



Boutique en ligne



de nombreux articles pour le plaisir du jeu



PROFITEZ DE NOS PRODUITS
POUR FAIRE PLAISIR !



BRIDGEZ ! • BRIDGE FRANÇAIS édition 2013 • **SEF • FOULARD**

mais aussi le parapluie, les stylos, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.
Renseignement : **01 55 57 38 32** ou boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

**CHAMPIONNAT DE FRANCE
DES ÉCOLES DE BRIDGE**

JEU N°

33

1^{ère} séance 2016

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		79	21
300		64	36
170		56	44
140		32	68
	100	18	82
	...	0	100

♠ A D V 10 4 3
 ♥ D 9 5 4
 ♦ V 7 5
 ♣

♠ R 8 2
 ♥ R 10 3
 ♦ 10 9 4 3
 ♣ D V 4

♠ 6
 ♥ A 8 7
 ♦ D 8 2
 ♣ A R 10 6 3 2

♠ 9 7 5
 ♥ V 6 2
 ♦ A R 6
 ♣ 9 8 7 5

N
 O E
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1SA	2♠	3♣
3♠	Fin		

Entame : As de Trèfle

Enchères :

La réponse de 1SA est bien plus adaptée à la main plate d'Ouest que 1♦. Nord doit intervenir par 2♠ avec sa belle couleur sixième et Est répète ses Trèfles de manière compétitive. Sud soutient son partenaire, mais peu auront le courage de s'aventurer au palier de 4. Si Ouest déclare 3SA, avec l'espoir d'aligner rapidement neuf plis grâce à six levées de Trèfle quasi certaines, Nord doit bien se garder d'entamer Pique, connaissant le Roi chez le déclarant : cette entame livrerait irrémédiablement le contrat.

Jeu de la carte :

Le déclarant coupe l'entame, remonte au mort à Carreau et laisse filer le 9 de Pique : il renouvelle l'im-passe victorieuse et purge le dernier atout. Nord doit alors s'atteler à l'affranchissement de sa couleur secondaire et joue vers le Valet de Cœur. Ouest prend du Roi et rejoue la Dame de Trèfle, coupée. Le déclarant doit alors remonter au mort à Carreau et jouer Cœur vers... le 9. En effet Est a déjà montré le Roi de Pique, le Roi de Cœur et la Dame de Trèfle : il ne saurait détenir en plus l'As de Cœur qui porterait le total de ses points à 12. La disposition agréable des Cœurs permettra à Nord de réaliser dix levées. A noter que le contrat de 4♣ chute d'une seule levée sur un flanc parfait.

♠ 10 7
 ♥ 8 7 3 2
 ♦ 10 4 3
 ♣ R V 9 2

♠ R 5
 ♥ R D V 10
 ♦ 8 6 5 2
 ♣ 10 6 5

♠ A 6 4 2
 ♥ 6 4
 ♦ A 9 7
 ♣ A 8 4 3

N
 O E
 S

♠ D V 9 8 3
 ♥ A 9 5
 ♦ R D V
 ♣ D 7

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		82	18
80		63	37
	90	38	62
	110	17	83
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	Passe	1SA
Fin			

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Le réveil par 1SA montre de 10 à 12 points H dans un jeu régulier, avec en principe un arrêt dans la couleur adverse. Sans espoir de manche, Ouest passe.

Jeu de la carte :

Sud entame de la Dame de Pique afin de débiter l'affranchissement de sa couleur longue. Le plan de jeu du déclarant doit être de réaliser deux levées de Pique, trois levées de Cœur et les deux As mineurs. Pour cela, il doit impérativement préserver la reprise de main au mort qu'est le Roi de Pique en prenant l'entame de sa main, sans laisser passer. Il affranchit alors les Cœurs et pourra bien y encaisser trois levées, même si Sud ne prend qu'au troisième tour de la couleur, bénéficiant de l'indication de la parité par son partenaire. Prendre l'entame du mort condamne le contrat sur un bon flanc.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		93	7
	710	76	24
	1430	62	38
	1440	40	60
	1470	23	77
	1460	13	87
	...	0	100

♠ 9 7 4 2
 ♥ 6 2
 ♦ 8
 ♣ 10 9 7 6 4 2

♠ D 8 6 3
 ♥ A R V 3
 ♦ R 6
 ♣ A R 8

	N	
O		E
	S	

♠ A R 10
 ♥ 10 9 5 4
 ♦ A 10 5 3 2
 ♣ 3

♠ V 5
 ♥ D 8 7
 ♦ D V 9 7 4
 ♣ D V 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	2SA	Passe	3♣
Passe	3SA	Passe	4♣
Passe	4♥	Passe	4SA
Passe	5♣	Passe	6♥
Fin			

Entame : 8 de Carreau

Enchères :

En réponse au Stayman à 3♣, 3SA indique les deux majeures quatrièmes. Est, dont la force de la main lui permet de situer son camp dans la zone du chelem, utilise alors un transfert à 4♣, demandant à l'ouvreur de nommer la manche à Cœur, puis pose le Blackwood. Ouest indique ses trois cartes clefs, ce qui permet à son partenaire de conclure au petit chelem, un grand chelem paraissant trop lointain.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame en main, tire l'As de Cœur en coup de sonde, puis remonte au mort à Pique pour tenter l'impasse à la Dame : il s'agit du meilleur maniement avec huit cartes ou moins dans la couleur. Celle-ci fonctionne et le déclarant peut ainsi purger le dernier atout. Le petit chelem est alors assuré, et la treizième levée proviendra de la chute du Valet de Pique second.

♠ R V 10 4
 ♥ A D 6
 ♦ D 8 7
 ♣ 9 8 5

♠ A 6
 ♥ V 10 9 4 2
 ♦ 9 5 3 2
 ♣ 10 4

	N	
O		E
	S	

♠ 7 5 3
 ♥ 7 5 3
 ♦ A R V
 ♣ V 7 3 2

♠ D 9 8 2
 ♥ R 8
 ♦ 10 6 4
 ♣ A R D 6

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		88	12
620		68	32
600		53	47
170		32	68
	100	24	76
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
4♠	Fin		

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Après le soutien simple de Nord, promettant un jeu de 12 à 16 points HLD, Sud renonce à la recherche d'un chelem, peu probable, et conclut à la manche.

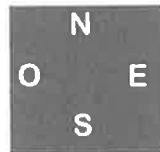
Jeu de la carte :

Sud prend l'entame du Roi et doit se garder de jouer immédiatement atout : Ouest prendrait et un retour Carreau de sa part vous condamnerait à perdre quatre levées immédiates. Il doit encaisser ses Cœurs pour défausser en urgence un petit Carreau de sa main, ne perdant ainsi qu'une levée de Pique et deux levées de Carreau. A noter qu'une entame Carreau, bien difficile à trouver, bat cette manche... L'entame n'est pas une science parfaite.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		73	27
	110	59	41
	120	42	58
	140	36	64
	170	17	83
	...	0	100

♠ 7 4
♥ R D 10 6
♦ V 7 4
♣ D V 5 2

♠ 8 5
♥ A 8 3
♦ R 10 9 6
♣ 8 7 6 3



♠ A V 10 9 6 3
♥ 9 7 5
♦ A D 3
♣ R

♠ R D 2
♥ V 4 2
♦ 8 5 2
♣ A 10 9 4

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passe	1SA	Passe	2♠
Fin			

Entame : 2 de Carreau

Enchères :

Avec 9 points HL sans fit, Ouest utilise la réponse d'1SA « poubelle » sur l'ouverture de 1♠, puis, sans espoir de manche raisonnable, passe sur la répétition simple de la couleur sixième de l'ouvreur.

Jeu de la carte :

Lorsqu'un petit Carreau est appelé du mort, Nord sait que son partenaire n'aurait pas entamé sous l'As dans un contrat à la couleur : cette carte est donc chez le déclarant. Dès lors, Nord doit se contenter de fournir le 9 de Carreau afin de conserver la fourchette Roi - 10 sur le Valet du mort. Le déclarant prend de la Dame et présente le Roi de Trèfle, pris en Sud. Celui-ci rejoue Carreau, ce qui crée une levée à la défense dans cette couleur : elle pourra l'encaisser en main à l'As de Cœur. Est, ne pouvant éviter la perte de deux levées d'atout, devra se contenter de huit levées sur ce bon flanc, mais en réalisera neuf facilement si Nord fournit le Roi de Carreau à la première levée.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site : www.decouvertedubridge.com

♠ 8 5 3 2		♠ V 10 4
♥ 10 5 3		♥ A R
♦ D V 9 8 4		♦ 7 6 5 2
♣ D		♣ 7 6 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ R 9 6
♥ D V 7 4 2
♦ 10 3
♣ R 9 8

♠ A D 7
♥ 9 8 6
♦ A R
♣ A V 10 5 4

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1370		89	11
660		69	31
630		55	45
600		38	62
210		13	87
	100	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1SA	Passe
3SA	Fin		

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Les 19 points HL de Sud sont suffisants pour imposer la manche en face d'une réponse d'1SA qui promet de 8 à 10 points H, et avec deux jeux réguliers sans fit majeur, il faut déclarer la manche à Sans-atout sans tergiverser.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame et doit réaliser la double impasse contre le Roi et la Dame de Trèfle : il attaque donc d'un petit vers le 10, et Ouest prend pour affranchir les Cœurs de l'entameur. Nord prend le retour et joue vers le Valet de Trèfle avec succès. Il tire l'As afin de capturer le Roi d'Est, puis peut rentrer en main prenant le 4 de Trèfle du 7 ou du 6 afin de présenter le Valet de Pique, qu'il laisse filer si Est ne le couvre pas. Grâce à cette impasse forçante victorieuse, le camp Nord/Sud réalisera onze levées. Ceci est le résultat idéal mais en tentant l'impasse au Roi de Pique, Nord, qui a déjà concédé un Trèfle et qui sait que les Cœurs adverses sont affranchis, risque la chute. En effet, si le Roi de Pique est en Ouest, la défense réalisera un Trèfle, un Pique et trois Cœurs pour une de chute alors que Nord s'était décarcassé pour assurer son contrat. Faut-il lâcher la proie pour l'ombre ?

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		88	12
	210	68	32
	420	57	43
	430	54	46
	460	36	64
	490	21	79
	...	0	100

♠ 10 9 7 6
 ♥ V 8 3
 ♦ D 10 8 4 3
 ♣ 3

♠ V 3
 ♥ A 7
 ♦ A R 7
 ♣ R D 10 9 6 2

	N	
O	S	E
	S	

♠ A 8 5 4
 ♥ R 6 5 2
 ♦ V 2
 ♣ 8 7 4

♠ R D 2
 ♥ D 10 9 4
 ♦ 9 6 5
 ♣ A V 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passe	1♥
Passe	3♣	Passe	3♠
Passe	3SA	Fin	

Entame : 4 de Carreau

Enchères :

La redemande d'Ouest à 3♣ est non forçant. Elle montre six belles cartes à Trèfle et de 17 à 19 points HL. Bien qu'il en ait les moyens en termes de force Est ne peut déclarer la manche à Sans-atout faute de posséder un arrêt à Carreau : il indique donc sa force d'honneur à Pique et Ouest peut conclure.

Jeu de la carte :

Le déclarant doit commencer par appeler le Valet de Carreau du mort : par chance, Nord a entamé sous la Dame, ce qui lui permet de réaliser la levée. Il en profite pour jouer vers le Roi de Trèfle, qui tient. Il ne doit alors pas s'en remettre à une répartition 2/2 de la couleur, mais bien rejoindre le mort dans sa majeure la plus solide, Cœur, pour rejouer Trèfle vers sa main. Il réalisera ainsi onze levées.

♠ A D 10 9 5 3
 ♥ R D
 ♦ 8 7 3
 ♣ R 5

♠ 8 6
 ♥ A 3
 ♦ R V 10 6 4 2
 ♣ A V 7

	N	
O	S	E
	S	

♠ 7 4 2
 ♥ 10 8 7 4
 ♦ A 9 5
 ♣ D 10 2

♠ R V
 ♥ V 9 6 5 2
 ♦ D
 ♣ 9 8 6 4 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		81	19
140		61	39
110		47	53
100		38	62
	50	28	72
	110	22	78
	130	12	88
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
1SA	2♦	2♠	3♦
3♠	Fin		

Entame : As de Carreau

Enchères :

Sud n'a pas les 12 points HL nécessaires pour répondre au palier de 2. Il se contente donc de la réponse d'1SA « poubelle », enchère déniante le fit sans garantir aucunement une distribution de type régulier. Tout cela n'empêche pas Ouest d'annoncer sa belle couleur sixième ni Nord de répéter librement ses Piques pour montrer sa sixième carte dans une main de première zone (11/14 points H). Est et Sud soutiennent alors à tour de rôle, ce dernier, en dépit d'un fit seulement huitième, bénéficiant d'un singleton dans la couleur des adversaires. Tout le monde devrait en rester là, Ouest étant trop régulier pour surenchérir au palier de 4, surtout à vulnérabilité défavorable.

Jeu de la carte :

L'entame naturelle est celle de l'As de Carreau, dans la couleur nommée par le partenaire, bien qu'entamer de l'As sans le Roi risque de faire cadeau à Nord d'un éventuel Roi. Est pourrait aussi penser à entamer atout de façon peut-être plus neutre. Constatant le singleton Carreau au mort, Est doit alors jouer atout afin de lutter contre le plan de jeu prévisible de coupe de la main courte. Pour jouer au mieux de ses intérêts, Nord doit prendre le Valet de Pique de la Dame, couper un Carreau et, pour la dernière fois au mort, jouer vers le Roi de Trèfle : il limitera ses pertes à une levée de Cœur, deux levées de Carreau et une levée de Trèfle, et gagnera juste son contrat. A noter que le contrat de 4♦ chute d'une levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		88	12
	...	69	31
	920	46	54
	940	34	66
	990	25	75
	1440	14	86
	...	0	100

♠ V 8 6 3
 ♥ D 10 6
 ♦ 10 9 8
 ♣ 9 3 2

♠ A D 4
 ♥ A V 9 5 2
 ♦ 7 5
 ♣ A 8 4

N
 O E
 S

♠ R 7 5
 ♥ 4
 ♦ A R D V 6 4 3
 ♣ D 5

♠ 10 9 2
 ♥ R 8 7 3
 ♦ 2
 ♣ R V 10 7 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	3♦
Passe	3♠	Passe	4♦
Passe	4SA	Passe	5♠
Passe	5SA	Passe	6♦
Fin			

Entame : 10 de Pique

Enchères :

La réponse de 3♦ montre un très bel unicolore d'une quinzaine de points H et donc une ambition de chelem. Ouest, avec un jeu très agréable mais sans fit notable annonce sa force d'honneur à Pique, la recherche d'un fit dans cette couleur n'étant plus d'actualité en face d'un partenaire détenant une main unicolore. L'enchère de 4SA est un appel aux As si l'on tient compte du fait que le répondant est « autofitté ». Apprenant que son partenaire possède deux clefs et la Dame d'atout (donc As – Roi – Dame de Carreau, vu de son jeu), il pose le Blackwood aux Rois puis passe lorsque son partenaire lui indique un seul Roi supplémentaire.

Jeu de la carte :

Douze levées sont assurées, mais le déclarant doit tenter d'en réaliser treize pour marquer une excellente note en tournoi. Il prend l'entame Pique en main, retire les atouts en défaussant un Trèfle du mort, puis se lance dans l'affranchissement de la longueur à Cœur. Il joue l'As de Cœur, en coupe un, remonte au mort deux fois à Pique pour en couper deux autres, et accède enfin au mort par l'As de Trèfle pour encaisser la levée de Cœur affranchie.

♠ V 10 9 5 4
 ♥ D 10 9 6 4
 ♦ A 5
 ♣ A

♠ 8 7
 ♥ R 8
 ♦ R 10 9 8 6
 ♣ D 9 7 3

N
 O E
 S

♠ A R D
 ♥ A V 5
 ♦ V 7 2
 ♣ V 10 6 5

♠ 6 3 2
 ♥ 7 3 2
 ♦ D 4 3
 ♣ R 8 4 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		83	17
	180	67	33
	600	61	39
	630	38	62
	660	16	84
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	1SA
Passe	3SA	Fin	

Entame : 2 de Pique

Enchères :

Nord ouvre en raison d'une distribution très efficace offrant d'énormes chances de trouver un fit. Il suffit en effet que Sud possède trois Cœurs ou trois Piques. De plus, la main vaut 13 points HL, seuil minimum de l'ouverture à condition d'avoir au moins 11 points H. L'intervention par 1SA montre une main régulière de 16 à 18 points H ainsi que l'arrêt dans la couleur adverse, et il n'en faut pas plus à Ouest pour imposer la manche. Dans ce genre de situation le jeu de la carte est souvent facilité par la localisation de la grande majorité des points dans la main de l'ouvreur, même si ce n'est pas décisif dans le cas qui nous intéresse.

Jeu de la carte :

Le déclarant est à la tête de cinq levées certaines en majeure. Même si l'impasse à la Dame de Cœur fonctionne, l'affranchissement des Trèfles ne lui procurerait que huit levées : il doit donc se tourner vers les Carreaux, en espérant que cette couleur génère les quatre plis manquants. Est prend donc l'entame et fait l'impasse à la Dame de Carreau. Il prend le retour Pique et recommence l'impasse Carreau pour juste fait. Il pourra même ajouter une dixième levée s'il tente l'impasse à la Dame de Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		89	11
	170	77	23
	200	65	35
	420	41	59
	450	28	72
	...	0	100

♠ R V 7 6
 ♥ 10 2
 ♦ V 5 2
 ♣ D V 7 2

♠ A 9
 ♥ A 8 6 5 4
 ♦ 6 3
 ♣ R 9 8 6

	N	
O		E
	S	

♠ D 5 4
 ♥ R D V 7
 ♦ R D 9 8 4
 ♣ 3

♠ 10 8 3 2
 ♥ 9 3
 ♦ A 10 7
 ♣ A 10 5 4

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♦
	Passe	1♥	Passe	2♥
	Passe	4♥	Passe	Fin

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Ouest doit correctement évaluer sa main lorsqu'il entend le soutien de l'ouvreur. Il possède 11 points H, 2 points D pour les doubletons et 2 points D pour le neuvième atout. Avec un total de 15 points HLD face à l'ouverture, il doit imposer la manche.

Jeu de la carte :

Sud prend l'entame Trèfle de l'As et doit, comme d'habitude, tenter de prévoir le plan de jeu du déclarant pour mettre en œuvre la défense appropriée. La main du mort permet la coupe des Trèfles et l'affranchissement des Carreaux, couleur particulièrement menaçante. Sud n'a manifestement pas assez de reprises pour contrarier la coupe des Trèfles en jouant atout d'autant que cette coupe est déjà ouverte. Il doit donc tenter d'encaisser rapidement les levées de la défense avant que les Carreaux ne soient affranchis. La contre attaque à Pique remplit cet office. Nord réalisera ainsi une levée dans la couleur et limitera le contrat à juste fait. Sur un autre retour, le déclarant réalisera une levée supplémentaire en affranchissant sa longueur à Carreau.

♠ 8 7 6 3
 ♥ A R D 5
 ♦ V 10 3
 ♣ D 2

	N	
O		E
	S	

♠ 10 2
 ♥ 10 8 3
 ♦ R 7 5 4
 ♣ V 9 8 6

♠ 9 5
 ♥ V 9 7 4 2
 ♦ D 6
 ♣ R 7 4 3

♠ A R D V 4
 ♥ 6
 ♦ A 9 8 2
 ♣ A 10 5

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		79	21
1430		62	38
680		32	68
	100	15	85
	...	0	100

	Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	3SA	Passe
	4♣	Passe	4♥	Passe
	4SA	Passe	5♦	Passe
	6♠	Fin		

Entame : 5 de Pique

Enchères :

Nord utilise le 3SA fitté sur l'ouverture majeure, montrant de 13 à 15 points HLD, quatre ou cinq atouts et un jeu régulier. Cette information permet à Sud de situer son camp dans la zone du chelem. Il nomme alors son contrôle le plus économique. Sur 4♣ Nord dénie le contrôle à Carreau - ce qui n'est pas une excellente nouvelle - en annonçant 4♥. La vingtaine de points de toutes natures de l'ouvreur l'entraînent malgré tout à poser le Blackwood. Il ne manque qu'une clé...on peut y aller.

Jeu de la carte :

Sud prend l'entame et tire un second tour d'atout. Que défausser sur les Cœurs du mort ? Jeter deux Carreaux conduirait inévitablement à la perte d'une levée dans chaque mineure. En revanche, défausser deux Trèfles lui permet de ne perdre aucune levée dans cette couleur. Par la suite, le déclarant présente le Valet de Carreau, qu'il laisse filer si Est ne couvre pas. Lorsqu'il reprend la main, Sud rentre au mort à l'atout et présente le 10 de Carreau qu'il laisse filer à nouveau avec succès. La manœuvre n'aurait échoué qu'avec les deux honneurs mal placées, ce qui donne 75% de chances de l'emporter.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		82	18
110		64	36
100		55	45
	50	49	51
	110	36	64
	120	29	71
	130	13	87
	...	0	100

♠ DV 10 9 7 2
 ♥ RV
 ♦ A 6
 ♣ 8 6 3

♠ R 3
 ♥ 10 8 5
 ♦ RV 3
 ♣ AR 9 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ A 8
 ♥ 7 4 3 2
 ♦ D 10 8 4 2
 ♣ V 2

♠ 6 5 4
 ♥ AD 9 6
 ♦ 9 7 5
 ♣ D 10 4

Sud Ouest Nord Est
 1♣ 1♠ Contre
 2♠ Fin

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Avec 8 points HL un peu anémiques, Est utilise le Contre spoutnik simple, qui garantit quatre cartes à Cœur. Sud soutient son partenaire et les enchères devraient en rester là, un réveil à 3♦ en Est paraissant trop risqué, particulièrement à vulnérabilité défavorable.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet, lorsque le 10 est visible, provient à coup sûr d'un singleton ou d'un doubleton. Ouest prend donc la Dame de Trèfle du Roi, tire l'As, et rejoue le 5 de Trèfle, carte préférentielle pour un retour dans la moins chère des couleurs restantes sachant qu'Est va couper. Est rejoue donc Carreau pour l'As du déclarant. Si celui-ci joue atout, il perdra inéluctablement l'As et le de Roi de Pique ainsi qu'une levée de Carreau en plus des trois premiers plis : ce serait donc la chute assurée. Pour éviter cet affront, il doit encaisser le Roi de Cœur, prendre le Valet de l'As et jeter en urgence son dernier Carreau sur la Dame de Cœur avant de jouer atout : la défense ne s'adjugera alors que cinq levées.

♠ A 4
 ♥ R 8 6
 ♦ D 8 6 4
 ♣ AV 8 7

♠ D 9 3
 ♥ DV 9
 ♦ 9 3
 ♣ D 10 6 4 3

	N	
O		E
	S	

♠ RV 10 8 2
 ♥ A 4 3
 ♦ ARV 10 5
 ♣

♠ 7 6 5
 ♥ 10 7 5 2
 ♦ 7 2
 ♣ R 9 5 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	200	78	22
	230	67	33
	450	41	59
	480	22	78
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 Passe 2♠ 1♦ 1♠
 Fin Passe 4♠

Entame : 7 de Carreau

Enchères :

Sur le soutien simple d'Ouest, les 20/21 points HLD d'Est lui permettent d'imposer le contrat de 4♠. Vu de la main d'Est il suffit en effet de très peu de choses pour gagner la manche, surtout après l'ouverture d'1♦ de Nord qui laisse fortement espérer le placement favorable de la Dame de Carreau. En revanche les honneurs secondaires que pourrait posséder Ouest à Trèfle risquent d'être d'une utilité plus que douteuse. Avec toutes les bonnes cartes, à savoir la Dame de Pique, le Roi de Cœur second et la Dame de Carreau, soit 7 points H seulement, le chelem serait quasiment sur table. Mais au bridge il ne faut pas rêver.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend la Dame de Carreau de l'As et joue atout pour l'As de Nord. Celui-ci insiste à Carreau et par chance, Sud ne coupe pas : le déclarant en profite pour retirer les atouts en finissant au mort. Il appelle alors la Dame de Cœur pour tenter l'impasse forçante au Roi : si Nord couvre, il suffit au déclarant de prendre de l'As et de rejouer vers le 9 de Cœur pour ne pas perdre de levées dans la couleur. Si, en revanche, Nord laisse la Dame de Cœur faire la levée et ne couvre que le Valet, le déclarant ne pourra éviter la perte d'une levée dans la couleur : il ne réalise alors que onze levées. En règle générale, il convient le plus souvent de couvrir un honneur isolé du mort s'il est joué par le déclarant, mais ne couvrir que le dernier des deux honneurs équivalents.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		85	15
	140	66	34
	170	54	46
	600	45	55
	620	37	63
	630	20	80
	...	0	100

♠ A 9 2
♥ 7 5 4 3
♦ R D 3
♣ A D 9



♠ 10 8 4
♥ A 8 6 2
♦ A V 10 7 2
♣ 8

♠ 6 3
♥ R V 9
♦ 9 6 4
♣ R 10 5 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passé	2♣
Passé	2♥	Passé	4♥
Fin			

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Sur la réponse de 2♥ au Stayman, Est se compte 12 points HLD et conclut à la manche. Une intervention à 2♣ en Nord avec seulement cinq cartes sans aucune valeur distributionnelle serait tout à fait maladroite. Contre un adversaire fort en points d'honneurs on ne peut lutter qu'avec de la distribution.

Jeu de la carte :

L'entame Pique ouvre deux perdantes dans la couleur : si le déclarant n'y prend garde, il y perdra deux levées ainsi que deux autres levées d'atout, même si la répartition du résidu est normale. Il doit donc formuler l'hypothèse de nécessité selon laquelle le Roi de Trèfle est en Sud, et agir en conséquence : il rentre au mort par l'As d'atout et tente l'impasse au Roi de Trèfle, qui fonctionne. Il tire alors l'As de Trèfle en défaussant un Pique puis rejoue atout. Lorsque ceux-ci se révèlent 3/2, il ne concède plus qu'une levée de Pique et deux levées de Cœur.

♠ 6 5 4 3 ♥ V 9 4 ♦ V 8 7 3 ♣ D 7	♠ R V 7 ♥ A R 8 6 2 ♦ R 5 2 ♣ V 5	♠ 10 9 ♥ D 10 5 3 ♦ D 6 4 ♣ 10 8 4 3
--	--	---

♠ A D 8 2 ♥ 7 ♦ A 10 9 ♣ A R 9 6 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		88	12
1440		69	31
1430		54	46
690		43	57
680		32	68
	100	14	86
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passé
2♣	Passé	2SA	Passé
3♣	Passé	3SA	Passé
6SA	Fin		

Entame : 10 de Pique

Enchères :

Avec ce très beau jeu, Sud doit naturellement nommer sa couleur la plus longue en réponse à l'ouverture. Avec cette distribution il ne donnerait la priorité à la réponse d'1♠ qu'avec moins de 12 points HL. Nord fait une redemande à 2SA, ce qui montre une main régulière de 15 à 17 points H. L'enchère de 3SA sur l'enchère de 3♣ définit une main sans intérêt particulier pour les Trèfles car l'ouvreur pourrait y posséder trois cartes. Sud conclut alors à 6SA, les 33 points HL étant réunis.

Jeu de la carte :

L'entame sous un honneur est à proscrire contre un chelem. En effet, le risque de faire cadeau d'une levée d'honneur à l'adversaire n'est jamais compensé par l'affranchissement d'une longueur : Est devrait donc entamer de son doubleton Pique. Le déclarant est à la tête de dix levées certaines, et l'affranchissement des Cœurs ne peut permettre de l'emporter, la concession de deux levées y étant inévitable. Le déclarant doit donc tenter d'affranchir les Trèfles en jouant vers le Valet, impasse indirecte. Ici, Ouest fournira vraisemblablement la Dame : il suffira alors au déclarant de débloquer ultérieurement le Valet pour pouvoir encaisser quatre levées de Trèfle (dont une levée de longueur), et finalement douze plis.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		89	11
	600	80	20
	620	62	38
	630	36	64
	650	19	81
	...	0	100

♠ 10 6
 ♥ 10 4 2
 ♦ 9 3
 ♣ V 10 9 6 3 2
 ♠ A 5 4 2
 ♥ V 8 7 6 3
 ♦ A 4
 ♣ 8 4
 N
 O E
 S
 ♠ R 9 3
 ♥ A R
 ♦ R 7 6 5
 ♣ A R 7 5
 ♠ D V 8 7
 ♥ D 9 5
 ♦ D V 10 8 2
 ♣ D

Sud	Ouest	Nord	Est
			2SA
Passe	3♣	Passe	3♦
Passe	3♠	Passe	3SA
Fin			

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

A condition d'avoir de quoi jouer la manche, le Stayman est prioritaire sur le Texas majeur après une ouverture à Sans-atout. Lorsque l'ouvreur dénie une majeure quatrième, Ouest utilise la convention du « chassé-croisé » (3♣) pour indiquer cinq cartes à Cœur et quatre cartes à Pique. Sans fit, Est nomme la manche à Sans-atout. En cas de fit 5/3 à Cœur le contrat aurait été joué de la bonne main, les Cœurs n'étant jamais nommés par le joueur qui possède la longue.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte huit levées immédiates. Sa meilleure chance consiste à affranchir une levée de Cœur, ce qui sera le cas si le résidu est réparti 3/3, mais également si la Dame est sèche ou seconde. Il doit, pour parvenir à ses fins, prendre l'entame en main et tirer l'As et le Roi de Cœur. Lorsque la Dame ne tombe pas, il peut ainsi remonter au mort au Roi de Pique pour rejouer Cœur, affranchissant la couleur grâce au partage 3/3, l'As de Carreau permettant d'encaisser le butin. A Pique Est pouvait aussi espérer le résidu 3/3 mais la chance supplémentaire d'une Dame sèche ou seconde n'existait pas. Les Cœurs offraient donc de meilleures perspectives.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site : www.decouvertedubridge.com

♠ R 4 3 2
 ♥ R V 2
 ♦ 6
 ♣ D 9 8 7 2
 ♠ 10 8 6
 ♥ A 10 7 6 5
 ♦ R D V 2
 ♣ 4
 N
 O E
 S
 ♠ A
 ♥ 9 8 4 3
 ♦ A 10 9 4 3
 ♣ V 6 3
 ♠ D V 9 7 5
 ♥ D
 ♦ 8 7 5
 ♣ A R 10 5

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		83	17
500		67	33
200		51	49
	100	45	55
	200	30	70
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	4♦	Passe
4♠	Fin		

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Avec un fit long - quatre ou cinq atouts -, de 13 à 15 points HLD et un singleton, Nord fait un double saut dans sa couleur courte. En face d'un ouvreur fort, ce barrage de luxe permet quelquefois de déclarer un chelem grâce à l'emplacement très avantageux du singleton. Sud, minimum, conclut à la manche.

Jeu de la carte :

L'entame du singleton Trèfle est préférable à l'entame en tête de séquence, particulièrement dans la couleur courte du mort car la défense ne pourra y réaliser plus d'une levée. Le déclarant prend le Valet de l'As et joue atout, pour l'As d'Est. Celui-ci rejoue le 3 de Trèfle, coupé par son partenaire. Cette « toute petite » carte indique une préférence pour la moins chère des couleurs restantes : Ouest rejoue alors Carreau et son partenaire prend de l'As pour lui donner une seconde coupe. A noter que si Ouest rejoue le Roi de Carreau, Est doit le prendre de l'As : pour éviter toute difficulté à son partenaire, Ouest peut rejouer exceptionnellement la Dame et non le Roi ! Cette façon de procéder fera croire à Est que le Roi est en Sud et Est sera bien obligé de prendre de l'As.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		89	11
140		75	25
50		63	37
	110	36	64
	130	19	81
	...	0	100

♠ A R 10 6
 ♥ R 10 7 6
 ♦ 8 6 5 3
 ♣ V

♠ D 9 5
 ♥ A D
 ♦ A D V 10
 ♣ 10 9 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ 8 4 3
 ♥ 9
 ♦ 7 4 2
 ♣ A 8 6 4 3 2

♠ V 7 2
 ♥ V 8 5 4 3 2
 ♦ R 9
 ♣ R D

Sud Ouest Nord Est
 1SA Passe 2♠
 Passe 3♣ Fin

Entame : As de Pique

Enchères :

Avec un jeu faible et six cartes à Trèfle, Est utilise le Texas et passe sur la rectification de l'ouvreur. Sud aura-t-il le courage de réveiller à 3♥ ? Ici le contrat aurait gagné mais on aurait très bien pu trouver quatre cartes à Cœur en Ouest et se faire contrer pour une lourde pénalité. C'est l'un des avantages du Texas mineur que d'élever rapidement le niveau des enchères, laissant les adversaires dans l'expectative.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Pique, Sud doit fournir le 2 qui est un refus de la couleur lorsque le mort possède trois petites cartes. Nord doit alors s'abstenir d'en rejouer, sous peine de livrer la Dame au déclarant. Sur un retour mineur, le déclarant devra ainsi concéder, malgré la réussite de l'impasse au Roi de Carreau, trois levées de Pique et une levée d'atout pour juste fait. Si Sud a réveillé les enchères à 3♥, neuf levées viendront le récompenser... à moins qu'Ouest n'ait surenché à 4♣, contrat qui chute d'une levée sur ce bon flanc.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation points d'expert**

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16 :	mai	2007
Jeu n°25 :	janvier	2012
Jeu n°26 :	mai	2012
Jeu n°27 :	janvier	2013
Jeu n°28 :	mai	2013
Jeu n°29 :	janvier	2014
Jeu n°30 :	mai	2014
Jeu n°31 :	janvier	2015
Jeu n°32 :	mai	2015

niveau : Bridge Français

Jeu BF n°7 :	janvier	2007
Jeu BF n°8 :	mai	2007
Jeu BF n°9 :	janvier	2008
Jeu BF n°10 :	mai	2008
Jeu BF n°11 :	janvier	2009
Jeu BF n°12 :	mai	2009
Jeu BF n°16 :	mai	2011
Jeu BF n°17 :	janvier	2012
Jeu BF n°18 :	mai	2012
Jeu BF n°19 :	janvier	2013
Jeu BF n°20 :	mai	2013
Jeu BF n°21 :	janvier	2014
Jeu BF n°22 :	mai	2014
Jeu BF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015