



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

37

1^{ère} séance 2018

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet
Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE
20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

<p>♠ V 8 6 ♥ R 9 6 ♦ 8 4 3 2 ♣ D V 10</p>	<div style="background-color: #cccccc; padding: 10px; border: 1px solid #000; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;">N O</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;">S E</div> </div>	<p>♠ R 10 2 ♥ V 3 ♦ A R 7 6 ♣ A 8 5 4</p>	<p>♠ D 9 4 3 ♥ D 10 4 ♦ D V 10 9 ♣ 9 2</p>
<p>♠ A 7 5 ♥ A 8 7 5 2 ♦ 5 ♣ R 7 6 3</p>			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		98	2
400		78	22
150		64	36
120		61	39
90		59	41
	50	33	67
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passé
2♦	Passé	2♥	Passé
3♣	Passé	3SA	

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Avec ses 11 points, H Sud a de quoi imposer la manche et, sans singleton, il se serait contenté de dire 3SA au deuxième tour. Ici, il se doit de nommer sa mineure quatrième car elle servirait de couleur d'atout au cas où Nord n'aurait ni fit à Cœur ni teneur suffisante à Carreau. L'annonce de 3♣ est forçant de manche et Nord, qui n'a que deux cartes à Cœur et tient suffisamment les Piques et les Carreaux pour supporter un singleton de Sud dans ces couleurs, déclare le contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

À Sans-Atout, l'entame de la Dame est le plus souvent la tête d'une séquence mais peut aussi provenir de RDx ou RD9x.

Sur cette entame le partenaire doit faire un appel en jouant une grosse carte s'il souhaite voir l'entameur rejouer la couleur. A contrario, il le décourage en jouant une petite carte. Ouest, qui n'a aucun complément d'honneur à Carreau, refuse en fournissant le 2.

Nord se compte sept levées de tête, il a besoin de deux levées supplémentaires.

Il lui faut créer des levées de longueur mais la question se pose de savoir dans quelle couleur.

Un partage 3-2 des Trèfles adverses se vérifiera dans 68% des cas mais ne rapporte qu'une levée de longueur.

En revanche le partage 3-3 des Cœurs ne se produit que dans 36% des cas mais il procurerait les deux plis manquants. Le déclarant pourrait aussi penser à fabriquer une levée de Cœur en cas de partage 4-2 plus une levée de Trèfle. Mais ce serait sans tenir compte de la défense qui s'adjugerait au moins deux Carreaux, deux Cœurs et un Trèfle. La seule chance réside donc dans le partage 3-3 des Cœurs.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		83	17
	90	73	27
	120	70	30
	150	65	35
	400	39	61
	430	8	92
	...	0	100

♠ D 8		♠ A R 7 6 5
♥ A 8 7 4		♥ D 6
♦ 10 9 8 4		♦ D V 6
♣ V 8 2		♣ A R 5
♠ 4 3	N	♠ A R 7 6 5
♥ R V 10 5	O	♥ D 6
♦ A 7 5	E	♦ D V 6
♣ 7 6 4 3	S	♣ A R 5
		♠ V 10 9 2
		♥ 9 3 2
		♦ R 3 2
		♣ D 10 9

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1SA	Passé	1♠ 3SA

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

L'enchère de 1SA d'Ouest décrit un jeu d'une force allant de 6 à 10 points HL, sans soutien de trois cartes à Pique.

La main n'est pas forcément régulière d'où l'appellation de « poubelle » dont est parfois gratifiée cette enchère.

Est décrit sa main 5-3-3-2 d'au moins 19 points HL par l'enchère de 3SA et Ouest ne voit aucune raison de choisir un autre contrat.

Jeu de la carte :

La chute du contrat de 3 Sans-Atout provient souvent d'une levée de longueur mais il ne faut pas négliger l'affranchissement d'honneurs. Les perspectives d'affranchissement d'une couleur quatrième sont lointaines car souvent l'un des deux adversaires y possède également quatre cartes.

Voilà pourquoi Nord renonce à entamer dans sa couleur majeure et choisit la tête de sa séquence à Carreau. (le 10 est un honneur).

Le plan de jeu d'Ouest est simple : il lui faut affranchir deux levées d'honneurs à Cœur.

Mais attention au blocage ! Si Ouest couvre le 10 de Carreau de la Dame ou du Valet et que Sud fournit le Roi, il faut bien se garder de le prendre de l'As. En effet, il suffirait ensuite à Nord de ne jouer son As de Cœur qu'au second tour de la couleur pour limiter Ouest à une seule levée de Cœur. Sud remporte donc le premier pli du Roi de Carreau et en rejoue. Le déclarant prend du mort et joue la Dame de Cœur. Il ne peut plus rien lui arriver.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

	♠ A D V 8										
	♥ R 3										
	♦ V 7 6 4 2										
	♣ V 3										
♠ 3	<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 6 5 4 2
	N										
O		E									
	S										
♥ D 10 5 4		♥ V 8									
♦ R 10 9 2		♦ A D									
♣ 10 9 8 5		♣ R D 7 6 2									
	♠ R 10 9 7										
	♥ A 9 7 6 2										
	♦ 8 5										
	♣ A 4										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		99	1
420		92	8
170		80	20
140		73	27
110		62	38
	50	41	59
	100	16	84
	150	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♦	Passe
1♥	Passe	1♠	Passe
4♠			

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

En l'absence de fit à Cœur, la priorité pour l'ouvreur va à la nomination des quatre cartes à Pique. Nord indique par cette enchère qu'il n'a pas quatre cartes à Cœur et on peut en déduire qu'il possède au moins quatre cartes à Carreau puisqu'on ne peut ouvrir d'1♦ avec seulement trois cartes que dans le seul cas où l'on possède les deux majeures quatrièmes. Pour parler de bicolore (économique, cher ou à saut) il faut que les deux couleurs soient nommées à des paliers différents. Cette redemande au palier de un ne garantit donc pas un cinquième Carreau. L'enchère de 4♠ décrit un jeu fitté de la zone 13-15 HLD. Nord a le droit de reparler mais n'en a pas les moyens ici.

Jeu de la carte :

Le déclarant joue en fit 4-4 et doit choisir laquelle des deux mains jouera le rôle du côté court, celle qui effectuera les coupes permettant le dédoublement des atouts. L'autre main aura pour fonction de capturer les atouts adverses. Ici, le choix est vite fait car la coupe à Cœur est déjà ouverte, ce qui signifie qu'on peut y procéder sans rendre la main. De plus, le cinquième Cœur procurera la dixième levée. Mais attention aux communications ! Affranchir le cinquième Cœur nécessite d'en couper deux car le partage 4-2 du résidu est le plus fréquent. Après avoir coupé le premier Cœur, il faudra rentrer deux fois en Sud pour terminer la coupe des Cœurs et capturer le dernier atout de la défense. Nord devra penser à couper deux Cœurs de l'As puis de la Dame ou du Valet. Nord coupe un premier Cœur de l'As de Pique puis joue le 8 de Pique pour le 9. Il coupe un second Pique du Valet d'atout et rentre en main en prenant la Dame de Pique du Roi. Il capture le dernier atout de la défense pour dix levées.

SEF

Renseignements : Boutique FFB
Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		81	19
	170	60	40
	600	57	43
	620	30	70
	630	4	96
	...	0	100

♠ 8 7	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A D 5 4
		N									
O			E								
		S									
♥ A D 9 4 3		♥ R V 10									
♦ A 5 4 3	♦ 8 7 6										
♣ A 8	♣ R 5 2										
	♠ R 9 3 2										
	♥ 7 6 5										
	♦ D 9										
	♣ 7 6 4 3										

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	1♠
Passe	2♦	Passe	4♥

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Est a trop de points d'honneurs pour un soutien direct, toujours limité à 11 points H, et doit différer l'expression de son fit en commençant par un changement de couleur forcing.

Cette action a aussi l'avantage de permettre de découvrir un éventuel fit 4-4 à Pique, cette répartition des atouts étant souvent plus favorable que 5-3 au palier de manche ou du chelem. Sur la redemande en bicolore économique de l'ouvreur, l'enchère de 4♥ décrit une main fittée de la zone 13 à 15 points HLD. Cette enchère n'est pas une conclusion mais une description sur laquelle Ouest a parfaitement le droit de reparler. Malgré tout, il ne le fera que très rarement, ayant limité sa main à 19 points HL par son bicolore économique.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte neuf levées de tête et se demande avec quelle carte il pourrait bien tenter de faire la dixième.

La Dame de Pique bien sûr est une excellente candidate mais il faut aussi penser à d'autres pistes. Pourquoi pas une levée de longueur à Carreau, en comptant sur un partage 3-3 du résidu ?

Mais il y a mieux. En effet, le déclarant doit organiser la coupe du côté court de son quatrième Carreau. Après avoir pris l'entame il joue immédiatement l'As de Carreau et Carreau.

Le moindre coup d'atout avant serait une erreur car la défense pourrait en profiter pour jouer atout elle aussi.

Le déclarant finira par couper son quatrième Carreau d'un atout maître.

Fort de sa belle opposition dans la couleur secondaire du déclarant (Carreau), Nord aurait pu entamer atout pour s'opposer au plan de coupe du côté court. Mais Ouest aurait quand même gagné, la défense s'avérant incapable de donner le troisième coup d'atout. Pour cela, il aurait fallu que le détenteur des quatre cartes à Carreau possède trois cartes à Cœur.

Kit d'Initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ A 10 5 ♥ 5 2 ♦ A 7 6 3 ♣ R 7 4 3</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ R 7 3 ♥ A R V 8 4 ♦ 5 ♣ A D V 10</p>	<p>♠ V 9 2 ♥ 7 6 3 ♦ D V 10 9 4 ♣ 9 2</p>
N							
O							
E							
S							
<p>♠ D 8 6 4 ♥ D 10 9 ♦ R 8 2 ♣ 8 6 5</p>							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		99	1
650		96	4
620		81	19
170		68	32
	100	35	65
	200	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♥	Passe	4♥	

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Nord se compte 19 points HL « magnifiques » mais malgré tout un peu insuffisants pour une ouverture de 2♣ Fort indéterminé. Il ouvre donc au palier de 1♥.

Sud a bien quatre cartes à Pique mais l'expression du soutien simple en majeure est prioritaire. L'enchère de 2♥ décrit un fit d'au moins trois cartes dans la zone 6-10HLD.

Nord compte que sa ligne a au grand maximum 31 points HLD et qu'il n'y a donc pas lieu d'explorer le chelem. Il conclut à la manche sans tergiverser, toute enchère intermédiaire, inutile, donnant gratuitement des informations aux adversaires pour aboutir au même contrat.

Jeu de la carte :

Nord dispose de six levées immédiates sous la forme de cinq Cœurs et un Trèfle. Le mariage à Pique en donnera une septième et le placement favorable du Roi de Trèfle procurera les trois dernières à condition de rentrer trois fois au mort pour faire l'impasse dans le cas où ce Roi serait quatrième.

Nord peut rentrer trois fois au mort par la Dame, le 10 et le 9 de Cœur s'il conserve dans sa main trois atouts qui leur sont inférieurs. C'est la raison pour laquelle il est nécessaire de couper le second tour de Carreau de l'As ou du Roi d'atout. Nord joue ensuite le 4 de Cœur pour le 9 et tente une première impasse au Roi de Trèfle. Il rentre à nouveau au mort en jouant le 8 de Cœur pour le 10 et fait une deuxième impasse Trèfle. Le Valet d'atout pris de la Dame capture le dernier Cœur de la défense puis une troisième impasse réussit et il ne reste plus qu'à affranchir une levée de Pique. Tout se jouait à la deuxième levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		89	11
	600	80	20
	620	79	21
	650	76	24
	680	65	35
	1430	32	68
	1460	4	96
	...	0	100

♠ R 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A V 7 5 2
		N									
O			E								
		S									
♥ R V 10 6 5 2		♥ A D 8 4									
♦ A 8	♦ D 6										
♣ A D 7	♣ 9 3										
	♠ 9 6										
	♥ 7 3										
	♦ V 10 9 3										
	♣ V 10 8 5 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passé	2♥	Passé	4♥
Passé	4SA	Passé	5♠
Passé	5SA	Passé	6♣
Passé	6♥		

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Les Cœurs d'Ouest ne sont pas tout à fait assez beaux pour la réponse à saut de 3♥ sur 1♠ car cette enchère promettrait une couleur maîtresse à un honneur près. La redemande de 4♥ décrit un jeu 5-4-2-2 de la zone 12-14 points H. Ce soutien à saut est décourageant car il prive de la possibilité d'annoncer des contrôles. Mais il en faut plus pour décourager Ouest qui possède une « montagne ».

La réponse de 5♠ au Blackwood décrit deux clés et la Dame d'atout. Dans ces conditions, Ouest peut nourrir un espoir de grand chelem car il suffirait qu'Est possède la main suivante pour qu'il soit excellent :

♠ A9752 ♥ AD74 ♦ 96 ♣ R3. La Dame de Pique n'est d'ailleurs pas indispensable si Ouest parvient à affranchir un Pique de longueur. Malgré tout, la réponse de 6♣, qui dénie un Roi, emporte la décision.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte dix levées de tête et constate que la coupe du troisième Trèfle au mort en donnera une onzième. Cependant, tenter l'impasse au Roi de Trèfle est éliminatoire en cas d'échec car le flanc encaisse alors le Carreau affranchi dès l'entame. La solution consiste à se reporter sur l'affranchissement d'une levée de Pique en soignant les communications.

Le déclarant doit se donner la possibilité de couper deux Piques, pour venir à bout d'une Dame quatrième, et il lui faut donc se ménager trois rentrées utiles vers la couleur à affranchir, soit une de plus que de coupes à effectuer. La bonne ligne de jeu est la suivante. En main à l'As de Carreau, Ouest joue un seul tour de Cœur, le Roi, puis joue le Roi de Pique suivi de l'As. Il coupe ou surcoupe ensuite un Pique et rentre au mort par l'As d'atout pour couper un deuxième Pique. La Dame de Nord rend l'âme et la Dame d'atout permet d'aller chercher le cinquième Pique sur lequel on défause le 8 de Carreau. Défasser le 7 de Trèfle vous priverait de la coupe au mort et donc de la douzième levée. Si le Roi de Trèfle est bien placé, Ouest réalisera même un grand chelem.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		94	6
50		82	18
	50	74	26
	140	65	35
	150	59	41
	180	50	50
	400	29	71
	420	11	89
	430	6	94
	460	1	99
	...	0	100

♠ R 9 6 4	
♥ D 7 4	
♦ R D V 8	
♣ 10 8	
♠ D 5	N O S E
♥ A R V 10 6	
♦ 10 9 7	
♣ A R 4	
♠ A 8 3	
	♥ 9 2
	♦ A 6 5 2
	♣ D 7 5 2
♠ V 10 7 2	
♥ 8 5 3	
♦ 4 3	
♣ V 9 6 3	

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	1SA
Passe	2SA	Passe	3SA

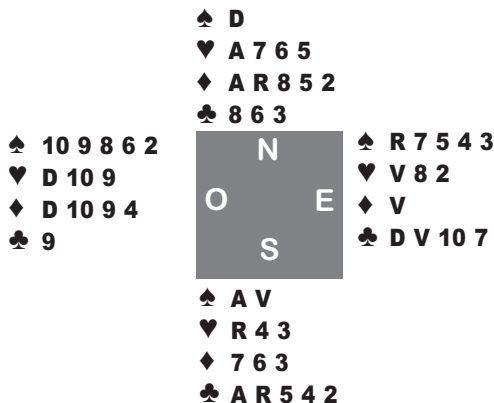
Entame : 2 de Pique

Enchères :

La réponse d'Est, 1SA, décrit un jeu de la zone 6-10 HL. On parle de « Sans-Atout poubelle » car la distribution de la main peut être de toute sorte, Est déniait simplement un fit de trois cartes à Cœur ainsi que quatre cartes à Pique. La redemande à 2SA décrit en revanche une main régulière de 18 ou 19 points HL. Est, maximum, conclut sans difficulté à 3SA.

Jeu de la carte :

Le déclarant appelle la Dame du mort, saisissant sa seule chance de faire une levée avec, et Nord couvre bien sûr du Roi. Est doit bien se garder d'un laisser passer « machinal » car d'une part l'entame du 2 de Pique révèle une distribution 4/4 de la couleur, cas dans lequel on ne peut couper les communications entre les deux adversaires, et d'autre part une contre-attaque du Roi de Carreau affranchirait trois nouvelles levées à la défense, levées s'ajoutant au Pique déjà concédé. L'échec de l'impasse à la Dame de Cœur aboutirait alors à la chute du contrat. La bonne ligne de jeu est très simple puisqu'elle consiste à prendre l'entame de l'As de Pique et à présenter le 9 de Cœur laissé filer. Nord prend mais ne peut encaisser que trois levées de Pique avant de rendre la main au déclarant.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
800		97	3
460		93	7
430		87	13
400		68	32
120		51	49
	50	29	71
	100	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3SA			

Entame : 10 de Pique

Enchères :

Nord n'a pas de quoi faire un bicolore cher sur la réponse de 2♣ et doit donc se contenter de répéter ses Carreaux.
 Sud simplifie la séquence par l'enchère de 3SA. Il est un peu au dessus de la zone 13-15 HL correspondant à l'enchère mais ses trois petits Carreaux sont inquiétants dans la perspective d'un chelem.

Jeu de la carte :

Est couvre la Dame de Pique du Roi pour l'As de Sud qui ne dispose plus que d'un arrêt dans la couleur d'entame. La levée manquante peut provenir d'un partage normal (3/2) des Carreaux ou des Trèfles mais Sud ne doit pas rendre deux fois la main aux flancs qui encaisseraient alors trois levées de Pique. En jouant l'As et le Roi de Carreau, le déclarant constate le mauvais partage et sait donc que l'affranchissement de longueur est voué à l'échec. Il fait la même chose à Trèfle pour constater le même échec. Pourtant il reste un espoir d'obtenir la neuvième levée : le partage 3/3 des Cœurs, qui ne survient que dans 36% des cas. Mais cette manœuvre nécessite de concéder une levée à la défense. N'ayant plus que l'As de Cœur pour rentrer au mort, Sud doit donner un coup à blanc. Le flanc prend, rejoue Pique pour le Valet de Sud qui tire le Roi de Cœur et l'As du mort. Tout le monde fournit et le dernier Cœur du mort est maître.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		93	7
140		82	18
110		77	23
100		55	45
	100	26	74
	140	9	91
	200	1	99
	...	0	100

♠ D 6 3
 ♥ D 5 4
 ♦ 7 6 5 3
 ♣ R 5 4

♠ R 5 2
 ♥ 6 3 2
 ♦ A 8 4
 ♣ V 10 9 3



♠ 8 7
 ♥ A R V 10 8
 ♦ V 2
 ♣ A D 7 6

♠ A V 10 9 4
 ♥ 9 7
 ♦ R D 10 9
 ♣ 8 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
1♠	2♥	2♠	3♣
Passé	3♥		

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Bien qu'il n'ait que 10 points H et qu'il soit vulnérable, Sud doit intervenir car il a une couleur de bonne qualité, ce qui donne une bonne indication d'entame au partenaire – ainsi qu'une main bicolore – ce qui augmente ses chances de trouver un fit. Est propose la manche en utilisant l'enchère d'essai naturelle à 3♣ qui exprime sa distribution, afin que le répondant puisse juger de la complémentarité de son jeu. Si l'ouvreur voulait seulement se battre pour la partielle, il dirait 3♥. Ouest a deux bonnes cartes – la Dame d'atout et le Roi de Trèfle – mais la Dame de Pique ne vaut probablement rien et sa main est d'une platitude désespérante. Il décline la proposition en annonçant 3♥.

Jeu de la carte :

Le déclarant coupe le troisième Carreau et se compte huit levées de tête sous la forme de cinq levées d'atout et trois Trèfles. La neuvième pourrait provenir d'un partage 3/3 des Trèfles. Malheureusement, la répartition du résidu 4-2 est la plus probable. Il existe encore une chance. Si le détenteur du dernier atout de la défense possède également quatre cartes à Trèfle, Est pourra couper son quatrième Trèfle au mort. Après n'avoir donné que deux tours d'atout, Est joue trois tours de Trèfle. Si les Trèfles sont 3-3, il suffira de tirer le dernier atout et d'encaisser plus tard le quatrième Trèfle.

Ici les Trèfles sont 4-2, mais Sud, qui n'avait que deux cartes dans la couleur, n'a plus d'atout pour couper le troisième tour. Il regarde Est couper son Trèfle au mort sans pouvoir rien faire. Cette variante de coupe du côté court, qui permet de gagner quand le résidu est 3-3 ainsi que dans certains cas du partage 4-2, est baptisée manœuvre « de Guillemard ».

	♠ R 5		
	♥ A 10		
	♦ D V 10 6 5		
	♣ R 9 6 2		
♠ V 10 9 6 2	N	♠ D 8 7 3	
♥ D 8 3	O	♥ 9 7 5 2	
♦ R 7 4	E	♦ A 3	
♣ 4 3	S	♣ D V 10	
	♠ A 4		
	♥ R V 6 4		
	♦ 9 8 2		
	♣ A 8 7 5		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		99	1
460		94	6
430		84	16
400		71	29
150		61	39
120		54	46
	50	36	64
	100	13	87
	150	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♦	Passe
1♥	Passe	1♠	Passe
1SA	Passe	3SA	

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Nord ne devrait pas répondre 3SA au premier tour car sa belle mineure cinquième et son complément de quatre cartes à Trèfle n'excluent pas la possibilité d'un chelem.

Sur la redemande de 1♥, un soutien à saut à 3♣, bien que forcing de manche, indiquerait une main plus fortement distribuée. La quatrième couleur forcing à 1♠ permettra d'en savoir plus sur le jeu de Sud. L'enchère d'1SA, qui exprime une main régulière, incite Nord à conclure à 3SA.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte deux levées de Pique, deux de Cœurs et deux de Trèfles. Certes, les trois plis manquants peuvent provenir des Carreaux, mais il faudra rendre deux fois la main aux adversaires. Dans le même temps ceux-ci affranchiront leurs Piques et en tireront au moins trois levées en plus des deux Carreaux pour une de chute. L'affranchissement des Carreaux est donc voué à l'échec, faute de « temps ».

Que reste-t-il ? Même en comptant sur le partage 3-2 des Trèfles (sept fois sur dix), Sud a besoin de quatre levées de Cœur. Il est donc nécessaire de faire une levée avec le 10 et avec le Valet de Cœur. Pour faire le 10, il faut espérer la Dame en Ouest et jouer un petit vers le 10. Mais si le 10 est derrière la Dame alors la Dame est derrière le Valet. Pour réaliser ce Valet, il faudra donc que la Dame soit tombée avant le quatrième tour de la couleur. Sud prend donc l'entame en main et joue Cœur vers le 10. Il tire l'As, rentre en main à Trèfle et joue le Roi de Cœur. La Dame tombe, affranchissant le Valet, et il ne reste plus qu'à tabler sur le bon partage des Trèfles pour obtenir la neuvième levée.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		97	3
620		84	16
600		72	28
170		62	38
140		50	50
...	...	40	60
	100	22	78
	140	3	97
	200	2	98
	...	0	100

♠ 10 7 6 4 2	N O S E	♠ A 8 5
♥ 7 4		♥ A R
♦ V 8 5		♦ 10 9 7 6
♣ 8 5 4		♣ D V 10 9
		♠ R D V
		♥ V 10 9 5
		♦ A R D
		♣ A 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	1♦
Contre	Passé	1♥	Passé
2♥	Passé	4♥	

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Sur la réponse 1♥ à son Contre d'appel, qui n'indique que de 0 à 7 points H, Sud dit 2♥ pour exprimer un fort soutien allant de 18 à 20 points HLD. Avec une force inférieure il aurait passé, ne nourrissant pas d'espoir raisonnable de manche en face d'un partenaire ayant moins de 7-8 points H.

Nord possède 5 points H auxquels il convient d'ajouter les 2 points D du neuvième atout ainsi que le point du doubleton à Pique. Cela suffit largement pour imposer la manche d'autant que la connaissance de la quasi-totalité des points adverses dans la main de l'ouvreur facilite souvent le déroulement du jeu de la carte.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte qu'il fera facilement trois levées de Cœur, deux levées de Pique, trois levées de Carreau et deux levées de Trèfle, le tout pour un confortable total de dix levées.

Mais attention, il faut aussi compter les levées du flanc ! Les adversaires ont trois levées directes sous les yeux et viennent d'entreprendre l'affranchissement d'un Trèfle. Si Nord joue atout, le flanc rejouera Trèfle pour faire tomber le deuxième honneur du camp de l'ouvreur. Plus tard, en main à nouveau à Cœur ou encore à Pique, la défense encaissera son Trèfle affranchi. La parade pour Nord consiste à jouer Pique dès la deuxième levée. Même si le flanc rejouera Trèfle, Nord pourra défausser son dernier Trèfle sur le troisième Pique du mort. Il pourra alors rejouer atout sans craindre de concéder quatre plis. Il a gagné la course de vitesse.

Kit d'Initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ 8 ♥ DV 10 ♦ V 10 9 3 ♣ DV 8 6 5 4</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ R 9 ♥ AV 7 6 4 ♦ R 5 2 ♣ R 9 3</p>	<p>♠ DV 10 5 4 2 ♥ 9 2 ♦ AD 7 ♣ A 7</p>
N							
O							
E							
S							
	<p>♠ A 7 6 3 ♥ R 8 5 3 ♦ 8 6 4 ♣ 10 2</p>						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		98	2
200		92	8
170		86	14
140		71	29
110		59	41
	100	33	67
	110	17	83
	200	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
2♥	Passe	Passe	2♣
3♥			

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Est a trop de jeu pour une intervention à saut par 2♠ qui montrerait l'équivalent de l'ouverture d'un deux faible. Il se contente donc d'une intervention au palier de 1. Cette intervention ne change pas les zones de soutien du répondant qui, par son enchère de 2♥ exprime une force de 6 à 10 points HLD en face de laquelle Nord, avec 16 points HLD, n'a pas d'espoir de manche.

Est, qui sait que ses adversaires sont fittés, réveille à présent par 2♠ au nom de sa couleur sixième. La loi des atouts, qui dit que l'on peut demander autant de levées que son camp possède d'atouts, permet à Sud de surenchérir au palier de trois, ce qui ne constitue en aucun cas une proposition de manche mais la volonté de ne pas laisser les adversaires jouer le contrat de 2 Piques. On dit alors que Sud est en « sécurité distributionnelle ».

Jeu de la carte :

Le déclarant doit prêter une grande attention aux cartes dites « intermédiaires » qu'il possède à Pique. Sur l'entame de la Dame de Pique, Ouest fournit le 8, sa seule carte puisque son partenaire en possède six. On peut donc en déduire qu'Est détenait à l'origine DV10542. Après le Roi de Pique, Sud joue Cœur pour le Roi et Cœur pour l'As. S'il rejoue le 9 de Pique, Est couvre du Valet ou du 10 que le mort prend de l'As. Si Nord a bien suivi les débats, il sait que les trois plus gros Piques restant dans le jeu sont le Valet, le 7 et le 6. En jouant l'une de ces deux petites cartes il fait tomber le Valet - tout en défaussant un Carreau de sa main - et fabrique une huitième levée sur laquelle il défaussera plus tard un second Carreau. Le neuvième pli sera fourni par la coupe au mort du troisième Trèfle, d'où la nécessité de ne défausser aucune carte dans cette couleur.

NOUVEAU :

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		98	2
50		94	6
	100	89	11
	170	83	17
	200	77	23
	420	61	39
	450	27	73
	480	2	98
	...	0	100

♠ 8 6	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ V 9 5 3
		N									
O			E								
		S									
♥ V 5 3		♥ 8 7 4									
♦ 10 9 7 6 4 3 2		♦ A R									
♣ A		♣ R D V 10									
♠ R D 10 4 2		♠ A 7									
♥ A		♥ R D 10 9 6 2									
♦ D 8 5		♦ V									
♣ 6 5 4 3	♣ 9 8 7 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
2♥	2♠	4♥	4♠

Entame : As de Trèfle

Enchères :

L'intervention de Sud à saut montre l'équivalent de l'ouverture d'un 2 faible. Quant à l'enchère de 2♠, elle garantit cinq cartes et un minimum de 11-12 points HL comme tout changement de couleur au palier de 2. Nord, qui est non vulnérable et qui possède trois atouts ainsi qu'un singleton, tente donc de barrer ses adversaires en disant 4♥. Pour sa part, Est connaît un fit de neuf cartes à Pique. La force de sa main s'élevant à 17 points HLD, il déclare naturellement le contrat de 4 Piques, ce qui clôt les débats. Il ne s'agit pas d'un contrat de sacrifice puisque le camp Est-Ouest détient les 27 points HLD de la manche majeure.

Jeu de la carte :

Sud s'attendait à voir son partenaire entamer Cœur. Sa surprise passée, il doit analyser l'entame de l'As de Trèfle, couleur dans laquelle le mort possède quatre honneurs, comme étant un singleton. Nord souhaite donc couper et la seule chose qui l'intéresse est de savoir dans quelle couleur rendre la main à Sud afin que celui-ci le fasse couper. Sud sait qu'il prendra la main par l'As d'atout mais il doit inciter Nord à jouer Carreau pour ouvrir sa propre coupe. C'est le domaine des appels de préférence, l'indication de la parité n'ayant ici aucun intérêt. Pour Sud, fournir à la première levée le plus petit de ses Trèfes constitue un appel pour la couleur la moins chère, ici Carreau. Le 2 de Trèfle indique donc à Nord qu'il doit rejouer Carreau. Nord comprend le message et rejoue Carreau. Quand Est bondit dès le premier tour sur l'As de Pique, tout est en place pour la double coupe en flanc.

♠ -	♠ D V 10 3	♠ 9 7 6 5 4 2
♥ 7 6	♥ R D 5 4	♥ V 10 9
♦ V 10 9 5 4 3	♦ D 8	♦ A 7
♣ 9 5 4 3 2	♣ R 10 8	♣ A D

♠ A R 8	N	E
♥ A 8 3 2	O	S
♦ R 6 2	S	S
♣ V 7 6	S	S

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		97	3
630		93	7
620		75	25
600		51	49
...		40	60
	100	31	69
	200	15	85
	300	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	4♥	

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Fort de 13 points H, Nord est sûr d'une manche. Il reste à en déterminer la dénomination grâce à la convention Stayman. Pour Est, il n'est pas question d'intervenir avec une couleur de si piètre qualité, surtout quand l'adversaire de gauche possède au moins 15 points H et que celui de droite a de quoi faire un Stayman. Sud annonce ses Cœurs et, même en face d'un ouvrier maximum, Nord n'atteindra pas les 33 points HLD du petit chelem. Il conclut donc à 4 Cœur.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de Carreau et Est fait le point de la situation. Les Piques devraient attirer son attention. En effet, Est en compte quatre au mort et six dans sa main. Il en connaît au moins deux en Sud pour justifier l'annonce d'un jeu régulier, ce qui n'en laisse qu'un au maximum en Ouest. Mais alors pourquoi l'entameur n'a-t-il pas joué son singleton dans l'espoir de couper ? Parce qu'il a...une chicane. Dès lors le bon flanc est clair. Est prend le Valet de Carreau de l'As et rejoue son plus petit Pique - le 2 - afin de provoquer une contre-attaque dans la couleur la moins chère après la première coupe d'Ouest. Ce dernier rejoue Trèfle pour la Dame et l'As d'Est, qui rejoue à nouveau son plus petit Pique pour une nouvelle contre-attaque à Trèfle. Cela permet à Est de bénéficier également d'une coupe pour trois levées de chute.

NOUVEAU :

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
140		90	10
110		70	30
100		53	47
80		47	53
	50	31	69
	90	18	82
	100	13	87
	110	5	95
	...	0	100

<p>♠ D 3 ♥ A 10 2 ♦ V 6 5 4 ♣ A R 6 3</p>	<p>♠ A R V 7 2 ♥ 9 4 3 ♦ A 10 8 ♣ D 7</p>	<table border="1" style="margin: 0 auto; text-align: center; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 9 5 4 ♥ R V 5 ♦ D 9 ♣ V 9 5 4 2</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ 10 8 6 ♥ D 8 7 6 ♦ R 7 3 2 ♣ 10 8</p>												

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♠	Passé
Passé	Contre	Passé	2♣
2♠	3♣		

Entame : As de Pique

Enchères :

Le fait qu'Est et Sud passent signifie que le jeu est à peu près réparti équitablement entre les deux camps. Ouest se doit donc de réveiller par un Contre, particulièrement encouragé par sa courte dans la couleur adverse.

Est pourrait avoir moins de jeu mais il n'a pas de quoi faire un saut à 3♣ qui nécessiterait soit un sixième Trèfle, soit une couleur beaucoup plus belle. Sud, qui avait passé une première fois, dit maintenant 2♠ en application de la loi des atouts. Ouest ne doit pas abandonner la lutte mais surenchérir à 3♣.

Jeu de la carte :

Entamer dans la couleur d'intervention du partenaire n'est pas une obligation mais Sud n'a rien de mieux à proposer, comme un singleton ou encore une séquence de trois cartes. Il sélectionne donc le 6 de Pique en pair-impair.

Le déclarant coupe le troisième tour de Pique et encaisse As et Roi d'atout, constatant le bon partage. L'impasse à la Dame de Cœur, que l'on peut tenter aussi bien dans un sens que dans l'autre, doit être différée car on peut éventuellement éviter de s'en remettre à son résultat. Disposant de huit levées sûres, Est doit jouer un petit Carreau du mort vers le 9 de sa main. Si le 10 est en Nord, la neuvième levée est toute trouvée car le flanc sera obligé de prendre du Roi ou de l'As. Le déclarant disposera alors de la Dame et du Valet contre le seul gros honneur restant aux adversaires. Il en tirera forcément un pli. Si l'impasse au 10 de Carreau venait à échouer, le déclarant pourrait situer la Dame de Cœur en fonction des honneurs déjà apparus.

<p>♠ 9 6 ♥ A V 4 3 2 ♦ 7 3 2 ♣ V 5 2</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A D V 4 2 ♥ 9 ♦ R D 10 5 ♣ 8 7 6</p> <p>♠ 10 8 7 3 ♥ R 8 5 ♦ A 6 ♣ D 10 9 4</p> <p>♠ R 5 ♥ D 10 7 6 ♦ V 9 8 4 ♣ A R 3</p>	
N						
O E						
S						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		99	1
430		92	8
420		84	16
400		47	53
...		10	90
	50	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♦	Passe	3♦	Passe
3SA			

Entame : 3 de Cœur

Enchères :

Sud a 13 points H, un jeu régulier sans fit à Pique et des arrêts dans les trois autres couleurs. Pour autant, il ne doit pas répondre 3SA car d'une part on ne pourrait plus retrouver un fit 4-4 à Cœur et d'autre part, en cas de singleton Carreau en Nord, le contrat de 3 Sans-Atout serait des plus risqués. Il répond donc 2♦ et, sur le soutien de Nord à 3♦, les deux risques évoqués plus haut sont écartés. En effet, avec quatre Carreaux et quatre Cœurs, Nord aurait choisi une redemande dans cette seconde couleur. Va donc pour la manche à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Est remporte la première levée du Roi puis sélectionne soigneusement le 8 de Cœur, la plus grosse de ses deux cartes restantes, donnant ainsi la parité de son résidu. Est ne peut n'avoir que le Roi et le 8 car dans ce cas, avec cinq cartes, Sud aurait répondu 2♥ à l'ouverture. Est avait donc le Roi, le 8 et le 5 à l'origine, et Sud le reste, c'est-à-dire la combinaison D1076. De ce fait le déclarant a droit à une levée de Cœur et quand ce dernier fournit la Dame ou le 10 au deuxième tour, Ouest doit bien se garder de le prendre car il limiterait son camp à trois levées dans la couleur, ne disposant d'aucune reprise de main annexe. Laisser-passer permet de maintenir les communications entre les deux joueurs de flanc et, quand Est prendra la main par l'As de Carreau, il lui restera le 5 de Cœur pour communiquer avec Ouest pour une de chute. Le laisser passer, comme toutes les autres manœuvres, n'est pas réservé au seul déclarant.

SEF

Renseignements : Boutique FFB
Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		68	32
	90	36	64
	100	27	73
	110	22	78
	120	14	86
	150	6	94
	...	0	100

♠ R 10 4
 ♥ R 8 3
 ♦ 7 6 3
 ♣ D V 6 2

♠ V 6
 ♥ V 9 7 2
 ♦ D 10 5
 ♣ R 10 8 4

	N	
O		E
	S	

♠ 9 5 3
 ♥ A D 6
 ♦ A R 9 8 2
 ♣ 7 3

♠ A D 8 7 2
 ♥ 10 5 4
 ♦ V 4
 ♣ A 9 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	1SA		1♦

Entame : Valet de Pique

Enchères :

L'enchère « libre » de 1SA, derrière une intervention à la couleur au palier de 1, décrit un jeu régulier de la zone 8-10 points H. Elle dénie quatre cartes à Cœur, cas dans lequel le répondant aurait utilisé le Contre Sputnik simple.

L'arrêt dans la couleur adverse est garanti. Malgré tout, les 14 points HL de l'ouvreur ne suffisent pas pour déclarer la manche.

Jeu de la carte :

Nord entamant en pair-impair dans la couleur de son partenaire, le Valet de Pique peut parfaitement provenir d'un doubleton. En le couvrant de l'As, Sud affranchirait le 10 du déclarant. Sud laisse donc passer et Ouest fait ses comptes. Laisser-passer l'entame est juste si Nord a le Valet sec car dans ce cas il ne peut en rejouer et retarde l'affranchissement de la couleur. Nord rejoue Pique et Ouest finit par réaliser son Roi. Ce dernier est à la tête de six levées, tout comme les adversaires qui disposent de quatre Piques et deux Trèfles dès qu'ils reprennent la main.

À la leur de ce dernier élément, l'affranchissement de la couleur la plus longue, Carreau, pour naturel qu'il paraisse, conduirait directement à la chute. En effet, le pli qu'il est inévitable de concéder dans cette couleur serait le septième de la défense.

La bonne ligne de jeu consiste à jouer deux fois Trèfle vers Dame - Valet. Il suffit que Sud possède au moins l'un des deux gros honneurs pour garantir le succès.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		95	5
100		63	37
...	...	35	65
	120	34	66
	140	28	72
	170	23	77
	620	15	85
	650	4	96
	...	0	100

♠ A R 7 6 4		♠ D 9 8
♥ 10 8 3		♥ R 6 4 2
♦ A 5		♦ R D 9 6
♣ V 6 2		♣ D 3
♠ 10 5 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">N</div> <div style="margin-bottom: 5px;">O</div> <div style="margin-bottom: 5px;">E</div> <div style="margin-bottom: 5px;">S</div> </div>	
♥ A D 7 5		
♦ 2		
♣ A R 10 9 7		
		♠ V 2
		♥ V 9
		♦ V 10 8 7 4 3
		♣ 8 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♠	Contre
Passe	3♥	Passe	4♥

Entame : As de Pique

Enchères :

Est s'apprêtait à répondre 1♥ à son partenaire mais l'intervention d'1♠ l'en empêche. D'autre part, répondre 2♥ promettrait cinq cartes. Il utilise donc la convention appelée « Spoutnik », comme dans la donne précédente. En dépit des apparences, la main d'Ouest est trop belle pour se contenter d'un soutien simple en face d'un joueur qui a promis un minimum de 8 points H. Avec 16 points HLD, il faut effectuer un saut à 3♥. Est conclut à la manche, ce qu'il aurait fait même en face d'un soutien simple.

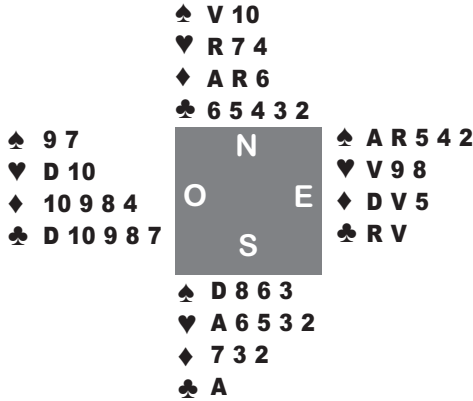
Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Pique, Est marque son doubleton en fournissant le Valet. Nord continue donc du Roi de Pique, suivi très exactement du 7 de Pique, le plus gros de ses petits Piques restants. Cette carte n'est pas neutre. Sachant que Sud va couper, elle indique la couleur que Nord souhaite le voir rejouer après avoir coupé. La plus grosse carte constitue un appel pour la plus chère des couleurs restantes, atout excepté. Sud coupe donc le troisième tour de Pique du 9 de Cœur et rejoue Carreau. Vu de la main de Nord, Ouest possède forcément l'As et le Roi de Trèfle ainsi que l'As et la Dame de Cœur pour justifier son soutien à saut. Dans ces conditions, il n'existe qu'un espoir de battre le contrat d'une levée supplémentaire. Il consiste à jouer un quatrième tour de Pique. Si le mort coupe du Roi de Cœur, Nord fera son 10. S'il ne coupe pas, Sud coupe du Valet d'atout, surcoupé de l'As ou de la Dame. Le 10 et le 8 d'atout, devenus équivalents, permettront forcément de réaliser une levée. La défense a réalisé ce que l'on appelle une « promotion d'atout ».

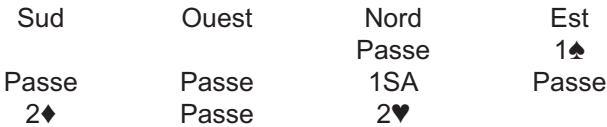
NOUVEAU :

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
170		95	5
140		76	24
110		62	38
100		54	46
50		33	67
	90	15	85
	100	10	90
	120	5	95
	...	0	100



Entame : As de Pique

Enchères :

Le réveil par 1SA décrit un jeu régulier de la zone 10-12 points H, mais comme il a passé au premier tour, Nord ne peut avoir que 11 points H au maximum. Ce réveil ne garantit pas l'arrêt dans la couleur d'ouverture.

Avec seulement 10 points H Sud n'a pas d'espoir de manche. En revanche, il convient de faire un Texas pour les Cœurs en annonçant 2♦. Nord rectifie à 2♥ et Sud passe.

Jeu de la carte :

Est entame de l'As de Pique et continue du Roi de Pique suivi d'un troisième tour de la couleur qu'Ouest coupe du 10 de Cœur. Sud fait le point. En cas de partage 3-2 de la couleur d'atout, le flanc a droit à une levée naturelle. Mais si Ouest n'a que deux atouts et que Nord surcoupe, il n'aura plus que l'As et concèdera deux atouts. La surcoupe ne fait donc pas gagner de levée et il est beaucoup plus astucieux de défausser le 6 de Carreau à la place. Certes, la défense réalisera deux levées d'atout, mais le troisième Carreau de Sud pourra être coupé au mort. Quoi que rejoue Ouest après avoir coupé, le déclarant prend, joue deux tours d'atout, débloque l'As et le Roi de Carreau et rentre en Sud pour couper le troisième tour de Carreau. La défense ne réalisera que deux Piques et deux atouts.

En défaussant un Carreau au lieu de surcouper le Pique, le déclarant a effectué ce que l'on appelle un transfert de coupe.

♠ A 9 2			
♥ D 8 4			
♦ V 6 3 2			
♣ A 10 9			
♠ 10 6 4	N	R D V 3	♠ R D V 3
♥ 7 2	O	♥ V 3	♥ V 3
♦ A 10 9 7	E	♦ R 8	♦ R 8
♣ R D V 8	S	♣ 7 6 5 4 3	♣ 7 6 5 4 3
♠ 8 7 5			
♥ A R 10 9 6 5			
♦ D 5 4			
♣ 2			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
170		94	6
140		71	29
110		42	58
100		32	68
	100	17	83
	110	7	93
	140	5	95
	200	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	Passe	3♥	

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

La main de Sud répond à tous les critères d'ouverture d'un 2 faible en première position. Bien qu'il ait trois très bonnes cartes que sont les deux As noirs et la Dame d'atout, Nord n'a pas de quoi envisager une manche. En revanche, le prolongement du barrage, au nom du neuvième atout, s'impose pour compliquer la tâche des adversaires.

En position de réveil, Ouest pourrait penser à contrer mais la possession de trois cartes à Pique seulement ne milite pas en faveur d'une action de ce genre.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte huit levées de tête et peut envisager de faire la neuvième en jouant un petit Carreau vers sa Dame. En effet, Est pourrait avoir l'As et le Roi de Carreau mais pas Ouest qui, dans ce cas n'aurait pas manqué d'entamer de l'As. Mais il y a bien mieux à faire, à condition que les atouts soient répartis 2-2. Cela ne saute pas aux yeux mais le déclarant est certain de faire une levée de Carreau si l'un des défenseurs attaque la couleur en premier. Voyez plutôt ! Le déclarant prend l'entame et coupe un Trèfle de sa main. Il rentre au mort en jouant As de Cœur et Cœur pour la Dame avant de couper un second Trèfle. Il ne reste plus qu'à jouer As de Pique et Pique. Certes, le flanc encaisse deux levées dans la couleur mais il est ensuite obligé de jouer Carreau, à moins qu'il ne choisisse une couleur noire que vous pouvez couper du mort, ajoutant une levée d'atout à votre capital. Si un joueur de flanc, quel qu'il soit, joue Carreau, il suffit de fournir une petite carte en deuxième position. Vous pouvez vérifier que vous ferez un pli à Carreau dans tous les cas de figure.

Jeux Fléchés et livrets niveau SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		97	3
420		89	11
200		80	20
170		74	26
140		54	46
...		35	65
	50	20	80
	100	1	99
	...	0	100

♠ D 9 8	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 6
		N									
O			E								
		S									
♥ A V 9 5 3		♥ R D 2									
♦ 8 2		♦ 10 9 3									
♣ A V 10	♣ 9 8 7 6 5 3										
	♠ R 5 4 2										
	♥ 10 7 4										
	♦ R 7 6 5 4										
	♣ 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	1♠	2♥
3♠	Passé	4♠	

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Avec 17 points H et 1 point L, Nord a le maximum possible pour une intervention au palier de 1. Au-delà, il aurait commencé par contrer dans l'idée de nommer sa couleur longue au deuxième tour.

Est n'a que 5 points H mais aussi 2 points D qui lui permettront de couper des Piques de la main courte. Le soutien simple à 2♥ s'impose donc.

Le soutien à saut de Sud a valeur de barrage et montre donc une main faible mais bien distribuée. La plupart du temps on y retrouve quatre atouts, un singleton et pas plus de 7 ou 8 points H. Au maximum de son intervention, Nord déclare la manche, les gros honneurs et les fourchettes ayant plus de valeur derrière un adversaire fort.

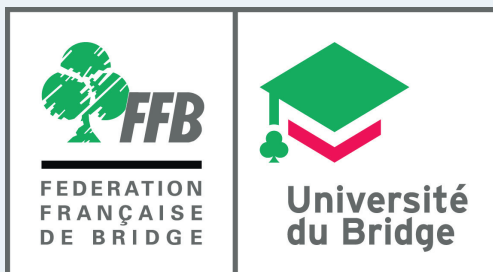
Jeu de la carte :

Le déclarant coupe le troisième tour de Cœur et fait le point de la situation. Les adversaires sont connus avec 17 points H dont au moins 12 dans la main de l'ouvreur. Or, Est a déjà montré 5 points H sous la forme du Roi et de la Dame de Cœur. Cela signifie que la Dame de Pique est forcément dans la main d'Ouest pour justifier son ouverture et, au lieu de tirer l'As et le Roi en tête, comme on le fait en principe dans une couleur de neuf cartes sans la Dame, il va falloir agir différemment. Après avoir coupé le troisième tour de Cœur, le déclarant rentre au mort par le Roi d'atout et rejoue Pique vers son Valet pour dix levées, Nord ne pouvant éviter de concéder l'As de Trèfle.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017



niveau : Bridge Français

Jeu BF n°12 : mai	2009	Jeu BF n°28 : mai	2017
Jeu BF n°17 : janvier	2012		
Jeu BF n°18 : mai	2012		
Jeu BF n°19 : janvier	2013		
Jeu BF n°20 : mai	2013		
Jeu BF n°21 : janvier	2014		
Jeu BF n°22 : mai	2014		
Jeu BF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
Jeu BF n°25 : janvier	2016		
Jeu BF n°26 : mai	2016		
Jeu BF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

Des nombreux articles pour le plaisir du **JEU**

- JEUX FLÉCHÉS ■ JEUX DE CARTES ■ TAPIS ■
- LIBRAIRIE PÉDAGOGIQUE ■ OUVRAGES DE BRIDGE ■
- SUPPORTS ARBITRAGE-COMPÉTITIONS ■
- LOGICIELS MATÉRIEL DE BRIDGE ■
- ARTICLES FFB ■



www.ffbridge.fr

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

