



Boutique en ligne FFB

Musclez votre esprit...

BRIDGEZ VOUS BIEN !

Équipez vous !
Profitez des nombreux produits et portez les couleurs de la campagne publicitaire.



Retrouvez le mug, t-shirt, parapluie, clé USB (8 Go), jeu, tapis, dans l'espace dédié aux articles de la campagne « Bridgez vous bien ! »

Commandez-les sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**
Renseignement : 01 55 57 38 32 • boutique@ffbridge.net



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N° 29

1^{ère} séance 2014

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
 Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
 Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
 en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
 Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
 s'investir et progresser.
 Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet
 Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ A 9 6	♠ R D 8 7 3 2	♠ 4			
♥ D 8	♥ A 4 2	♥ V 10 9 3			
♦ A V 5	♦ R 10 3	♦ D 7 6 4			
♣ 10 9 8 4 2	♣ 6	♣ A R 7 5			
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	
N					
O E					
S					
	♠ V 10 5				
	♥ R 7 6 5				
	♦ 9 8 2				
	♣ D V 3				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		99	1
170		95	5
140		75	25
110		52	48
100		46	54
50		44	56
	50	29	71
	100	10	90
	110	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♠	Passe	Passe	Contre
Passe	3♣	3♣	Fin

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Est doit contester la partielle adverse par un Contre de réveil en raison de son singleton Pique. Sur la réponse de 3♣, Nord surenchérit au nom de ses six atouts.

Jeu de la carte :

Est entame de l'As de Trèfle, sur lequel son partenaire doit fournir le 2, indiquant ainsi cinq cartes dans la couleur. Connaissant le singleton du déclarant, Est se garde bien de rejouer le Roi car il serait coupé et libérerait la Dame du mort.

Sur le retour du Valet de Cœur, le déclarant va concéder une levée de Pique, une levée de Cœur, deux levées de Carreau et une levée de Trèfle, et chutera donc d'une levée. Si la défense tire le Roi de Trèfle à la deuxième levée, la sanction est immédiate et le déclarant gagne son contrat. Enfin, vous noterez que le contrat de 3♣ gagne en coupant deux Piques...

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		86	14
	200	74	26
	430	73	27
	450	71	29
	460	70	30
	480	65	35
	490	60	40
	510	58	42
	980	36	64
	990	12	88
	1010	6	94
	...	0	100

♠ D 8 3
 ♥ 7 5 2
 ♦ D 9 8
 ♣ V 8 6 3
 ♠ R V 6 4
 ♥ A R 6
 ♦ R 5 3
 ♣ A 9 4
 N
 O S E
 S
 ♠ A 10 7 5 2
 ♥ 9 4
 ♦ A V 4 2
 ♣ R D
 ♠ 9
 ♥ D V 10 8 3
 ♦ 10 7 6
 ♣ 10 7 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	3♠	Passe	4♣
Passe	4SA	Passe	5♥*
Passe	6♠	Fin	

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Avec cette main de 20HLD, Ouest doit changer de couleur puis fitter au palier de 3 pour montrer ses ambitions de chelem. L'ouvreur, avec une main agréable, donne son contrôle Trèfle puis répond ses deux clefs sur le Blackwood.

Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Cœur est prise de l'As puis le déclarant, disposant de neuf cartes à Pique, prend sa meilleure chance de capturer la Dame d'atout en tirant As - Roi : malheureusement, elle refuse de se rendre. Est doit alors éviter de perdre la Dame de Carreau. Ayant sept cartes dans la couleur, il doit cette fois tirer le Roi en coup de sonde puis jouer vers le Valet : cette impasse étant couronnée de succès, il ne concèdera qu'une levée d'atout. Il ne fallait surtout pas partir du Valet de Carreau car même si la Dame était en Sud, il aurait suffi à celui-ci de la couvrir pour assurer la chute. Rappelons que la meilleure chance de capturer une Dame consiste à tenter l'impasse jusqu'à huit cartes dans la couleur, et d'encaisser As-Roi à partir de neuf cartes.

♠ V 7 2
 ♥ R 10 6
 ♦ 10 2
 ♣ V 10 9 5 3
 ♠ A 10 6 4 3
 ♥ 8 5 2
 ♦ A 6 5 3
 ♣ 2
 N
 O S E
 S
 ♠ D 9 5
 ♥ 9 7 4 3
 ♦ V 9 8
 ♣ A 7 6
 ♠ R 8
 ♥ A D V
 ♦ R D 7 4
 ♣ R D 8 4

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Passe	3SA	Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		88	12
400		54	46
200		31	69
...		30	70
	50	24	76
	100	12	88
	110	1	99
	...	0	100

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Avec 6HL, Nord doit imposer la manche sur l'ouverture de 2SA qui montre un jeu de 20-21HL régulier.

Jeu de la carte :

Ouest entame du 4 de Pique en quatrième meilleure pour un petit du mort. Fournir la Dame serait bon, bien entendu, si l'entameur possédait As-Roi dans la couleur, mais le 9 est la bonne carte si Ouest a entamé sous As-10 ou Roi-10, ce qui est deux fois plus probable. En effet, la Dame permettrait alors de prendre ultérieurement le Valet du mort. Le 9 pousse ici au Roi, et le déclarant affranchit alors les Trèfles mais Est prend de l'As, et connaissant l'As de Pique chez son partenaire, repart de la Dame de Pique et en rejoue, pour deux de chute. Si Est a joué la Dame de Pique à la première levée, il ne peut plus empêcher Sud d'aligner neuf levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
	170	95	5
	300	90	10
	620	70	30
	650	31	69
	680	5	95
	...	0	100

♠ 8 2
♥ A R D 7
♦ 10 7 6 3
♣ 8 7 4

♠ A D V 9 4
♥ V
♦ D 8 2
♣ A 9 5 3

N		E
O	S	

♠ R 10 7 5 3
♥ 9 8 3
♦ R V
♣ R V 2

♠ 6
♥ 10 6 5 4 2
♦ A 9 5 4
♣ D 10 6

Sud Ouest Nord Est
Passe 1♠ Passe 3SA*
 4♠ Fin

Entame : As de Cœur

Enchères :

Est utilise le « 3SA fitté » sur l'ouverture de son partenaire, montrant ainsi une main régulière de 13-15HLD et un fit d'au moins quatre atouts. Sans espoir de chelem, Ouest conclut à la manche.

Jeu de la carte :

Nord entame de l'As de Cœur et rejoue le Roi, qui est coupé en Ouest. Le déclarant enlève les atouts en deux tours et ne doit pas céder à la tentation de l'impasse à la Dame de Trèfle.

En effet, il peut réaliser cinq levées d'atout de la main d'Est, deux coupes à Cœur en Ouest, deux levées d'honneur à Carreau après avoir fait tombé l'As et deux levées de Trèfle, soit onze levées. Il doit donc affranchir les Carreaux pour réaliser une surlevée, mais gagnera tout de même son contrat s'il tente l'impasse à la Dame de Trèfle, qui échoue.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
690		97	3
660		92	8
650		75	25
620		51	49
...		39	61
170		33	67
140		31	69
100		29	71
50		28	72
	100	15	85
	...	0	100

♠ 6 2
♥ A 10 9 5 4
♦ A D 5
♣ 9 6 3

♠ A R 9
♥ D 8 3 2
♦ 7 3
♣ 10 8 7 4

N		E
O	S	

♠ D V 8 5 3
♥ 7
♦ 10 9 4 2
♣ D V 2

♠ 10 7 4
♥ R V 6
♦ R V 8 6
♣ A R 5

Sud Ouest Nord Est
1SA Passe Passe Passe
2♥ Passe 2♦ Passe
4♥ Fin 3SA Passe

Entame : As de Pique

Enchères :

Nord montre ses cinq cartes à Cœur par un Texas, puis, sur la rectification obligatoire à 2♥, laisse le choix de la manche à son partenaire en annonçant 3SA. Fitté par trois cartes, Sud rectifie à 4♥.

Jeu de la carte :

Après avoir pris la main, le déclarant doit s'atteler au retrait des atouts. Avec huit cartes à Cœur dans son camp, il doit tenter l'impasse à la Dame... mais dans quel sens ?

Si la couleur est bien répartie, il peut tirer à pile ou face. Mais il n'est possible de capturer la Dame quatrième après coup de sonde qu'en Ouest : il convient donc de tirer le Roi de Cœur puis jouer le Valet en le laissant filer s'il n'est pas couvert. L'impasse étant couronnée de succès, le déclarant peut retirer les atouts puis encaisser les Carreaux en commençant par l'As et la Dame (les honneurs du côté court) et enfin l'As et le Roi de Trèfle : il réalisera ainsi une surlevée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
590		95	5
500		91	9
420		60	40
200		40	60
170		29	71
140		28	72
100		24	76
	50	16	84
	100	7	93
	140	2	98
	...	0	100

♠ 3		♠ R 8	
♥ V 9 7 5 3		♥ A R 8 6 2	
♦ V 8 6 5 2		♦ R D	
♣ R 8		♣ 10 9 7 4	

♠ V 10 7 5 4			
♥ D 4			
♦ 7 4			
♣ A D 6 3			

♠ A D 9 6 2			
♥ 10			
♦ A 10 9 3			
♣ V 5 2			

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	4♥	4♠	1♥ Fin

Entame : 3 de Cœur

Enchères :

En réponse à l'ouverture majeure de son partenaire, le soutien d'Ouest au palier de 4 montre un jeu faible pourvu de cinq atouts. Nord fittera à son tour, et la vulnérabilité défavorable devrait inciter le camp Est-Ouest à ne pas surenchérir.

Jeu de la carte :

Est prend l'entame du Roi (la plus faible des cartes équivalentes), puis, connaissant le singleton Cœur de Sud, rejoue le Roi de Carreau. Le déclarant fait la levée de l'As puis doit jouer un petit Trèfle pour la Dame, qui tient.

Avec dix atouts dans sa ligne, il doit alors faire l'impasse au Roi : il présente donc le Valet de Pique et le laisse filer s'il n'est pas couvert. La réussite de cette impasse lui permet de retirer les atouts adverses. Sud n'a ensuite aucun intérêt à partir du Valet de Trèfle : il suffirait à Ouest de le couvrir du Roi pour assurer une levée dans la couleur à son camp. Il joue donc un petit Trèfle et lorsque le Roi second apparaît en Ouest, ne concède plus qu'une levée de Carreau.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

♠ R D V 7 5		♠ 10 9 8 2	
♥ A D 10 8 4		♥ 9 6 5	
♦ 6 5		♦ D V 10	
♣ 6		♣ D 10 9	

♠ A 3			
♥ R 3			
♦ 9 8 4 3			
♣ R 8 5 4 2			

♠ 6 4			
♥ V 7 2			
♦ A R 7 2			
♣ A V 7 3			

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	2♦*	2SA	Fin

Entame : 10 de Pique

Enchères :

Le Michaël's cue-bid à 2♦ montre un bicolore majeur au moins 5/5. Avec cette main semi-régulière de 11HL et un arrêt dans chaque majeure, Nord répond 2SA mais Sud minimum ne peut accepter la proposition de manche.

Jeu de la carte :

L'entame Pique fait rapidement tomber l'As du déclarant, qui doit donc aligner huit levées sans rendre la main et pour cela réaliser tous les Trèfles. Il encaisse deux tours de Carreau et constate qu'Ouest, qui a montré dix cartes majeures à l'enchère, en possédait deux : il a donc, au maximum, une carte à Trèfle. Dès lors, Nord peut encaisser le Roi de Trèfle pour prendre une éventuelle Dame sèche en Ouest, puis faire l'impasse à la Dame contre Est en toute sécurité : cette bonne reconstitution des jeux adverses lui permettra d'amasser huit levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		95	5
300		90	10
200		77	23
180		67	33
150		66	34
...		59	41
100		43	57
90		31	69
	100	26	74
	110	19	81
	120	16	84
	140	11	89
	200	5	95
	...	0	100

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		93	7
	...	86	14
	420	84	16
	450	63	37
	460	43	57
	480	29	71
	490	14	86
	510	13	87
	980	7	93
	...	0	100

♠ 10 6
 ♥ R D 5 2
 ♦ A 9 6
 ♣ V 9 6 4

♠ A R D 7 5 3
 ♥ A 6 4
 ♦ R V
 ♣ D 2

	N	
O		E
	S	

♠ V 9 4
 ♥ V 7
 ♦ D 10 7 4
 ♣ A R 10 3

♠ 8 2
 ♥ 10 9 8 3
 ♦ 8 5 3 2
 ♣ 8 7 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♣*	Passe	2♦*
Passe	2♠	Passe	3♠
Passe	4♦	Passe	5♣
Passe	6♠	Fin	

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Avec ce bel unicolore de 21HL, Ouest ouvre de 2♣ fort indéterminé et redemande à 2♠. Après le fit forcing de son partenaire à 3♠, il nomme son premier contrôle (4♦), puis saute au chelem lorsqu'Est le rassure au sujet du contrôle qui lui manquait (5♣).

Jeu de la carte :

Malheureusement pour le déclarant, Nord a une entame naturelle à Cœur, ce qui ouvre immédiatement la perdante dans cette couleur. Il prend donc de l'As, retire les atouts et doit impérativement défausser ses deux Cœurs sur les Trèfles du mort avant d'affranchir les Carreaux (hypothèse de nécessité). Pour ce faire, il doit utiliser le meilleur maniement de la couleur pour réaliser cet objectif en tirant la Dame de Trèfle avant de faire l'impasse au Valet : on doit faire l'impasse au Roi jusqu'à dix cartes, l'impasse à la Dame jusqu'à huit cartes et l'impasse au Valet jusqu'à six cartes dans la couleur. La manœuvre étant couronnée de succès, douze levées sont acquises.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		93	7
420		89	11
	...	82	18
	50	69	31
	100	50	50
	140	43	57
	150	42	58
	200	40	60
	300	35	65
	500	30	70
	620	26	74
	650	13	87
	...	0	100

♠ 3
 ♥ A R 10 9 7 5 3
 ♦ D 4 2
 ♣ 8 7

♠ R V 7 5
 ♥ 6 2
 ♦ A R 5
 ♣ A V 10 6

	N	
O		E
	S	

♠ 10 9 8 6 4 2
 ♥ 8
 ♦ 10 7
 ♣ R 9 3 2

♠ A D
 ♥ D V 4
 ♦ V 9 8 6 3
 ♣ D 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
		3♥	Passe
4♥	Contre	Passe	4♠
Fin			

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Sud soutient les Cœurs au palier de 4 en « attaque-défense » au nom des dix atouts détenus par son camp. Est doit alors contrer et son partenaire conclura à 4♠. A vulnérabilité favorable, Sud pourrait bien être tenté de défendre à 5♥...

Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Cœur en tête de séquence montre que Nord possède As-Roi dans la couleur. Le déclarant coupe au second tour puis joue atout vers le mort : Sud plonge de l'As et, par exemple, en rejoue. Pour en apprendre plus, le déclarant peut alors tirer As-Roi de Carreau et couper un Carreau : il verra la Dame tomber en Nord.

Connaissant As-Roi de Cœur et la Dame de Carreau en Nord, le déclarant est alors certain que la Dame de Trèfle est en Sud. En effet, Nord serait trop fort pour ouvrir en barrage avec 11H et une couleur septième, soit 14HL. Il peut en toute confiance tirer le Roi de Trèfle et jouer vers le Valet pour réaliser une surlevée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		73	27
...		47	53
600		46	54
620		26	74
630		7	93
650		4	96
...		0	100

♠ 10 9 3
 ♥ 2
 ♦ A D 7 6 2
 ♣ 10 9 7 2

♠ D V 5 2
 ♥ D 10 8 5
 ♦ R V
 ♣ R 8 6

♠ A R 6 4
 ♥ R V 6
 ♦ 4 3
 ♣ A D 5 4

N
 O E
 S

♠ 8 7
 ♥ A 9 7 4 3
 ♦ 10 9 8 5
 ♣ V 3

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passe	2♣	Passe	2♠
Passe	4♠	Fin	

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Le répondant utilise un Stayman, puis, ayant découvert le fit à Pique, impose la manche au nom de ses 13HLD.

Jeu de la carte :

Sud entame naturellement du 10 de Carreau en tête de séquence, ce qui permet à son partenaire d'encaisser les deux premières levées dans la couleur. Nord doit alors rejouer son singleton Cœur : en effet, si son partenaire possède l'As de Cœur (voire l'As d'atout), il pourrait ainsi bénéficier d'une coupe. Sud fait la levée de l'As et reconstitue la répartition des Cœurs. Le 2 de Cœur, joué en pair/impair, lui apprend que son partenaire possède une ou trois cartes dans la couleur. Cette dernière possibilité est à écarter car le déclarant, qui a ouvert de 1SA, serait alors singleton Cœur. Il en rejoue donc, certain de donner une coupe à son partenaire, et défait la manche d'une levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		70	30
510		65	35
480		46	54
450		35	65
420		28	72
400		17	83
	50	10	90
	...	0	100

♠ A 9 5 2
 ♥ R 10 9 8
 ♦ R 6
 ♣ R 8 5

♠ R 10 8 3
 ♥ 7 5 3 2
 ♦ V 10 8
 ♣ 9 6

♠ D V 6 4
 ♥ 6
 ♦ D 5 4 2
 ♣ D V 10 4

N
 O E
 S

♠ 7
 ♥ A D V 4
 ♦ A 9 7 3
 ♣ A 7 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	Passe
3♥	Passe	4SA	Passe
5♠*	Passe	6♥	Fin

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Nord reçoit un soutien de son partenaire au palier de 3, qui promet 17-19HLD. Possédant tous les contrôles et 14HLD, il pose le Blackwood. Apprenant que son partenaire possède trois clefs, il conclut au petit chelem.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Trèfle, le déclarant peut compter, sauf coupe intempestive, cinq levées sûres en-dehors de l'atout : une levée de Pique, deux levées de Carreau et deux levées de Trèfle. Pour gagner ce chelem, le déclarant doit donc réaliser sept levées d'atout en coupant en Sud trois Piques de la main de Nord. L'entame est prise en Sud pour ménager les reprises de la main détenant la couleur à couper, puis le déclarant joue vers son As de Pique, coupe maître un petit Pique, puis rentre en main au Roi de Trèfle, coupe maître un deuxième Pique et rentre en main au Roi de Carreau pour couper maître le dernier Pique. Il suffit alors de retirer les atouts pour réclamer douze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		84	16
50		70	30
	120	63	37
	150	60	40
	400	53	47
	430	39	61
	460	18	82
	...	0	100

♠ A 7 6 3
 ♥ 8 6
 ♦ 8 5
 ♣ R D 8 4 2

♠ R 5 2
 ♥ A D V
 ♦ A R 10 7
 ♣ A 6 3

♠ 9 4
 ♥ R 9 5 2
 ♦ D V 9 4 2
 ♣ 9 7

♠ D V 10 8
 ♥ 10 7 4 3
 ♦ 6 3
 ♣ V 10 5

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 Passe 2SA Passe 3♣
 Fin 3♦ Passe 3SA

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :
 Est tente de découvrir un fit à Cœur par un Stayman, puis conclut à 3SA.

Jeu de la carte :
 Nord entame du 4 de Trèfle pour le 10 de Sud : gare au réflexe du laisser-passer ! Il n'est souhaitable que si une autre couleur ne présente pas un danger encore plus grand que la couleur d'entame elle-même. Hors sur cette donne, Sud sait que son partenaire ne possède pas As-Roi-Dame de Trèfle puisqu'il n'a pas entamé d'un honneur. S'il est laissé en main, il pourra donc rejouer la Dame de Pique : la défense encaisserait alors quatre levées dans la couleur en plus de la levée d'entame. Ouest doit donc tout simplement prendre l'entame, débloquer les Cœurs puis encaisser les Carreaux et le Roi de Cœur pour dix levées.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB
 Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

♠ D 9 4
 ♥ D 9 2
 ♦ A 7 4
 ♣ A 10 9 3

♠ V 10 7
 ♥ R 10 4
 ♦ V 9 6
 ♣ R 7 5 2

♠ A R 3
 ♥ A V 8 7 3
 ♦ R D 2
 ♣ 8 6

♠ 8 6 5 2
 ♥ 6 5
 ♦ 10 8 5 3
 ♣ D V 4

N
 O E
 S

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		83	17
	90	71	29
	120	68	32
	140	59	41
	150	49	51
	170	40	60
	...	29	71
	600	25	75
	620	14	86
	630	3	97
	...	0	100

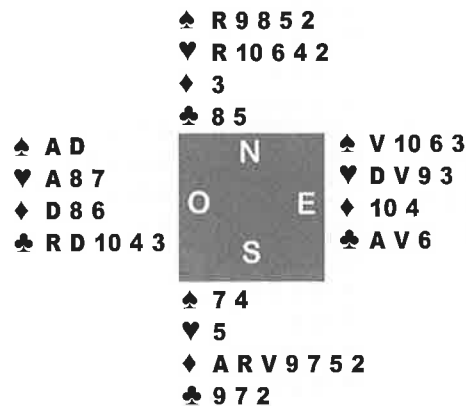
Sud Ouest Nord Est
 Passe 2♥ Passe 1♥
 Fin 4♥

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :
 Sur le soutien simple de son partenaire, Ouest conclut à la manche au nom de ses 18HLD.

Jeu de la carte :
 Sud entame de la Dame de Trèfle en tête de séquence, celle-ci fait la levée, Sud rejoue le Valet et petit Trèfle, coupé par le déclarant. Pour l'emporter, celui-ci doit capturer les deux Dames majeures, manifestement situées en Nord, dans l'ouverture. Ouest joue donc un petit Cœur pour le Roi et doit bien se garder de rejouer Cœur. En effet, Nord pourrait lui interdire l'accès au mort, et donc la possibilité de faire l'impasse à la Dame de Pique, en couvrant la carte jouée. Il doit au contraire commencer par l'impasse forçante à Pique, qui lui permettra d'être à nouveau au mort quelle que soit l'attitude de Nord. L'impasse à la Dame de Cœur suivra, et il ne restera plus qu'à concéder l'As de Carreau après le retrait du dernier atout. Le déclarant réalise dix levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		97	3
200		95	5
150		92	8
100		80	20
50		64	36
	50	53	47
	100	48	52
	130	46	54
	...	41	59
	400	34	66
	430	17	83
	460	4	96
	...	0	100



Sud Ouest Nord Est
 3♦ 3SA Fin Passe

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

Sans intérêt pour les majeures, Ouest doit « plonger » à 3SA sur le barrage adverse. Le risque de rater une manche serait en effet bien trop grand en passant !

Jeu de la carte :

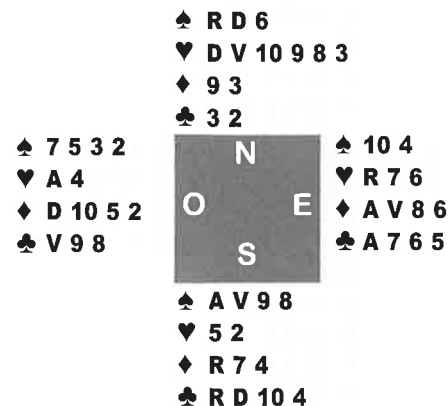
L'entame montre As-Roi-Valet de Carreau septièmes en Sud : Nord possède donc les deux Rois majeurs, car sinon Sud aurait trop de jeu pour ouvrir en barrage. Sud fait la première levée du Roi de Carreau et tire par exemple l'As.

S'il rejoue Carreau, le déclarant doit affranchir la majeure de son choix : il peut jouer As-Dame de Pique et si Nord refuse de prendre, remonter au mort par le Valet de Trèfle pour affranchir les Piques, qu'il ira encaisser grâce à la reprise de l'As de Trèfle.

Si Sud choisit de rejouer une majeure après avoir tiré ses deux honneurs à Carreau, le déclarant doit poursuivre l'affranchissement de cette majeure et refuser l'impasse dans l'autre : il réalisera ainsi cinq levées de Trèfle, une levée de Carreau, trois levées dans une majeure et une dans l'autre, pour un total de dix levées.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		98	2
200		97	3
170		91	9
150		85	15
140		66	34
120		47	53
110		39	61
100		32	68
50		31	69
	100	21	79
	200	6	94
	...	0	100



Sud Ouest Nord Est
 1♣ Passe 1♥ Passe
 1♠ Passe 2♥ Fin

Entame : 10 de Pique

Enchères :

La répétition simple de la couleur de réponse montre une couleur sixième dans un jeu faible.

Jeu de la carte :

Est entame du 10 de Pique par élimination, les entames d'un As sans le Roi ou sous le Roi d'atout n'étant pas recommandées. Le déclarant prend du Roi et joue Cœur : il ne saurait posséder l'As, car il aurait alors préféré tenter l'impasse au Roi ou tirer l'As pour retirer les atouts au plus vite.

L'As de Cœur étant manifestement la seule reprise d'Ouest, Est doit plonger du Roi avec le léger risque d'un mariage avec l'As si le déclarant possède sept cartes dans la couleur. Ceci lui permet d'ouvrir sa coupe en jouant Pique : il en bénéficiera lorsque son partenaire prendra la main à l'As de Cœur. Ce flanc permet à la défense d'encaisser cinq levées et de réduire ainsi à juste fait.

Livret d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire tome 1
 48 donnes commentées : 7€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		98	2
200		94	6
170		88	12
140		77	23
110		67	33
100		56	44
90		47	53
	50	42	58
	...	35	65
	100	33	67
	110	25	75
	140	9	91
	...	0	100

♠ A D 10 2
♥ 5 2
♦ 9 3 2
♣ A V 9 3

♠ R 5 3
♥ V 9 7 6
♦ 8 4
♣ R 7 6 4

N		
O	S	E

♠ 6 4
♥ R 10 8 4
♦ A R V 10 6
♣ D 5

♠ V 9 8 7
♥ A D 3
♦ D 7 5
♣ 10 8 2

Sud Ouest Nord Est
 Passe Passe 1♦
 2♠ Fin Contre 2♥

Entame : 8 de Carreau

Enchères :

Après Passe, Nord doit contrer la réponse de 1♥ pour montrer une main proche de l'ouverture et un support dans les deux couleurs restantes. Sur le soutien simple d'Est à 2♥, Sud peut ainsi nommer ses Piques : seul Est pourrait surenchérir, mais la vulnérabilité défavorable l'en dissuade.

Jeu de la carte :

Est encaisse As-Roi de Carreau et fait couper un Carreau à son partenaire, qui rejoue un petit Cœur. Le déclarant capture le Roi de l'As, et doit tenter l'impasse au Roi de Pique et la double impasse à Roi-Dame de Trèfle.

Pour cela, il commence par laisser filer le 9 de Pique, puis rejoue Pique pour le Roi et l'As. Il revient en main à la Dame de Cœur puis laisse filer le 10 de Trèfle jusqu'à la Dame d'Est, qui rejoue Cœur. Le déclarant doit penser à couper de la Dame de Pique afin de rentrer en main par le Valet. Il pourra alors jouer vers le Valet de Trèfle avec succès et réclamer une surlevée bien méritée.

♠ R D 4
♥ V 4
♦ A R 8 6
♣ R D V 3

♠ A 8 7 6 3
♥ R D 8 3
♦ 7
♣ 7 5 2

N		
O	S	E

♠ V 9 2
♥ A 7 5
♦ V 9 4 2
♣ A 8 6

♠ 10 5
♥ 10 9 6 2
♦ D 10 5 3
♣ 10 9 4

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		97	3
300		94	6
150		85	15
120		73	27
110		65	35
100		58	42
90		51	49
70		49	51
50		41	59
	50	30	70
	80	27	73
	100	25	75
	110	14	86
	120	4	96
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♠ 1♦ Passe
 Fin 1♣ 1SA 2♣

Entame : As de Carreau

Enchères :

Ouest réveille les enchères par 1♠, enchère limitée à 13HL, et Nord enchérit 1SA, qui montre 18-19H réguliers et l'arrêt Pique dans cette situation. Est soutient son partenaire de manière compétitive et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Nord entame de l'As de Carreau et rejoue le Roi, coupé. Ouest doit alors se garder de jouer l'As de Pique et Pique : il permettrait à son adversaire de retirer le dernier atout du mort, empêchant ainsi toute coupe de la main courte. Il doit au contraire jouer un petit Pique vers le mort : Nord prend de la Dame et insiste à Carreau, coupé. Le déclarant peut alors tirer l'As d'atout puis As-Roi-Dame de Cœur : Nord peut bien couper le troisième tour de la couleur, il reste un atout au mort pour couper le dernier Cœur. Le déclarant limite ainsi ses pertes à deux levées d'atout, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle, et gagne son contrat.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		87	13
	90	80	20
	100	79	21
	110	78	22
	140	74	26
	170	71	29
	200	64	36
	230	61	39
	400	60	40
	420	39	61
	450	12	88
	500	7	93
	...	0	100

♠ A 9 6 3
♥ A 5 4
♦ 10 8
♣ V 8 7 3

♠ R D V 6 3
♦ A 7 6 3 2
♣ 9 6 5

♠ R D 10 5 4
♥ 10
♦ R 5 4
♣ A D 4 2

♠ V 8 7 2
♥ 9 8 7 2
♦ D V 9
♣ R 10

N
O S E

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passe	3♠	Passe	4♠
Fin			

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Sur l'ouverture majeure de son partenaire, Ouest fitte au palier de 3 pour montrer quatre atouts et 11-12HLD. Avec une main non minimale, Est accepte cette proposition de manche.

Jeu de la carte :

Nord, connaissant le Roi de Carreau en Est, va prendre l'entame et vraisemblablement rejouer le Roi de Cœur, espérant affranchir une levée dans cette couleur. Le déclarant doit alors tirer le Roi de Pique, pour conserver la fourchette As-9 au mort et Dame-10 en main. Constatant que Sud possède le Valet d'atout quatrième, il rejoue vers le 9 de Pique puis tire le Roi de Carreau et coupe son Carreau avant d'encaisser l'As de Pique.

Il peut alors tenter l'impasse au Roi de Trèfle, qui échoue. Sur un retour Cœur, le déclarant coupe en main, fait tomber le dernier atout et finit en encaissant les Trèfles maîtres, la couleur étant agréablement réparée.

♠ V
♥ D 8 7 6 4
♦ 5 4 2
♣ A V 10 9

♠ 7 6 5 4 3
♥ V 9 5 3
♦ 6
♣ 8 6 2

♠ R D 10 9 8
♥ 10 2
♦ 10 9 3
♣ R 5 4

♠ A 2
♥ A R
♦ A R D V 8 7
♣ D 7 3

N
O S E

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦*	Passe	3♣*	Passe
3♦	Passe	4♦	Passe
4♥	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♣*	Passe
6♦*	Fin		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		97	3
980		94	6
940		93	7
920		82	18
520		70	30
490		68	32
480		65	35
460		52	48
450		39	61
430		36	64
420		31	69
...		26	74
	50	16	84
	100	4	96
	...	0	100

Entame : 3 de Pique

Enchères :

Sud ouvre naturellement de 2♦ forcing de manche avec ces 25HL, puis nomme sa longueur sur la réponse de 3♣ (l'As de Trèfle). Nord exprime le fit et un espoir de chelem puis son contrôle Pique. Sud pose alors le Blackwood aux Rois (4SA) et, apprenant par la réponse de 5♣ que son partenaire n'en a pas, conclut sagement au petit chelem.

Jeu de la carte :

Pour gagner ce contrat, il suffit de couper un Pique, de retirer les atouts (dans cet ordre !) et de concéder le Roi de Trèfle. Mais le déclarant peut tenter de réaliser une surlevée en prenant peu de risque, en affranchissant les Cœurs par la coupe. Pour cela, il doit prendre l'entame, tirer As-Roi de Carreau, débloquer As-Roi de Cœur, couper le Pique au mort et couper un Cœur en main pour être certain d'affranchir la couleur. Après avoir retiré le dernier atout de la défense, l'As de Trèfle permet au déclarant d'aller encaisser les deux Cœurs maîtres du mort pour y jeter les deux derniers Trèfles de sa main.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		98	2
140		71	29
110		46	54
100		43	57
	100	32	68
	110	23	77
	140	17	83
	170	10	90
	200	5	95
	300	3	97
	...	0	100

♠ R 10 9 7 2
 ♥ 9 4
 ♦ R V 7
 ♣ A R 8

♠ A 8
 ♥ A V 7 5 3
 ♦ A 5
 ♣ 9 6 5 3

♠ V 3
 ♥ R D 10
 ♦ 10 9 3
 ♣ D 10 7 4 2

♠ D 6 5 4
 ♥ 8 6 2
 ♦ D 8 6 4 2
 ♣ V

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 3♠ 1♥ 1♠ 2♥
 Fin

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Il faut bien distinguer le soutien à saut de l'ouverture majeure, qui est une proposition de manche avec quatre atouts et 11-12HLD, du soutien à saut de l'intervention, qui est un barrage montrant quatre atouts et une main agréablement distribuée.

Jeu de la carte :

L'entame du Roi de Cœur en tête de séquence promet la Dame : Ouest peut alors envisager d'encaisser une coupe à Carreau. Pour cela, il doit prendre les choses en main : il capture le Roi de Cœur de l'As, puis joue l'As de Carreau et Carreau.

Lorsque le déclarant joue atout, Ouest bondit sur l'As, puis repart d'un petit Cœur pour rendre la main à son partenaire. Celui-ci lui donne alors une coupe à Carreau, consommant ainsi la chute.

♠ D V 9
 ♥ A 10 7 3
 ♦ A 9 8 6
 ♣ D V

♠ A 7 3
 ♥ R D V 6
 ♦ V 10 5 2
 ♣ 10 5

♠ R 8 5 4 2
 ♥ 4
 ♦ 7 4 3
 ♣ A R 9 3

♠ 10 6
 ♥ 9 8 5 2
 ♦ R D
 ♣ 8 7 6 4 2

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 Passe 2♦* 1♦ 1♠
 Fin Passe 2♣

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		97	3
110		93	7
100		85	15
70		78	22
50		63	37
	...	47	53
	100	45	55
	110	36	64
	120	28	72
	140	20	80
	150	13	87
	170	11	89
	180	10	90
	200	7	93
	...	0	100

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

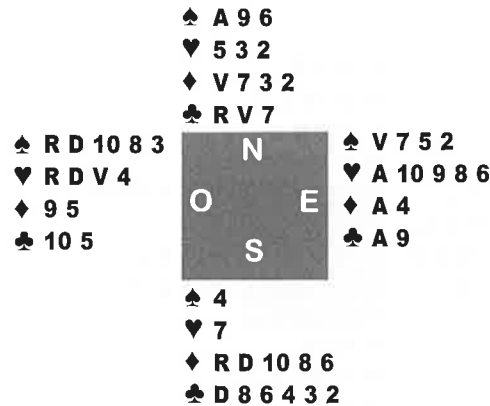
Avec une main de 12HLD, Ouest est trop fort pour un soutien simple. Il transite donc par un cue-bid puis passe lorsque son partenaire répète sa couleur, cette redemande déniait la valeur de l'ouverture.

Jeu de la carte :

Sud entame naturellement du Roi de Carreau dans la couleur d'ouverture de son partenaire, qui fournit le 9. Ayant fait la levée, il sait que son partenaire possède l'As, sans quoi le déclarant n'aurait pas manqué de prendre.

Il rejoue donc la Dame de Carreau : Nord doit alors avoir le réflexe de fournir le 8, carte préférentielle pour la plus chère des couleurs restantes hormis l'atout. Son partenaire trouvera ainsi le retour Cœur pris de l'As, puis il pourra encaisser l'As de Carreau et rejouer de la couleur, espérant une surcoupe. Que le déclarant coupe maître ou non, il ne pourra alors éviter la perte de deux levées d'atout : une de chute viendra couronner ce flanc précis !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
130		98	2
100		94	6
	50	87	13
	100	77	23
	110	69	31
	...	67	33
	300	65	35
	500	63	37
	620	57	43
	650	27	73
	680	2	98
	...	0	100



Sud Ouest Nord Est
 2SA* 4♥ 5♦ 1♥
 Fin Contre

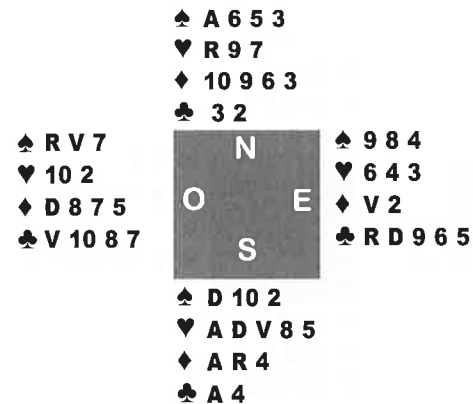
Entame : As de Cœur

Enchères :

A vulnérabilité favorable, Sud doit montrer son bicolore mineur sur l'ouverture adverse par l'intervention à 2SA. Ainsi, lorsqu'Ouest aura nommé la manche au nom de son fit neuvième et de ses 16HLD, Nord pourra fitter à 5♦ en « attaque-défense » en raison de son fit neuvième et de son bon complément d'honneurs à Trèfle. Est, avec trois As et un jeu assez régulier, doit alors préférer contrer plutôt que s'aventurer au palier de 5.

Jeu de la carte :

Sur toute entame, le camp Nord-Sud ne doit concéder que trois As au contrat de Cinq Carreaux contrés : le camp Est-Ouest marquera donc 100 points. Au contrat de 4♥, l'entame du singleton Pique permettra à la défense d'aligner trois levées : l'As de Pique, une coupe à Pique et une seule levée en mineure, le déclarant bénéficiant d'une défausse sur la longueur à Pique du mort une fois les atouts retirés : le camp Est-Ouest marquera donc 620. Bravo aux Est-Ouest qui découvriront l'atout Pique, qui procure onze levées. Cette donne montre que malgré une nette minorité en points, la défense à 5♦ était excellente. Moralité : la distribution et la présence des honneurs dans les couleurs longues sont bien plus importants en enchères compétitives que le compte de points d'honneurs !



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		99	1
660		98	2
650		91	9
630		86	14
620		61	39
600		34	66
...		29	71
	100	16	84
	200	3	97
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 1♥ Passe 2♥ Passe
 4♥ Fin

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Malgré ces 20H, les Cœurs de Sud sont légèrement trop faibles pour ouvrir de 2♣ fort indéterminé. Il ouvre donc de 1♥ et conclut à 4♥ sur le soutien simple de son partenaire, un chelem paraissant lointain.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame et compte neuf levées sûres : une levée de Pique, cinq levées de Cœur, deux levées de Carreau et une levée de Trèfle. Pour cumuler au mieux ses chances de l'emporter, le déclarant doit retirer les atouts adverses puis jouer As-Roi de Carreau et Carreau. Si les deux honneurs manquants tombent, une levée sera dégagée dans la couleur. Sinon, il ne restera qu'à jouer l'As de Pique et Pique vers... la Dame ou le 10, selon l'inspiration !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		90	10
50		61	39
	...	38	62
	110	35	65
	120	34	66
	130	29	71
	140	25	75
	...	22	78
	400	16	84
	420	10	90
	430	8	92
	450	7	93
	...	0	100

♠ A R 8 2
 ♥ 9 5 3
 ♦ V 8 4 3
 ♣ D 5
 ♠ D 5
 ♥ V 2
 ♦ A R D 10 6
 ♣ A R 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ 7 3
 ♥ A 10 8 7 6
 ♦
 ♣ V 10 9 8 7 4
 ♠ V 10 9 6 4
 ♥ R D 4
 ♦ 9 7 5 2
 ♣ 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	3♣	Passe	4♣
Passe	4♦	Passe	4♥
Passe	5♣	Fin	

Entame : As de Pique

Enchères :

Avec 20HL, Ouest impose la manche par un bicolore à saut. Est fitte les Trèfles au palier de 4, montrant un espoir de chelem et déclenchant par la même occasion le processus des contrôles. Lorsqu'Ouest saute le contrôle Pique, son partenaire acquiert la certitude que l'adversaire pourra encaisser As-Roi de Pique à l'entame, et passe donc sur 5♣.

Jeu de la carte :

Nord entame de l'As de Pique, rejoue le Roi puis Cœur pour l'As du mort. Pour l'emporter, le déclarant doit réaliser quatre levées de Carreau en plus de l'As de Cœur et six levées d'atout, ce qui nécessite de trouver une répartition 4/4 de la couleur ou un Valet court. Il rentre donc en main à l'As de Trèfle mais se garde bien de tirer le Roi, qui servira de communication. Un petit Carreau est alors coupé au mort et le déclarant communique à nouveau à Trèfle pour retirer le dernier atout adverse. En main, il encaisse alors As-Roi-Dame de Carreau, puis le 10 lorsque la couleur se révèle bien répartie.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

2002-2003 : minibridge, SIF, SEF

Jeu n°5 :	janvier	2002
Jeu n°6 :	mai	2002
Jeu n°7 :	janvier	2003
Jeu n°8 :	avril	2003
Jeu n°9 :	décembre	2003
Jeu n°11 :	janvier	2005
Jeu n°12 :	avril	2005
Jeu n°13 :	janvier	2006

après 2003 : SEF ou Bridge Français

Jeu n°14 :	mai	2006	Jeu BF n°2 :	mars	2004
Jeu n°15 :	janvier	2007	Jeu BF n°3 :	janvier	2005
Jeu n°16 :	mai	2007	Jeu BF n°4 :	avril	2005
Jeu n°18 :	mai	2008	Jeu BF n°5 :	janvier	2006
Jeu n°25 :	janvier	2012	Jeu BF n°6 :	mai	2006
Jeu n°26 :	mai	2012	Jeu BF n°7 :	janvier	2007
Jeu n°27 :	janvier	2013	Jeu BF n°8 :	mai	2007
Jeu n°28 :	mai	2013	Jeu BF n°9 :	janvier	2008
			Jeu BF n°10 :	mai	2008
			Jeu BF n°11 :	janvier	2009
			Jeu BF n°12 :	mai	2009
			Jeu BF n°14 :	mai	2010
			Jeu BF n°16 :	mai	2011
Jeu BF n°19 :	janvier	2013	Jeu BF n°17 :	janvier	2012
Jeu BF n°20 :	mai	2013	Jeu BF n°18 :	mai	2012