

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet
Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE
20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

<p>♠ V 10 6</p> <p>♥ R V 5 4 3</p> <p>♦ V 2</p> <p>♣ 10 9 5</p>	<p>♠ A 8 4 2</p> <p>♥ A 7</p> <p>♦ D 8 7 4 3</p> <p>♣ 7 2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ R 7</p> <p>♥ D 10 8 6 2</p> <p>♦ 10 6</p> <p>♣ R D V 8</p>	<p>♠ D 9 5 3</p> <p>♥ 9</p> <p>♦ A R 9 5</p> <p>♣ A 6 4 3</p>
---	--	---	---

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		97	3
480		95	5
450		77	23
420		53	47
400		47	53
200		37	63
170		28	72
100		14	86
	50	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♦	Passe	1♠	Passe
2♣	Passe	4♠	

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Avec quatre cartes à Carreau et quatre cartes à Trèfle, Sud choisit l'ouverture de 1♦ en "meilleure mineure" selon le standard français. Nord recherche un fit en majeure en priorité : son enchère d'1♠ promet au moins quatre cartes dans la couleur, à partir de 6 points HL sans limite supérieure. Ce changement de couleur est donc forçant. Sud se compte 15 points HLD grâce au fit, et fait un soutien simple à 2♣ indiquant une force pouvant aller de 13 à 16 points HLD. Le fit donne des ailes à Nord qui possède tout à coup 13 points HLD. Il déclare la manche, même s'il risque de manquer un tout petit point dans le cas où l'ouvreur serait tout à fait minimum.

Jeu de la carte :

Sauf dans le cas rare d'un partage 4/0 du résidu, rare, les Carreaux devraient procurer cinq levées dont trois d'honneurs et deux de longueur. Le maniement correct des atouts consiste à jouer un petit Pique vers la Dame, impasse indirecte au Roi, après avoir tiré l'As en coup de sonde. C'est d'ailleurs par cette manœuvre qu'il convient de commencer pour éviter que les flancs ne coupent vos Carreaux. En main au Roi de Pique à la troisième levée, Est encaisse un Trèfle et le déclarant remporte le reste des levées, coupant le 7 de Cœur de la main du mort pour la onzième.

NOUVEAU :

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
180		99	1
150		97	3
140		94	6
120		75	25
110		53	47
90		47	53
	90	45	55
	100	34	66
	150	23	77
	200	15	85
	300	3	97
	...	0	100

♠ R 6 5		♠ D V 10 8
♥ A 7 6 4 2		♥ V 9 5
♦ V 6 3		♦ R 10 7
♣ 5 2		♣ D 9 7
♠ 9 2	<div style="text-align: center;"> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> </div>	
♥ D 10 8		
♦ D 9 2		
♣ R V 8 4 3		
♠ A 7 4 3		
♥ R 3		
♦ A 8 5 4		
♣ A 10 6		

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	2SA	Passe

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Nord, qui possède cinq cartes à Cœur et une force de 9 points HL commence par utiliser la convention "Texas". N'étant pas certain du fit, ni certain que les points de la manche soient au rendez-vous, il propose la manche par l'enchère de 2SA. Sud, qui n'est pas fitté et minimum de son ouverture, décline cette invitation. Les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Le seul espoir pour le déclarant de faire huit levées est l'affranchissement de deux levées de longueur à Cœur. Pour cela, il faut que cette couleur soit répartie 3/3 en flanc. En main à l'As de Trèfle, Sud joue le Roi de Cœur, puis l'As de Cœur et un petit Cœur du mort. Ça marche ! En effet, chaque adversaire a fourni trois fois dans la couleur. En main le flanc encaisse quatre levées de Trèfle en plus du Cœur concédé, mais le Roi de Pique permet de rejoindre le mort pour exploiter les deux Cœurs qui s'y trouvent. Il fallait s'arrêter à temps !

♠ R V 10 6 2	♠ 8 5 4	♠ D 9 3									
♥ A 6 5	♥ 10 9 8 2	♥ V 7									
♦ V 10	♦ 7 5 3	♦ A D 9 8 2									
♣ A V 8	♣ 7 6 4	♣ R 10 2									
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; text-align: center; margin: auto;"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>	N		E	O				S		
N		E									
O											
	S										
	♠ A 7										
	♥ R D 4 3										
	♦ R 6 4										
	♣ D 9 5 3										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		89	11
	...	80	20
	140	74	26
	170	62	38
	200	53	47
	620	33	67
	650	8	92
	660	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Passe	2♣
Passe	2SA	Passe	4♣

Entame : 10 de Cœur

Enchères :

L'intervention à 1♠ peut provenir d'une main de points 8 points HL seulement. Est, avec un jeu fort et trois cartes dans la couleur du partenaire, n'a pas d'enchère naturelle de soutien à sa disposition. Un soutien simple indiquerait de 8 à 12 points HLD et un saut à 3♥ serait un barrage, exprimant quatre atouts dans une main faible. Le cue-bid montre une main d'au moins 13 points HLD. Il demande à l'intervenant d'indiquer sa force, et de préciser éventuellement sa distribution. Minimum, Ouest répèterait sa couleur au palier de deux. Ici, il annonce 2SA, enchère montrant la valeur d'une ouverture correcte ainsi qu'un arrêt dans la couleur d'ouverture. Est sait maintenant que sa ligne détient le potentiel pour jouer la manche et conclut à 4♣.

Jeu de la carte :

Nord entame de sa tête de séquence à Cœur, le 10. Ouest fait le point : quatre levées de Pique une fois l'As concédé, une de Cœur, une de Carreau et deux de Trèfle. Il peut couper un Cœur de la main courte. L'impasse Carreau va échouer du fait de l'ouverture en Sud, mais permettra ensuite la défausse d'un Trèfle de la main du déclarant, ce qui évite de devoir tenter l'impasse à la Dame dans un sens ou dans l'autre. En main à l'As de Cœur Ouest rejoue Cœur tout de suite pour ouvrir la coupe du mort. Quoi que le flanc rejoue, le déclarant pourra couper un Cœur de la main courte, enlever les atouts adverses, et concéder un Carreau pour dix levées bien méritées.

SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

<p>♠ 8 ♥ DV 8 7 4 2 ♦ 10 6 5 ♣ 9 7 6</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ 9 5 4 ♥ A R 3 ♦ R 9 8 3 ♣ A 8 2</p>	<p>♠ A R V 6 3 ♥ 9 5 ♦ A 4 ♣ R 10 4 3</p>
N							
O							
E							
S							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		97	3
620		71	29
500		45	55
200		41	59
170		27	73
140		12	88
100		9	91
50		6	94
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♦
1♠	Passe	2♠	Passe
4♠			

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Sur l'ouverture d'1♦, Sud intervient par 1♠. En réponse à une intervention, qui peut être faite avec seulement 8 points HL, Nord répond 2♠ avec ses 11 points HLD. Les 18 points HLD de Sud suffisent à imposer la manche en face des 8 à 12 promis par le soutien simple du partenaire. D'autant plus quand l'ouvreur est en Est, devant le joueur fort du camp Nord/Sud. Cela signifie que les impasses réussiront plus souvent qu'à leur tour, les points d'honneurs adverses étant situés principalement dans la main de l'ouvreur.

Jeu de la carte :

Après deux tours de Cœur, Est, en main, devrait réaliser que son partenaire n'a plus grand-chose. Le flanc le plus neutre consiste à rejouer atout. Sud capture les Piques de la défense en terminant au mort puis présente la Dame de Carreau. L'impasse réussit, comme prévu, le Roi se trouvant chez l'ouvreur. Cela pouvait se déduire assez naturellement. En effet, le camp Est-Ouest dispose de 17 points H. Il suffit que le déclarant compte les points de son propre camp pour s'en rendre compte. De plus il faut attribuer une douzaine de points à Est qui a ouvert. Comme Ouest a entamé de la Dame de Cœur, ce qui promet le Valet et représente trois points H, il est peu probable qu'il détienne également le Roi de Carreau. Dans ce cas il aurait 6 points H et l'ouvreur n'en aurait plus que ...11. Il n'aurait pas eu assez pour ouvrir. Donc le Roi de Carreau est bien en Est et le déclarant ne concèdera plus que l'As de Trèfle pour dix levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		91	9
140		84	16
110		81	19
100		64	36
90		48	52
	90	43	57
	100	41	59
	110	24	76
	120	9	91
	150	3	97
	...	0	100

♠ A D V 7 4
♥ 9 5 2
♦ R D
♣ V 4 3

♠ 9 8 5 2
♥ V 10 8
♦ 10 9 4 3
♣ A 5



♠ R 10 6
♥ R 4 3
♦ A 8 7 2
♣ 9 8 7

♠ 3
♥ A D 7 6
♦ V 6 5
♣ R D 10 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Passe	Est Passe 2♠

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Sur l'intervention à 1♠ de son partenaire, qui promet au moins 8 points HL et une belle couleur, Est soutient au palier de 2 moyennant ses trois atouts et une force de 10 points HLD. Ouest, qui connaît de 8 à 12 points HLD en face, est un peu juste pour envisager la manche d'autant qu'en dehors de sa couleur d'atout, sa main n'est vraiment pas engageante, notamment en raison des deux honneurs secs. Il préfère ne pas poursuivre les investigations.

Jeu de la carte :

La défense s'adapte les trois premiers tours de Cœur. Si Sud est en main au troisième tour de la couleur, la bonne contre-attaque consiste à jouer le Roi de Trèfle. Nord est alors face à un problème. S'il respecte le Roi du partenaire il va se retrouver bloqué au deuxième tour par l'As, sans pouvoir rejouer de la couleur. Contraint de rendre la main au déclarant, ce dernier va débloquent le mariage à Carreau avant de rentrer au mort à l'atout pour encaisser l'As de Carreau sous lequel il défaussera son dernier Trèfle pour réaliser finalement huit levées. Pour Nord la parade consiste à prendre le Roi de Trèfle de son partenaire de l'As puis de rejouer le 5. Sud prend de la Dame et donne une coupe à Nord pour consommer la chute. Cette attitude de Sud est logique car, en effet, si Nord n'avait pas un doubleton à Trèfle, il n'aurait pas pris le Roi de son partenaire.

♠ A 10 9 2	♠ RD 5	♠ V 8 4
♥ 10	♥ ADV	♥ R 6 4 2
♦ AV 7 4	♦ R 9 5 2	♦ 8
♣ V 10 9 3	♣ D 8 5	♣ A 7 6 4 2

♠ 7 6 3	N	♠ V 8 4
♥ 9 8 7 5 3	O	♥ R 6 4 2
♦ D 10 6 3	E	♦ 8
♣ R	S	♣ A 7 6 4 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
140		94	6
110		71	29
90		51	49
	90	50	50
	100	31	69
	110	12	88
	130	11	89
	140	10	90
	200	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♦	Passe	2♥	

Entame : 8 de Carreau

Enchères :

Avec cinq cartes à Cœur, Sud utilise la convention "Texas". Cette convention se fait à partir de zéro point, car il est généralement plus rémunérateur de jouer un contrat à l'atout, même si le camp ne possède que sept cartes, que le contrat d'1SA où la longueur risque d'être inaccessible dans une main disposant de peu de reprises. Nord rectifie le Texas, et Sud passe, sans espoir de manche.

Jeu de la carte :

Voyant les quatre Carreaux au mort, et connaissant une main régulière en Nord, Ouest s'imagine que son partenaire a entamé d'un singleton, voire d'un doubleton. Il réalise la levée de l'As, rejoue Carreau dans l'espoir qu'Est coupe. Ce dernier doit maintenant tenter de rendre la main à son partenaire pour bénéficier d'une seconde coupe. Le seul espoir réside à Pique puisque le Roi de Trèfle sec du mort interdit toute communication. Ses vœux sont exaucés, et Ouest le fait couper une nouvelle fois à Carreau.

Pour gagner son contrat Nord doit trouver le Roi d'atout en Ouest. Malheureusement pour lui ce n'est pas le cas et il est condamné à chuter d'une levée sur ce bon flanc.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		76	24
	...	55	45
	400	52	48
	420	26	74
	...	0	100

♠ R D
♥ A D 7 5
♦ A V 6
♣ A 8 5 4

♠ V 10 9 7 4

♥ -

♦ R 8 7 4

♣ V 9 7 3

	N	
O		E
	S	

♠ 8 5 2

♥ R 8 6 4 3

♦ 10 9 3

♣ R 6

♠ A 6 3

♥ V 10 9 2

♦ D 5 2

♣ D 10 2

	Sud	Ouest	Nord	Est
		2SA	Passe	3♦
	Passe	3♥	Passe	3SA
	Passe	4♥		

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Lorsque son partenaire ouvre de 2SA, Est a suffisamment de jeu pour imposer la manche. Il reste néanmoins à en déterminer la nature. L'enchère de 3♦, conformément à la convention Texas, exprime cinq cartes à Cœur. La rectification à 3♥ étant pratiquement obligatoire, même avec deux cartes, le répondant n'est pas sûr du fit. L'enchère de 3SA exprime au moins 5/6 points HL et l'ouvreur rectifie à 4♥ puisqu'il est le seul à savoir que son camp possède neuf Cœurs.

Jeu de la carte :

Le plan du déclarant consiste à faire une double impasse à Carreau en partant deux fois du mort et à couper un Pique de la main courte. Ces différentes manœuvres lui rapporteront onze levées sauf que le premier tour d'atout oriente les ambitions à la baisse. En effet, sur l'As de Cœur Nord défause, ce qui confère une levée d'atout inévitable à la défense. Ouest doit quand même gagner sa manche en soignant ses communications. Après avoir pris du Roi de Pique à la seconde levée, il joue donc l'As de Cœur puis rentre au mort au Roi de Cœur pour jouer Carreau et laisser filer le 10. Nord prend et rejoue par exemple Pique qu'Ouest coupe. Il continue de la Dame de Cœur et rentre au mort à Trèfle pour faire sa deuxième impasse à Carreau. Sud ne fera plus que sa levée d'atout pour dix levées gagnées à la sueur du front.

<p>♠ 8 7 2 ♥ 10 9 ♦ 8 7 4 2 ♣ V 10 8 5</p> <p>♠ A D V 6 5 ♥ 8 4 3 2 ♦ V 3 ♣ R 3</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		<p>♠ 10 9 4 ♥ R D V 7 ♦ A 9 6 ♣ A D 7</p> <p>♠ R 3 ♥ A 6 5 ♦ R D 10 5 ♣ 9 6 4 2</p>
N											
O	E										
	S										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
	...	96	4
	600	92	8
	630	82	18
	650	64	36
	660	48	52
	680	25	75
	690	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	4♥	Passe	2♥

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Lorsqu'on possède cinq cartes dans une majeure et quatre cartes dans l'autre ainsi qu'une force d'au moins 8 points HL, il convient d'utiliser le Stayman plutôt que le Texas. Le fit à Cœur est immédiatement trouvé et, fort de 14 points HLD, Ouest saute à la manche.

Jeu de la carte :

En comptant ses levées Est réalise que selon la réussite ou l'échec de l'impasse au Roi de Pique, il peut réaliser douze levées. Il prend l'entame Carreau de l'As, puis joue trois tours de Trèfle, défaussant le dernier Carreau du mort. Il est temps de jouer le Roi de Cœur pour l'As de Sud. Quoi que rejoue ce dernier le reste des levées revient au camp adverse. En effet, Est fait tomber les derniers atouts de la défense et présente le 10 de Pique pour une impasse forçante au Roi. Elle réussit pour un score de 680 en Est-Ouest.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		90	10
140		65	35
110		41	59
...		30	70
	90	29	71
	100	19	81
	...	8	92
	200	4	96
	...	0	100

♠ D V 9 6	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A 7 5 2	♠ 10 4 3
		N										
O			E									
		S										
♥ 8 4		♥ 9 6 3	♥ A 7 2	♥ A 7 2								
♦ D 10 7 5 2	♦ A V	♦ R 8 6	♦ R 8 6									
♣ 10 2	♣ A 7 6 4	♣ R D V 8	♣ R D V 8									
		♠ R 8										
		♥ R D V 10 5										
		♦ 9 4 3										
		♣ 9 5 3										

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♣	1♣
2♥			Passe

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Nord n'a pas d'enchère naturelle à sa disposition pour exprimer son jeu fort et un soutien de trois cartes face à une intervention de son partenaire, qui peut être faible. Il utilise le "cue bid", consistant à nommer la couleur d'ouverture, pour demander des précisions sur la force de l'intervention de Sud. Sud a un jeu faible et le signifie en répétant sa couleur d'intervention au palier le plus bas. En face d'une intervention minimale, les 14 points HLD de Nord demeurent insuffisants pour s'attaquer à la manche.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Pique, Sud compte ses levées. La couleur d'atout procurera quatre levées naturelles auxquelles il faut ajouter deux Piques, un Carreau et un Trèfle. Le compte est bon mais pourquoi ne pas améliorer le résultat ? La possession d'un doubleton Carreau au mort permettra de couper une fois de la main courte à condition, bien entendu, de ne pas avoir purgé les atouts auparavant. Sud prend l'entame Pique de l'As, préservant une rentrée dans sa main pour couper. Il joue ensuite As et Valet de Carreau pour ouvrir sa coupe. Même si la défense rejoue deux tours d'atout, il en restera quand même un au mort pour couper le troisième Carreau de Sud et réaliser neuf levées. Sans cette précaution, l'adversaire pourra lui ôter le dernier atout lorsqu'il prend la main.

	♠ A R 8 5 3	
	♥ 9 5 2	
	♦ 7 6 2	
	♣ A 8	
♠ 9	N	♠ 6 4
♥ A R V 6 4	O	♥ D 10 7 3
♦ V 10 3	E	♦ A 8 4
♣ D V 10 3	S	♣ R 9 7 4
	♠ D V 10 7 2	
	♥ 8	
	♦ R D 9 5	
	♣ 6 5 2	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
590		96	4
450		90	10
420		71	29
300		53	47
170		50	50
100		40	60
50		29	71
	50	17	83
	100	7	93
	420	1	99
	...	0	100

Sud
Passe
4♠

Ouest
1♥

Nord
1♠

Est
3♥

Entame : 7 de Cœur

Enchères :

La séquence est animée ! Après l'intervention à 1♠ de Nord, l'enchère d'Est promet - comme dans le silence adverse - 11/12HLD. Sud sait que son camp possède dix cartes à Pique, et applique la loi des atouts : celle-ci préconise qu'un camp est en sécurité distributionnelle en demandant autant de levées qu'il possède d'atouts. Parfois le contrat de 4♠ gagne, parfois il chute - mais dans ce cas là, c'est souvent un bon sacrifice contre un contrat gagnant dans l'autre ligne.

Jeu de la carte :

Après l'entame, Ouest doit jouer Trèfle. Le déclarant fera sinon onze levées, car l'impasse à Carreau réussit, et la couleur est repartie 3/3. Il pourra ainsi défausser le 8 de Trèfle sur le treizième Carreau. Pour que ce plan réussisse, il doit cependant prendre quelques précautions.

Est peut rendre la vie plus difficile au déclarant s'il laisse passer le premier tour de Carreau. Nord doit alors revenir dans sa main pour jouer de nouveau Carreau vers l'honneur restant au mort. La seule communication qu'il possède est à l'atout (hormis l'As de Trèfle bien sûr, mais s'il utilise celui-ci, la défense fera trois levées...). Il faut donc qu'il conserve les gros atouts dans sa main pour servir de communication.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		80	20
	...	63	37
	120	61	39
	140	58	42
	...	53	47
	400	33	67
	420	12	88
	430	7	93
	460	2	98
	...	0	100

♠ R 4 2										
♥ 9 7 6 3										
♦ 10 7 3										
♣ V 8 7										
♠ D 10										
♥ A V 10 4 2	♠ 8 7 6 5									
♦ D V 5	♥ D 5									
♣ 6 4 2	♦ A R 8									
	♣ A R 9 5									
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S	
	N									
O		E								
	S									
	♠ A V 9 3									
	♥ R 8									
	♦ 9 6 4 2									
	♣ D 10 3									

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1SA
Passé	2♦	Passé	2♥
Passé	3SA		

Entame : 3 de Pique

Enchères :

Quand Est ouvre d'1SA, Ouest utilise la convention "Texas" pour indiquer ses cinq cartes à Cœur. Il sait que les points de la manche sont présents, mais il ne peut décider du contrat final, la rectification à 2♥ du partenaire ne promettant pas trois cartes dans la couleur. Il annonce donc 3SA au deuxième tour d'enchères et Est, misfitté à Cœur, passe.

Jeu de la carte :

Le flanc réalise les quatre premières levées de Pique, le déclarant défaussant deux Trèfles du mort. Sud peut s'amuser à évaluer la force de Nord après les quatre premières levées. Il possédait lui-même 10 points H, le mort en avait également 10, et le déclarant a de 15 à 17 points H pour avoir ouvert d'1SA. Nord ne pouvait donc avoir plus de 5 points H, dont le Roi de Pique déjà fourni. Il ne lui reste plus qu'une Dame ou un Valet au grand maximum. Pour ne pas se mouiller Sud peut rejouer Carreau, couleur neutre. Mais quand le déclarant présentera la Dame de Cœur, il sera impératif pour Sud de la couvrir du Roi. Pris pour pris, ce Roi aura vendu chèrement sa peau car le déclarant aura eu besoin de deux honneurs pour en capturer un. A l'arrivée, c'est le 9 de Cœur quatrième de Nord qui consommera la chute du contrat... à moins que Nord n'ait défaussé un Cœur sur le quatrième tour de Pique.

Kit d'Initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

<p>♠ 10 3 ♥ 9 6 5 2 ♦ D 9 6 ♣ A 9 5 4</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N		O	E		S	<p>♠ 9 7 5 ♥ V 3 ♦ 10 4 2 ♣ D V 10 8 3</p>	<p>♠ A D 4 2 ♥ A 8 4 ♦ A R V 7 5 ♣ 2</p> <p>♠ R V 8 6 ♥ R D 10 7 ♦ 8 3 ♣ R 7 6</p>
N									
O	E								
	S								

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		99	1
1440		97	3
1430		84	16
710		68	32
680		52	48
660		37	63
650		26	74
620		15	85
...		13	87
	100	8	92
	200	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♦	Passe
4♠	Passe	1♠	Passe
		6♣	

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Sud, ayant quatre cartes à Cœur et quatre cartes à Pique, commence par annoncer la couleur la plus économique sur l'ouverture en mineure de son partenaire. Nord n'a pas de fit à Cœur, et propose de son côté les Piques. Le fit étant découvert, Sud soutient son partenaire à hauteur de la manche grâce à un minimum de 13 points HLD. Il suffit que Nord les ajoute à ses 21 points HLD pour déclarer un chelem, celui-ci méritant d'être déclaré à partir d'un seuil de 33 points HLD.

Jeu de la carte :

Plusieurs lignes de jeu permettent de gagner ce petit chelem. Nord peut couper deux Trèfles de sa propre main et espérer la chute du Valet de Cœur une fois les atouts tombés. Il peut aussi faire l'impasse à la Dame de Carreau, ou jouer As et Roi de Carreau et Carreau coupé maître : lorsque la Dame se rend, la couleur est affranchie. Il suffit ensuite d'ôter le dernier atout de la défense, pour douze levées bien méritées. Félicitations à ceux qui auront appelé et réussi ce chelem.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
170		89	11
150		81	19
140		59	41
120		36	64
110		25	75
...		15	85
	50	10	90
	100	3	97
	...	0	100

♠ 10 8 2	N O S E	♠ R 9
♥ 10 9		♥ D 8 6
♦ D V 10 3		♦ R 9 7 2
♣ A 10 7 4		♣ D V 6 3
		♠ A D 3
		♥ A 7 4 3
		♦ A 6 5
		♣ R 8 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♥	Passé
2♠			Passé

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Avec cinq cartes à Pique et quatre cartes à Cœur, Nord doit cette fois-ci utiliser la convention "Texas", puisqu'il ne possède pas les 8 ou 9 points HL nécessaires pour utiliser le "Stayman". Sur la rectification de son partenaire, il n'a rien à rajouter car aucun espoir de manche ne le motive. Il en reste là.

Jeu de la carte :

En cas de partage normal de la couleur d'atout, le déclarant disposera de deux levées de longueur. La réussite de l'impasse au Roi de Pique permettra de réaliser la Dame, et même le Valet si ce Roi tombe au deuxième tour. Les Cœurs permettent également une impasse à la Dame de Cœur et l'espoir d'une autre levée de longueur en cas de partage 3/2. Sud prend l'entame Carreau de l'As et tente de rentrer au mort en jouant Cœur vers le Valet. Est prend de la Dame, encaisse le Roi de Carreau et profite d'être en main pour jouer Trèfle, les deux petites cartes du mort l'y incitant. Le flanc encaisse deux Trèfles et le déclarant prend le retour, rentrant au mort soit par la coupe d'un Carreau soit par le Roi de Cœur pour jouer Pique vers la Dame. Le Roi tombe sous l'As et Sud fait le restant des levées. Neuf plis rapportent 140 points au camp Nord-Sud.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		92	8
	...	86	14
	170	80	20
	180	75	25
	...	70	30
	620	42	58
	630	13	87
	650	9	91
	660	6	94
	...	0	100

	♠ 7 3											
	♥ A V 10 3											
	♦ V 10 8 6											
	♣ 10 7 3											
♠ A D		<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R 10 8 6 4 2
	N											
O			E									
	S											
♥ D 7 4			♥ 9 8 5									
♦ A D 5 4 3		♦ R 7										
♣ A 8 5		♣ 6 2										
	♠ V 9 5											
	♥ R 6 2											
	♦ 9 2											
	♣ R D V 9 4											

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passé	1♠
Passé	2SA	Passé	4♠

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Avec 19 points HL, Ouest ouvre de sa mineure la plus longue. La réponse d'1♠ promet un minimum de quatre cartes dans la couleur et une force d'au moins 6 points HL. Ouest fait ensuite un saut à 2SA, décrivant ainsi une main régulière de 18-19 points HL sans quatre cartes à Pique. La main de l'ouvreur étant régulière, Est peut compter sur un fit à Pique et ses 10 points HLD lui permettent de conclure à la manche.

Jeu de la carte :

En cas de partage normal des atouts le déclarant est à la tête de dix levées sous la forme de six Piques, trois Carreaux et un Trèfle. N'ayant aucune coupe à effectuer de la main courte, qui au demeurant affranchirait le Valet troisième de Sud, le déclarant commence par débloquer l'As et la Dame d'atout. Il rentre en main par le Roi de Carreau, encaisse le Roi de Pique et joue trois tours de Carreau, défaussant son dernier Trèfle. Si, au troisième tour d'atout, Nord a commis l'erreur de défausser un petit Carreau et qu'Est s'en aperçoit, les deux derniers Carreaux du mort deviennent maîtres et le déclarant réalise deux levées supplémentaires.

<p>♠ 8 6 2 ♥ A D 10 3 ♦ V 8 6 ♣ A 8 5</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ V 10 9 7 ♥ R 4 ♦ 10 5 3 2 ♣ R 7 6</p>	
N						
O E						
S						
	<p>♠ D 4 3 ♥ 9 6 5 ♦ 9 7 4 ♣ 10 9 4 2</p>					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		97	3
120		62	38
90		27	73
50		26	74
	50	15	85
	90	5	95
	100	2	98
	...	0	100

Sud

Ouest

Nord
2SA

Est

Entame : Valet de Pique**Enchères** :

Nord, qui a un jeu régulier de 20 points, ouvre de 2SA. N'apportant que 2 points H, Sud n'a aucun espoir de totaliser les 25 points H nécessaires à la déclaration de la manche à Sans-Atout. Il passe.

Jeu de la carte :

Est entame du Valet de Pique, tête de séquence de sa couleur quatrième. Le déclarant compte trois levées certaines à Pique, et autant à Carreaux. Il lui faut donc trouver deux autres levées pour remplir son contrat. A Trèfle, il possède quatre cartes équivalentes entre son jeu et celui du mort (Dame, Valet, 10 et 9). En en sacrifiant deux il fera tomber l'As et le Roi adverses. La couleur étant asymétrique, il est préférable de commencer par jouer les cartes équivalentes du côté court. La défense ne pourra réaliser plus de deux levées Trèfles et trois levées de Cœur. Le contrat de 2SA juste fait rapporte 120 points au camp Nord/Sud. Si Nord commet l'imprudence d'encaisser ses levées certaines avant de jouer Trèfle, il affranchira deux levées de plus chez l'adversaire (un Pique et un Carreau), et chutera son contrat.

SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		68	32
	110	37	63
	120	28	72
	150	19	81
	400	9	91
	...	0	100

♠ A 9 2
 ♥ R V 8
 ♦ A R 6 4
 ♣ 8 6 3

♠ V 10 4 3
 ♥ 7 5 4
 ♦ V 8
 ♣ R D V 5



♠ R 6 5
 ♥ D 10 9 2
 ♦ 7 5 3
 ♣ A 7 4

♠ D 8 7
 ♥ A 6 3
 ♦ D 10 9 2
 ♣ 10 9 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2SA

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

En face d'une ouverture de son partenaire d'1SA qui promet une main régulière de 15 à 17 points, Est n'est pas certain que son camp possède les 25 points pour jouer la manche à Sans-Atout. Il dispose d'un moyen de savoir si son partenaire est minimum ou maximum de son enchère. Il consiste à utiliser le palier inutile quant à la marque de 2SA. Cette enchère propositionnelle correspond à une force d'environ 9 points. Ne possédant que 15 points, le minimum possible, l'ouvreur décline l'invitation.

Jeu de la carte :

Pour gagner son contrat, le déclarant peut affranchir trois levées d'honneur à Cœur en plus de ses cinq levées certaines. En main à l'As de Trèfle, il faut donc déloger l'As de Cœur toutes affaires cessantes. Pour éviter le blocage de la couleur, il est préférable de jouer d'abord les honneurs du côté court, à savoir le Roi et le Valet. Si Ouest commence le coup par l'encaissement de ses cinq cartes maîtresses, il ne pourra plus réaliser son contrat. Les joueurs en Est ayant déclaré la manche sur une décision unilatérale seront victimes de leur imprudence car il est tout à fait impossible de réaliser neuf levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
50		96	4
	150	92	8
	400	49	51
	420	7	93
	430	3	97
	...	0	100

♠ R 4		♠ A D 7 3									
♥ V 8 4 3 2		♥ A 9 6									
♦ 10 4		♦ A R 9									
♣ D 10 9 7		♣ 6 4 3									
♠ 6 5 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♥ R D											
♦ D 7 5 3											
♣ A 8 5 2											
♠ V 10 9 8											
♥ 10 7 5											
♦ V 8 6 2											
♣ R V											

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	1SA
Passé	3SA		

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Est, avec une main régulière de 17 points H, dispose du maximum permis pour ouvrir d'1SA. Fort de 11 points H Ouest connaît un minimum de 26 points dans son camp, soit un de plus que le minimum nécessaire pour déclarer la manche. Le saut à 3SA, enchère d'arrêt, s'impose.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Pique garantit deux levées de Pique au déclarant car celui-ci va jouer la dernière carte de la levée. Dans ces conditions la Dame de Pique ne peut être capturée. Vérifiez par vous-même. Est détient également sept autres levées sûres sous la forme de trois Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle. Le compte y est mais une précaution doit être prise quant à l'encaissement des Cœurs qui sont bloqués. Si, après l'entame, Est commence par jouer ses Carreaux et son dernier Pique, l'un des trois Cœurs ne sera plus exploitable. Pour ne courir aucun risque il convient de débloquer le Roi et la Dame de Cœur dès la seconde levée. Plus tard, en rentrant en main soit à Pique soit à Carreau, Est jouera son As de Cœur et assurera ainsi neuf plis.

NOUVEAU :

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

<p>♠ A 8 7 3 ♥ A 9 7 ♦ A R V 3 ♣ 10 2</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		<p>♠ 9 5 ♥ R D V 10 3 ♦ 9 5 2 ♣ V 8 7</p>	<p>♠ D V 10 6 ♥ 5 4 2 ♦ 8 6 ♣ A R 9 4</p>
N												
O	E											
	S											
<p>♠ R 4 2 ♥ 8 6 ♦ D 10 7 4 ♣ D 6 5 3</p>												

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
120		88	12
100		77	23
90		46	54
50		13	87
	110	6	94
	140	4	96
	...	0	100

Sud Ouest Nord
1SA Est

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Les 7 points H de Sud, en face d'un partenaire qui en possède de 15 à 17, ne permettent pas d'atteindre les 25 points nécessaires pour jouer la manche à Sans-Atout. En conséquence Sud passe. Il serait inutile (et même néfaste) de vouloir jouer 2SA : d'une part, les points gagnés en cas de réussite sont les mêmes que ceux obtenus par le contrat de 1SA+1, et d'autre part, l'enchère de 2SA serait interprétée par le partenaire comme une invitation à la manche, acceptée en l'occurrence par l'ouvreur qui n'est pas minimum. Le contrat de 3SA est au-dessus des moyens du camp Nord-Sud.

Jeu de la carte :

Il y a sept levées de tête et rien de plus. L'As de Cœur, quatre levées de Carreau, As et Roi de Pique assurent la réussite. Les Nord/Sud auront ainsi droit à 40 points pour la première (la 7ème) levée, et 50 points de prime pour un contrat partiel, donc un total de 90 points. Parfois, "le mieux est l'ennemi du bien".

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		65	35
	90	35	65
	120	30	70
	150	25	75
	180	24	76
	400	16	84
	430	4	96
	...	0	100

♠ R V 5	N O E S	♠ A D 10 7
♥ A 6 5		♥ V 4 2
♦ V 9 6 4		♦ R D 10 3
♣ 9 4 2		♣ A 10
		♠ 6 2
		♥ 10 8 3
		♦ A 8 7
		♣ R 8 6 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passé	2SA	Passé	3SA

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :

Est possède un jeu régulier de 16 points et ouvre d'1SA. Ouest n'est pas certain que son camp atteigne les 25 points nécessaires pour jouer 3SA. Avec ses 9 points seulement, il se contente d'une proposition par l'enchère de 2SA, que son partenaire, non minimum, accepte.

Jeu de la carte :

Sud entame de sa couleur la plus longue, utilisant la convention de la "4ème meilleure". Son partenaire, en Nord, doit fournir une forte carte mais avec deux cartes équivalentes, ici la Dame et le Valet de Trèfle, il convient, également par convention, de jouer la plus petite des deux. Le Valet fourni par Nord dénie ainsi la possession du 10 (carte équivalente immédiatement inférieure), sans pour autant promettre la Dame. Lorsque le déclarant remporte la première levée de l'As de Trèfle, Sud doit réaliser que c'est son partenaire qui possède la Dame : en effet, un déclarant qui aurait la possibilité de faire la levée avec une carte non maîtresse n'aurait aucune raison de s'en priver. En d'autres termes, avec l'As et la Dame de Trèfle, Est aurait remporté la première levée de la Dame et non de l'As. Quand le déclarant affranchit ses levées à Carreau, il faut que Sud, en main à l'As de Carreau, rejoue un petit Trèfle pour la Dame connue du partenaire. Celui-ci rejoue le 7, et le flanc encaisse encore trois autres levées dans la couleur pour une de chute. Si Sud joue le Roi de Trèfle au deuxième tour de la couleur, il crée un blocage qui permet au déclarant de gagner son contrat.

<p>♠ R D 2</p> <p>♥ A 6 5</p> <p>♦ R 7 5 4</p> <p>♣ D V 3</p>	<p>♠ V 8 5 3</p> <p>♥ D V 10 9 2</p> <p>♦ 10 6</p> <p>♣ 8 2</p>	<p>♠ A 7 4</p> <p>♥ 8 4 3</p> <p>♦ A D V</p> <p>♣ A R 5 4</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S
N							
O							
E							
S							
	<p>♠ 10 9 6</p> <p>♥ R 7</p> <p>♦ 9 8 3 2</p> <p>♣ 10 9 7 6</p>						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	
...		100	
100		98	
50		94	
	...	90	
	420	89	
	460	87	
	490	78	
	520	69	
	...	68	
	990	35	
	1020	1	
	...	0	

Sud
Passe

Ouest
1SA

Nord
Passe

Est
6SA

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Lorsque son partenaire ouvre d'1SA, enchère qui promet une main régulière de 15 à 17 points, Est peut calculer le plancher et le plafond de son camp. Le plancher, force minimale connue en ajoutant les points des deux partenaires, s'élève à 33 points (18+15). Quant au plafond, force maximale possible, il s'élève à 35 points (18+17). Est peut donc imposer le petit chelem, sans garantie de succès, bien entendu.

Jeu de la carte :

Les douze levées sont au rendez-vous ! Encore faut-il les encaisser dans l'ordre. Ouest dispose en effet de trois levées de Pique, une levée de Cœur et quatre levées dans chaque mineure. La seule précaution à prendre est de ne pas marier deux honneurs équivalant dans la même levée. Pour être tranquille, le déclarant a tout de suite intérêt à débloquer les Carreaux. Pour cela il prend l'entame et joue Carreau pour l'As du mort, suivi de la Dame et du Valet. Il peut maintenant rentrer en main par la Dame ou le Valet de Trèfle afin de jouer le Roi de Carreau sous lequel il peut défausser n'importe quelle carte à l'exception du dernier petit Trèfle du mort. Il reste à faire le dernier honneur Trèfle de la main courte et à rentrer au mort pour encaisser l'As et le Roi. Les trois Piques finiront le défilé.

Une prime de 500 points, qui s'ajoute à celle de la manche, permet de marquer 990 points bien mérités.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		99	1
430		94	6
400		84	16
...		77	23
	50	39	61
	100	1	99
	...	0	100

♠ R 7 6												
♥ D 9 3												
♦ 8 6 4												
♣ D V 10 4												
♠ V 8 3												
♥ 10 7 2												
♦ A 10 7 5 3												
♣ 9 5												
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S			
	N											
O		E										
	S											
			♠ D 10 2									
			♥ V 8 5 4									
			♦ R 9 2									
			♣ 7 6 3									
			♠ A 9 5 4									
			♥ A R 6									
			♦ D V									
			♣ A R 8 2									

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
2SA	Passe	3SA	

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

Avec une main régulière de 20-21 points, Sud ouvre de 2SA. Nord sait que les points requis pour jouer la manche sont bien présents puisqu'il détient lui-même 8 points H. La conclusion à 3SA s'impose.

Jeu de la carte :

Sur une bonne défense, ce contrat ne peut pas gagner. En effet, Ouest entame de sa « 4ème meilleure », soit du 5 de Carreau. Est fournit sa plus forte carte, le Roi, qui remporte la levée. Il rejoue la couleur, et Ouest, constatant la chute de la Dame et du Valet de Carreau, réalise que sa couleur est désormais maîtresse. Cela signifie-t-il qu'il ne fallait pas déclarer la manche ? Pas du tout. Il aurait suffi que les Carreaux soient répartis 4/4 en flanc ou encore que Nord ait possédé le 2 de Carreau à la place du 4 de Trèfle pour que la manche soit absolument sur table. Les Est-Ouest récoltent donc les 50 points de la levée de chute.