deux couleurs quatrièmes.

Si Est avait moins de 18 points HLD, il passerait, n'envisageant pas de déclarer une manche.

Le soutien simple promet donc un jeu fort, de 18 à 20 points HLD, et Ouest, au maximum de la zone de force indiquée au tour précédent, peut déclarer la manche. Il n'est pas tout à fait certain que les 27 points HLD soient réunis, mais l'avantage de posséder beaucoup de points H derrière l'ouvreur, ce qui est le cas d'Est, permet de diminuer légèrement le seuil à partir duquel la manche constitue un pari raisonnable.

Jeu de la carte :

Nord entame bien entendu de l'As de Carreau et Sud fournit la Dame pour signaler qu'il possède également le Valet. Ne sachant combien de Carreaux possède exactement Sud, l'entameur rejoue le 10, seconde meilleure de ses quatre cartes, et laisse l'initiative à Sud. Un troisième tour de Carreau est sans danger et permet de raccourcir la main du mort. Il s'agit en quelque sorte d'un flanc neutre, préférable à l'attaque d'une nouvelle couleur qui pourrait en faciliter le maniement au déclarant.

Le déclarant encaisse ensuite l'As et le Roi d'atout, ménageant sa fourchette Dame-10. Bien lui en prend puisqu'il peut à présent faire l'impasse « marquée » contre le Valet de Sud. À ce stade, Ouest, qui a vu le Valet de Pique ainsi que la Dame et le Valet de Carreau en Sud, est assuré de trouver la Dame de Cœur dans la main de l'ouvreur pour justifier de la possession d'au moins 11 ou 12 points H. Il présente le Valet de Cœur et s'adapte à la réaction de Nord pour réaliser dix levées.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

♠ R D 8 7 6 5	♠ V 10 9	♠ A 3 2									
♥ R 10	♥ A D 6 2	♥ V 5 4									
♦ 8 7 5	♦ A D 10 4	♦ V 2									
♣ A V	♣ 9 6	♣ 10 7 5 4 2									
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ 4	♥ 9 8 7 3										
♥ 9 8 7 3	♦ R 9 6 3										
♦ R 9 6 3	♣ R D 8 3										
♣ R D 8 3											

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		95	5
170		86	14
140		81	19
50		51	49
	100	34	66
	110	28	72
	140	16	84
	170	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	1♦	Passé
3♥	3♠	2♥	2♠

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Voici une séquence compétitive à bas palier très courante, où il est bon d'avoir des points de repères quant aux éléments qui permettent une surenchère. Ouest a trop de jeu et de valeurs défensives pour une intervention en barrage à 2♠ qui serait limitée à 9 ou 10 points H. Il choisit donc l'intervention à 1♠.

Sud sait que son camp n'a pas de quoi déclarer une manche puisque son partenaire, par son soutien simple, a limité la force de sa main à 16 points HLD. Doit-il surenchérir à 3♥ ? Il n'a pas de cinquième carte à Cœur, qui serait synonyme de fit neuvième, mais deux bons arguments en faveur de la surenchère : le singleton dans la couleur fittée des adversaires et la connaissance d'un probable double fit, l'ouverture d'1♦ avec seulement trois cartes étant peu fréquente. Dire 3♥ est donc une enchère purement compétitive et ne constitue en aucun cas une proposition de manche. S'il avait voulu proposer la manche à Nord, Sud aurait contré ou annoncé une nouvelle couleur au palier de trois.

Ouest, quant à lui, doit surenchérir à 3♠ au nom de son sixième Pique en application de la loi des atouts.

Jeu de la carte :

Entamer dans la couleur du fit est souvent un bon choix mais nullement une obligation, notamment quand l'entameur possède l'As sans le Roi. En revanche, une séquence de trois cartes équivalentes dans la couleur d'atout est tout indiquée. Cette entame se révèle bel et bien la meilleure puisqu'elle s'oppose à la coupe par la main courte du troisième Carreau d'Ouest. Pour s'assurer un huitième pli et se limiter à une levée de chute, le déclarant doit sacrifier le Roi et le 10 de Cœur en renonçant à l'impasse contre la Dame. L'As d'atout précieusement conservé permettra de rejoindre le mort pour encaisser le Valet de Cœur. Notons que l'entame de l'As de Cœur suivi d'un deuxième tour de la couleur en espérant le Roi en Sud permet à Ouest de gagner 3 Piques puisqu'il est maintenant possible de couper un Carreau au mort.

Telles que sont les cartes, le camp Nord-Sud aurait gagné 4 Cœurs (ou 4 Carreaux) mais il faut se garder de faire la « politique du résultat ».

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		94	6
100		79	21
	...	66	34
	620	60	40
	650	39	61
	680	19	81
	1430	8	92
	...	0	100

♠ V 9 4 3		♠ A 10 8 7 6									
♥ A R 8 3		♥ D 7 5 2									
♦ D 5 2		♦ A 4									
♣ 10 8		♣ R 3									
♠ R D 5 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O	E			S		
	N										
O	E										
	S										
♥ V											
♦ R 7 6 3											
♣ A D V 5											
♠ -											
♥ 10 9 6 4											
♦ V 10 9 8											
♣ 9 7 6 4 2											

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♠
	Passe	2♣	Passe	2♥
	Passe	3♠	Passe	4♣
	Passe	4SA	Passe	5♥
	Passe	6♠		

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Ouest se compte 20 points HLD en face de l'ouverture d'1♠.

Son camp est donc dans la zone du chelem mais un Blackwood à ce stade serait prématuré car Ouest a besoin d'en savoir plus dans la perspective du grand chelem.

Il diffère donc l'expression de son fit pour soutenir ensuite à 3♠ en situation forcing.

Cette enchère de 3♠ est une prise provisoire de capitaneat et demande l'exploration du chelem.

Est n'a que 14 points H mais il a deux As ainsi que le Roi de Trèfle dans la couleur présumée longue du partenaire. Il ne peut se contenter de l'enchère décourageante de 4♠. Son enchère de 4♣ décrit un contrôle d'honneur et non de courte, comme il est d'usage au premier tour de contrôle dans une couleur du capitaine. Ouest est enchanté d'apprendre que son partenaire a le Roi de Trèfle et pose à présent le Blackwood. Sur 5♥, il se contente du petit chelem puisqu'il manque une clé. En revanche, il aurait déclaré le grand chelem sur une réponse de 5♣ au Blackwood.

Jeu de la carte :

Le camp Est-Ouest a très bien jugé ses cartes et le chelem est excellent.

Le déclarant est à la tête de onze levées sauf partage très défavorable des atouts. Le douzième pli proviendra de la coupe d'un petit Cœur au mort.

Après avoir pris l'entame Carreau du Roi, le déclarant encaisse le Roi ou la Dame de Pique afin de ménager sa fourchette As-10. Après avoir constaté le mauvais partage, qui malgré tout permet de ne concéder aucune levée dans la couleur, il réalise qu'il ne peut capturer tous les atouts adverses avant de couper son Cœur. Il continue donc du Valet de Cœur pour ouvrir sa coupe. Il prend le retour Carreau de sa main, coupe un Cœur d'un petit atout, encaisse le deuxième atout maître du mort et termine par l'impasse « marquée » contre le Valet de Pique.

	♠ R 5	
	♥ R 8 7 5	
	♦ R 10 9	
	♣ A D 5 2	
♠ A V 9 8 4	N	♠ 10 6 3
♥ D V	O	♥ 10 9 6 4
♦ V 7 3	E	♦ D 4 2
♣ V 10 9	S	♣ 6 4 3
	♠ D 7 2	
	♥ A 3 2	
	♦ A 8 6 5	
	♣ R 8 7	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		90	10
630		66	34
620		51	49
600		33	67
150		14	86
...		10	90
	100	5	95
	200	1	99
	...	0	100

Sud

1♦
1SA

Ouest

1♠
Passe

Nord

Contre
3SA

Est

Passe
Passe**Entame** : 8 de Pique**Enchères** :

Avec ses petits honneurs dans les couleurs courtes et ses 10 points H seulement, Ouest est minimum pour une intervention vulnérable au palier de 1. L'intérêt de l'enchère est surtout de guider le partenaire s'il est plus tard appelé à entamer. Malgré ses 15 points H et son arrêt Pique, Nord ne devrait pas dire 3SA car le fit Cœur est possible. Il ne peut non plus dire 2♥ qui promettrait au moins cinq cartes.

Il utilise donc le Contre Sputnik simple qui garantit quatre cartes à Cœur et une force minimale de 7-8H. La redemande à 1SA ne garantit pas l'arrêt Pique, mais ce n'est pas un problème pour Nord puisqu'il a lui-même le Roi de Pique second.

Jeu de la carte :

Ouest entame de sa quatrième meilleure et Sud passe le Roi de Pique du mort, Est fournissant le 3 en pair-impair. Le déclarant a sous les yeux un arrêt dit « positionnel », la Dame de Pique.

Cette Dame de Pique ne peut être capturée que si Est joue la première carte de la levée. Du coup, Est sera désigné comme l'adversaire dangereux même si, pour finir, ce n'est pas lui qui encaisserait les levées de chute. Dès lors, parmi toutes les manœuvres susceptibles de créer les levées dont il a besoin, le déclarant devrait privilégier celle qui évite de rendre la main à Est ; il doit jouer le Roi de Carreau suivi du 10 de Carreau laissé filer si Est ne le couvre pas de la Dame. Ouest prend et, ne voulant pas affranchir la Dame de Pique seconde de Sud, contre-attaque par exemple du Valet de Trèfle. Sud appelle l'As et rejoue Carreau. La Dame tombe et le partage 3-3 des Trèfles apporte même une dixième levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1020		92	8
1010		80	20
990		53	47
980		24	76
...		18	82
480		8	92
	50	3	97
	...	0	100

♠ 6	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 5 4 3 2
		N									
O			E								
		S									
♥ V 3 2		♥ 9 8 7 4									
♦ V 9 8 6 2	♦ R 10 7										
♣ 10 9 7 3	♣ V 8										
	♠ A D 9 8										
	♥ 6 5										
	♦ D 5 4										
	♣ A D 6 5										

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	2SA	Passe
3♣	Passe	3SA	Passe
4♦	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♠			

Entame : 2 de Pique

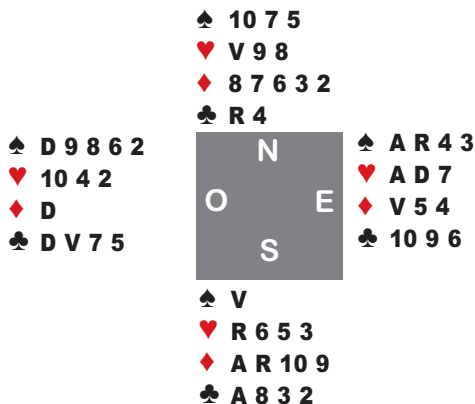
Enchères :

Quand Nord signale ses deux majeures quatrièmes par la réponse de 3SA au Stayman, Sud utilise l'enchère de 4♦ comme un transfert pour les Piques. Il aurait dit 4♣ s'il avait possédé des Cœurs pour que Nord annonce cette couleur. Il fixe ainsi la couleur d'atout tout en faisant jouer le coup par l'ouvreur. C'est ainsi la main la plus forte, celle qui possède a priori le plus de fourchettes, qui recevra l'entame. La force de 15 points HLD de Sud l'oriente vers le chelem, d'autant qu'il ne manque aucune clé.

Jeu de la carte :

Le choix de l'entame d'Est est délicat. Il faut éviter les couleurs dans lesquelles on possède un honneur isolé et l'entame Cœur risque d'aider le déclarant qui y a mentionné quatre cartes. C'est pourquoi Est choisit l'un de ses quatre petits atouts. Avec onze levées de tête, le plus sûr moyen de faire la douzième consiste à couper d'un côté ou de l'autre. Le déclarant commence par tirer un deuxième coup d'atout et s'arrête pour faire le point quand Ouest défait. Est n'est pas singleton Cœur car il l'aurait entamé. Il possède donc au moins deux cartes dans cette couleur et il est sans risque d'encaisser l'As et le Roi avant de couper le 10. Plus tard, un partage favorable des Trèfles lui procurerait un treizième pli.

Mais on peut faire mieux... Le déclarant ne court aucun risque à encaisser la Dame et 10 de Cœur puisque si Est coupe, il suffit de le surcouper. Comme Est possède quatre petits Cœurs et les deux derniers atouts, il ne pourra s'opposer à la défausse de deux Carreaux au mort. Dès lors, la treizième levée proviendra de la coupe du deuxième Carreau de Nord.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
130		91	9
110		87	13
100		74	26
	50	57	43
	100	48	52
	110	42	58
	140	23	77
	170	5	95
	620	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	Passe	1♣
Contre	3♠	Passe	2♣

Entame : 2 de Carreau

Enchères :

Sud, malgré ses 15 points H, n'a pas de quoi intervenir au premier tour. Il n'a pas de couleur cinquième à nommer et sa distribution ne se prête pas du tout à un Contre d'appel qui, derrière une ouverture mineure, garantirait sept ou huit cartes dans les majeures. À son second tour de parole en revanche, les choses ont bien changé : les adversaires ont trouvé le fit Pique. Sud doit à présent contrer d'appel, ce qui, dans cette séquence, signifie qu'il aurait contré l'ouverture d'1♠. Il est donc court à Pique et possède la valeur d'une ouverture. Il existe probablement un fit au moins huitième dans sa ligne et il faut se battre pour obtenir le droit de jouer le contrat partiel. Pour sa part, Ouest sait que son camp n'a pas mieux qu'une partielle à déclarer ; il s'apprête, au nom de la loi des atouts et au vu de son cinquième Pique, à surenchérir au palier de 3 sur la déclaration adverse de 3♥ ou 3♦. Dans cette position il vaut mieux devancer les adversaires et enchérir 3♠ avant que Nord n'ait le temps de se manifester.

Le camp Nord-Sud sera ainsi plus souvent poussé à la faute. Cette enchère est purement compétitive, et ne constitue nullement une proposition de manche. Est doit donc passer : si Ouest avait voulu proposer la manche, il aurait fait une autre déclaration.

Jeu de la carte :

L'entame Carreau dans cinq petites cartes est beaucoup moins risquée que l'entame Cœur sous le Valet troisième. Nord choisit donc d'entamer du 2 de Carreau en pair-impair.

Sud fait la première levée du Roi de Carreau et enregistre la chute de la Dame sèche du déclarant. Rejouer Cœur ou Carreau ferait cadeau de la Dame de Cœur ou du Valet de Carreau. Mais rejouer un petit Trèfle ne peut rien coûter tout en posant un problème au déclarant s'il possède à la fois le Roi et le Valet. Sud peut même encaisser une coupe au troisième tour de la couleur si son partenaire possède le Roi second, ou encore s'il a la Dame seconde et que Ouest se trompe en fournissant un petit, ce qui aurait pu être le cas.

Le déclarant chute d'une levée sur ce bon flanc mais se console en constatant que Nord-Sud auraient facilement gagné 3 Carreaux.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		99	1
620		89	11
600		78	22
140		67	33
110		60	40
	100	30	70
	200	2	98
	...	0	100

♠ 7 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #808080;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 10 6 2
		N									
O			E								
		S									
♥ D 10 9 6 5 4		♥ 8 7 3									
♦ A R 8	♦ 9 7 3 2										
♣ R 10	♣ V 9 5										
	♠ R V 9 8 5										
	♥ V 2										
	♦ 6 5 4										
	♣ A D 4										

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	1SA	Passé
2♥	Passé	2♠	Passé
3SA	Passé	4♠	Passé

Entame : 3 de Cœur

Enchères :

L'intervention par 1SA est plus dangereuse que l'ouverture de 1SA car le partenaire de l'ouvreur est idéalement placé pour porter un Contre punitif. C'est pourquoi cette intervention se fait avec 16-18H plutôt que 15-17H. Il faut bien sûr un arrêt dans la couleur adverse et même un arrêt et demi quand la couleur de l'ouvreur est au moins cinquième. Le partenaire de l'ouvreur ayant passé, Sud peut utiliser tous les outils dont il a l'habitude sur l'ouverture d'1SA. Après avoir signalé sa majeure par le Texas, Sud propose 3SA. Nord opte pour la manche majeure au nom de son fit.

Jeu de la carte :

N'ayant rien de mieux à faire, Est entame en pair-impair du 3 de Cœur dans la couleur de son partenaire. Le choix de cette carte semble indiquer que la couleur est répartie 6-3.

La symétrie à Cœur interdit la coupe du côté court et pour obtenir sa dixième levée, le déclarant doit compter sur la Dame de Trèfle. Cependant, il doit renoncer à l'impasse puisque le compte des points montre que le Roi de Trèfle est chez l'ouvreur. La seule façon de faire la Dame de Trèfle quand le Roi est derrière est de tirer l'As suivi d'un petit en espérant que le Roi tombe, ce qui fonctionne ici.

Il existe une possibilité de gagner si Ouest possède le Roi de Trèfle troisième à condition qu'il ait également deux Piques et As-Roi de Carreau secs. Après avoir pris l'entame, Nord tire deux tours d'atout, encaisse son second Cœur et joue Carreau. Ouest est obligé de prendre, encaisse son deuxième Carreau, et a alors le choix de jouer Trèfle vers la Dame du mort, ou Cœur que le déclarant coupe de sa main tout en écartant un Trèfle du mort. Cette dernière option permet à Nord de réaliser une sixième levée d'atout.

	♠ R V 9 8 ♥ A R V 10 ♦ V 10 ♣ V 5 2					
♠ A 6 3 2 ♥ 7 5 2 ♦ A R 8 6 4 ♣ 8	<table style="margin: auto; border: none;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ 4 ♥ 9 8 6 ♦ 7 5 3 2 ♣ 9 7 6 4 3	
N						
O E						
S						
	♠ D 10 7 5 ♥ D 4 3 ♦ D 9 ♣ A R D 10					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		97	3
420		66	34
400		36	64
170		34	66
...		32	68
	50	24	76
	90	15	85
	100	11	89
	200	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

Entame : As de Carreau

Enchères :

Ouest a une main plaisante mais il lui manque un sixième Carreau pour une intervention. L'intervention rouge contre vert derrière l'ouverture de 1SA ne peut se faire qu'avec une main bien distribuée et une ou deux couleurs solides. Dans le silence adverse, il est facile de retrouver la manche à Pique.

Jeu de la carte :

Ouest entame bien entendu de l'As de Carreau, entame encore meilleure que celle du singleton qui est pourtant vivement recommandée. D'ailleurs, il sera toujours temps de changer son fusil d'épaule puisqu'on gardera la main. Est fournit le 5. La seule carte supérieure au 5 que ne voit pas l'entameur est le 7. En conséquence, Est ne peut posséder trois cartes dans cette couleur. Il en a deux ou quatre, probablement quatre si l'on considère qu'il n'a qu'un seul atout.

Après cet exercice de lecture du pair-impair, Ouest fait le bilan des forces en présence. Il recense 14H au mort, 11H dans sa propre main et au moins 15 points chez l'ouvreur. Est n'a donc aucun honneur. Il ne sert donc à rien pour Ouest d'ouvrir sa coupe car il ne pourra rendre la main à son partenaire. En revanche, il doit penser à créer une levée d'atout en jouant de la façon suivante. Il joue un troisième tour de Carreau, obligeant son adversaire à couper d'une main ou de l'autre. Il ne prendra ensuite que le troisième tour d'atout avant d'asséner un quatrième tour de Carreau, promouvant son quatrième Pique.

Cette manœuvre qui a permis de faire perdre au déclarant le contrôle de la couleur d'atout est appelée « raccourcissement ».

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		84	16
	170	65	35
	420	33	67
	430	3	97
	450	2	98
	...	0	100

♠ 9 6 3
 ♥ 8
 ♦ R 10 9
 ♣ A R 10 9 8 7

♠ 8 4 2
 ♥ R 10 7 5
 ♦ V 5
 ♣ D 5 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ A R V
 ♥ A V 9 6 4 3
 ♦ A 3
 ♣ V 6

♠ D 10 7 5
 ♥ D 2
 ♦ D 8 7 6 4 2
 ♣ 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1♥
Passe	2♥	3♣	4♥

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Ouest a bien quatre cartes à Cœur mais il n'a pas assez de points pour l'enchère de soutien direct à 3♥ (11-12HLD). Il se contente donc du soutien simple. Bien que Nord ne détienne que 10H et que son camp soit seul vulnérable, l'intervention à 3♣ s'impose. La qualité de la couleur compense la relative faiblesse de la main et la possession d'un singleton dans la couleur fittée des adversaires donne des ailes. Quoi qu'il en soit, Est, avec plus de 20 points HLD, clôt les débats en sautant à 4♥.

Jeu de la carte :

Sud entame bien entendu de son singleton Trèfle et Nord fait la première levée du Roi. Vu de sa main, le 4 est la plus petite carte que puisse posséder Sud, le 3 et le 2 étant visibles. Il est donc reconnu comme un singleton. Si Nord jouait, un peu machinalement, l'As de Trèfle et Trèfle, il offrirait sans doute une possibilité de promotion d'atout à son partenaire mais le bénéfice éventuel serait complètement gâché, la manœuvre affranchissant la Dame du mort. Comment empêcher l'affranchissement de la Dame de Trèfle ? Il suffit de rejouer le 7 de Trèfle à la seconde levée. Sud coupe et note que son partenaire a rejoué son plus petit Trèfle. Ce 7 de Trèfle n'est pas l'indication du compte car quand on donne à couper, c'est l'appel de préférence qui prime. Il s'agit donc d'un appel dans la moins chère des couleurs restantes. Après avoir coupé, Sud rejoue donc un petit Carreau pour le Roi de Nord et l'As du déclarant. Plus tard, ce dernier concèdera encore un Pique et un Carreau pour une de chute. Notons qu'une contre-attaque à Pique après la coupe du Trèfle aurait livré le contrat, d'où l'importance de l'appel de préférence.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ 10 8	♠ R 5 4	♠ 9 6 3 2
♥ 10 9 7 6	♥ A R V 3 2	♥ D
♦ 6 5 4	♦ D 7	♦ V 10 9 8
♣ 5 4 3 2	♣ 9 8 7	♣ A V 10 6

♠ A D V 7	N	♠ 9 6 3 2
♥ 8 5 4	O	♥ D
♦ A R 3 2	S	♦ V 10 9 8
♣ R D	E	♣ A V 10 6

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		99	1
1430		98	2
690		96	4
680		95	5
640		85	15
620		73	27
...		67	33
	100	48	52
	200	17	83
	300	4	96
	...	0	100

Sud

1♠
3♥
4SA

Ouest

Passe
Passe
Passe

Nord

1♥
1SA
3♠
5♥

Est

Passe
Passe
Passe

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Bien que Sud ait un fit de mauvaise qualité, il a beaucoup trop de jeu pour conclure à 4♥ sur la redemande à 1SA. En effet, posséder 20 points HLD en face d'un ouvreur ayant de 12 à 13-14H situe le camp dans la zone du chelem. Le soutien différé à saut à 3♥ de Sud est forçant de manche et montre un espoir de chelem. Quand il apprend que Nord a le Roi de Pique, garantissant quatre levées dans la couleur, Sud n'a plus qu'à poser le Blackwood. La réponse de 5♥, qui exprime deux clés sans la Dame d'atout, apprend au répondant qu'il manque une clé et la Dame de Cœur. La réussite du petit chelem sera souvent liée à celle de l'impasse à la Dame de Cœur et le risque de chute devient trop élevé, la défense pouvant réaliser deux plis si les atouts sont mal répartis, même avec une Dame d'atout bien placée.

On pourra retenir qu'un chelem offre la plupart du temps moins de 50% de chances de gagner lorsqu'il manque une clé et la Dame d'atout et que l'on ne possède que huit atouts. Il est sage de passer sur 5♥.

Jeu de la carte :

Bien que le camp de l'ouvreur possède 32 points H, le chelem à l'atout Cœur est de mauvaise qualité. Pour le gagner il faudrait trouver la Dame de Cœur placée et les Cœurs 3-2, ce qui ne donne que 34% de chances de réussite. Essayons déjà de ne pas chuter le contrat de 5 Cœurs. Le meilleur maniement des Cœurs consiste à tirer un coup de sonde avant de faire l'impasse à la Dame pour le cas où elle serait sèche en Est. Cela n'empêchera pas le déclarant de concéder un atout mais cette manœuvre sauve son contrat. S'il avait joué Cœur vers le Valet au premier tour de la couleur, il aurait chuté, laissant le 10 de Cœur à Ouest et l'As de Trèfle à Est.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		69	31
	...	41	59
	140	31	69
	170	21	79
	200	19	81
	420	11	89
	450	3	97
	...	0	100

♠ 10 8 3		♠ R 9 4
♥ D V 10 6 2		♥ A 8
♦ 9 5		♦ A D V 7 2
♣ R V 6		♣ 8 7 5
♠ A D V 7 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	
♥ 9 7		
♦ 6 4		
♣ A 9 4 3		
♠ 6 5		
♥ R 5 4 3		
♦ R 10 8 3		
♣ D 10 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	1♠	Passe	1SA
Passe	2♣	Passe	2♠
Passe	4♠		

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Pour ouvrir d'1SA, il faut au moins 15 points d'honneurs : avoir 14H et une couleur cinquième est théoriquement insuffisant.

Ouest, pour sa part, possède un jeu qui vaut l'ouverture, même s'il ne comporte que 11H. Il décide donc d'imposer la manche à son partenaire. Sur la redemande à 1SA, il utilise la convention Roudi dont le but est de retrouver un fit 5-3 dans la majeure de réponse. L'enchère de 2♠ exprime trois cartes à Pique et une ouverture maximale de 13 ou 14 points H. L'enchère de 2♥ aurait également montré trois cartes à Pique, mais dans une ouverture minimale. Ouest conclut à la manche.

Jeu de la carte :

Les Carreaux produiront deux ou trois levées d'honneur selon la place du Roi, et le plus souvent une levée de longueur en fonction du partage du résidu. Comme toujours, quand il envisage un affranchissement, le déclarant doit penser à organiser ses communications. Après avoir pris l'entame, il donne un coup d'atout mais un seul pour un honneur de sa main. Il tente ensuite l'impasse au Roi de Carreau qui échoue. Sud encaisse son Roi de Cœur et rejoue Trèfle. Le déclarant prend de l'As et se trouve à la croisée des chemins. Il pourrait faire tomber le restant des atouts et espérer faire les quatre Carreaux du mort, réalisant ainsi onze levées. Mais cette ligne de jeu nécessiterait un partage 3-3 du résidu, partage ne survenant que dans 36% des cas. Le partage le plus courant est 4-2 (48%) et dans ce cas il faut couper le troisième tour de la couleur d'un atout maître avant d'aller chercher la Dame de Carreau et le cinquième grâce au Roi d'atout.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ 9 8 5 2	♠ D V 10 7 6	♠ 4
♥ 6 4 3	♥ V 9 8	♥ A 10 7 2
♦ R D 10 9	♦ A	♦ 6 3 2
♣ 10 2	♣ A R 7 3	♣ V 9 6 5 4

♠ A R 3	N	E
♥ R D 5	O	S
♦ V 8 7 5 4		
♣ D 8		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1430		96	4
680		86	14
650		67	33
620		47	53
600		43	57
	100	27	73
	200	8	92
	300	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	3♣	Passe
3♠	Passe	4♣	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♣	

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Après la rectification du Texas à 2♠, l'annonce d'une nouvelle couleur donne un caractère forcing de manche à la séquence tout en indiquant une distribution bicolore. L'enchère de 3♠ garantit le fit et l'annonce de 4♣ représente le contrôle le plus économique de Nord, ce dernier détenant une force de 18 points HLD. L'enchère de 4♥ rassure Nord sur le contrôle qui lui manquait et il ne reste plus qu'à poser le Blackwood. Comme il ne manque qu'une clé et que la Dame d'atout est présente, Nord conclut au petit chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de cinq levées naturelles d'atout, d'un Carreau et de trois Trèfles. Les Cœurs produiront deux plis supplémentaires et la coupe d'un Trèfle au mort, faite par un atout maître afin d'éviter les possibilités de surcoupe de la défense, donnera la douzième levée.

Il reste à jouer les cartes dans l'ordre. L'entame est prise de l'As de Carreau et Nord ne peut se permettre de jouer qu'un seul tour d'atout, l'As ou le Roi. Il continue par la Dame de Trèfle suivie de l'As et coupe son petit Trèfle d'un atout maître. Le 3 de Pique ainsi conservé est joué. Il permet de capturer le restant des atouts et de constater le partage 4-1. Nord prend les derniers atouts d'Ouest et affranchit deux Cœurs. Quand Est rejouera Carreau, le déclarant coupera de son dernier atout et encaissera ses Cœurs ainsi que le Roi de Trèfle.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		91	9
	50	86	14
	110	74	26
	140	54	46
	170	21	79
	200	5	95
	620	2	98
	...	0	100

♠ A 7 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	♠ V 10 9 6 5
♥ D 10 9 4		♥ R 7 6 2
♦ D 9 8 3		♦ 7
♣ A 2		♣ R 7 5
♠ R D 2		
♥ A V		
♦ A 10 5 4 2		
♣ 9 6 4		
		♠ 8 4
		♥ 8 5 3
		♦ R V 6
		♣ D V 10 8 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♠
Passe	1SA	Passe	2♥
Passe	2♠		

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Il manque un point d'honneur en Ouest pour l'ouverture d'1SA. Ouest se contente donc d'ouvrir 1♦ et faire redemande à 1SA, 12-14H, sur la réponse forçant de 1♠. Est n'a aucune ambition de manche et n'a aucune certitude de fit mais il ne doit pourtant pas passer sur 1SA. Le contrat atteint est souvent meilleur quand le répondant décrit son bicolore de façon économique. Il limite son camp à un contrat partiel puisqu'avec des ambitions de manche il aurait utilisé le 2♣ « Roudi ».

Ouest donne bien entendu la préférence à 2♠, d'autant plus volontiers qu'il est certain du fit. Notons qu'il aurait adopté la même attitude avec deux Piques et trois Cœurs.

Jeu de la carte :

Sud entame de la Dame de Trèfle et Nord prend le temps qu'il faut pour faire son plan de défense. D'après les enchères du déclarant, celui-ci est connu avec cinq cartes à Pique et quatre cartes à Cœur. L'entame montre également qu'il possède le Roi de Trèfle et la question qui se pose est de savoir si la défense peut réaliser une deuxième levée de Trèfle. Pour ce faire, il faudrait Est détenir le Roi troisième, auquel cas il n'aurait qu'un seul Carreau, rendant l'exploitation de cette couleur impossible. On peut en conclure que si Est a un second Trèfle à perdre, il le perdra toujours et il n'est pas nécessaire de l'affranchir en rejouant immédiatement de la couleur. En revanche, le doubleton Cœur du mort montre que Est va tenter de couper cette couleur de la main courte. La défense adaptée consiste à jouer l'As de Pique et Pique après l'As de Trèfle. Sur ce bon flanc, Est sera limité à neuf levées.

<p>♠ 7 6 3 ♥ 7 4 3 2 ♦ 9 4 2 ♣ A 10 9</p>	<table style="margin: auto; border: 1px solid black; background-color: #ccc; padding: 5px;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ R V 9 8 ♥ V 10 9 8 6 ♦ 6 5 ♣ R 8</p>	<p>♠ A D 5 2 ♥ A R 5 ♦ V 10 3 ♣ D 7 6</p>
N						
O E						
S						
	<p>♠ 10 4 ♥ D ♦ A R D 8 7 ♣ V 5 4 3 2</p>					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
460		94	6
430		79	21
400		41	59
...		13	87
	50	8	92
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passé
2♠	Passé	3♣	Passé
3♦	Passé	3SA	

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Les 12H de Sud lui permettent d'imposer une manche, mais encore faut-il en déterminer la nature. Afin d'exprimer son bicolore mineur de façon économique, le répondant commence par un Texas pour les Trèfles (2♠) avant d'annoncer naturellement ses Carreaux au palier de 3. Notons que commencer par un Texas pour les Carreaux n'aurait pas permis d'annoncer les Trèfles sans dépasser le palier de 3SA. Fort d'un double arrêt dans les deux couleurs courtes de son partenaire, l'ouvreur annonce 3SA qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le contrat de 3 Sans-Atout est largement supérieur à la manche mineure mais si Nord avait eu As-Roi de Trèfle plutôt qu'As-Roi de Cœur c'était une toute autre histoire. Le déclarant est à la tête de neuf levées et doit tenter d'en trouver une dixième sans prendre de risques démesurés qui mettraient son contrat en danger. Les Trèfles sont tentants mais, si les gros honneurs adverses sont séparés – une fois sur deux – il faudra concéder trois plis dans la couleur, la défense affranchissant ses Cœurs entretemps. En fait, la meilleure chance réside à Pique et le bon maniement de cette couleur consiste à jouer une fois vers le 10 du mort et une fois vers la Dame si le 10 est capturé par le Valet. Cette façon de procéder rapportera un pli à moins que le Valet soit en Ouest et le Roi en Est, évènement qui ne se produira qu'une fois sur quatre. Nord prend donc l'entame au mort, rentre en main à Carreau et joue Pique vers le 10. Ici, Est plonge du Valet et rejoue Cœur. Nord prend et rejoue Pique vers le 10 sec, affranchissant sa Dame. Il faut reconnaître que ce maniement de couleur est très particulier et force est de constater que l'affranchissement de la longue n'est pas toujours la solution.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		76	24
	...	52	48
	140	44	56
	170	33	67
	...	28	72
	420	15	85
	450	1	99
	...	0	100

<p>♠ 8 5 3</p> <p>♥ 10 8 4 2</p> <p>♦ 10 7</p> <p>♣ A 9 5 3</p>	<p>♠ 9 7 6</p> <p>♥ 5 3</p> <p>♦ 9 8 6 2</p> <p>♣ R V 4 2</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%; text-align: center;">N</td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="text-align: center;">E</td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> </table>		N			O		E			S			<p>♠ A R 4</p> <p>♥ R D V 9 7</p> <p>♦ R D V</p> <p>♣ 10 6</p>
	N														
O		E													
	S														
	<p>♠ D V 10 2</p> <p>♥ A 6</p> <p>♦ A 5 4 3</p> <p>♣ D 8 7</p>														

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Contre	3♥	Passé	4♥

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Derrière le Contre d'appel, le soutien à saut à 3♥ a valeur de barrage et dépend du nombre d'atouts possédés beaucoup plus que de la force en points H. Être non vulnérable contre vulnérable est la situation idéale pour déclarer des contrats de sacrifice. Avec le même nombre d'atouts et une main pouvant espérer remporter une manche, Ouest aurait utilisé le 2SA Truscott. Est a cependant beaucoup trop de jeu pour renoncer à la manche, même en face d'un jeu qu'il sait être faible.

Jeu de la carte :

Est compte que ses adversaires ont deux levées de tête, les deux As rouges, et qu'ils sont en passe d'affranchir un Pique en plus du Trèfle qu'ils feront forcément. Pour éviter de concéder un Pique, Est doit jouer Carreau immédiatement afin de défausser plus tard un Pique du mort sur le troisième Carreau de sa main. Il prend donc l'entame Pique et joue l'un de ses Carreaux. Quand Sud prendra de l'As de Carreau pour rejouer Pique, Est prendra et défaussera le troisième Pique du mort sur le troisième Carreau de sa main, gagnant ainsi un tour de contrôle dans la couleur, s'appropriant le pouvoir de coupe dès le troisième tour. Mais si Est joue atout dès la deuxième levée, le flanc va le prendre de vitesse et le contrat va chuter.

♠ A R 9 7 6	♠ D 8 5 4 2	♠ 3			
♥ 5 4	♥ R V 9	♥ 7 2			
♦ A D	♦ 7 4	♦ R 10 9 6 2			
♣ 8 5 4 2	♣ V 7 6	♣ R D 10 9 3			
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	
N					
O E					
S					
	♠ V 10				
	♥ A D 10 8 6 3				
	♦ V 8 5 3				
	♣ A				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		97	3
170		96	4
140		71	29
110		42	58
100		37	63
	50	25	75
	100	9	91
	150	1	99
	...	0	100

Sud
1♥
3♥

Ouest
1♠

Nord
2♥

Est
Contre

Entame : As de Pique

Enchères :

Bien qu'il ait cinq cartes dans la couleur de l'intervenant, Nord doit donner le fit à Cœur comme il l'aurait fait dans le silence adverse. Est utilise le Contre, jamais punitif quand les adversaires se soutiennent, et que le partenaire doit considérer dans un premier temps comme un appel aux mineures.

Sud sait que son camp n'a pas de bonne manche à déclarer mais il sait aussi qu'il peut se battre jusqu'au palier de 3 au nom de son sixième Cœur. Dans ce genre de situation, il est préférable de prendre les devants et de faire immédiatement l'enchère purement compétitive de 3♥. Si Sud avait voulu proposer la manche, il aurait fait une enchère d'essai, annonçant 2SA ou nommant une nouvelle couleur. La vulnérabilité défavorable devrait empêcher Est de s'exprimer une nouvelle fois malgré sa belle distribution 5-5.

Jeu de la carte :

Ouest entame bien entendu de l'As de Pique et reconnaît le 3 de son partenaire comme un singleton. Pour que son camp fasse les deux premières levées sans affranchir la Dame du mort, Ouest doit rejouer un petit Pique qu'Est coupe. Ce dernier, fort dans les mineures et constatant que le mort ne dispose d'aucune couleur exploitable, doit rejouer atout afin de limiter les possibilités de coupe de la main courte. Sur ce bon flanc, le déclarant sera limité à huit levées, le partage 2-2 des atouts adverses ne pouvant cependant l'empêcher de couper un Carreau. Mais attention, si Est rejoue Carreau et qu'Ouest en encaisse un deuxième tour, le contrat devient sur table en coupant deux Carreaux au mort, Sud assurant les retours en main par l'As de Trèfle et les coupes dans cette même couleur.

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		87	13
	...	74	26
	620	60	40
	630	43	57
	650	26	74
	660	6	94
	...	0	100

<p>♠ R 9 8 2</p> <p>♥ 10 7</p> <p>♦ R D 9 7</p> <p>♣ A D 4</p>	<p>♠ 10 6 3</p> <p>♥ V 9 4 3 2</p> <p>♦ 3</p> <p>♣ V 10 9 5</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; background-color: #cccccc;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A D 7 4</p> <p>♥ R D 6 5</p> <p>♦ V 10 6</p> <p>♣ R 6</p>
N						
O E						
S						
	<p>♠ V 5</p> <p>♥ A 8</p> <p>♦ A 8 5 4 2</p> <p>♣ 8 7 3 2</p>					

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	2SA	Passe	4♠

Entame : 3 de Carreau

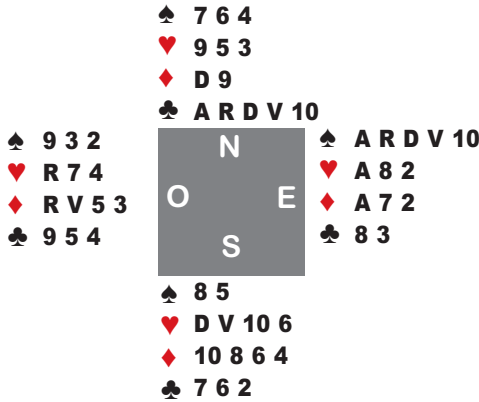
Enchères :

En réponse à l'ouverture, Est annonce la plus économique de ses deux majeures quatrièmes. Notons au passage qu'avec cinq Piques et cinq Cœurs, la priorité irait à la couleur la plus chère. La redemande à 1♠ dénie quatre cartes à Cœur mais elle est très ambiguë tant en force qu'en distribution. En effet, Ouest peut aussi bien posséder 11 ou 12 points H que 19, et détenir une distribution régulière ou bicolore, parfois même tricolore. Le soutien à 4♣ exprimerait une force de 13 à 15 HLD et la main d'Est est un peu forte pour cela. La solution consiste à utiliser la quatrième couleur forcing et la faire suivre d'un saut à la manche dans la couleur fittée. Cette façon de procéder exprime une force de 16-17 points HLD et permet à un ouvrier qui posséderait par exemple ♠R986 ♥7 ♦ARD97 ♣AV4 de s'orienter vers le chelem. Plat et plutôt minimum, Ouest ne donne pas suite. Notons qu'avec un soutien encore plus fort, Est aurait annoncé 3♠ à son troisième tour d'enchères.

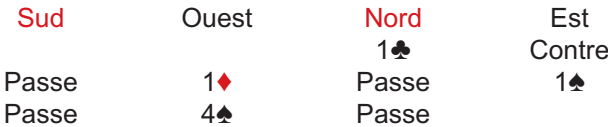
Jeu de la carte :

Nord a un jeu très faible et trois atouts. Ce sont là les conditions idéales pour entamer d'un singleton et le fait qu'il s'agisse de la couleur d'ouverture ne change absolument rien. Sud fait la première levée de l'As et reconnaît facilement le singleton de Nord. En effet si ce dernier, qui possède un nombre impair de cartes pour avoir joué le 3, avait trois cartes à Carreau, le déclarant n'en aurait que deux. Or il a ouvert d'1♦. Sud doit donc rejouer Carreau pour faire couper son partenaire mais son travail ne s'arrête pas là. Il doit aussi indiquer sa rentrée en prenant soin de jouer son plus gros Carreau pour appeler à la couleur la plus chère, ici Cœur.

C'est la technique de l'appel de préférence que l'on utilise entre autres à chaque fois qu'il y a de la coupe dans l'air. S'il était livré à lui-même, il y a fort à parier que Nord rejouerait plutôt Trèfle après sa coupe. Dès lors, Ouest prendrait la main, purgerait les atouts adverses et gagnerait son contrat, ne concédant qu'une coupe à la défense.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
50		82	18
	110	66	34
	140	51	49
	170	29	71
	200	19	81
	420	11	89
	450	2	98
	...	0	100



Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Est a trop de jeu pour intervenir par 1♠ - la zone d'intervention allant de 8HL à 18HL - d'où la nécessité de contrer avant d'annoncer sa couleur longue. On parle de contre « toutes distributions ».

Ouest n'a pas tout à fait assez de jeu pour répondre 1SA, une enchère de la zone moyenne, sans parler du fait qu'il n'a pas d'arrêt dans la couleur d'ouverture.

Son enchère de 1♦ décrit un jeu sans majeure quatrième de la zone 0-7H.

En reparlant par 1♠, Est décrit cinq cartes à Pique dans une main de 19 à 21 points HL. Avec une main encore plus forte il ferait suivre son contre d'un cue-bid avant d'annoncer ses Piques au troisième tour d'enchères. Ici, Ouest peut compter un minimum de 27 HLD dans son camp. Il saute à la manche.

Jeu de la carte :

Entamer dans la couleur du partenaire est souvent une bonne idée, mais loin d'être une obligation. L'entame de la Dame de Cœur, tête d'une solide séquence de trois cartes, est largement préférable à l'entame Trèfle. Le déclarant se compte neuf levées de tête et Carreau est la seule couleur susceptible d'en procurer une dixième. Est peut espérer un partage 3-3 du résidu ou encore réaliser un pli avec le Valet. Sur ce dernier point, le déclarant doit exclure l'impasse car la Dame est connue en Nord pour justifier l'ouverture de ce dernier. La démonstration est d'ailleurs facile à faire. En effet, le camp Nord-Sud possède 15 points H dont au moins 11 ou 12 sont en Nord, joueur qui a ouvert, et donc au plus 3 ou 4 chez son partenaire.

Connaissant la Dame et le Valet de Cœur en Sud il n'y a plus de place pour la Dame de Carreau. Si c'était le cas Nord n'aurait plus que 10 points.

Est prend l'entame en main afin de conserver le Roi au mort pour aller chercher un éventuel Carreau de longueur, purge les atouts et joue l'As et le Roi de Carreau. Il ne concèdera plus que deux Trèfles et un Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		98	2
430		94	6
400		81	19
200		70	30
110		65	35
	50	46	54
	100	24	76
	150	8	92
	200	3	97
	...	0	100

♠ A R 8
 ♥ 5 4
 ♦ A R 8 7 6
 ♣ 7 5 4

♠ V 10
 ♥ R V 10 9 8 7
 ♦ D V 10 5
 ♣ 6

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 4 2
 ♥ 6 3 2
 ♦ 9
 ♣ D V 10 9 8

♠ 9 7 5 3
 ♥ A D
 ♦ 4 3 2
 ♣ A R 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	2♥	3♦	3♥
3SA	3SA	Contre	3SA

Entame : Valet de Cœur
Enchères :

Ouest a beaucoup d'arguments à faire valoir pour justifier son intervention à saut. Sa couleur sixième est riche en cartes intermédiaires, cartes jouant un rôle important dans les barrages car les adversaires, détenteurs d'atouts tout à fait banals, hésiteront à transformer un Contre punitif de peur que la pénalité ne soit pas suffisamment rentable. De plus, l'existence d'une distribution 6-4, composée notamment d'une couleur quatrième très agréable, augmente le potentiel offensif de la main tout en diminuant le potentiel défensif qui provient le plus souvent des honneurs détenus dans les couleurs courtes. Enfin la vulnérabilité, vert contre rouge, est la plus propice aux contrats de sacrifice.

L'enchère de 3♦ est forçant de manche et garantit cinq cartes. Avec du jeu mais sans couleur longue, Nord pouvait utiliser le Contre Spoutnik généralisé ou encore faire un cue-bid. Est peut profiter de la vulnérabilité favorable pour prolonger le barrage en appliquant la loi dite des atouts. Sud a une ouverture faible, c'est pourquoi il attend une nouvelle action de son partenaire pour dire 3SA avec son double arrêt Cœur.

Jeu de la carte :

L'entame garantit une deuxième levée de Cœur au déclarant qui dispose également de deux levées dans chacune des trois autres couleurs. Il n'en manque donc qu'une qui peut provenir de trois sources différentes : les Carreaux en cas de partage 3-2, les Piques et les Trèfles en cas de partage 3-3. Il faudra aussi tenir compte du fait que l'on ne peut rendre qu'une fois la main aux adversaires, ceux-ci ayant fait sauter l'un des deux arrêts à Cœur dès l'entame. Sud joue donc l'As et le Roi de Carreau et constate le partage 4-1, apprenant au passage qu'Ouest possédait quatre Carreaux qui s'ajoutent aux six Cœurs déjà connus de son jeu. La probabilité d'un partage 3-3 d'une couleur noire diminue, l'intervenant possédant plutôt un résidu 2-1 que 3-0. Il faut cependant choisir une couleur noire et les chances sont un peu meilleures à Pique qu'à Trèfle, encore pour une raison de cartes intermédiaires. En effet, il manque Dame-Valet-10 à Pique et Sud peut aussi tirer une levée en cas de partage 4-2 si un adversaire possède deux honneurs secs : Dame-Valet, Dame-10 ou encore Valet-10. Il continue donc par As-Roi de Pique et Pique, affranchissant le 9 de sa main.

♠	A 8 6 4 2
♥	R D V 7
♦	A 8
♣	7 5
♠	R V 5
♥	A 6 4 3
♦	R D 10 9
♣	V 9
	♠ D 9
	♥ 9 5 2
	♦ 7 6 5 4 2
	♣ 10 8 2
	♠ 10 7 3
	♥ 10 8
	♦ V 3
	♣ A R D 6 4 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		99	1
650		98	2
620		89	11
...		76	24
170		68	32
140		43	57
110		30	70
	100	15	85
	200	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	1♠	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	4♣	

Entame : 2 de Carreau

Enchères :

Nord doit préférer l'intervention naturelle à 1♠ à un Contre d'appel qui rendrait impossible la découverte du fit 5-3. Pour sa part, Sud a trop de jeu pour un soutien direct. Le cue-bid, qui est après Passe le signe d'un fit certain, promet 10-11 points H, et demande à l'ouvreur des précisions sur sa force et sa distribution. L'enchère de 2♥ exprime quatre cartes dans la couleur sans donner de notion de force. Le fit est enfin donné et Nord, qui détient une main de 14 points H, saute à la manche sans hésiter.

Jeu de la carte :

Pour Nord, l'entame Carreau est dramatique. En effet, ne pouvant éviter de perdre deux atouts sinon plus en cas de partage défavorable, ainsi que l'As de Cœur, il faut absolument se débarrasser du 8 de Carreau, chose impossible à faire si l'on fait tomber les atouts adverses. Nord est donc obligé de jouer trois tours de Trèfle de toute urgence. Certes, l'un des deux adversaires va couper, mais on peut espérer qu'il s'agisse de celui qui possède trois atouts. Nord prend donc l'entame, tire l'As d'atout et joue As-Roi-Dame de Trèfle. Ouest coupe et Nord défausse son Carreau. Quoi que joue la défense, Nord jouera atout dès qu'il reprend la main, limitant le flanc à deux levées d'atout et une levée de Cœur. On dit qu'Ouest a « coupé avec son argent », ce qui signifie que la coupe n'a pas rapporté de levée supplémentaire à son camp.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		89	11
50		59	41
	110	39	61
	140	36	64
	170	31	69
	420	16	84
	450	3	97
	...	0	100

♠ D 9 8 6 4 2	N	♠ R 7 5
♥ A 3	O	♥ R V 8 4
♦ A 7	E	♦ V 8 4
♣ A 8 5	S	♣ R 4 3
♠ V 10 3		
♥ D 10 5 2		
♦ D 10 5 3 2		
♣ 7		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	2♣	Contre
Passé	2♠	Passé	3♠
Passé	4♠		

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Bien qu'il n'ait que 10 points H, Nord a une intervention évidente avec sa couleur sixième bien liée et son singleton, souvent plus utile quand il est situé dans une couleur adverse. Est a trop de jeu pour un soutien simple à 2♠ et comme, sauf convention particulière, on ne pratique pas le 2SA fitté derrière une intervention, la solution consiste à commencer par contrer avant de soutenir au tour suivant au palier adéquat. Le soutien à 3♠ est non forcing, l'enchère de 2♠ ne garantissant d'ailleurs nullement six cartes.

L'autre avantage du Contre est de détecter un éventuel fit à Cœur, cas dans lequel le contrat de 4 Cœurs serait plus attractif en fit 4-4 que 4 Piques en fit 5-3. 14 H et un neuvième atout, c'est plus qu'il n'en faut pour imposer la manche.

Jeu de la carte :

La séquence d'enchères a mis un gros coup de projecteur sur les distributions adverses. Ouest connaît le singleton de Sud dans la couleur d'entame et doit remporter la première levée du Roi du mort. En effet, si plus tard Nord jouait Trèfle, Sud couperait dans le vide car Ouest, jouant derrière lui, sauverait son As de la coupe en fournissant le 8. D'autre part, si les Piques adverses sont répartis 3-1, Nord aura plus souvent un singleton que son partenaire qui ne possède déjà qu'un seul Trèfle. Nord, qui est intervenu, a également plus de chances de posséder l'As de Pique. La synthèse de ces deux propositions dicte la ligne de jeu à suivre. Ouest prend l'entame Trèfle du Roi, rentre en main par l'As de Cœur et joue Pique vers le Roi. Nord est obligé de plonger de l'As et rejoue Trèfle pour la coupe de Sud.

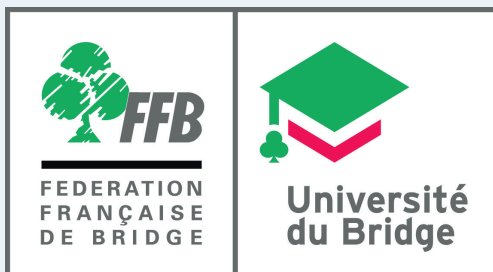
Si Ouest avait pris l'entame de l'As de Trèfle et joué Pique, le coup aurait irrémédiablement chuté, Nord jouant Trèfle à travers le Roi du mort. Vous pouvez vérifier.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018
Jeu n°38 : mai	2018
Jeu n°39 : janvier	2019



niveau : Bridge Français

Jeu BF n°17 : janvier	2012	Jeu BF n°28 : mai	2017
Jeu BF n°18 : mai	2012	Jeu BF n°29 : janvier	2018
Jeu BF n°19 : janvier	2013	Jeu BF n°30 : mai	2018
Jeu BF n°20 : mai	2013	Jeu BF n°31 : janvier	2019
Jeu BF n°21 : janvier	2014		
Jeu BF n°22 : mai	2014		
Jeu BF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
Jeu BF n°25 : janvier	2016		
Jeu BF n°26 : mai	2016		
Jeu BF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00



LES CAHIERS DE L'UNIVERSITÉ DU BRIDGE

Les Cahiers de l'Université du Bridge, la collection fédérale de référence détaillant le SEF 2018. Indispensable pour les enseignants, idéale pour les joueurs souhaitant progresser de la 4^e série majeure à la 1^{re} série mineure.

CUB#01

La signalisation
par Philippe CRONIER

Ce premier tome aborde tous les aspects de la signalisation standard en France, du pair-impair à l'appel de Smith.

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés

CUB#02

Les bicolores de l'ouvreur
par Vincent COMBEAU

Bicolores économiques, chers et à saut de l'ouvreur n'auront plus de secrets pour vous après la lecture de ce deuxième volume.

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés

CUB#03

Les séquences fittées
par Michel BESSIS

Enchères d'essai généralisées, séquences de chelem... toutes les séquences fittées passées au crible par Michel BESSIS !

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés

CUB#04

Les communications
par Norbert LÉBELY

L'auteur des célèbres *Pas à Pas* vous donne toutes les clefs pour conserver vos communications et mettre à mal celles des adversaires.

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés



WWW.FFB.RIDGE.BOUTIQUE

le Bridgeur