

## Boutique en ligne FFB

Musclez votre esprit...

# BRIDGEZ VOUS BIEN !

**Équipez vous !**

Profitez des nombreux produits et portez les couleurs de la campagne publicitaire.



Retrouvez le mug, t-shirt, parapluie, clé USB (8 Go), jeu, tapis, dans l'espace dédié aux articles de la campagne « Bridgez vous bien ! »

Commandez-les sur [www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr), rubrique **Boutique en ligne**  
Renseignement : 01 55 57 38 32 • [boutique@ffbridge.net](mailto:boutique@ffbridge.net)



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

# JEU N° 32

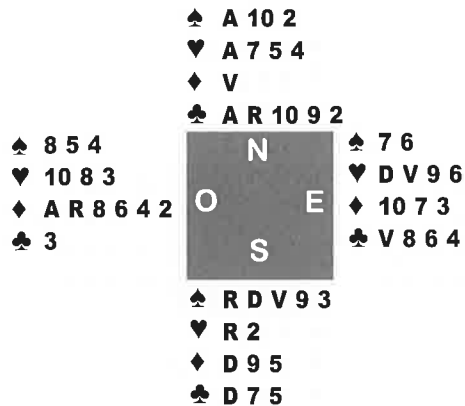
2<sup>ème</sup> séance 2015



# DONNE 2

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   | ... | 100  | 0   |
| 1430  | ... | 68   | 32  |
| 680   | ... | 37   | 63  |
| ...   | 100 | 20   | 80  |
| ...   | ... | 0    | 100 |



| Sud | Ouest | Nord | Est   |
|-----|-------|------|-------|
| 1♠  | Passe | 2♣   | Passe |
| 2♠  | Passe | 3♠   | Passe |
| 4♠  | Passe | 4SA  | Passe |
| 5♦  | Passe | 5♥   | Passe |
| 6♠  | Fin   |      |       |

**Entame :** As de Carreau

### Enchères :

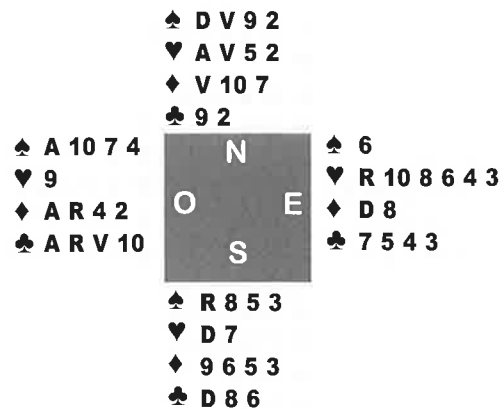
Nord change de couleur puis soutient son partenaire au palier de 3 (enchère de chelem, 16HLD et plus). Sud tente de freiner Nord avec cette mauvaise main mais ce dernier, possédant tous les contrôles, pose le Blackwood puis, avec quatre clefs sur cinq dans sa ligne, demande la Dame d'atout à l'ouvreur (5♥) : avec celle-ci, il déclare le petit chelem.

### Jeu de la carte :

Ouest entame de l'As de Carreau puis, voyant le singleton du mort, rejoue atout. Sud prend et constate qu'il n'aura aucune difficulté à aligner cinq levées d'atout de sa main, deux levées de Cœur et cinq levées de Trèfle si le Valet se rend. Pour l'emporter également si le Valet de Trèfle est quatrième en Est (hypothèse de crainte), il prend la précaution de couper un Carreau au mort avant de capturer les atouts : il poursuit alors par As - Dame - Roi de Trèfle et Trèfle coupé avant de réclamer le reste des levées.

Sud donneur • Est - Ouest vulnérables

# DONNE 3



| Sud   | Ouest | Nord  | Est |
|-------|-------|-------|-----|
| Passe | 1♦    | Passe | 1♥  |
| Passe | 1♠    | Passe | 2♥  |
| Passe | 3SA   | Fin   |     |

**Entame :** Dame de Pique

### Enchères :

Ouest a une enchère difficile sur 1♥. Il a le choix entre 2♠, qui présente l'inconvénient de promettre au moins cinq cartes à Carreau, et 1♠, avec le léger risque que le partenaire passe. Il choisit cette dernière, et saute à 3SA lorsqu'Est indique un jeu faible et six cartes à Cœur.

### Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Pique, et rejoue le 2 lorsque son partenaire l'appelle du 8. Ouest prend le Roi de Pique de l'As, et doit, pour gagner son contrat, réaliser une levée de Pique, une levée de Cœur, trois levées de Carreau et quatre levées de Trèfle. Il tire donc l'As de Trèfle en coup de sonde, et joue vers le Roi de Cœur qui fait la levée, puis enchaîne par un petit Trèfle vers le 10 : rappelons en effet que la meilleure chance de capturer la Dame est l'impasse jusqu'à huit cartes dans la couleur. Le déclarant gagne ainsi son contrat, et Sud doit s'accrocher à ses quatre cartes à Carreau en fin de coup pour ne pas donner une surlevée.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   | ... | 100  | 0   |
| 100   | ... | 88   | 12  |
| ...   | 170 | 63   | 37  |
| ...   | 600 | 38   | 62  |
| ...   | 620 | 23   | 77  |
| ...   | 630 | 15   | 85  |
| ...   | ... | 0    | 100 |

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 620   |     | 83   | 17  |
| 100   |     | 69   | 31  |
|       | 100 | 59   | 41  |
|       | 200 | 48   | 52  |
|       | 620 | 42   | 58  |
|       | 650 | 36   | 64  |
|       | 680 | 13   | 87  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ A V 9 7 6 5  
 ♥  
 ♦ R V 9 6 2  
 ♣ D 9

♠ 10  
 ♥ A D 10 2  
 ♦ A D 5 4  
 ♣ A 7 5 4

♠ 8  
 ♥ R V 9 8 4  
 ♦ 7 3  
 ♣ R 10 8 6 3

♠ R D 4 3 2  
 ♥ 7 6 5 3  
 ♦ 10 8  
 ♣ V 2

N  
 O     E  
 S

|       |        |      |        |
|-------|--------|------|--------|
| Sud   | Ouest  | Nord | Est    |
|       | 1♦     | 1♠   | Contre |
| 3♠    | 4♥     | 4♠   | 5♥     |
| Passe | Passe  | 5♠   | Passe  |
| Passe | Contre | Fin  |        |

**Entame :** 7 de Carreau

**Enchères :**

Est n'a pas suffisamment de jeu pour déclarer 2♥ derrière 1♠ et se contente d'un Contre Spoutnik simple. Malgré cinq atouts, l'enchère juste avec les cartes de Sud est 3♠, son jeu étant trop plat pour sauter à 4♠ à égalité de vulnérabilité. Ouest soutient à 4♥ avec ce jeu agréable, puis Est et Nord surenchérissent au palier de 5 avec des distributions exceptionnelles. Ouest, possesseur de trois As, siffle la fin de la récréation à 5♠.

**Jeu de la carte :**

Ouest prend l'entame de l'As de Carreau, puis doit réaliser que les surenchères à 5♥ et 5♠ ne peuvent s'expliquer que par une chicane Cœur en Nord. Il tire donc l'As de Trèfle et, lorsque son partenaire l'appelle du 10, rejoue de la couleur pour une chute. S'il commet l'erreur de jouer Cœur après l'As de Carreau, Sud coupe, retire les atouts puis fait l'impasse affichée à la Dame de Carreau. Il tire le Roi de Carreau en défaussant un Trèfle et coupe un Carreau pour affranchir la couleur, revient en main par la coupe d'un Cœur et défausse le dernier Trèfle du mort sur un Carreau : une de mieux !

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 130   |     | 85   | 15  |
| 110   |     | 63   | 37  |
| 50    |     | 37   | 63  |
|       | 100 | 26   | 74  |
|       | 140 | 18   | 82  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ A D 4  
 ♥ D 7 3  
 ♦ D 7 6 4  
 ♣ A 6 3

♠ 10 9 8 5  
 ♥ A R 9 5  
 ♦ V 9 3 2  
 ♣ R

♠ V 2  
 ♥ V 8 6 4  
 ♦ A R 10 5  
 ♣ V 10 8

♠ R 7 6 3  
 ♥ 10 2  
 ♦ 8  
 ♣ D 9 7 5 4 2

N  
 O     E  
 S

|     |       |      |       |
|-----|-------|------|-------|
| Sud | Ouest | Nord | Est   |
|     |       | 1♦   | Passe |
| 1♠  | Passe | 1SA  | Passe |
| 2♣  | Passe | 2♠   | Passe |
| 3♣  | Fin   |      |       |

**Entame :** As de Cœur

**Enchères :**

Avec quatre cartes à Pique et six cartes à Trèfle, sans espoir de manche, Sud doit employer le Roudi « trois réponses » puis nommer les Trèfles au palier de 3 : il s'agit d'un arrêt absolu.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame de l'As de Cœur, Est fournit le 8, qui montre quatre cartes dans la couleur. Son partenaire connaît donc le doubleton en Sud, et doit absolument rejouer Carreau après le Roi de Cœur sous peine de voir Sud défausser son singleton sur la Dame de Cœur. Est, en main, ne doit pas rejouer le Valet de Trèfle : le déclarant pourrait en effet deviner qu'il ne possède pas le Roi et jouer un petit de sa main : le Roi sec d'Ouest serait pris de l'As et sa fourchette Dame - 9 conservée lui permettrait alors de capturer les atouts restants.

# DONNE 6

Est donneur • Est - Ouest vulnérables

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 100   |     | 85   | 15  |
|       | 620 | 63   | 37  |
|       | 650 | 37   | 63  |
|       | 680 | 16   | 84  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ 7 3  
 ♥ 8 5 2  
 ♦ 8 7 6 5 2  
 ♣ V 10 6

♠ A 10 9 8 5 2  
 ♥ R 4  
 ♦ R 9  
 ♣ D 9 3

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ R 4  
 ♥ A V 10 9 7  
 ♦ 4 3  
 ♣ A 8 7 2

♠ D V 6  
 ♥ D 6 3  
 ♦ A D V 10  
 ♣ R 5 4

|        |       |       |     |
|--------|-------|-------|-----|
| Sud    | Ouest | Nord  | Est |
|        |       |       | 1♥  |
| Contre | 1♠    | Passe | 2♣  |
| Passe  | 2♦    | Passe | 2♥  |
| Passe  | 3♠    | Passe | 4♣  |
| Fin    |       |       |     |

**Entame :** 2 de Carreau

### Enchères :

Sud contre l'ouverture avec seulement trois cartes à Pique en raison d'un surcroît de force. Ouest emploie la quatrième couleur forcing puis répète ses Piques au palier de 3 sur l'enchère par défaut de 2♥, ce qui permet d'indiquer six cartes en situation forcing : rappelons que 3♠ sur 2♣ ne l'aurait pas été.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame Carreau, Sud prend de l'As et ne peut qu'en rejouer. Est joue pique pour le Roi et Pique du mort, prêt à passer le 10 si Sud fournit un petit : lorsque le Valet apparaît, il prend de l'As et fait exceptionnellement tomber l'atout maître de Sud pour qu'il ne puisse ultérieurement s'opposer à l'affranchissement des Cœurs. En main à la Dame de Pique, Sud rejoue Carreau, coupé en Ouest : le déclarant poursuit alors par le Roi de Cœur, un petit Cœur pour l'As et le Valet de Cœur. La Dame apparaissant, Ouest coupe et réclame onze levées. Vous noterez que l'entame du Valet de Trèfle libère immédiatement le Roi de Trèfle et réduit à juste fait : l'avez-vous trouvée ?

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site :  
[www.decouvertedubridge.com](http://www.decouvertedubridge.com)

Sud donneur • Tous vulnérables

# DONNE 7

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 170   |     | 86   | 14  |
| 140   |     | 59   | 41  |
| 110   |     | 42   | 58  |
| 90    |     | 37   | 63  |
|       | 80  | 23   | 77  |
|       | 100 | 12   | 88  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ R 7 4  
 ♥ A 7 6 5 2  
 ♦ 9 8  
 ♣ 9 7 4

♠ A 9 6 2  
 ♥ V 8 3  
 ♦ V 6 3  
 ♣ R V 2

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ D V 10 5  
 ♥ D 10  
 ♦ 7 5 4 2  
 ♣ A 10 8

♠ 8 3  
 ♥ R 9 4  
 ♦ A R D 10  
 ♣ D 6 5 3

|     |       |      |       |
|-----|-------|------|-------|
| Sud | Ouest | Nord | Est   |
| 1♦  | Passe | 1♥   | Passe |
| 1SA | Passe | 2♥   | Fin   |

**Entame :** Dame de Pique

### Enchères :

Lorsque Sud redemande à 1SA, Nord n'a aucun espoir de manche et sait que son partenaire possède un jeu régulier sans quatre cartes à Cœur. Il doit préférer la partielle à 2♥ et répète donc sa couleur.

### Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Pique en tête de séquence est prise de l'As, et Ouest connaît le Roi de Pique en Nord. Il y a un grand danger que le déclarant défasse dès que possible des Trèfles de sa main sur les Carreaux maîtres du mort, aussi Ouest devrait-il attaquer les Trèfles immédiatement en espérant l'As en Est, ce qui est très vraisemblable. La meilleure carte est le 2 : Est prend de l'As et rejoue de la couleur, la fourchette Roi - Valet permettant de réaliser encore deux levées dans la couleur. Cette belle défense permet de réduire à juste fait, mais si le camp Est/Ouest ne prend pas immédiatement les levées de Trèfle auxquelles il a droit, Nord réalise facilement une surlevée.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 100   |     | 88   | 12  |
| 50    |     | 80   | 20  |
|       | 420 | 68   | 32  |
|       | 430 | 43   | 57  |
|       | 460 | 26   | 74  |
|       | 490 | 13   | 87  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ 10 9 8 4  
 ♥ V 10 9 4 3  
 ♦ 8 6  
 ♣ 7 2

♠ AV 7 6 5  
 ♥ AR 7 6  
 ♦ RV 7  
 ♣ A

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ D 2  
 ♥ D 8  
 ♦ 10 9 5 4 2  
 ♣ RV 10 3

♠ R 3  
 ♥ 5 2  
 ♦ AD 3  
 ♣ D 9 8 6 5 4

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      1♠                      Passe                      1SA  
 Fin                              3♥                      Passe                      3SA

**Entame :** 6 de Trèfle

**Enchères :**

Malgré ses 21HL, aucune ouverture forte ne convient au jeu bicolore d'Ouest. Il ouvre donc de 1♠ et saute à 3♥ sur la réponse de 1SA : l'enchère ne promet que quatre cartes à Cœur, mais est forçant de manche. Est, non fitté, conclut les débats à 3SA.

**Jeu de la carte :**

L'entame est prise de l'As et le déclarant doit affranchir ses Carreaux mais ne dispose pas d'assez de communications pour les attaquer de sa main. Il se résout donc à appeler le Roi de Carreau du mort pris par exemple de l'As par Sud, qui rejoue Cœur. Vigilant, Est prend de l'As et présente le Valet de Carreau que Sud peut laisser passer, et rejoue Carreau pour la Dame de Sud qui insiste à Cœur. La Dame de Cœur préservée permet d'encaisser les Carreaux maîtres et le Roi de Trèfle, et l'impasse victorieuse au Roi de Pique permet même la réalisation de dix levées.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 170   |     | 85   | 15  |
| 140   |     | 62   | 38  |
| 120   |     | 51   | 49  |
|       | 50  | 38   | 62  |
|       | 140 | 14   | 86  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ D 10  
 ♥ AD 10 9 3  
 ♦ V 7 4  
 ♣ RV 6

♠ 8 5 4 2  
 ♥ R 8 4  
 ♦ D 9 5  
 ♣ 10 9 4

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ RV 9 6 3  
 ♥ 6  
 ♦ AR 10 3  
 ♣ D 8 2

♠ A 7  
 ♥ V 7 5 2  
 ♦ 8 6 2  
 ♣ A 7 5 3

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 3♥                      Fin                      1♥                      1♠

**Entame :** As de Carreau

**Enchères :**

Après une intervention à la couleur, le soutien à saut conserve son sens propositionnel, avec quatre atouts et 11 - 12HLD. Ouest est trop faible pour soutenir librement son partenaire et Nord minimum, passe. Un Est courageux pourra réveiller par Contre, et jouera alors 3♠.

**Jeu de la carte :**

Est entame de l'As de Carreau, et suite à l'appel du 9 rejoue le Roi de Carreau et Carreau pour la Dame d'Ouest, qui repartira d'un petit Pique pour le 10, le Valet et l'As. Nord tente alors l'impasse forçante au Roi de Cœur en présentant le Valet, et capture ainsi les atouts adverses en trois tours. A ce stade, au lieu de faire l'impasse à la Dame de Trèfle, le déclarant doit simplement rejouer la Dame de Pique : Est, en main, devra se jeter dans la fourchette à Trèfle ou rejouer coupe et défausse. A noter que le contrat de 3♠, joué avec application, gagne en faisant l'impasse à la Dame de Pique et au Valet de Trèfle : l'audace était ici récompensée !

| SCORE |      | NOTE |     |
|-------|------|------|-----|
| N-S   | E-O  | N-S  | E-O |
| ...   |      | 100  | 0   |
| 100   |      | 85   | 15  |
|       | 680  | 62   | 38  |
|       | 1430 | 39   | 61  |
|       | 1460 | 13   | 87  |
|       | ...  | 0    | 100 |

♠ 5 2  
 ♥ D 9  
 ♦ 9 8 7 4 2  
 ♣ R 10 9 5

♠ A V 8 4  
 ♥ R 7 4 3  
 ♦ 5  
 ♣ A 8 7 3

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ R D 7 6 3  
 ♥ A V 5  
 ♦ A 10 3  
 ♣ D 6

♠ 10 9  
 ♥ 10 8 6 2  
 ♦ R D V 6  
 ♣ V 4 2

|       |       |       |     |
|-------|-------|-------|-----|
| Sud   | Ouest | Nord  | Est |
| Passe | 2♣    | Passe | 1♠  |
| Passe | 3♠    | Passe | 2SA |
| Passe | 4SA   | Passe | 4♦  |
| Passe | 6♠    | Fin   | 5♣  |

**Entame :** Roi de Carreau

**Enchères :**

2SA indique 15-17H. Ouest, en zone de chelem, donne le fit en séquence forçant à 3♠, puis conclut à 6♠ lorsqu'il apprend que son partenaire possède trois clefs.

**Jeu de la carte :**

L'entame est prise de l'As, et le déclarant se compte deux levées de Cœur, une levée de Carreau, une levée de Trèfle, cinq atouts de sa main et deux coupes au mort, soit onze levées sûres : il en manque une. Si la Dame de Cœur est en Nord, le contrat est sur table et sinon, il faut espérer le Roi de Trèfle en Nord (50%) car les chances sont meilleures que les Cœurs répartis 3/3 (36%). Un Carreau est immédiatement coupé au mort et, pour cumuler au mieux ses chances, le déclarant commence par un petit Trèfle vers sa Dame, prêt à jouer vers le Valet de Cœur en cas d'échec. Ici, les deux impasses réussissaient : vous devriez donc être récompensé si vous avez appelé ce chelem... même si vous avez commencé par l'impasse à la Dame de Cœur !

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 480   |     | 88   | 12  |
| 450   |     | 65   | 35  |
| 430   |     | 54   | 46  |
| 420   |     | 41   | 59  |
| 200   |     | 29   | 71  |
| ...   |     | 20   | 80  |
|       | 50  | 11   | 89  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ D 10 8 6 3  
 ♥ R 6  
 ♦ 10 9 6 5  
 ♣ D 6

♠ V 9 4  
 ♥ 9 7 3  
 ♦ V 8 7 4  
 ♣ V 8 4

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ R 7 2  
 ♥ V 10  
 ♦ A R 3 2  
 ♣ 10 9 5 3

♠ A 5  
 ♥ A D 8 5 4 2  
 ♦ D  
 ♣ A R 7 2

|     |       |      |       |
|-----|-------|------|-------|
| Sud | Ouest | Nord | Est   |
| 1♥  | Passe | 1♠   | Passe |
| 3♣  | Passe | 3♦   | Passe |
| 3♥  | Passe | 4♥   | Fin   |

**Entame :** 7 de Cœur

**Enchères :**

Sud doit imposer la manche avec cette main de 21HL sur la réponse de 1♠. Pour cela, il utilise un bicolore à saut à 3♣. Nord emploie la quatrième couleur forçant pour en apprendre plus sur le jeu de l'ouvreur, et conclut à 4♥ lorsque Sud répète sa couleur.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant doit couper son quatrième Trèfle au mort avant de capturer les atouts. Il doit le faire avec le 6 de Cœur et non avec le Roi car sinon, il perdrait automatiquement une levée d'atout. Il prend donc l'entame Cœur du Roi, encaisse la Dame puis l'As de Trèfle et coupe un Trèfle : notez bien qu'il ne faut surtout pas encaisser le Roi de Trèfle avant de tenter de couper au mort car Ouest réaliserait alors une levée d'atout indue.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 120   |     | 83   | 17  |
| 110   |     | 69   | 31  |
| 90    |     | 58   | 42  |
|       | 100 | 42   | 58  |
|       | 110 | 27   | 73  |
|       | 140 | 16   | 84  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ R 5 4  
 ♥ 5 4 2  
 ♦ A 5 4  
 ♣ V 10 6 3  
 ♠ 9 8 6 2  
 ♥ V 10 3  
 ♦ R 7 2  
 ♣ R 5 4  
 N  
O S E  
S  
 ♠ D V 10 3  
 ♥ A R D 8  
 ♦ 10 8 6  
 ♣ D 9  
 ♠ A 7  
 ♥ 9 7 6  
 ♦ D V 9 3  
 ♣ A 8 7 2

Sud                    Ouest                    Nord                    Est  
 Passe                    1♠                    Passe                    1♦  
 Fin                        1♠                    Passe                    2♠

**Entame :** Valet de Trèfle

**Enchères :**

Est ouvre de sa meilleure mineure. Il s'agit d'ailleurs de la seule distribution (4♠/4♥/3♦/2♣) qui est ouverte de 1♦ avec seulement trois cartes dans le système de la meilleure mineure. Sur le soutien simple de la majeure de réponse, personne ne devrait trouver de quoi surenchérir.

**Jeu de la carte :**

Si le déclarant appelle un petit Trèfle du mort, Sud doit se garder de prendre de l'As afin de ne pas libérer la Dame du mort et le Roi dans le jeu du déclarant : Ouest fait donc la première levée et joue atout pour la Dame et l'As de Sud. Celui-ci peut alors tirer l'As de Trèfle et rejouer la Dame de Carreau. La balle est alors dans le camp du déclarant : la Dame de Carreau provient sans doute de Dame - Valet. S'il couvre du Roi, il perd trois levées dans la couleur pour peu que Sud possède Dame - Valet - 9. Il doit préférer laisser faire la Dame : si Sud rejoue le Valet, il couvre du Roi ce qui libère le 10 du mort et si Sud rejoue le 9, il laisse filer vers le 10. Enfin, si Sud ne rejoue pas Carreau, les Cœurs procureront une défausse au déclarant lorsque tous les atouts seront tombés.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 100   |     | 86   | 14  |
|       | 170 | 64   | 36  |
|       | 500 | 58   | 42  |
|       | 620 | 52   | 48  |
|       | 630 | 46   | 54  |
|       | 650 | 31   | 69  |
|       | 660 | 17   | 83  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ 9 6 5 4 2  
 ♥ A 9 7 2  
 ♦ 9 7  
 ♣ D 10  
 ♠ R V 7  
 ♥ R V 10 6  
 ♦ A 8  
 ♣ R 6 4 3  
 N  
O S E  
S  
 ♠ A D 10 3  
 ♥ D 8 5 4  
 ♦ 10 4  
 ♣ A 9 5  
 ♠ 8  
 ♥ 3  
 ♦ R D V 6 5 3 2  
 ♣ V 8 7 2

Sud                    Ouest                    Nord                    Est  
 3♦                    Contre                    Passe                    1♣  
 Passe                    4♥                    Fin                        3♥

**Entame :** 8 de Pique

**Enchères :**

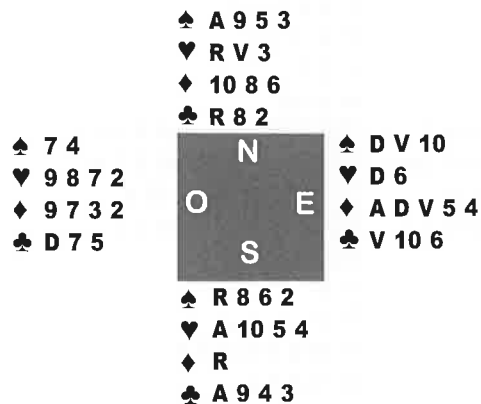
Après le barrage de Sud, Ouest utilise le Contre Sputnik généralisé pour tenter de retrouver un fit majeur 4/4. Avec les deux majeures et un jeu minimum, l'ouvreur répond 3♥, enchère non forçant. Sans espoir de chelem, Ouest conclut à la manche.

**Jeu de la carte :**

Sud entame de son singleton : le déclarant prend au mort et appelle le Valet de Cœur, puis le Roi de Cœur qui font la levée, dévoilant la répartition 4/1 des atouts. Si Est rejoue atout, Nord prendra de l'As et en jouera lui-même un quatrième tour, limitant le camp Est/Ouest à dix levées. Sud ne pouvant posséder quatre cartes à Pique, il doit plutôt tirer trois autres tours de Pique en défaussant le 8 de Carreau, encaisser l'As de Carreau, rentrer en main à Trèfle et couper le 10 de Carreau au mort. A ce stade, il peut rejouer atout pour l'As de Nord : il coupera le retour Pique, encaissera la Dame de Cœur et l'As de Trèfle pour onze levées bien méritées.



| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 450   |     | 83   | 17  |
| 430   |     | 72   | 28  |
| 420   |     | 62   | 38  |
| 170   |     | 36   | 64  |
|       | 50  | 14   | 86  |
|       | ... | 0    | 100 |



|        |       |      |       |
|--------|-------|------|-------|
| Sud    | Ouest | Nord | Est   |
|        |       |      | 1♦    |
| Contre | Passe | 2♦   | Passe |
| 2♥     | Passe | 2♠   | Passe |
| 4♠     | Fin   |      |       |

**Entame :** Dame de Pique

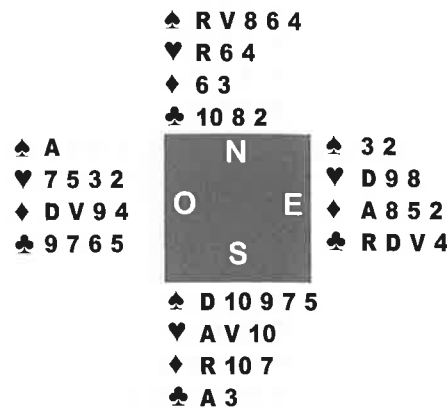
**Enchères :**

Les réponses à la couleur étant limitées à 10H, Nord utilise un cue-bid en réponse au Contre d'appel. Sud nomme sa première majeure quatrième (2♥), et Nord présente ses quatre cartes à Pique en séquence forcing (2♠) : Sud conclut à la manche.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame atout, le déclarant doit organiser la coupe de deux Carreaux au mort. Il prend donc du Roi et ouvre sa coupe en appelant le Roi de Carreau : Est prend et rejoue le Valet de Pique pour tenter de s'opposer à ce plan de jeu. Nord prend de l'As, coupe un premier Carreau, rentre en main au Roi de Cœur et coupe un second Carreau. Il revient en main au Roi de Trèfle et attaque d'un petit Cœur (et pas du Valet !) vers la fourchette As – 10 : lorsque la Dame apparaît, il prend de l'As et rejoue Cœur pour son Valet : Est coupe et c'est là sa dernière levée, puisqu'un Trèfle de la main de Nord sera défaussé sur le 10 de Cœur ainsi affranchi...

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 650   |     | 89   | 11  |
| 620   |     | 68   | 32  |
| 500   |     | 43   | 57  |
| 170   |     | 36   | 64  |
| 140   |     | 26   | 74  |
|       | 100 | 22   | 78  |
|       | ... | 0    | 100 |



|     |       |      |       |
|-----|-------|------|-------|
| Sud | Ouest | Nord | Est   |
| 1♠  | Passe | 3♠   | Passe |
| 4♠  | Fin   |      |       |

**Entame :** Dame de Carreau

**Enchères :**

Malgré les cinq cartes à Pique, l'enchère la plus juste avec les cartes de Nord est 3♠ (11 – 12HLD, quatre atouts au moins) car son jeu est trop régulier pour un saut au palier de 4. Sud, non minimum, accepte la proposition de manche.

**Jeu de la carte :**

Ouest entame de la Dame de Carreau pour l'As d'Est. Connaissant le Roi de Carreau chez le déclarant, celui-ci contre-attaque du Roi de Trèfle. Le déclarant constate que la réussite de son contrat dépend de sa capacité à trouver la Dame de Cœur : pour ne pas avoir à tester sa chance, il peut tendre à Est un piège qui a toutes les chances de fonctionner. Il laisse passer le Roi de Trèfle, prend le retour vraisemblable de la Dame de Trèfle, puis élimine les Carreaux et les Trèfles par la coupe avant de rejouer atout. Ouest, possédant l'As de Pique sec, devra attaquer les Cœurs en résolvant le problème du déclarant, ou rejouer coupe et défausse pour le même résultat. Si l'As de Pique n'avait pas été sec ou si Est a brillamment rejoué atout après le Roi de Trèfle, il faut alors deviner la position de la Dame de Cœur, comme au début...

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 130   |     | 87   | 13  |
| 100   |     | 72   | 28  |
|       | 100 | 61   | 39  |
|       | 140 | 55   | 45  |
|       | 170 | 33   | 67  |
|       | 620 | 9    | 91  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ **A R D V 10 8**  
♥ **R 8 2**  
♦ **D 9 7**  
♣ **A**

♠ **7 5 4**  
♥ **A 7 5 3**  
♦ **A R 2**  
♣ **D 8 5**

|   |   |  |
|---|---|--|
| N |   |  |
| O | E |  |
|   | S |  |

♠ **9 6 2**  
♥ **D V 9 4**  
♦ **6 5 3**  
♣ **10 4 2**

♠ **3**  
♥ **10 6**  
♦ **V 10 8 4**  
♣ **R V 9 7 6 3**

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      2♣                      Passe                      2♦  
 2♠                      Fin

**Entame :** As de Carreau

**Enchères :**

Avec ce très bel unicolore majeur de 21HL, Ouest ouvre de 2♣ et redemande à 2♠ sur le relais obligatoire à 2♦. Est, très faible, ne peut que passer.

**Jeu de la carte :**

Sud doit fournir le 4 de Carreau sur l'entame de l'As pour refuser la couleur. Pour ne pas livrer la Dame au déclarant, Nord rejoue atout, ce qui permet à Ouest de les purger en finissant au mort. Il joue alors Cœur vers son Roi : Sud fournit le 10 en pair/impair et Nord, réalisant qu'Ouest possède le Roi de Cœur troisième, doit laisser passer deux fois afin d'interdire au déclarant l'exploitation de la couleur. Sur ce très bon flanc, Ouest réalise neuf levées, mais dix levées sanctionneront le moindre dérapage !

♠ **A D 6 4**  
♥ **R D 9 6 3**  
♦ **A**  
♣ **A 4 3**

♠ **10 8 7 5**  
♥ **V 7 4**  
♦ **D 8 5 2**  
♣ **8 2**

|   |   |  |
|---|---|--|
| N |   |  |
| O | E |  |
|   | S |  |

♠ **V 3 2**  
♥ **5**  
♦ **9 6 4 3**  
♣ **R D V 10 5**

♠ **R 9**  
♥ **A 10 8 2**  
♦ **R V 10 7**  
♣ **9 7 6**

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 1510  |     | 89   | 11  |
| 1010  |     | 63   | 37  |
| 990   |     | 49   | 51  |
| 980   |     | 43   | 57  |
|       | 50  | 14   | 86  |
|       | ... | 0    | 100 |

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 3SA                      Passe                      1♥                      Passe  
 5♦                      Passe                      4SA                      Passe  
 6♥                      Fin                      5SA                      Passe

**Entame :** Roi de Trèfle

**Enchères :**

Sud utilise le 3SA fitté introduit dans le SEF 2012, qui montre une main régulière de 13 – 15HLD fittée par quatre atouts. Il n'en faut pas plus à Nord pour poser le Blackwood cinq clefs puis le Blackwood aux Rois, son partenaire indiquant deux Rois en plus de l'As de Cœur. Il compte alors douze levées sûres mais, faute d'être certain de trouver la treizième, se contente du petit chelem.

**Jeu de la carte :**

Nord prend l'entame et tire le Roi de Cœur, la carte juste pour venir à bout d'un Valet de Cœur quatrième, puis capture les atouts restants en deux tours. Il débloque l'As de Carreau, rentre au mort grâce au Roi de Pique, jette un Trèfle de sa main sur le Roi de Carreau et présente le Valet de Carreau. Si Ouest fournit la Dame, il coupe puis tire l'As de Pique et coupe un Pique avant de défausser son dernier Trèfle sur le 10 de Carreau. Si Ouest préfère fournir petit, Nord défausse son Trèfle : il s'agit de la technique de l'expasse, une manœuvre ici sans risque et permettant de réaliser treize levées.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 50    |     | 86   | 14  |
|       | 170 | 63   | 37  |
|       | 400 | 52   | 48  |
|       | 420 | 37   | 61  |
|       | 450 | 13   | 87  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ R 9 3  
 ♥ 7 5 2  
 ♦ R D 10 9  
 ♣ D 9 2

♠ A  
 ♥ R 10 9 8 3  
 ♦ 7 5 4 3  
 ♣ A R 6

♠ V 7 5 4  
 ♥ A D 6  
 ♦ A 8 6  
 ♣ V 10 7

♠ D 10 8 6 2  
 ♥ V 4  
 ♦ V 2  
 ♣ 8 5 4 3

N  
 O     E  
 S

|       |       |       |     |
|-------|-------|-------|-----|
| Sud   | Ouest | Nord  | Est |
|       |       |       | 1♣  |
| Passe | 1♥    | Passe | 1♠  |
| Passe | 2♦    | Passe | 2♥  |
| Passe | 4♥    | Fin   |     |

**Entame :** Roi de Carreau

**Enchères :**

Ouest utilise la quatrième couleur forcing pour en apprendre plus sur le jeu de l'ouvreur et lorsqu'Est indique trois cartes à Cœur, il saute à la manche majeure.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant compte une levée de Pique, cinq levées d'atout de sa main, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle, soit neuf levées sûres. Pour l'emporter, le déclarant peut couper un Carreau au mort, ce qu'il peut réussir de manière certaine, ou tenter l'impasse forçante à Trèfle. Il prend donc l'entame de l'As et rejoue Carreau. La défense rejoue atout et le déclarant insiste à Carreau : voyant la coupe ouverte, la défense rejoue atout pour Ouest qui peut couper son dernier Carreau. Il laisse alors filer le Valet de Trèfle mais devra se contenter de dix levées, la Dame étant en Nord. Vous aurez remarqué que l'entame atout battait le contrat, peut-être avez-vous eu cette inspiration ?

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 460   |     | 86   | 14  |
| 430   |     | 63   | 37  |
| 400   |     | 29   | 71  |
|       | 50  | 14   | 86  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ 7 5  
 ♥ V 4  
 ♦ A R D 9 8  
 ♣ 9 7 6 4

♠ D V 8 6 4  
 ♥ 10 6  
 ♦ 4 3  
 ♣ R D 5 3

♠ R 3 2  
 ♥ A 8 5 3 2  
 ♦ 10 7 6 2  
 ♣ 10

♠ A 10 9  
 ♥ R D 9 7  
 ♦ V 5  
 ♣ A V 8 2

N  
 O     E  
 S

|     |       |      |     |
|-----|-------|------|-----|
| Sud | Ouest | Nord | Est |
| 1SA | Passe | 3SA  | Fin |

**Entame :** 6 de Pique

**Enchères :**

Sans singleton ni espoir de fit majeur, Nord doit conclure à 3SA sans se préoccuper de ses arrêts majeurs.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant se compte une levée de Pique, cinq levées de Carreau sauf improbable 10 récalcitrant et une levée de Trèfle, soit sept levées certaines. Il a donc besoin de faire tomber l'As de Cœur pour gagner son contrat. Pour couper les communications entre les jeux adverses en cas de répartition 5/3 des Piques, Sud laisse passer deux fois la couleur d'entame avant de prendre de l'As de Pique. Il joue ensuite vers le Valet de Cœur : Est, possesseur de l'As, n'a plus de Pique à jouer grâce au double laisser passer : le déclarant réalisera même une surlevée grâce à la chute du 10 de Cœur.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 100   |     | 86   | 14  |
|       | 90  | 71   | 29  |
|       | 110 | 64   | 36  |
|       | 140 | 41   | 59  |
|       | 170 | 14   | 86  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ D 9 8  
 ♥ A 9 7 5  
 ♦ 10 8  
 ♣ D 9 5 2  
 ♠ V 6 4 3  
 ♥ 10  
 ♦ A R D 3  
 ♣ A 10 6 3  
 N  
O  
E  
S  
 ♠ R 10 5 2  
 ♥ R 4 3  
 ♦ V 7 4  
 ♣ V 8 7  
 ♠ A 7  
 ♥ D V 8 6 2  
 ♦ 9 6 5 2  
 ♣ R 4

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      1♦                      Passe                      1♠  
                                  2♠                      Fin

**Entame :** Dame de Cœur

**Enchères :**

L'ouvreur, avec 16HLD, est à la limite supérieure du soutien simple. Par exemple, avec les mêmes honneurs mais une distribution 5/4/3/1 au lieu de 4/4/4/1, il aurait soutenu au palier de 3 (17HLD).

**Jeu de la carte :**

Nord prend l'entame puis, considérant le mort, peut penser à lutter contre un plan de coupe en raison du singleton Cœur, ou un plan de défausse en raison de la qualité des Carreaux. Le déclarant, connu avec le Roi de Cœur vraisemblablement troisième, n'a qu'une coupe à réaliser au mort : il y parviendra toujours, et le risque de perdre une levée d'atout en jouant sous la Dame de Pique lorsque le Valet est au mort est trop grand. Nord doit donc rejouer un petit Trèfle pour le Roi de Sud et l'As du mort (laisser passer ne changerait rien). Le déclarant joue alors vers le 10 de Pique, mais Sud prend de l'As et rejoue Trèfle pour bénéficier de sa coupe. Nord réalisant encore une levée d'atout, le déclarant réalise huit levées... mais si Nord ne rejoue pas Trèfle à la deuxième levée, il peut faire une surlevée.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 1430  |     | 83   | 17  |
| 680   |     | 66   | 34  |
| 650   |     | 43   | 57  |
| 620   |     | 29   | 71  |
|       | 100 | 17   | 83  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ R D V 9 8 2  
 ♥ 10 2  
 ♦ A R 9 6  
 ♣ 10  
 ♠ A 10 6  
 ♥ V 8 5  
 ♦ 10 7 5 2  
 ♣ D V 3  
 N  
O  
E  
S  
 ♠ 7 5 4 3  
 ♥ A R 9  
 ♦ 4 3  
 ♣ A 8 5 4  
 ♠ D 7 6 4 3  
 ♥ D V 8  
 ♦ R 9 7 6 2

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 3SA                      Passe                      4♠                      Fin

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Sud utilise le 3SA fitté, nouveauté introduite dans le SEF 2012, pour indiquer quatre atouts et 13 – 15HLD. Sans espoir raisonnable de chelem, Nord conclut à la manche.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame de la Dame de Trèfle, le déclarant constate que son partenaire a bel et bien la main miracle qui devrait facilement lui permettre de réaliser douze levées en coupant deux Carreaux. Il prend donc de l'As et joue atout, prêt à tabler si les atouts sont répartis 2/1... mais Ouest défausse. Si Est laisse passer le Roi de Pique, le déclarant doit arrêter de jouer atout et tenter de couper deux Carreaux au mort par une manœuvre de Guillelard. Il encaisse donc As – Roi de Carreau et coupe un Carreau, rentre en main par la coupe à Trèfle et joue Carreau : quand Est fournit, il peut couper au mort et rentrer en main par la coupe pour faire tomber les atouts. Deux surlevées viendront récompenser ce jeu de la carte : si Nord a insisté à l'atout après le Roi de Pique et qu'Est a pris pour en donner un troisième tour, il devra se contenter de onze levées.

| SCORE |      | NOTE |     |
|-------|------|------|-----|
| N-S   | E-O  | N-S  | E-O |
| ...   |      | 100  | 0   |
| 100   |      | 86   | 14  |
|       | 710  | 76   | 24  |
|       | 1430 | 64   | 36  |
|       | 1440 | 54   | 46  |
|       | 1460 | 37   | 63  |
|       | 2210 | 13   | 87  |
|       | ...  | 0    | 100 |

♠ 5  
 ♥ DV95  
 ♦ D972  
 ♣ R732

♠ R7642  
 ♥ 6  
 ♦ R10  
 ♣ DV1054

♠ ADV3  
 ♥ A72  
 ♦ AV84  
 ♣ A9

♠ 1098  
 ♥ R10843  
 ♦ 653  
 ♣ 86

N  
 O     E  
 S

|       |       |       |     |
|-------|-------|-------|-----|
| Sud   | Ouest | Nord  | Est |
|       |       |       | 2SA |
| Passe | 3♥    | Passe | 4♠  |
| Passe | 4SA   | Passe | 5♦  |
| Passe | 6♠    | Fin   |     |

**Entame :** 10 de Pique

**Enchères :**

Ouest rectifie le Texas à saut, ce qui indique une main fittée par quatre atouts et pourvue de tous les contrôles. Est pose le Blackwood cinq clefs et conclut au petit chelem, le grand chelem étant trop lointain.

**Jeu de la carte :**

Nord entame atout dans un souci de neutralité et le déclarant compte douze levées sûres : il doit tenter d'en réaliser treize. Il retire les atouts en finissant au mort puis joue vers le 9 de Trèfle et constate avec plaisir que l'impasse au Roi fonctionne. Il tire l'As de Trèfle, rentre au mort par le Roi de Carreau et présente la Dame de Trèfle pour prendre le Roi en expasse, c'est-à-dire le forcer par la coupe. Nord ne peut s'opposer à la réalisation de treize levées.

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 200   |     | 89   | 11  |
| 140   |     | 76   | 24  |
| 100   |     | 59   | 41  |
|       | 100 | 42   | 58  |
|       | 110 | 28   | 72  |
|       | 130 | 19   | 81  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ 6532  
 ♥ D42  
 ♦ V94  
 ♣ AR7

♠ AV9  
 ♥ 3  
 ♦ 7653  
 ♣ V10864

♠ 10  
 ♥ V10986  
 ♦ ARD2  
 ♣ D93

N  
 O     E  
 S

♠ RD874  
 ♥ AR75  
 ♦ 108  
 ♣ 52

|     |       |      |     |
|-----|-------|------|-----|
| Sud | Ouest | Nord | Est |
| 1♠  | Passe | 3♠   | Fin |

**Entame :** 3 de Cœur

**Enchères :**

Nord, avec 12HLD, propose la manche mais Sud, minimum, rejette sa proposition.

**Jeu de la carte :**

L'entame d'un singleton est statistiquement meilleure qu'une tête de séquence, d'autant qu'Ouest possède ici le contrôle de l'atout (Sud ne pourra les enlever immédiatement) et un jeu faible (Est a vraisemblablement des reprises). Le 3 de Cœur est pris de la Dame et le déclarant joue vers le Roi de Pique, que vous prenez de l'As. Vous rejouez Carreau pour la Dame de votre partenaire, qui doit bien se garder de tirer l'As pour conserver une communication. Il vous donne immédiatement une coupe et vous pourrez ainsi lui rendre à nouveau la main à Carreau pour encaisser une seconde coupe : une de chute !

| SCORE |     | NOTE |     |
|-------|-----|------|-----|
| N-S   | E-O | N-S  | E-O |
| ...   |     | 100  | 0   |
| 50    |     | 88   | 12  |
|       | 170 | 78   | 22  |
|       | 200 | 66   | 34  |
|       | 420 | 59   | 41  |
|       | 450 | 37   | 63  |
|       | 480 | 12   | 88  |
|       | ... | 0    | 100 |

♠ D 9 7 6  
 ♥ 5  
 ♦ R V 9 3  
 ♣ A 9 4 2

♠ 4 3  
 ♥ A D V 2  
 ♦ A D 8 6  
 ♣ 8 7 5

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ A R 8 5 2  
 ♥ R 10 9 8 7  
 ♦ 7 5  
 ♣ R

♠ V 10  
 ♥ 6 4 3  
 ♦ 10 4 2  
 ♣ D V 10 6 3

|       |       |       |     |
|-------|-------|-------|-----|
| Sud   | Ouest | Nord  | Est |
|       | 1♦    | Passe | 1♠  |
| Passe | 1SA   | Passe | 4♥  |
| Fin   |       |       |     |

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Avec un bicolore 5/5, Est doit répondre la couleur la plus chère. La redemande de l'ouvreur à 1SA promettant un jeu régulier, il est certain d'un fit majeur et saute à 4♥ pour demander à son partenaire de choisir une manche majeure : préférant les Cœurs, celui-ci passe.

**Jeu de la carte :**

L'entame de la Dame de Trèfle doit être prise de l'As, sans quoi le déclarant fera son Roi sec. Si celui-ci rejoue Trèfle, le déclarant coupe et donne priorité, comme d'habitude, à l'affranchissement de sa couleur secondaire sur le retrait des atouts. Il encaisse donc As – Roi de Pique, coupe un Pique de l'As de Cœur, rentre en main au 10 de Cœur et coupe un second Pique de la Dame de Cœur. Il ne lui reste plus qu'à retirer les atouts, encaisser son dernier Pique et tenter l'impatte au Roi de Carreau : celle-ci échouant, il devra se contenter de onze levées.

Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

|            |         |      |
|------------|---------|------|
| Jeu n°16 : | mai     | 2007 |
| Jeu n°25 : | janvier | 2012 |
| Jeu n°26 : | mai     | 2012 |
| Jeu n°27 : | janvier | 2013 |
| Jeu n°28 : | mai     | 2013 |
| Jeu n°29 : | janvier | 2014 |
| Jeu n°30 : | mai     | 2014 |
| Jeu n°31 : | janvier | 2015 |

niveau : Bridge Français

|               |         |      |
|---------------|---------|------|
| Jeu BF n°7 :  | janvier | 2007 |
| Jeu BF n°8 :  | mai     | 2007 |
| Jeu BF n°9 :  | janvier | 2008 |
| Jeu BF n°10 : | mai     | 2008 |
| Jeu BF n°11 : | janvier | 2009 |
| Jeu BF n°12 : | mai     | 2009 |
| Jeu BF n°16 : | mai     | 2011 |
| Jeu BF n°17 : | janvier | 2012 |
| Jeu BF n°18 : | mai     | 2012 |
| Jeu BF n°19 : | janvier | 2013 |
| Jeu BF n°20 : | mai     | 2013 |
| Jeu BF n°21 : | janvier | 2014 |
| Jeu BF n°22 : | mai     | 2014 |
| Jeu BF n°23 : | janvier | 2015 |