



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°
33

1^{re} séance 2020

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

	♠ 10 8	
	♥ A 6 5 2	
	♦ A D 7	
	♣ A 10 9 3	
♠ A 7 6 3 2	N	♠ V 9 4
♥ D 10 4	O	♥ V 8 3
♦ R 6 2	E	♦ V 10 9 4
♣ 5 4	S	♣ R 7 6
	♠ R D 5	
	♥ R 9 7	
	♦ 8 5 3	
	♣ D V 8 2	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		97	3
400		87	13
150		77	23
120		70	30
90		61	39
50		60	40
	50	36	64
	100	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passé
2SA	Passé	3SA	

Niveau BF2

Entame : 3 de Pique**Enchères** :

Fort de ses 14 points d'honneurs, Nord ouvre de sa mineure la plus longue, 1♣. La réponse de 2SA de son partenaire indique une main régulière de 11 à 12 HL sans majeure quatrième. 14+11 = 25, Nord conclut logiquement à la manche.

Jeu de la carte :

Quand Ouest entame du 3 de Pique en quatrième meilleure, Est doit jouer en fonction de la carte que le déclarant appelle du mort : possédant la fourchette Valet - 9 derrière 10 - 8, il couvre au plus juste la carte jouée du mort.

Sud compte cinq levées sûres après la première levée et la réussite des impasses à Trèfle et à Carreau porterait son total à neuf. En main à la Dame de Pique, il commence par l'impassé Trèfle, qui échoue au Roi d'Est. Est doit maintenant aider son partenaire et débloquer l'honneur à Pique du côté court : il joue sa plus forte carte restante.

Sur ce bon flanc, le contrat chute d'une levée, le flanc réalisant quatre Piques et un Trèfle.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
50		87	13
	80	76	24
	90	70	30
	100	64	36
	110	48	52
	120	29	71
	140	16	84
	150	5	95
	170	3	97
	...	0	100

♠ A 5 4
♥ A V 6 4
♦ 10 2
♣ A 6 5 2

♠ V 10
♥ D 9 7 3
♦ V 9 8 4
♣ R D 3

	N	
O		E
	S	

♠ R D 8 6 2
♥ 8 5
♦ R 7 5 3
♣ 10 4

♠ 9 7 3
♥ R 10 2
♦ A D 6
♣ V 9 8 7

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♣	Passe	1♠
Passe	1SA	Passe	2♠

Niveau BF2

Entame : 7 de Pique

Enchères :

Après avoir passé d'entrée, Est répond 1♠ à l'ouverture de son partenaire. Ouest détient un jeu régulier de 12-14H et fait une redemande à 1SA. Avec cinq cartes à Pique et un jeu de 6 à 10 HL, Est conclut à 2♠. Il n'est pas certain de trouver un fit, mais comme sur l'ouverture de 1SA, il est généralement plus facile de jouer 2 Piques que 1 Sans-Atout grâce au pouvoir de coupe.

Jeu de la carte :

Sud ne possède pas d'entame évidente car il n'a que des couleurs sans séquence. Dans ce cas, notamment dans l'optique d'éviter les coupes du côté court, Sud entame à l'atout.

Est prévoit de réaliser cinq levées d'atout pourvu qu'ils soient répartis 3-2 et ses deux As. La huitième levée peut provenir du bon placement de l'As de Carreau ou de la coupe d'un Carreau du côté court. Dans cette seconde hypothèse, l'entame le gêne. Il poursuit néanmoins son plan initial. L'entame est prise de l'As, et un Carreau est joué vers le Roi. Sud comprend l'objectif d'Est : il prend et continue atout pour éviter le dédoublement de ceux-ci. En main à la Dame de Carreau, il rejouera une troisième fois atout et le contrat chutera d'une levée sur ce flanc remarquable qui ne sera pas reproduit à toutes les tables.

Au contrat de 1 Sans-Atout, le camp Est-Ouest devraient réaliser sept levées.

<p>♠ R 10 9 ♥ R D 4 ♦ R 8 5 2 ♣ A R 6</p>	<p>♠ D 7 5 4 2 ♥ 9 6 ♦ D V 7 ♣ 8 5 2</p>	<p>♠ 8 3 ♥ A 10 8 2 ♦ A 6 3 ♣ V 10 7 3</p>	<p>♠ A V 6 ♥ V 7 5 3 ♦ 10 9 4 ♣ D 9 4</p>
---	--	--	---

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		92	8
	120	85	15
	150	83	17
	180	82	18
	600	69	31
	630	35	65
	660	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♥
Passe	2SA	Passe	3SA

Niveau BF2

Entame : 4 de Pique**Enchères** :

L'ouverture d'1♦ d'Ouest est ambiguë quant à la distribution et la force. En faisant un saut à 2SA sur la réponse d'1♥ de son partenaire, il précise sa main : elle est régulière avec 18-19 points d'honneurs sans le fit à Cœur. Est en déduit que les 25 points requis pour jouer la manche à Sans-Atout sont bien là, et conclut.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du 4 de Pique, Sud participe à l'affranchissement de levées pour son camp en fournissant la plus forte carte, l'As, en troisième position. Il rejoue ensuite le Valet, débloquent ainsi l'honneur du côté court de son camp.

Ouest réalise ainsi le Roi de Pique et compte deux autres levées à Trèfle, deux à Carreau et trois à Cœur. La neuvième levée peut provenir de la chute du Valet de Cœur ou de la réussite de l'impasse à la Dame de Trèfle.

Ouest commence par tester les Cœurs en jouant le Roi, la Dame puis l'As. Le Valet n'étant pas tombé, il présente le Valet de Trèfle. Que Sud couvre ou non, le bon placement de la Dame et la bonne répartition du résidu permet de faire quatre levées dans la couleur pour un total de dix plis à condition d'avoir conservé l'As de Carreau pour aller chercher le quatrième Trèfle. Cette belle manœuvre rapporte un score vulnérable de 630 points.

SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		99	1
800		95	5
650		80	20
620		55	45
500		38	62
...		33	67
200		26	74
170		18	82
100		12	88
	100	6	94
	200	1	99
	...	0	100

<p>♠ A 9 7 4</p> <p>♥ V 5</p> <p>♦ 9 6 3</p> <p>♣ A R 10 3</p>	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px; border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td style="text-align: center;">S</td> </tr> </table>	N		E	O		S	<p>♠ V 8 6 3</p> <p>♥ A R D 8 6</p> <p>♦ A 5 4</p> <p>♣ 8</p>	<p>♠ R D 10 5</p> <p>♥ 4</p> <p>♦ D V 10</p> <p>♣ 9 7 6 5 2</p>
N		E							
O		S							
	<p>♠ 2</p> <p>♥ 10 9 7 3 2</p> <p>♦ R 8 7 2</p> <p>♣ D V 4</p>								

Sud

Ouest

Nord

Est

4♥

1♣

1♥

1♠

Niveau BF2

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Une intervention en majeure au palier de 1 promet au moins cinq cartes ainsi qu'une force pouvant aller de 9 à 18 points HL. En disant 1♠ derrière l'intervention, Est propose l'autre majeure à son partenaire. Cette enchère promet toujours au moins quatre cartes et une force minimale légèrement supérieure à celle requise sans intervention adverse.

Sud applique la loi des atouts : il connaît dix cartes à Cœur dans sa ligne et possède une main irrégulière. Rappelons que cette loi indique qu'un camp peut demander autant de levées qu'il détient de cartes dans la couleur d'atout, le coût de la chute en cas d'échec n'excédant statistiquement pas le gain que les adversaires auraient pu tirer de leur propre contrat.

Ouest, malgré le fit à Pique, n'a pas une force suffisante pour surenchérir et on en reste là.

Jeu de la carte :

Après avoir remporté la levée du Roi de Pique à l'entame, Est essaie d'affranchir une levée à Carreau pour la défense. Le déclarant devrait réaliser cinq atouts, trois coupes à Pique ainsi qu'As - Roi de Carreau, soit un total de dix levées. Si Ouest joue l'As et le Roi de Trèfle, la Dame de Trèfle de Sud constituera un onzième pli.

♠ A 9 2	♠ V 3	♠ R D 10 6 5
♥ 6 4 3	♥ R D 8 5 2	♥ A
♦ V 9 8 4	♦ A D 7 5	♦ R 10 3 2
♣ R 5 4	♣ 10 6	♣ A 8 7

♠ 8 7 4	♠ R D 10 6 5
♥ V 10 9 7	♥ A
♦ 6	♦ R 10 3 2
♣ D V 9 3 2	♣ A 8 7

N	E
O	S

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		99	1
50		91	9
	140	75	25
	170	57	43
	200	38	62
	420	21	79
	450	8	92
	480	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	2♠	1♥ Passe	1♠ 4♠

Niveau BF2

Entame : 6 de Carreau

Enchères :

La main de Sud comporte 9 points HLD grâce au neuvième atout, au singleton et au point de longueur à Trèfle. Il soutient donc son partenaire au palier de 2. En revanche, en face d'une intervention, le soutien simple promet de 7 à 10(11) HLD. Fort de ses 19 HLD, Est peut alors conclure à la manche.

Jeu de la carte :

L'entame de Sud doit déclencher une alerte chez le déclarant. Après avoir soutenu les Cœurs, on s'attendrait à ce que Sud entame de cette couleur. Pourquoi Sud a-t-il donc préféré entamer à Carreau ? Probablement dans l'espoir de couper. Nord prend de l'As et rejoue le 5 de la couleur. Est, qui a abouti à la même conclusion quant à l'origine de l'entame, fournit une petite carte de sa main dans l'idée de faire l'impasse à la Dame. Sud coupe ce retour mais ne parvient pas à rendre la main à son partenaire pour obtenir une deuxième coupe. Par la suite, Est fait l'impasse à la Dame de Carreau connue en Nord et concède encore un Trèfle à la défense pour un contrat juste fait. Si Est fournit son Roi à la deuxième levée, il chutera son contrat car il concèdera ultérieurement la Dame de Carreau, quatrième levée de la défense.

Sur une autre entame que celle du singleton, le déclarant peut réaliser onze levées avec l'impasse forcante à la Dame de Carreau après avoir joué trois tours d'atout en terminant au mort.

♠ 9 4	♠ A D 7 5 3	♠ 10 8 6 2			
♥ 10 8 7 3	♥ V 9 6 4 2	♥ 5			
♦ A 9 5 4 2	♦ 8	♦ D V 10			
♣ V 9	♣ R 4	♣ D 10 7 5 3			
<table style="border: 1px solid black; background-color: #cccccc; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>			N	O E	S
N					
O E					
S					
♠ R V	♠ R V	♠ R V			
♥ A R D	♥ A R D	♥ A R D			
♦ R 7 6 3	♦ R 7 6 3	♦ R 7 6 3			
♣ A 8 6 2	♣ A 8 6 2	♣ A 8 6 2			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		96	4
1430		80	20
720		60	40
690		45	55
680		27	73
660		13	87
650		11	89
620		7	93
	100	4	96
	...	0	100

Sud
2SA
3♠

Ouest
Passe
Passe

Nord
3♥
6♥

Est
Passe

Niveau BF2

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

L'ouverture de 2SA promet, outre les 20 ou 21 points H, un jeu régulier. Nord sait qu'il existe un fit dans une des deux couleurs majeures. Son jeu comporte 15 points HLD, assez pour jouer un chelem à Cœur ou à Pique.

Il commence par un Texas Pique au palier de 3 puis, sur la rectification à 3♠, fait un saut à 6♥, exprimant ainsi son jeu bicolore. Le fit est retrouvé et Nord devient le déclarant par la force des choses.

Jeu de la carte :

La réussite de ce chelem nécessite un minutage (ou "timing" dans le jargon de bridge) parfait. Ayant coupé le deuxième tour de Carreau, Nord joue l'As, le Roi et la Dame de Cœur, et constate la répartition 4-1 du résidu adverse. Il débloque ensuite le Roi et le Valet de Pique, puis rejoint sa main par le Roi de Trèfle. Il n'a plus qu'à enlever le dernier atout d'Ouest puis d'encaisser les Piques maîtres.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		98	2
	...	95	5
	400	93	7
	420	81	19
	430	68	32
	450	35	65
	460	4	96
	480	1	99
	...	0	100

♠ D V 8 5	N O E S	♠ A 10 9 2
♥ R D 6		♥ A 5 4 3
♦ A 9 4		♦ D 7 5
♣ R D 9		♣ 6 5
		♠ 7 3
		♥ 9 8 7 2
		♦ V 10 6
		♣ V 7 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♠	Passe	4♠

Niveau BF2

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Quand Ouest ouvre d'1SA, son partenaire possède un espoir de fit dans les deux couleurs majeures. Il utilise la convention "Stayman" à 2♣ pour interroger son partenaire. La réponse d'Ouest indique quatre cartes à Pique sans quatre cartes à Cœur. Le fit est trouvé et Est impose la manche.

Jeu de la carte :

La première levée est remportée par la Dame de Cœur et le déclarant tente immédiatement l'impasse forçante au Roi de Pique qui réussit. Les atouts adverses sont capturés en trois tours, Ouest finissant au mort pour jouer Trèfle vers le mariage.

Nord prend de l'As et, quelle que soit sa contre-attaque, il n'empêchera pas le déclarant de jouer plus tard Carreau vers la Dame pour profiter du bon placement du Roi de Carreau en Nord. Cet enchaînement d'impasses dont deux réussissent et une échoue permet de réaliser onze levées. NB : Sur le troisième tour d'atout, Sud ne doit pas défausser de Cœur afin d'en conserver autant qu'en possède le mort.

♠ 4	♠ 5 2	♠ D 9 8 7									
♥ D V 10	♥ A 9 6	♥ R 7 4 3									
♦ D 10 7 6 3	♦ A 8 4 2	♦ V 9									
♣ D 9 6 4	♣ A 10 5 3	♣ R V 8									
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; text-align: center; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ A R V 10 6 3										
	♥ 8 5 2										
	♦ R 5										
	♣ 7 2										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		99	1
450		97	3
430		93	7
420		79	21
200		64	36
170		50	50
140		29	71
90		20	80
	50	10	90
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
4♠			

Niveau BF2

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

La redemande de Nord sur la réponse d'1♠ du partenaire promet un jeu régulier sans quatre cartes à Pique et une force de 12H à 14H. Dès lors, Sud est certain du fit à Pique et conclut à la manche grâce à ses 15 points HLD.

Jeu de la carte :

Le sort du contrat dépend de la réussite de l'impasse à la Dame de Pique. La possession de la fourchette As – Roi – Valet – 10 permet de faire deux fois l'impasse pour le cas où la Dame serait bien placée mais quatrième. On pourrait aussi songer à faire un coup de sonde pour se prémunir contre une Dame sèche mais cette façon de jouer empêcherait de renouveler l'impasse. Dans le cadre d'un partage 4-1, la Dame a quatre chances sur cinq de se situer dans la main qui possède quatre cartes. Dans ces conditions, le choix du maniement à adopter est vite fait.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		97	3
...		94	6
200		87	13
140		73	27
100		55	45
	100	26	74
	110	9	91
	140	5	95
	170	2	98
	...	0	100

<p>♠ A D 10 9 5 ♥ A 7 ♦ 10 5 4 ♣ V 6 3</p>	<p>♠ 3 ♥ 10 9 5 2 ♦ V 8 6 2 ♣ A R 10 4</p>	<p>♠ 8 7 6 2 ♥ R D ♦ A 9 3 ♣ 9 7 5 2</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> </div> <p>♠ R V 4 ♥ V 8 6 4 3 ♦ R D 7 ♣ D 8</p>
--	--	--	---

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	3♥	Passe 3♠

Niveau BF2

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Séquence compétitive ! L'intervention au palier de 1 promet une belle couleur de cinq cartes si la force de la main va de 8 à 11 points H. A partir de 12 points H, la qualité de la couleur importe moins, le but étant de disputer à l'adversaire, à force à peu près égale, le droit de jouer le contrat final.

Nord possède un jeu irrégulier de 12 points HLD avec quatre atouts, ce qui lui permet de soutenir son partenaire avec saut. Est, de son côté, dispose aussi d'un fit avec son vis-à-vis et la connaissance de neuf atouts dans sa ligne lui permet de surenchérir au palier de 3, en respect de la loi des atouts. Chacun ayant décrit sa main de façon précise, la séquence devrait s'arrêter là.

Jeu de la carte :

L'entame de l'As d'une séquence As - Roi est généralement la meilleure contre un contrat à la couleur. Quand Sud fournit la Dame à la deuxième levée, Nord déduit que le déclarant possédait le Valet troisième. Il rejoue le 4 de Trèfle pour que son partenaire puisse réaliser une coupe, privant ainsi Ouest de sa levée naturelle. Attention cependant de ne pas rejouer le 10 de Trèfle car le 9 du mort serait promu.

L'impasse au Roi d'atout réussit mais Ouest concédera encore deux levées de Carreau aux adversaires pour une de chute. Étant donné que le contrat de 3 Cœurs gagne en Nord-Sud, l'opération est malgré tout favorable aux Est-Ouest car la chute ne coûte que 100 points.

♠ A V 4	N	♠ R D 5
♥ V 8 6 4 2	O	♥ A 10 9
♦ 10 6 4	E	♦ A D 7
♣ A 7	S	♣ 8 6 5 2
♠ 10 7 3 2		
♥ D 5		
♦ V 9 5		
♣ R D 9 4		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		77	23
	...	60	40
	140	59	41
	...	54	46
	400	46	54
	420	22	78
	430	5	95
	450	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	3SA	Passe	4♥

Niveau BF2

Entame : Roi de Trèfle**Enchères** :

Vu de la main d'Ouest, il suffirait de trouver trois ou quatre Cœurs chez l'ouvreur pour qu'un fit existe. Après avoir fait un Texas, la redemande à 3SA signale la possession d'exactly cinq cartes dans la couleur et une force suffisante pour jouer une manche. Est entend le message et déclare le contrat de 4 Cœurs en raison du fit.

Jeu de la carte :

Le premier pli est remporté par l'As du mort, et le déclarant se compte seulement six levées. Pour réussir, il faut réaliser trois autres levées à l'atout et trouver le Roi de Carreau en Nord. En main à l'As de Trèfle, le déclarant commence par la double impasse à l'atout en jouant Cœur vers le 10 ou le 9. Sud prend puis encaisse sa Dame de Trèfle. Quoique rejoue Sud, le déclarant devra encore rentrer deux fois au mort pour faire d'une part sa deuxième impasse à Cœur – qui cette fois réussit – et d'autre part l'impasse au Roi de Carreau. Les Piques ou la coupe à Trèfle pourront procurer ses deux rentrées et dix levées récompenseront ces différents managements.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		98	2
650		95	5
630		89	11
620		81	19
600		67	33
...		55	45
	100	35	65
	200	9	91
	300	2	98
	...	0	100

♠ 9 7	♠ V 5	♠ R 6 3 2									
♥ D 10 9 5	♥ A R 3	♥ 8 7									
♦ V 10 8 3	♦ R D 6 2	♦ A 7									
♣ V 7 6	♣ A 9 5 3	♣ D 10 8 4 2									
	<table border="1" style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ A D 10 8 4										
	♥ V 6 4 2										
	♦ 9 5 4										
	♣ R										

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3♠	Passe	3SA	

Niveau BF2

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Avec un bicolore majeur 5-4 et une force en points HL suffisante pour imposer la manche, Sud commence par un Stayman. Sur la réponse de 2♦, qui dénie toute majeure quatrième, Nord annonce sa majeure de cinq cartes au palier de 3 dans l'espoir que Nord y possède trois cartes. L'enchère est forcing de manche car en cas de misfit, l'ouvreur ne peut pas se retrancher à Sans-Atout en dessous du palier de 3. Elle promet au moins 10 points HL.

Jeu de la carte :

Quand le mort s'étale, Est a la confirmation que son Roi de Pique est imprenable, les enchères ayant montré que Nord n'avait que deux cartes dans cette couleur. Le déclarant pourra réaliser trois levées à Pique, deux à Cœur, une à Carreau et deux à Trèfle, mais ne parviendra pas à trouver un neuvième pli. Nord profite d'être au mort pour jouer une première fois Carreau vers Roi-Dame. Est prend de l'As et insiste à Trèfle pour l'As du déclarant. Il est temps de présenter le Valet de Pique qu'Est ne doit surtout pas couvrir sous peine de livrer le contrat.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ A V 10 6 3	♠ D 9	♠ R 7 5 4									
♥ R 6 3	♥ 10 8 7 5 4	♥ A D 9									
♦ A 5 2	♦ D V 9 3	♦ 10									
♣ R 4	♣ 10 8	♣ A D 7 6 3									
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; text-align: center; font-size: 2em;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ 8 2	♠ 8 2	♠ 8 2									
♥ V 2	♥ V 2	♥ V 2									
♦ R 8 7 6 4	♦ R 8 7 6 4	♦ R 8 7 6 4									
♣ V 9 5 2	♣ V 9 5 2	♣ V 9 5 2									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
	...	98	2
	680	93	7
	710	72	28
	1430	51	49
	1440	47	53
	1460	24	76
	1470	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1♠	Passé	1♣
Passé	6♠	Passé	3♣

Niveau BF2

Entame : Dame de Carreau**Enchères :**

Par son soutien à saut, Est exprime le fit et une main irrégulière de 17 à 19 HLD. Les deux points D que rapporte le neuvième atout permettent à Ouest d'établir que son camp possède de quoi jouer un petit chelem qu'il déclare sur le champ.

Jeu de la carte :

Quand on possède neuf atouts sans la Dame et qu'on a le choix de faire l'impasse à la Dame ou de jouer l'As et Roi en tête en espérant la voir tomber, c'est vers cette seconde solution qu'il faut tendre. Le résultat est purement statistique.

Ici, la manœuvre est couronnée de succès : Pallas (le nom de la Dame de Pique) se rend. La coupe d'un Carreau du côté court produit la treizième levée. Félicitations à celles et ceux qui auront appelé ce chelem !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		95	5
50		85	15
	50	77	23
	90	58	42
	100	37	63
	120	23	77
	...	10	90
	150	7	93
	180	3	97
	...	0	100

♠ R 7 4 2	N	♠ A 8
♥ R D V 5	O	♥ 6 4 2
♦ 3 2	E	♦ A 9 7 6 4
♣ 8 6 4	S	♣ A D 3
		♠ V 10 9 6
		♥ A 10 9 3
		♦ V 5
		♣ 9 7 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passé	1♥	Passé	1SA

Niveau BF2

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Il manque un point d'honneur à Est pour ouvrir sa main régulière d'1SA. Sur l'ouverture d'1♦, Ouest commence par annoncer sa majeure de quatre cartes la plus économique. La redemande d'Est limite les ambitions d'Ouest : sans fit possible en majeure et avec un maximum de 23 points dans la ligne, les enchères s'arrêtent.

Jeu de la carte :

Sud entame de sa tête de séquence à Pique. Est se compte quatre levées et doit se tourner vers l'affranchissement des Cœurs qui produiront deux ou trois plis selon la place de l'As ou la répartition du résidu. Une autre possibilité de levée supplémentaire consiste à faire l'impasse au Roi de Trèfle.

Le déroulement du coup devrait donc être le suivant : l'entame est prise de l'As de Pique et un premier Cœur est joué en direction des honneurs du mort. Le Valet fait la levée et Est tente maintenant l'impasse au Roi de Trèfle, qui fonctionne. Il joue une deuxième fois Cœur vers le mort. Sud doit encore s'abstenir de fournir son As, rendant l'affranchissement de la couleur plus compliqué. Ce dernier rentre à nouveau en main à Trèfle pour rejouer Cœur vers le mort et Sud rend les armes. Plus tard, le Roi de Pique permettra d'aller chercher le dernier Cœur pour un total de huit levées.

♠ A R 7		♠ 8 4 3
♥ 9 6 4		♥ V 10 8 5 2
♦ R 9 5		♦ 10 3 2
♣ D 5 4 2		♣ 9 8
♠ D V 10 6	N	
♥ 7 3	O	E
♦ V 8 7 4	S	
♣ R 7 3		
♠ 9 5 2		
♥ A R D		
♦ A D 6		
♣ A V 10 6		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		93	7
720		85	15
690		81	19
660		62	38
630		45	55
...		44	56
	100	23	77
	...	0	100

Sud
2SAOuest
PasseNord
4SAEst
Passe

Niveau BF2

Entame : Dame de Pique**Enchères :**

20H et une main régulière permettent à Sud de poser sur la table le carton « 2SA ». Nord en déduit qu'il existe une possibilité de petit chelem dès que son partenaire est maximum de son enchère, c'est-à-dire possède 21 points HL. Il propose ce petit chelem par l'enchère dite quantitative de 4SA. Ne possédant que 20 points, Sud décline l'invitation et passe.

Jeu de la carte :

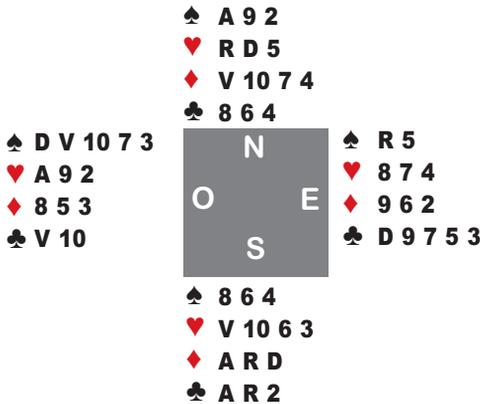
Les jeux de Nord et Sud sont totalement symétriques. Pour réussir son contrat, Sud doit affranchir une levée d'honneur à Trèfle avant d'encaisser ses levées maîtresses dans les autres couleurs.

En concédant le Roi de Trèfle immédiatement, Sud contrôle encore toutes les autres couleurs et pourra réaliser onze levées. En revanche, s'il encaisse d'abord deux levées de Pique, trois levées de Cœur et trois levées de Carreau avant de tenter son impasse à Trèfle, Ouest se retrouvera ensuite en main au Roi de Trèfle avec trois autres cartes maîtresses : deux dans sa couleur d'entame à Pique et le Valet de Carreau. Le contrat sera alors condamné à la chute.

Notons que si le Roi de Trèfle est bien placé et que le partage du résidu est 3-2, Sud réalise douze plis, deux conditions à remplir qui lui donnent bien moins de 50% de chances de gagner.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		81	19
400		53	47
180		43	57
...		41	59
	50	20	80
	100	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passé	Passé
1SA	Passé	3SA	

Niveau BF1

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Connaissant de 15 à 17 points chez son partenaire, Nord sait que sa ligne est en mesure de jouer la manche à Sans-Atout. Pourtant, rien n'est jamais acquis. N'oubliez pas qu'une force déterminée en points H ne donne qu'un espoir raisonnable de remporter le contrat correspondant. Une chute, surtout contre de forts adversaires, est toujours possible.

Jeu de la carte :

En voyant la Dame de Pique de son partenaire, l'As et le 9 au mort, Est doit tirer les conclusions suivantes :

- mon partenaire possède dans cette couleur une longueur d'au moins quatre cartes ;
- il y détient la Dame, le Valet et le 10 ;
- si je ne débloque pas mon honneur sur cette première levée, je vais être en main à la seconde mais je n'aurai alors plus de Pique à rejouer pour communiquer avec lui.

Suivant ce raisonnement, le Roi de Pique est posé sur la table, que Nord fournisse son As ou non. Comme le déclarant doit passer par l'affranchissement des Cœurs pour gagner son contrat et qu'Ouest y possède l'As, le contrat chutera ainsi d'une levée. 50 points pour Est-Ouest seront la récompense de ce bon raisonnement et de cette excellente défense.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		96	4
	...	90	10
	400	82	18
	430	38	62
	460	2	98
	...	0	100

	♠ R 7 6 3											
	♥ 8 4											
	♦ A 10 9											
	♣ 10 9 6 2											
♠ A 5 2		<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ V 9 4
	N											
O			E									
	S											
♥ A R D 6			♥ 10 5									
♦ 8 7 5		♦ D 6 3										
♣ D V 8		♣ A R 7 4 3										
	♠ D 10 8											
	♥ V 9 7 3 2											
	♦ R V 4 2											
	♣ 5											

	Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe	3SA

Niveau BF1

Entame : 3 de Pique

Enchères :

Avec son jeu régulier de 16 points d'honneurs, Ouest ouvre d'1SA. Cette enchère permet à Est de constater que son camp détient au minimum les 25 points nécessaires pour une manche à Sans-Atout. Il la déclare toutes affaires cessantes.

Jeu de la carte :

L'entame du 3 de Pique provient d'une couleur au moins quatrième non commandée par une séquence. Si le déclarant choisit de jouer le Valet du mort, il faudra le couvrir de la Dame. Si le déclarant choisit le 9, le 10 sera la bonne carte à jouer. Et si le déclarant joue le 4, le 8 sera suffisant pour déloger l'honneur du déclarant.

Ouest remporte la levée de l'As. Il constate qu'il est à la tête de trois levées de Cœur et de cinq levées de Trèfle, à condition de ne pas créer un blocage dans cette couleur et de ne pas « marier » deux honneurs dans la même levée.

Le bon maniement consiste à jouer la Dame puis le Valet de Trèfle, sur lesquels deux petites cartes du mort sont fournies, puis de jouer le 8 de Trèfle permettant l'encaissement de trois autres levées dans la couleur.

Il est probable que sur le défilé des Trèfles, Sud soit tenté de défausser quelques Cœurs, action qui lui sera fatale si Ouest a choisi de conserver le 6 de Cœur qui deviendra maître faute de preneur au quatrième tour de la couleur.

<p>♠ V 6 ♥ 10 7 ♦ A V 8 6 5 2 ♣ A 8 4</p>	<p>♠ R 10 3 2 ♥ R 8 6 ♦ 10 9 4 3 ♣ V 9</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p>N O E S</p> </div> <p>♠ A 8 7 4 ♥ D V 5 3 ♦ R D ♣ R 5 2</p>	<p>♠ D 9 5 ♥ A 9 4 2 ♦ 7 ♣ D 10 7 6 3</p>	
---	--	---	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		97	3
100		93	7
	90	90	10
	130	87	13
	150	84	16
	...	81	19
	600	52	48
	630	17	83
	660	5	95
	...	0	100

Sud
Passe
Passe

Ouest
Passe
3SA

Nord
Passe

Est
1SA

Niveau BF1

Entame : 6 de Trèfle

Enchères :

Ouest a passé d'entrée, son jeu ne permettant pas d'ouvrir. Quand son partenaire indique un jeu régulier de 15 à 17 points, il peut conclure à la manche, puisqu'il connaît avec certitude 25 points dans sa ligne.

Jeu de la carte :

Le sort du contrat se joue à la première levée car si Est fournit l'As du mort, il se condamne à la chute tels que sont répartis les Carreaux adverses.

Vérifiez par vous-même : pour gagner, Est doit réaliser six levées de Carreau, un Pique et deux Trèfles. À Carreau, la couleur est bloquée. Si le résidu de la couleur est 3-2, cela n'aura aucune conséquence. La présence d'un honneur complémentaire permettra de fournir la Dame et l'As sur la même levée. Si, comme c'est le cas sur cette donne, le résidu est réparti 4-1, il faut absolument réaliser les quatre honneurs séparément. L'As de Trèfle précieusement conservé servira de communication vers le mort et permettra d'encaisser les quatre autres levées de Carreau après avoir débloqué le « mariage ». Un joli coup d'anticipation à la table...

SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		97	3
150		93	7
120		85	15
100		76	24
	100	40	60
	200	3	97
	...	0	100

♠ D 8 2		♠ A 10 6 4 3
♥ A 9 6		♥ V 8 7
♦ R D V 4		♦ A 3 2
♣ R D 5		♣ 9 8
♠ R 5	N	♠ A 10 6 4 3
♥ D 10 4 3	O	♥ V 8 7
♦ 8 7	S	♦ A 3 2
♣ V 10 6 4 2	E	♣ 9 8
♠ V 9 7		
♥ R 5 2		
♦ 10 9 6 5		
♣ A 7 3		

Sud

Quest
Passe

Nord
1SA

Est

Niveau BF1

Entame : 4 de Pique

Enchères :

17 points dans une main régulière permettent à Nord d'ouvrir d'1SA. L'enchère promettant 15,16 ou 17 points, Sud sait qu'il n'y a qu'un seul cas où son camp totalisera les 25 points dans la ligne qui permettront statistiquement de gagner la manche ; c'est celui où Nord détient 17 points, malheureusement le moins probable. Pour faire une proposition sans prendre de risque exagéré il faut posséder 9 points ou 8 agréables (riche en cartes intermédiaires). Sud passe donc sagement.

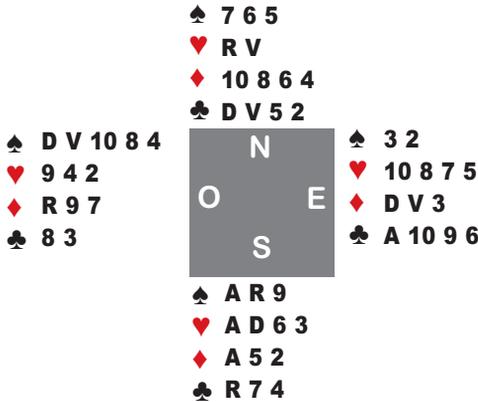
Jeu de la carte :

Est entame de sa quatrième meilleure à Pique. Ouest déduit que cette entame provient d'une couleur longue comportant un ou plusieurs honneurs. Il contribue à l'affranchissement en fournissant sa plus forte carte, le Roi. Quand celui-ci remporte la levée, il rejoue de la couleur. Est prend de l'As et insiste à Pique car il sait qu'il pourra reprendre la main à l'As de Carreau, profitant alors de deux levées de longueur.

Pour réaliser sept levées, Nord doit de son côté affranchir une levée à Carreau et doit s'y attacher toutes affaires cessantes. S'il commence par encaisser ses deux levées de Cœur puis ses trois levées de Trèfle, la défense ne manquera pas de revendiquer le reste des plis. Autrement, en main à Carreau, la défense ne pourra s'adjuger qu'un total de cinq plis, en laissant finalement huit aux Nord-Sud.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		94	6
600		48	52
...		9	91
150		6	94
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
2SA	Passe	3SA	

Niveau BF1

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Connaissant 20-21 points et une distribution régulière chez son partenaire, Nord n'a pas d'autre ambition que de réussir la manche à Sans-Atout et impose celle-ci en annonçant 3SA.

Jeu de la carte :

Pour gagner, Sud doit réaliser deux levées de Pique, quatre levées de Cœur, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle.

En main au Roi de Pique, il commence par affranchir ses deux levées d'honneur à Trèfle. La possession de trois cartes équivalentes entre le mort et sa main permet cette opération sans danger. Est prend un honneur de l'As et rejoue Pique dans la couleur d'entame de son partenaire.

Sud débloque maintenant le Roi et le Valet de Cœur du mort (en fournissant le 3 et le 6 de sa main). L'As de Carreau est la communication précieusement conservée pour revenir en Sud chercher l'As et la Dame de Cœur si Est n'a joué son As de Trèfle qu'au troisième tour de la couleur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		95	5
110		93	7
100		70	30
	...	44	56
	120	38	62
	150	29	71
	600	13	87
	630	1	99
	...	0	100

♠ 9 5 3
 ♥ 7 6 2
 ♦ R D V 10 4
 ♣ A 3

♠ R D V
 ♥ 10 4 3
 ♦ 8 6 2
 ♣ R 9 8 7

	N	
O		E
	S	

♠ A 7 4 2
 ♥ A 9
 ♦ A 7 5 3
 ♣ D V 10

♠ 10 8 6
 ♥ R D V 8 5
 ♦ 9
 ♣ 6 5 4 2

Sud Ouest Nord Est
 Passe 2SA 1SA

Niveau BF1

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Est possède une main régulière de 15 points et ouvre d'1SA. Ouest n'est pas certain que sa ligne atteigne les 25 points nécessaires pour jouer 3 Sans-Atout. Avec ses 9 points, il se contente d'une proposition par l'enchère de 2SA, que son partenaire, minimum, décline.

Jeu de la carte :

Sud entame du Roi de Cœur, tête de séquence de sa couleur longue. Est réalise que les deux plis manquants proviendront de l'affranchissement des Trèfles, ceux-ci venant s'ajouter aux quatre Piques et aux deux As rouges. Ayant fait ce constat, il joue Trèfle à la deuxième levée. Nord est en main à l'As de Trèfle. S'il rejoue dans la couleur du partenaire malgré sa propre couleur prometteuse de levées, la défense parviendra à s'adjuger cinq levées. Sur tout autre retour que Cœur, le déclarant va réaliser neuf levées pour un score de 50 points de prime + 40 points pour la première levée + (2x30) pour les deux levées suivantes, soit un total de 150 points. Le retour à Cœur limite le déclarant à huit levées et un score de 120 points.

♠ V 8 5	♠ R D 4 2	♠ 10 9 6									
♥ 8 5 4 2	♥ R 9 7 3	♥ A V									
♦ D 10 7	♦ A R 6	♦ V 9 2									
♣ A 9 6	♣ 8 5	♣ D V 10 4 3									
<table style="border: 1px solid black; background-color: #cccccc; width: 100px; height: 100px; text-align: center; font-size: 2em; line-height: 1;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ A 7 3	♠ A 7 3	♠ A 7 3									
♥ D 10 6	♥ D 10 6	♥ D 10 6									
♦ 8 5 4 3	♦ 8 5 4 3	♦ 8 5 4 3									
♣ R 7 2	♣ R 7 2	♣ R 7 2									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		98	2
150		93	7
...		91	9
90		88	12
	100	74	26
	200	33	67
	300	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	1SA	Passé
2SA			

Niveau BF1

Entame : Dame de Trèfle**Enchères :**

Une fois encore, le répondant n'est pas certain que son camp puisse jouer une manche. L'enchère de proposition à 2SA en réponse à l'ouverture de 1SA demande au partenaire s'il est minimum ou maximum de sa force promise (15-17). Le Passe de Nord donne la réponse. Avec seulement 24 points dans la ligne, il faut s'arrêter.

Jeu de la carte :

Est entame de la tête de séquence d'une couleur longue. Ouest ne doit fournir son As qu'au moment où Nord appelle le Roi du mort, sous peine de livrer une levée indue au déclarant. C'est une exception à la règle de la "plus forte carte en troisième".

La distribution favorable des cartes à Cœur et à Pique permet ensuite au déclarant de ne chuter que d'une seule levée, la défense s'octroyant cinq levées de Trèfle et une levée de Cœur. En réalisant une levée avec le Roi de Trèfle, le déclarant pourra réussir son contrat en ne concédant que l'As de Cœur en plus des quatre levées à Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		98	2
	...	94	6
	520	89	11
	1020	63	37
	1520	23	77
	...	0	100

♠ A 6 3	♠ 10 5 2	♠ R V 8
♥ R V 7 4	♥ 9 8 3 2	♥ A D
♦ R 8 5	♦ 10 3	♦ A D V 6
♣ A 6 2	♣ V 10 9 4	♣ R D 5 3

	N	
O		E
	S	

♠ D 9 7 4	♠ 10 5 2
♥ 10 6 5	♥ 9 8 3 2
♦ 9 7 4 2	♦ 10 3
♣ 8 7	♣ V 10 9 4

Sud

Ouest
1SA

Nord
Passe

Est
7SA

Niveau BF1

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Est n'en croit pas ses yeux quand Ouest pose le carton de 1SA sur la table. Il sait que son camp possède entre de 37 à 39 points, suffisamment pour jouer le grand chelem à Sans-Atout. Assurément, son enchère de 7SA va provoquer une décharge d'adrénaline chez son partenaire !

Jeu de la carte :

Une fois l'émotion liée à la nature du contrat passée, le déclarant fait l'inventaire de ses levées. Il compte trois levées à Trèfle, quatre à Carreau, quatre à Cœur et deux à Pique. Heureusement, le compte y est ... La dernière précaution à prendre est d'éviter le blocage à Cœur. Ouest commence ainsi par débloquer l'As et la Dame de Cœur, rejoint sa main au Roi de Carreau et encaisse le Roi et le Valet de Cœur sur lesquels il défausse un Pique et un Trèfle. L'As et le Roi de Pique suivent, ainsi que deux tours de Trèfle et trois tours de Carreau pour un total de treize levées et une prime de 1000 points qui s'ajoute aux 300 points de prime de manche et aux 210 points de levée.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018
Jeu n°38 : mai	2018
Jeu n°39 : janvier	2019
Jeu n°40 : mai	2019



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°17 : janvier	2012	JeuBF n°28 : mai	2017
JeuBF n°18 : mai	2012	JeuBF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°19 : janvier	2013	JeuBF n°30 : mai	2018
JeuBF n°20 : mai	2013	JeuBF n°31 : janvier	2019
JeuBF n°21 : janvier	2014	JeuBF n°32 : mai	2019
JeuBF n°22 : mai	2014		
JeuBF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
JeuBF n°25 : janvier	2016		
JeuBF n°26 : mai	2016		
JeuBF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

Restez à la page !

Le SEF 2018 est le résumé du standard FFB



Paraissant tous les 6 ans, il permet à tous d'avoir à disposition un système complet, simple et efficace auquel se référer en cas de doute. Entièrement ré-écrit et en couleur, cette nouvelle édition précise et moderne vous donnera les clefs d'un bridge actuel et compétitif.

En vente sur ffbridge.boutique

