



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

31

1^{ère} séance 2019

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ 8 7 3	♠ A R 10 2	♠ 9 4			
♥ A R 8	♥ 7 5 2	♥ 10 9 6 3			
♦ V 9 3	♦ A R 6 4 2	♦ D 10			
♣ R 10 9 5	♣ D	♣ A V 8 4 2			
<table style="border: 1px solid black; background-color: #cccccc; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>			N	O E	S
N					
O E					
S					
♠ D V 6 5	♠ D V 6 5	♠ D V 6 5			
♥ D V 4	♥ D V 4	♥ D V 4			
♦ 8 7 5	♦ 8 7 5	♦ 8 7 5			
♣ 7 6 3	♣ 7 6 3	♣ 7 6 3			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		99	1
140		75	25
...		50	50
110		45	55
...		37	63
	50	20	80
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♠	Passe	3♠	

Entame : As de Cœur

Enchères :

La réponse de 1♠ fait plaisir à Nord car dès que le répondant ne possède pas une main minimale, une manche est possible. Le soutien à 3♠ de l'ouvreur indique une force de 17 à 19 points HLD. Mais cette incitation à la manche est rejetée par Sud qui ne possède que le strict minimum, sans aucune plus-value distributionnelle.

Jeu de la carte :

Ouest entame logiquement de sa tête de séquence qui ne promet que deux cartes équivalentes dans un contrat à l'atout.

Sud fait l'inventaire de ses levées : il dispose de quatre levées naturelles d'atout ainsi que de deux levées de Carreau. Cependant, les Carreaux donneront deux levées de longueur en cas de répartition 3-2 du résidu adverse. Dès que Sud prend la main, il peut jouer trois tours d'atouts, constater le bon partage, et continuer par trois tours de Carreau. Telles que sont les cartes, le contrat ne devrait pas lui échapper.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		95	5
650		61	39
620		29	71
500		22	78
300		13	87
...		10	90
150		7	93
100		2	98
	...	0	100

♠ 2		♠ 7 6 5 4 3									
♥ D 9 8 3		♥ V 10									
♦ R D 7 3		♦ A 10 9									
♣ R 7 4 3		♣ 10 8 5									
♠ A V 10 9 8	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♥ 6 4											
♦ 8 4											
♣ D V 6 2											
♠ R D											
♥ A R 7 5 2											
♦ V 6 5 2											
♣ A 9											

Sud	Ouest	Nord	Est Passe
1♥	1♠	4♥	4♠
Contre			

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

L'intervention à 1♠ d'Ouest est obligatoire avec cette belle couleur liée, et des honneurs concentrés dans deux couleurs. Nord pour sa part possède quatre points de distribution en plus de ses 10 points d'honneur (2 points pour le neuvième atout et 2 points pour le singleton dans la couleur adverse), et nomme la manche. Le soutien d'Est à 4♠, conforme à la loi des atouts, constitue un sacrifice qui est un bon pari lorsque la vulnérabilité est favorable. Sud est pratiquement certain de la chute du contrat adverse sans avoir aucune garantie qu'un contrat au palier de cinq dans son camp serait couronné de succès. Son partenaire ayant nommé la manche, il apporte probablement une ou deux levées supplémentaires pour battre 4 Piques. Il décide donc de contrer pour augmenter le coût de la chute adverse plutôt que de surenchérir à 5♥.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Carreau, 4 Piques contre chutera de trois levées (un Pique, deux Cœurs et deux Trèfles) pour une perte de 500 points. Non vulnérable, il s'agira d'une bonne opération pour Est-Ouest qui auraient perdu 650 points si le camp Nord-Sud avait joué 4 ou 5 Cœurs.

À noter que sur l'entame du 8 de Cœur, une défense impitoyable peut encaisser quatre de chute en prenant deux coupes à Trèfle.

♠ A 5 4		♠ D 8 3
♥ R D V 6 5		♥ 3 2
♦ 5 4		♦ R V 3
♣ R 8 7		♣ 10 6 4 3 2
♠ R 6 2	N O E S	♠ D 8 3
♥ A 7		♥ 3 2
♦ D 9 7 6 2		♦ R V 3
♣ A 9 5		♣ 10 6 4 3 2
♠ V 10 9 7		♠ D 8 3
♥ 10 9 8 4		♥ 3 2
♦ A 10 8		♦ R V 3
♣ D V		♣ 10 6 4 3 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
170		93	7
140		63	37
110		27	73
100		16	84
	50	9	91
	100	2	98
	...	0	100

Sud
Passe
2♥

Ouest
1♦

Nord
1♥

Est
Passe

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

En face d'une intervention au palier de 1 qui promet de 8 à 18 HL, Sud se contente de soutenir à 2♥ tout en se préparant à surenchérir au palier de 3 au nom de la loi des atouts si le camp adverse se manifeste. Un soutien direct de l'intervention à 3♥ aurait valeur de barrage et nécessiterait une main plus faible et irrégulière. Nord abandonne tout espoir de manche en face d'un partenaire qui promet de 8 à 12 HLD, et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Nord fait l'inventaire de ses levées : l'affranchissement des atouts et des honneurs à Trèfle en plus des deux As lui assurera le gain du contrat. Il envisage néanmoins de faire une levée de mieux, ce qui rapporte une meilleure note en tournoi, d'autant plus qu'il n'y a rien à perdre et tout à gagner ! Pour ce faire, le déclarant a recours à la technique de la double impasse à Pique : après avoir enlevé les atouts adverses, le déclarant présente une des cartes équivalentes à Pique du mort (le Valet, le 10 ou le 9), et fournit une petite carte de sa main si Ouest ne couvre pas. Cette manœuvre échoue la première fois, Est remportant la levée de la Dame. Malgré tout, il suffira à Nord de rentrer une seconde fois au mort pour tenter une nouvelle impasse qui, elle, réussira.

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		95	5
100		83	17
	...	75	25
	140	73	27
	...	69	31
	200	67	33
	600	59	41
	620	45	55
	650	22	78
	660	10	90
	680	5	95
	...	0	100

♠ 10 6 2	♠ R 4 3										
♥ A D 7	♥ 8 6 4										
♦ A 6 3	♦ R D 4 2										
♣ A D 7 5	♣ V 9 3										
		♠ A V 9 8 5									
		♥ V 9 5 3									
		♦ 7 5									
		♣ R 2									
		<table border="1" style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
		♠ D 7									
		♥ R 10 2									
		♦ V 10 9 8									
		♣ 10 8 6 4									

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	3♠
Passe	4♠		

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Sur l'ouverture d'1SA de son partenaire, Est sait que son camp va jouer une manche. Mais il ne sait pas encore laquelle : la manche à Pique dans un fit 5-3, à Cœur dans un fit 4-4, ou à Sans-Atout s'il n'y a aucun fit majeur. La priorité dans cette situation est de trouver un fit 4-4 (ou 5-4). Est emploie donc la convention Stayman. La réponse de 2♦ de son partenaire dénie une majeure de quatre cartes. Il est maintenant encore possible de trouver un fit 5-3 à Pique à travers l'enchère à saut de 3♠ qui exprime cinq cartes dans la couleur. Ouest comprend le message et la bonne manche est déclarée !

Jeu de la carte :

S'il veut faire le maximum de levées, le déclarant doit différer le retrait des atouts adverses. Il prend l'entame de l'As de Carreau et encaisse trois tours de Trèfle en défaussant le dernier Carreau de sa main. C'est seulement à ce moment que le déclarant tente une première impasse à l'atout. Sud prend de la Dame d'atout et rejoue Carreau. Le déclarant coupe et tente l'impasse à Cœur en jouant un petit Cœur de sa main vers la Dame de Cœur. Cette impasse réussit. Il profite d'être au mort pour réitérer l'impasse au Roi d'atout qui fonctionne. L'As d'atout fait ensuite tomber ce Roi. Il reste un espoir pour faire douze levées si le Roi de Cœur était initialement second. Le déclarant joue un petit Cœur pour l'As. Le Roi n'apparaît pas, le flanc réalise ainsi une deuxième levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		97	3
110		93	7
100		85	15
...		67	33
	50	47	53
	90	30	70
	100	20	80
	110	14	86
	120	11	89
	150	6	94
	200	1	99
	...	0	100

♠ 7 6 5
 ♥ A 10 6 4
 ♦ R V 7 2
 ♣ D 9

♠ D 8 4
 ♥ V 9 8 3
 ♦ A 8
 ♣ A 8 7 5



♠ A R
 ♥ R 5 2
 ♦ D 6 3
 ♣ V 10 6 3 2

♠ V 10 9 3 2
 ♥ D 7
 ♦ 10 9 5 4
 ♣ R 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣			
1SA	1♥	1SA	

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Après qu'Ouest a nommé sa majeure, la redemande à 1SA d'Est exprime une distribution régulière de 12 à 14 points H. Cette enchère dénie l'existence d'un fit de quatre cartes à Cœur, dont l'expression eût été prioritaire, mais aussi la possession de quatre cartes à Pique. Sans fit majeur et sans espoir de manche à Sans-Atout, le répondant passe.

Jeu de la carte :

Est peut assurer sept levées contre toute défense en franchissant ses Trèfles, couleur pouvant procurer trois levées. Il prend l'entame Pique de l'As et joue vers la Dame (ou le 9, carte équivalente) de Trèfle. Le flanc prend et insiste à Pique. Est prend du Roi, et rejoue Trèfle. Que le flanc laisse passer ou prenne, il ne peut encaisser que trois levées de Pique et l'As de Carreau.

Au fait : Nord a-t-il bien pensé à débloquer la Dame de Pique au deuxième tour de la couleur afin de rendre la main à Sud au troisième tour ? Le cas échéant le déclarant réalisera même son contrat avec une ou deux levées de mieux s'il s'attaque aux Carreaux.

♠ A D 9	♠ 7 3 2	♠ V 10 8 6
♥ V 8 4	♥ A D 10 6 5 2	♥ R 9
♦ R 9 5 2	♦ 8 6	♦ D V 10 3
♣ V 10 5	♣ 7 4	♣ R 9 8

♠ R 5 4	N	♠ V 10 8 6
♥ 7 3	O	♥ R 9
♦ A 7 4	S	♦ D V 10 3
♣ A D 6 3 2	E	♣ R 9 8

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
140		96	4
110		78	22
100		59	41
	100	40	60
	110	24	76
	...	20	80
	140	18	82
	170	15	85
	200	10	90
	300	4	96
	...	0	100

Sud

1♣

1SA

Ouest

Passe

Passe

Nord

1♥

2♥

Est

Passe

Entame : Dame de Carreau**Enchères** :

La redemande de Sud à 1SA montre une main régulière de 12 à 14 H. Sûr de trouver deux ou trois cartes à Cœur chez son partenaire, Nord est certain de l'existence d'un fit au moins huitième et peut-être même neuvième. Cependant, la somme des points de son camp ne permet pas d'envisager la manche. Il se contente de répéter ses Cœurs au palier minimum, enchère d'arrêt après une redemande à 1SA.

Jeu de la carte :

Réaliser ce contrat n'est pas chose facile pour le déclarant, qui ne dispose que de trois cartes maîtresses après l'entame ! Il va devoir tenter des impasses. Dans la couleur d'atout, il manque le Roi et le Valet. Le meilleur maniement consiste à commencer par l'impasse contre l'honneur de rang le plus faible. Cette façon de procéder permet de ne concéder aucune levée si le Roi et le Valet sont en Ouest et que le résidu est 3-2. Après l'As de Carreau, Nord joue Cœur vers son 10 pour le Roi d'Est. Si la défense rejoue deux tours de Carreau, Nord coupe le troisième tour, capture le restant des atouts adverses et tente l'impasse au Roi de Trèfle qui réussit. Il en profite pour tirer l'As et un troisième tour de la couleur, affranchissant ainsi deux levées de longueur. Malheureusement, celles-ci resteront inaccessibles, à moins que la défense permette au déclarant de réaliser son Roi de Pique bien que l'As soit en Ouest. Malgré tout, Nord réalise cinq atouts, un Carreau et deux Trèfles.

10 blocs feuilles de marque : 24 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		95	5
450		65	35
430		55	45
420		26	74
400		19	81
...		11	89
	50	7	93
	100	2	98
	...	0	100

♠ 7 4	N O E S	♠ A 6 5 2
♥ 9 8		♥ 10 6 3
♦ R D 8 3 2		♦ 10 9 7
♣ 9 8 6 2		♣ A V 10
		♠ D V 9 8 3
		♥ D V 7 5 4
		♦ 6
		♣ 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	2SA	Passé
3♥	Passé	3♠	Passé
4♥			

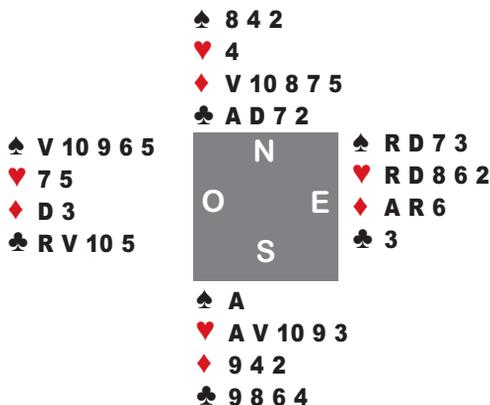
Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Avec cinq cartes dans chacune des couleurs majeures, le répondant est assuré du fit dans une des deux couleurs car l'ouvreur possède une distribution régulière. Sud peut donc évaluer sa main en points HLD. Jusqu'à 11 HLD, donc sans espoir de chelem en face d'un partenaire qui possède 20 ou 21 points, il fait d'abord un Texas pour les Piques en annonçant 3♥, puis il annonce 4♥ sur la rectification de l'ouvreur. Ce dernier choisit l'atout qui lui convient le mieux.

Jeu de la carte :

Sud est à la tête de cinq levées d'atout et d'une levée de Carreau, et l'affranchissement des Piques peut rapporter quatre plis supplémentaires. De plus, le mariage à Trèfle peut également générer une levée pour un total de onze plis. Ne prévoyant aucune coupe de la main courte, Sud prend l'entame et continue par trois tours d'atout. Il joue ensuite Pique pour le Roi du mort qu'Est prend de l'As avant de rejouer Carreau. Sud coupe et joue la Dame ou le Valet de Pique sous lequel tombe le 10 du mort. Cette manœuvre lui permet de rester en main pour encaisser le restant de ses Piques. Plus tard il jouera Trèfle pour affranchir sa onzième levée.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		94	6
...		59	41
	50	27	73
	110	26	74
	140	20	80
	170	14	86
	420	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	4♣

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Sans fit à Cœur, le répondant fait un changement de couleur à 1♠. Cette enchère promet au moins quatre cartes à Pique et au moins 5 - 6 points HL, sans limite supérieure, comme sur une ouverture en mineure. Le soutien à double saut de l'ouvreur promet 20 à 23 points HLD. Les 7 points H d'Ouest ne permettent pas d'envisager sereinement un chelem et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Un singleton dans une main faible ainsi que des petits atouts conviennent parfaitement pour entamer du 4 de Cœur dans le but de réaliser une ou plusieurs coupes. Sud comprend le message et prend la Dame de Cœur de l'As pour rejouer la couleur. Nord coupe. Plus tard, son camp réalisera deux As noirs qui consommeront la chute. Attention, lorsque Sud en main à l'As d'atout rejouera Cœur, le déclarant devra couper d'un gros atout pour éviter une surcoupe. À défaut, il chuterait de deux levées. Si Nord entame de sa tête de séquence à Carreau, Sud ne devrait pas trouver le flanc "mortel" : lorsqu'il sera en main à l'As d'atout, il pensera que le singleton à Cœur se trouve chez le déclarant, puisque le partenaire n'a pas entamé le sien. Rejouer Cœur deviendra alors beaucoup moins évident.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
790		95	5
650		89	11
620		76	24
300		63	37
200		60	40
170		53	47
100		43	57
	100	20	80
	...	12	88
	620	5	95
	...	0	100

<p>♠ 9</p> <p>♥ A D 10 8</p> <p>♦ 9 7 6 5</p> <p>♣ V 10 8 3</p>	<p>♠ V 10 6 3 2</p> <p>♥ 6 4 3</p> <p>♦ A 3</p> <p>♣ A 5 2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">O E</p> <p style="text-align: center;">S</p> </div>	<p>♠ A 8</p> <p>♥ R V 9 7 2</p> <p>♦ V 10 4</p> <p>♣ R D 6</p>	
	<p>♠ R D 7 5 4</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ R D 8 2</p> <p>♣ 9 7 4</p>		

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠

3♥

4♠

1♥

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Ouest ne possède pas beaucoup de points d'honneurs, mais le singleton Pique ainsi que le neuvième atout confèrent à sa main une valeur de 11 points HLD qui justifie un saut au palier de 3. Nord respecte strictement la loi des atouts et annonce autant de levées que son camp détient de Piques (dix). Avec ses deux As et le singleton à Cœur très probable dans la main de son partenaire, il pense que ce contrat a de fortes chances de gagner. Est n'a pas de quoi surenchérir au palier de cinq, et n'est pas assez fort pour garantir la chute du contrat adverse. Les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

L'entame ouvre quatre levées potentielles pour le flanc : l'As d'atout, un Cœur et deux levées de Trèfle. C'est l'heure de la "défausse urgente". Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, et joue trois tours de Carreau en défaussant un Trèfle du mort. C'est seulement à ce moment qu'il joue atout. L'adversaire encaisse l'As de Pique, un Cœur et un Trèfle, mais le déclarant revendique ensuite le reste des levées. Sur cette donne, une surenchère à 5♥, même contrés, se serait soldée par deux levées de chute, cela constituant quand même une opération rentable pour le camp Est-Ouest. En effet, le coût de la chute s'élèverait à 500 points seulement contre les 620 points de la manche adverse.

<p>♠ A 8 6 ♥ A 4 2 ♦ R V 7 6 3 ♣ 8 6</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	O	S	E	<p>♠ 9 4 2 ♥ V 9 8 6 ♦ D 10 5 ♣ A D 2</p>	<p>♠ R 5 3 ♥ R 7 5 ♦ A 4 2 ♣ V 10 5 3</p>
N							
O							
S							
E							
<p>♠ D V 10 7 ♥ D 10 3 ♦ 9 8 ♣ R 9 7 4</p>							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		72	28
	...	54	46
	120	33	67
	150	21	79
	400	13	87
	...	0	100

Sud
Passe

Ouest
1♦

Nord
Passe

Est
2SA

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Sans majeure quatrième et possédant un jeu régulier de 11 points H, Est fait une proposition de manche à 2SA. Ouest possède certes une couleur cinquième qui rajoute un point de longueur à son ouverture minimale, mais l'absence de cartes intermédiaires que sont les 10 et les 9 doit le dissuader d'accepter la manche. D'ailleurs 13HL+11H ne font que 24HL...

Jeu de la carte :

Le déclarant prend le premier tour de Pique de la main de son choix, encaisse l'As de Carreau et fait l'impasse à la Dame. Nord, en main, rejoue Pique afin d'affranchir définitivement la longueur de son partenaire. Le déclarant encaisse ses huit levées et concède le reste.

Si Nord en main à la Dame de Carreau contre-attaque Trèfle et que le flanc joue trois tours de la couleur, le déclarant pourra réaliser une levée de mieux car son Valet sera affranchi. Comme quoi, il ne faut pas courir deux lièvres à la fois.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		94	6
650		71	29
620		47	53
600		31	69
...		20	80
	100	7	93
	200	1	99
	...	0	100

♠ **R D 5**
 ♥ **A 5 4 3**
 ♦ **R V 6**
 ♣ **A 8 4**

♠ **V 9 7 2**
 ♥ **R 9**
 ♦ **8 7 5 4**
 ♣ **R D 2**

♠ **10 8 4**
 ♥ **V 10 2**
 ♦ **D 9**
 ♣ **V 10 9 7 3**

N
 O E
 S

♠ **A 6 3**
 ♥ **D 8 7 6**
 ♦ **A 10 3 2**
 ♣ **6 5**

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
4♥			

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

En réponse à l'ouverture de son partenaire, Sud sait que son camp va jouer une manche car il détient 10 points H. La possession de quatre cartes à Cœur doit l'inciter à rechercher une manche majeure. C'est l'objet du Stayman. La réponse de Nord promet quatre cartes à Cœur et le fit est trouvé. Sud conclut à la manche.

Jeu de la carte :

Le résultat de cette donne va dépendre du maniement des couleurs rouges. À l'atout, le déclarant tentera une impasse indirecte. À Carreau, c'est son inspiration qui lui permettra ou non de trouver la Dame, puisque l'impasse peut être tentée dans les deux sens. Le déclarant laisse passer le premier tour de Trèfle et prend la continuation de l'As, puis coupe un Trèfle au mort. Il rentre en main à Pique et joue ensuite un petit Cœur vers la Dame. L'impasse indirecte fonctionne, Est fournissant le Roi. Si Est joue Carreau à ce stade, les problèmes du déclarant sont résolus, puisque ce retour lui offre l'impasse à la Dame. Il ne lui restera qu'à enlever les atouts restants et encaisser ses levées maîtresses. Si Est revient atout ou Pique, le déclarant doit partir du bon pied pour réaliser trois levées dans la couleur, il a une chance sur deux.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ 7 5	♠ D V 8	♠ R 9 2				
♥ R V 4	♥ 6 2	♥ A D 10 7 5 3				
♦ A 8 6 5	♦ D V 2	♦ R 4 3				
♣ A 8 7 4	♣ R D V 9 3	♣ 10				
<table style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%; text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;"> <tr><td style="width: 33%;">N</td><td style="width: 33%;">E</td></tr> <tr><td style="width: 33%;">O</td><td style="width: 33%;">S</td></tr> </table>			N	E	O	S
N	E					
O	S					
♠ A 10 6 4 3	♠ A 10 6 4 3					
♥ 9 8	♥ 9 8					
♦ 10 9 7	♦ 10 9 7					
♣ 6 5 2	♣ 6 5 2					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		83	17
	...	78	22
	170	73	27
	500	64	36
	620	32	68
	650	12	88
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	1♣	1♥
Passe	4♥	Passe	3♥

Entame : 2 de Trèfle

Enchères :

Ouest, qui possède le fit à Cœur et 13 points HLD, fait un cue-bid pour obtenir des renseignements sur la force de l'intervention. En effet, cette intervention pouvant se faire avec seulement 8 points HL, il n'est pas certain, vu de la main d'Ouest, que les points de la manche soient au rendez-vous. Est, par son saut au palier de 3, annonce une force d'ouverture et six cartes dans la couleur de l'intervention. Cela suffit à Ouest pour déclarer la manche.

Jeu de la carte :

Plusieurs options sont offertes au déclarant pour trouver sa dixième levée en plus des six levées d'atout, des deux Carreaux et de l'As de Trèfle déjà assurés. La première consiste à jouer Pique vers le Roi en espérant l'As en Nord. La seconde vise à couper le troisième tour de Pique de la main courte. La réussite des deux manœuvres permettrait même de réaliser onze plis. Le déclarant prend donc l'entame Trèfle de l'As et joue Pique vers le Roi pour l'As de Sud. Quoi que joue ce dernier, personne n'empêchera Est de couper son troisième Pique au mort.

♠ 10 5	♠ D 6 3 2	♠ A 9 4									
♥ A 9 4 2	♥ R 7 5	♥ D V 10 6 3									
♦ V 10 3	♦ R 9 7	♦ 8 6 5 4									
♣ A 7 4 3	♣ V 9 5	♣ 10									
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; font-size: 2em;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ R V 8 7										
	♥ 8										
	♦ A D 2										
	♣ R D 8 6 2										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		81	19
170		78	22
110		62	38
	100	46	54
	200	28	72
	500	9	91
	...	0	100

Sud

1♣

3♣

Ouest

Passe

Passe

Nord

1♠

4♠

Est

Passe

Entame : 10 de Trèfle**Enchères :**

Le soutien à saut de la couleur de réponse promet un fit par quatre cartes et une force de 17 à 19 points HLD. Ce soutien correspond toujours à une main irrégulière. Il est non forcing. Les 9 points de Nord garantissent une force de 26 à 28 HLD dans le camp. Le pari de la manche mérite d'être tenté.

Jeu de la carte :

Plutôt que d'essayer d'affranchir sa couleur longue, Est essaie d'obtenir des levées de coupe. Il entame donc de son singleton dans la couleur d'ouverture adverse. Si Ouest est bien réveillé, cette entame va faire chuter le contrat de deux levées. En main à l'As de Trèfle, il rejoue la couleur, et Est réalise une première coupe. Ce dernier doit alors rendre la main à son partenaire afin que celui-ci le fasse couper une seconde fois. Puisqu'il possède encore l'As d'atout, il a deux chances pour trouver la bonne couleur avant d'être privé de son deuxième petit atout. Si le partenaire a le Roi de Carreau, il faut qu'Est rejoue tout de suite cette couleur tant qu'il possède encore l'As d'atout. Le déclarant remporte la levée de l'As et Ouest fournit le 3 en guise de refus. Est prend le tour d'atout qui suit et contre-attaque donc à Cœur. Ouest prend de l'As et rejoue Trèfle pour deux levées de chute. Notons que si Ouest encaisse son As de Cœur à la deuxième levée avant de rejouer Trèfle, une levée de coupe "s'évapore" puisque Est ne pourra plus rendre la main à Ouest pour bénéficier de la deuxième coupe.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ R V ♥ V 7 4 ♦ A V 5 2 ♣ R 7 5 4</p>	<p>♠ 10 9 7 3 ♥ 10 8 5 2 ♦ 9 7 4 ♣ 8 3</p>	<p>♠ A D 6 5 ♥ R D 3 ♦ R D 6 ♣ A 9 2</p>	<p>♠ 8 4 2 ♥ A 9 6 ♦ 10 8 3 ♣ D V 10 6</p>
--	--	--	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		92	8
	430	88	12
	460	84	16
	490	76	24
	...	70	30
	990	36	64
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	2SA
Passe	6SA		

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

L'ouverture de 2SA par Est promet un jeu régulier et une force comprise entre 20 et 21 points. Ouest ajoute ses 13 points et constate une force de 33 - 34 points, suffisante pour demander le petit chelem selon la table de décision. En cas de succès, Est-Ouest encaisseront la prime de manche (300 points), ainsi que celle du petit chelem, qui s'élève à 500 points.

Jeu de la carte :

Contre ce petit chelem, Sud entame de sa tête de séquence. Son objectif est d'essayer d'affranchir une deuxième levée, qui, ajoutée à son As de Cœur, permettra de faire chuter ce contrat. Mais le déclarant peut s'y opposer. Il possède dix levées sûres sous forme de quatre Piques, quatre Carreaux et deux Trèfles. L'affranchissement de deux levées d'honneur à Cœur lui permettra de gagner son contrat. Pourtant la conduite du coup n'est pas si commode. Est prend l'entame Trèfle et joue Cœur. Sud prend de l'As et rejoue Trèfle. Les douze levées sont là, encore faut-il jouer les cartes dans l'ordre. Les Piques posent en effet un petit problème de communication. Le déclarant doit d'abord débloquer le Roi et le Valet de Pique, avant de rentrer en main à Cœur ou à Carreau, pour encaisser ses deux autres levées de Pique sur lesquelles il défausse deux petits Trèfles du mort. Il joue ensuite le deuxième honneur Carreau de la main courte et termine avec l'As et Valet du mort.

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
120		90	10
...		81	19
	...	47	53
	100	7	93
	...	0	100

	♠ D 8 6											
	♥ R 8 5											
	♦ A 5 4 3											
	♣ 8 5 4											
♠ 10 7 5 3		<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		♠ V 4 2
	N											
O			E									
	S											
♥ A 10 9 3		♥ 7 4 2										
♦ 2		♦ V 10 9 7										
♣ R D V 10		♣ A 9 2										
	♠ A R 9											
	♥ D V 6											
	♦ R D 8 6											
	♣ 7 6 3											

Sud	Ouest	Nord	Est Passe
1SA	Passe	2SA	

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Possédant 9 points d'honneurs, le répondant se contente de proposer la manche à l'ouvreur. Si ce dernier n'a que 15 points, le seuil nécessaire à la déclaration de la manche n'est pas atteint. C'est d'ailleurs le cas sur cette donne où Sud, minimum de son ouverture, passe.

Jeu de la carte :

Est sait que son partenaire possède une couleur au moins quatrième commandée par trois honneurs. Dans ces conditions il contribue à l'encaissement de la couleur longue de son partenaire en prenant le Roi de l'As, et en jouant tout de suite un autre Trèfle. Cela débloque le côté court de la couleur et permet à Est-Ouest d'encaisser les quatre premières levées. Sur le quatrième tour de Trèfle, le déclarant doit défausser. En faisant l'inventaire de ses levées, il réalise qu'il a trois levées de Pique et trois levées de Carreau. L'affranchissement de deux levées d'honneur à Cœur lui permettra de gagner ce contrat, puisque l'adversaire ne fera que l'As dans la couleur. Il défausse donc un Carreau du mort et de sa main. Quel que soit le retour d'Ouest, la priorité de Sud sera d'affranchir deux levées de Cœur avant d'encaisser ses six autres levées.

♠ V 10 9	♠ A R 8 7	♠ D 6 5
♥ 9 4 2	♥ A R 6	♥ D V 10 8 7
♦ 9 7 2	♦ R V 4	♦ A 5
♣ V 10 9 8	♣ D 6 4	♣ 5 3 2

♠ 4 3 2	♠ N	♠ D 6 5
♥ 5 3	O	♥ D V 10 8 7
♦ D 10 8 6 3	E	♦ A 5
♣ A R 7	S	♣ 5 3 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		85	15
460		39	61
450		5	95
400		3	97
170		1	99
	...	0	100

Sud
Passe
3SA

Ouest
Passe

Nord
2SA

Est
Passe

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Face à une ouverture de 2SA, qui exprime une force de 20 ou 21 points HL, Sud connaît dans son camp une force de 29 ou 30 points. Ceci permet d'envisager dix ou même onze levées, mais il est inutile de prendre le risque de jouer à un palier supérieur à la manche tant qu'un chelem n'est pas possible car cela ne rapporte aucune prime supplémentaire. Sud se contente donc d'un contrat de neuf levées.

Jeu de la carte :

Après l'entame, Nord compte sept levées sûres (trois Trèfles, deux Cœurs et deux Piques). À Carreau, le déclarant peut réaliser jusqu'à quatre levées supplémentaires. Cette manœuvre est prioritaire à l'encaissement des levées sûres, car sinon le flanc pourra réaliser des levées indues. Puisque la couleur Carreau est asymétrique, le déclarant commence par présenter ses honneurs du côté court : il joue successivement le Roi, puis le Valet de Carreau. Que le flanc prenne au premier ou au deuxième tour est indifférent. Le déclarant prend la continuation à Cœur de son deuxième honneur, et encaisse ses autres levées. Sur cette donne il réalisera donc onze levées, ce qui lui rapporte 460 points (40+(4x30)+300).

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		63	37
	...	30	70
	600	23	77
	630	9	91
	...	0	100

<p>♠ A 8 5</p> <p>♥ A R 6</p> <p>♦ R V 7</p> <p>♣ D 7 5 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ D V 10 7 4</p> <p>♥ V 9 5</p> <p>♦ 9 4</p> <p>♣ A 8 3</p> <p>♠ 9 3 2</p> <p>♥ D 7 4</p> <p>♦ A 8 5</p> <p>♣ R V 6 4</p>	<p>♠ R 6</p> <p>♥ 10 8 3 2</p> <p>♦ D 10 6 3 2</p> <p>♣ 10 9</p>
	N											
O		E										
	S											

Sud

Ouest
1SA

Nord
Passe

Est
3SA

Entame : Dame de Pique

Enchères :

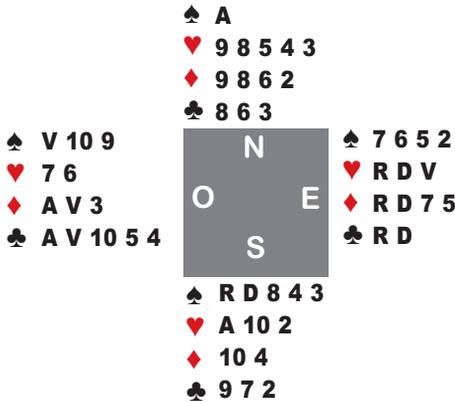
L'ouverture de 1SA d'Ouest permet à son partenaire de déduire que son camp détient une force minimale de 25 points et de déclarer la manche à Sans-Atout. En cas de succès, sa ligne encaissera une prime de manche de 300 points. Si le contrat venait à être défait, la défense gagnerait 50 points par levée de chute.

Jeu de la carte :

Tout se joue à la première levée : Si Sud fournit le 6 de Pique, le déclarant remporte la levée de l'As (laisser passer deux fois aurait la même effet), et n'aura aucune difficulté à déloger l'As de Trèfle pour réaliser son contrat sous forme d'une levée de Pique, trois levées de Cœur, deux de Carreaux et trois de Trèfle. En effet, lorsque Nord prend la main à l'As de Trèfle, Sud aura encore cet encombrant Roi de Pique dans sa main qui empêche le flanc de faire d'autres levées dans la couleur. Si, en revanche, Sud joue correctement le Roi de Pique sur la Dame, débloquant ainsi l'honneur du côté court, le déclarant ne peut s'en sortir : en main à l'As de Trèfle, Nord pourra cette fois-ci réaliser quatre levées de Pique et fera donc chuter le contrat. Alors, quel est votre résultat ?

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
100		79	21
50		59	41
	90	58	42
	...	54	46
	400	40	60
	430	20	80
	460	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3SA	Passe	1SA

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Les enchères devraient se passer à toutes les tables de la même façon : Est ouvre d'1SA la main qui comporte un jeu régulier de 15 à 17 points, et Ouest, connaissant une force combinée de 26 à 28 points, impose la manche.

Jeu de la carte :

Les couleurs longues sont souvent le meilleur espoir de réaliser des levées à Sans-Atout. C'est vrai pour le déclarant, mais aussi pour le flanc. Dans cet esprit, Sud entame de sa quatrième meilleure carte à Pique, et constate avec satisfaction que son partenaire remporte la levée de l'As. L'observation du mort lui apprend que la continuation de la couleur rapporte désormais cinq levées à son camp. Nord voudrait bien rejouer la couleur de son partenaire, sauf ... qu'il ne peut pas. À la vue du mort, son meilleur retour se situe à Cœur, en espérant que son partenaire possède un honneur dans cette couleur. Sud prend ce retour de l'As de Cœur, et lorsqu'il joue son Roi de Pique comprend pourquoi son partenaire n'en a pas rejoué - parce qu'il possédait l'As sec ! Sur tout autre retour que Cœur à la deuxième levée, le déclarant pourra réaliser neuf levées sous forme de cinq Trèfles et quatre Carreaux.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
120		87	13
100		75	25
90		42	58
80		13	87
	50	10	90
	80	7	93
	100	5	95
	150	2	98
	...	0	100

♠ A 10 5
 ♥ R D 8
 ♦ A 7 5 2
 ♣ A 3 2

♠ D 9 2
 ♥ 9 7 4
 ♦ R V 9
 ♣ D V 10 4

	N	
O		E
	S	

♠ R V 7 4 3
 ♥ A 6 2
 ♦ D 8 6
 ♣ 9 8

♠ 8 6
 ♥ V 10 5 3
 ♦ 10 4 3
 ♣ R 7 6 5

Sud Ouest Nord Est
 Passe Passe 1SA Passe

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Nord ouvre en quatrième position d'1SA son jeu régulier de 17 points. Sud sait que son camp n'a aucune chance de réunir les 25 points nécessaires à la réalisation d'une manche à Sans-Atout, et n'est même pas certain que celui-ci soit majoritaire en points. En effet, si l'ouvreur n'a que 15 points H le camp adverse en détient 21. Il est grand temps de passer.

Jeu de la carte :

Sur l'entame d'une petite carte du partenaire qui provient d'une couleur longue, Ouest contribue à l'affranchissement en fournissant sa plus forte carte, la Dame, sous peine de voir le déclarant réaliser une levée avec le 10. Pour réaliser sept levées, il suffit à Nord d'affranchir trois levées de Cœur, exploitant ainsi ses quatre cartes équivalentes allant du Roi au 10 de Cœur. La couleur étant asymétrique, il est bien joué de commencer par débloquer les honneurs du côté court. Cette façon de procéder permet d'utiliser une communication interne à la couleur, plutôt de recourir à une communication externe dans une autre couleur : au moment où le déclarant joue la dernière carte du côté court, il remporte la levée du côté long. Lorsque Est encaisse ses Piques maîtres, le déclarant ne doit pas défausser de Cœur du mort, sous peine de ne faire que six levées.

♠ 9 5 2	♠ A 7 3									
♥ D V 10 9	♥ 8 6 4									
♦ A 8 3	♦ V 10 5 2									
♣ D 6 3	♣ A 7 4									
♠ R D 6										
♥ A R 5										
♦ D 9 6 4										
♣ R 5 2										
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; font-size: 2em;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>			N		O		E		S	
	N									
O		E								
	S									
♠ V 10 8 4										
♥ 7 3 2										
♦ R 7										
♣ V 10 9 8										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		95	5
	100	91	9
	...	88	12
	600	44	56
	630	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2SA
Passe	3SA		

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Est fait une proposition de manche à son partenaire avec ses 9 points en face d'une ouverture qui promet de 15 à 17 points. Ouest, maximum de son ouverture, accepte volontiers l'invitation.

Jeu de la carte :

Le déclarant se trouve à la tête de sept levées. Les deux levées manquantes viendront des Carreaux, à condition de rendre deux fois la main aux adversaires, une fois par l'As, et la seconde fois par le Roi. L'affranchissement des levées manquantes est prioritaire à l'encaissement des levées sûres sinon le flanc réalisera, outre les deux levées de Carreau et deux levées de Cœur qui lui sont dues, une levée dans chaque couleur noire. L'objectif n'est pas de réaliser ses levées immédiatement, mais de les avoir à la fin des treize cartes jouées !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		94	6
430		81	19
400		52	48
...		30	70
	50	15	85
	90	2	98
	...	0	100

<p>♠ 9 6 4 ♥ A 7 6 5 3 ♦ 4 3 ♣ 10 8 2</p>	<p>♠ R 7 2 ♥ D 10 2 ♦ 10 9 7 2 ♣ D 6 3</p>	<p>♠ 10 8 5 ♥ R V 4 ♦ D V 5 ♣ V 9 7 4</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"></td> <td style="width: 50%; text-align: center;">N</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%;"></td> <td style="width: 50%; text-align: center;">S</td> </tr> </table>		N	O	E		S
	N								
O	E								
	S								
<p>♠ A D V 3 ♥ 9 8 ♦ A R 8 6 ♣ A R 5</p>									

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
2SA	Passe	3SA	

Entame : 5 de Cœur

Enchères :

Sud possède à lui seul plus de la moitié des points disponibles. Il ouvre sa main de 2SA, qui indique à son partenaire un jeu régulier d'une force de 20 ou 21 points. Nord n'a aucune difficulté à déclarer la manche à Sans-Atout puisqu'il sait que son camp totalise 27 ou 28 points sans espoir de fit majeur.

Jeu de la carte :

Ouest ne possède qu'un seul As, mais cet As fait partie d'une couleur longue. Si son partenaire possède un complément d'honneur dans cette couleur ou le cas échéant des reprises dans d'autres couleurs, il sera peut-être possible de y réaliser des levées de longueur. Il entame de sa quatrième meilleure carte. Cette entame ne plaît pas au déclarant. Sa meilleure chance est d'espérer que l'entameur possède le Valet de la couleur. Puisqu'il possède trois cartes équivalentes (le 10, 9 et 8) entre le mort et sa main, il peut fournir le 2 du mort en espérant qu'Est fournisse le Roi ou l'As. Mais ce n'est pas son jour de chance. Est sait que son partenaire possède un honneur, forcément l'As, puisqu'il voit la Dame au mort et le Roi ainsi que le Valet dans sa main. Si le déclarant joue une petite carte du mort, Est doit fournir le Valet pour remporter la levée, suivi du Roi pour débloquer le côté court. Il continuera du 4 pour l'As d'Ouest qui encaissera ainsi deux levées de longueur pour une de chute. Si le déclarant fournit la Dame, Est prendra du Roi suivi du Valet pour une fin identique. Ce joli flanc rapporte 50 points au camp Est-Ouest. En revanche, si Est joue le Roi de Cœur au premier tour ou bien oublie de débloquer le Roi au second tour, le contrat gagne.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018
Jeu n°38 : mai	2018



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°17 : janvier	2012	Jeu BF n°28 : mai	2017
JeuBF n°18 : mai	2012	JeuBF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°19 : janvier	2013	Jeu BF n°30 : mai	2018
JeuBF n°20 : mai	2013		
JeuBF n°21 : janvier	2014		
JeuBF n°22 : mai	2014		
JeuBF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
JeuBF n°25 : janvier	2016		
JeuBF n°26 : mai	2016		
JeuBF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00



LES CAHIERS DE L'UNIVERSITÉ DU BRIDGE

Les Cahiers de l'Université du Bridge, la collection fédérale de référence détaillant le SEF 2018. Indispensable pour les enseignants, idéale pour les joueurs souhaitant progresser de la 4^e série majeure à la 1^{re} série mineure.

CUB#01

La signalisation
par Philippe CRONIER

Ce premier tome aborde tous les aspects de la signalisation standard en France, du pair-impair à l'appel de Smith.

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés

CUB#02

Les bicolores de l'ouvreur
par Vincent COMBEAU

Bicolores économiques, chers et à saut de l'ouvreur n'auront plus de secrets pour vous après la lecture de ce deuxième volume.

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés

CUB#03

Les séquences fittées
par Michel BESSIS

Enchères d'essai généralisées, séquences de chelem... toutes les séquences fittées passées au crible par Michel BESSIS !

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés

CUB#04

Les communications
par Norbert LÉBELY

L'auteur des célèbres *Pas à Pas* vous donne toutes les clefs pour conserver vos communications et mettre à mal celles des adversaires.

48 donnes d'application disponibles en deux jeux fléchés



WWW.FFB.RIDGE.BOUTIQUE

le Bridgeur