



Boutique en ligne



de nombreux articles pour le plaisir du jeu



PROFITEZ DE
NOS PRODUITS
POUR FAIRE PLAISIR !



BRIDGEZ ! • BRIDGE FRANÇAIS édition 2013 • **SEF • FOULARD**

mais aussi le parapluie, les stylos, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.
Renseignement : **01 55 57 38 32** ou boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

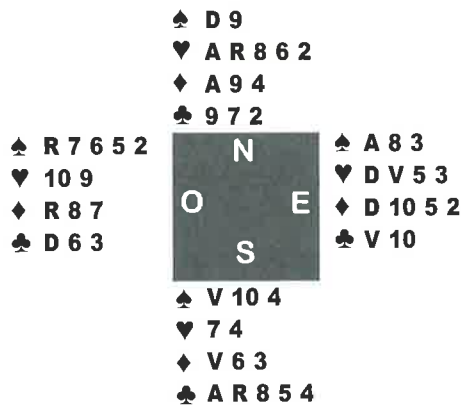
CHAMPIONNAT DE FRANCE
DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

26

2^{ème} séance 2016

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		83	17
120		69	31
90		58	42
	100	24	76
	...	0	100



Sud Ouest Nord Est
1SA Passe 1♥ Passe

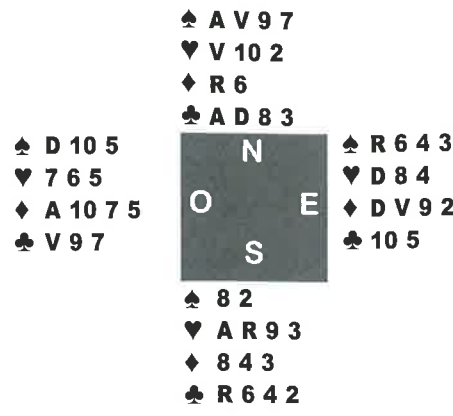
Entame : 5 de Pique

Enchères :

Du haut de ses 10 points HL, Sud n'a d'autre option que de répondre 1SA à l'ouverture majeure de son partenaire. Cette réponse montre de 6 à 10 points HL sans fit à Pique. La main peut être irrégulière. En effet, un changement de couleur au palier de 2 montrerait un jeu plus fort (au moins 11 points H ou 12 points HL), et une réponse de 2♣ d'Est constituerait une surévaluation de son jeu. Quand Nord, muni d'un jeu régulier de 14 points HL, apprend que son partenaire a un jeu faible, il stoppe les enchères avant de jouer un contrat à un palier trop élevé.

Jeu de la carte :

Le déclarant, Sud, recense en premier lieu ses plis sûrs : deux à Cœur, un à Carreau, deux à Trèfle, ainsi qu'un Pique après l'entame et la continuation à Pique de la défense. La couleur la plus prometteuse semble être Trèfle car le camp détient huit cartes dans cette couleur. Une répartition 3/2 de la couleur adverse peut procurer deux plis de longueur, en donnant une fois la main aux adversaires. Mais attention, si Sud commence par l'As et le Roi de Trèfle, il donnera la main au troisième tour de Trèfle. Le mort n'aura plus de Trèfle et Sud n'aura pas de communication externe pour réaliser ses deux petits Trèfles de longueur. Il lui faut opter pour la technique du coup à blanc : Sud donne tout de suite un pli à Trèfle, comme cela, il n'aura plus à le faire par la suite. Il jouera ultérieurement son As et son Roi de Trèfle pour venir à bout des Trèfles adverses et sera du bon côté pour encaisser ses plis de longueur dans cette couleur. La défense se sera entre temps ménagé quatre plis de Pique et un pli de Trèfle : 1SA avec une surlevée et 120 points pour le camp Nord/Sud.



Sud Ouest Nord Est
2♣ Passe 1SA Passe
3SA 2♠ Passe

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		85	15
650		68	32
630		58	42
600		28	72
	100	14	86
	...	0	100

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Avec une majeure quatrième et 10 points HL, Sud détient un jeu adéquat pour l'emploi du Stayman à 2♣. Quand Nord lui répond qu'il a quatre cartes à Pique, comme il n'était pas intéressé par cette majeure, Sud conclut sereinement à 3SA. Il est en effet avisé de l'existence d'au moins 25 points HL dans son camp.

Jeu de la carte :

Nord est à la tête d'une levée de Pique, deux levées de Cœur, une levée de Carreau après l'entame, et quatre levées de Trèfle si la couleur est répartie 3/2, ce qui est fréquent (68% des cas). Pour dénicher des plis supplémentaires en sus des huit qu'il détient déjà, exploiter les Cœurs est la meilleure voie.

Le maniement correct des Cœurs est de tenter une impasse forçante : comme le camp Nord/Sud détient Valet 10 et 9 de Cœur, Nord peut se permettre de jouer le Valet de Cœur en premier : si Est couvre de la Dame, elle est prise du Roi et Nord fait l'intégralité des Cœurs ; si Est ne joue pas sa Dame, le 3 de Cœur est appelé du mort : le Valet remporte le pli et Nord recommence la manœuvre avec le 10 de Cœur pour un résultat identique. In fine, dix plis et 630 points dans l'escarcelle du camp Nord/Sud.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	140	77	23
	170	71	29
	200	66	34
	420	54	46
	450	38	62
	...	0	100

♠ A D 8 5 3
♥ R 10 8 5
♦ 6 4
♣ A 5

♠ V 9 7
♥ A 6
♦ V 10 8 7 5
♣ 7 4 3



♠ 6 4
♥ D V 9 7 2
♦ R 3 2
♣ R D 8

♠ R 10 2
♥ 4 3
♦ A D 9
♣ V 10 9 6 2

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♠ Passe 2♥
 4♥

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Est possède tout juste de quoi effectuer un changement de couleur au palier de 2 sur l'ouverture de son partenaire car il a 12 points HL (avec moins de points, il aurait dû se contenter de la réponse de 1SA). Conscient désormais de l'existence d'un fit à Cœur, Ouest intègre automatiquement ses points de distribution à la force globale de son jeu. Avec un total de 18 points HLD, Ouest bondit sans états d'âme au meilleur contrat : la manche à l'atout Cœur.

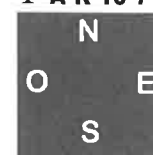
Jeu de la carte :

Est fait son plan de jeu après l'entame à Trèfle de l'adversaire. Il a certes de nombreuses levées potentielles, mais s'il ne fait pas attention, il peut perdre rapidement une levée de Cœur, une levée de Pique et deux levées de Carreau. Le moyen de gagner immédiatement un tour de contrôle à Carreau est de défausser urgemment un Carreau du mort sur un honneur maître à Trèfle. Ainsi, Est prend l'entame de l'As de Trèfle, et joue ensuite le Roi et la Dame pour défausser un Carreau. Il peut sereinement faire tomber l'As de Cœur adverse : la défense ne fera plus qu'un pli à Carreau. Afin de réaliser une levée supplémentaire, Est s'offrira plus tard le luxe d'une impasse au Roi de Pique en jouant une petite carte de sa main vers la fourchette As/Dame du mort.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		91	9
	130	71	29
	170	62	38
	300	53	47
	620	36	64
	...	0	100

♠ 7 6
♥ R D 10 2
♦ D 7 5 4
♣ 8 6 5

♠ R V 9 2
♥ 7
♦ V 9 3
♣ A R 10 7 3



♠ A 8 3
♥ A V 9 3
♦ A R 6 2
♣ D 4

♠ D 10 5 4
♥ 8 6 5 4
♦ 10 8
♣ V 9 2

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♥ Passe Contre
 4♥ 2♥

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Nanti de 18 points HL, Est privilégie un Contre d'appel à une intervention par 1SA car il n'a pas d'arrêt à Trèfle. Sur la réponse de 1♥ d'Ouest, il se remémore que son partenaire peut avoir un jeu très faible puisqu'il a été contraint répondre à son Contre. Un soutien simple est donc amplement suffisant et montre déjà un jeu de 18 à 20 points HLD avec un fit de quatre cartes. Ouest, avec 8 points HLD et une teneur d'atout d'excellente qualité est à même de conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Le jeu de la carte n'est pas très complexe dans cette donne. Attention toutefois ! Lorsqu'Ouest découvre le mauvais partage (4/1) des atouts adverses, il doit effectuer une coupe à Trèfle (ou à Pique éventuellement) pour engranger une cinquième levée d'atout en les dédoublant. Il effectue cette coupe en premier lieu, puis fait tomber tous les atouts. Le partage des Carreaux, lui, est plus amical (3/2) et permettra ainsi par la suite la réalisation de 4 plis dans cette couleur. Avec le pli de l'As de Pique, cela fait bien dix levées et un agréable score de 620 pour le camp Est/Ouest.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1390		68	32
1370		48	52
660		33	67
640		26	74
	100	13	87
	...	0	100

♠ R 9 6
 ♥ 8
 ♦ A D 10 8 5 2
 ♣ A R 4

♠ 10 5 2
 ♥ R 10 7 4
 ♦ 7 3
 ♣ D 10 9 6

	N	
O		E
	S	

♠ D V 8 4
 ♥ D 9 3
 ♦ 6
 ♣ V 7 5 3 2

♠ A 7 3
 ♥ A V 6 5 2
 ♦ R V 9 4
 ♣ 8

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♥	Passe	2♦	Passe
3♦	Passe	6♦	

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Le changement de couleur au palier de deux sans saut, en réponse à l'ouverture, promet un minimum de 11 points H ou 12 points HL. Il est illimité et forcing. Aussi Nord peut-il se contenter d'une réponse à 2♦ en vue de garder un peu d'espace pour la suite du dialogue.

Avec quatre cartes à Carreau, Sud donne le fit, et Nord peut alors prendre toute la mesure de son jeu (22HLD !) et déclarer le chelem à l'atout Carreau.

Jeu de la carte :

La concordance entre les deux jeux est telle que Nord peut même réaliser le grand chelem ! Il lui suffit de faire tomber les atouts adverses en deux tours, puis de défausser un petit Pique du mort sur son Roi de Trèfle maître.

Couper un Trèfle et un Pique du côté court pour remporter la bagatelle de huit plis d'atout en plus des cinq plis annexes (As et Rois) sera ensuite une promenade de santé : 1390 points à l'arrivée !

Et félicitations à celles et ceux qui auront eu l'audace de demander le grand chelem : ils ont été cette fois-ci récompensés.

♠ A V 10
 ♥ R D 5
 ♦ V 8
 ♣ 9 8 6 5 2

♠ 8 7 6 4 2
 ♥ 7 6 3
 ♦ 9 7
 ♣ D 10 4

	N	
O		E
	S	

♠ 9 5
 ♥ A V 10 9 4
 ♦ R 10 2
 ♣ R V 3

♠ R D 3
 ♥ 8 2
 ♦ A D 6 5 4 3
 ♣ A 7

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	2SA	Passe
3SA			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		78	22
430		63	37
400		39	61
180		29	71
	50	15	85
	...	0	100

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

En face de l'ouverture de 1♦ la réponse de 2SA montre environ 11 points H tout en déniait une majeure quatrième. Nord indique également qu'il tient les couleurs non nommées. Sud, fort de 17 points HL, déclare 3SA avec enthousiasme.

Jeu de la carte :

Sur l'entame correcte du Valet de Cœur, Nord sait qu'il va devoir exploiter la longue à Carreau pour parvenir à neuf plis. Il prend l'entame du Roi de Cœur et présente le Valet de Carreau.

Est doit se souvenir de la règle « honneur sur honneur » : ce n'est pas en retenant son Roi qu'il le sauvera. En revanche, s'il couvre le Valet du Roi, ce sera au profit de son 10.

Il joue donc son Roi de Carreau, que Nord choisit de laisser passer !

Comme il sait qu'il devra tôt ou tard donner la main à Carreau cela l'arrange bien que ce soit Est qui prenne la main.

En effet, si Est rejoue du Cœur, il livrera très vite la levée de la Dame de Cœur au déclarant. Et s'il rejoue une autre couleur, Nord prend la main et peut réaliser maintenant cinq plis de Carreau pour un total de dix levées bien méritées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		85	15
110		71	29
50		56	44
	50	41	59
	90	36	64
	110	32	68
	130	13	87
	...	0	100

♠ R 9 7 2
 ♥ R 8 7
 ♦ R D V 7
 ♣ 10 6

♠ A D V
 ♥ 6 2
 ♦ 9 8 6 4 2
 ♣ V 3 2

♠ 6 5 3
 ♥ 9 4
 ♦ A 5
 ♣ A R D 8 7 4

N
 O E
 S

♠ 10 8 4
 ♥ A D V 10 5 3
 ♦ 10 3
 ♣ 9 5

Sud Ouest Nord Est
 2♥ Passe 3♥ 1♣

Entame : 2 de Trèfle

Enchères :

Sud intervient à saut à 2♥ : c'est un barrage qui se fait avec une belle couleur sixième et de 6 à 10 points H.

À son tour d'enchère, Nord applique la loi des atouts et prolonge le barrage au palier de 3, à hauteur des neuf atouts connus dans son camp.

Jeu de la carte :

Est entame du 2 de Trèfle dans la couleur d'ouverture de son partenaire.

Ouest encaisse deux levées de Trèfle et constate que le mort coupera le troisième tour de la couleur. De plus les Carreaux du mort seront maîtres dès que l'As sera tombé. Il semble urgent d'attaquer les Piques. Ouest collabore en prenant de l'As et en rejoignant la Dame de Pique.

Il ne reste plus à Est que de rejouer Pique quand il prend la main à l'As de Carreau pour faire chuter le déclarant : deux Trèfles, un Carreau et deux Piques, une de chute qui rapporte 50 points au camp Est/Ouest.

Si Nord ne prolonge pas le barrage à 3♥, Est répètera ses Trèfles et réalisera neuf levées au contrat de 3 Trèfles (deux Piques, un Carreau et six Trèfles) pour un gain de 110 points.

Bien jouer au bridge, c'est parfois aussi savoir perdre le moins de points possible !

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8€

♠ A V 5 4
 ♥ 9 7 6 4
 ♦ R 10 2
 ♣ 8 5

♠ 8
 ♥ A R D 10 3 2
 ♦ 9 7 6
 ♣ R V 2

♠ 7 6 2
 ♥ V 8
 ♦ V 8 4 3
 ♣ D 10 9 7

N
 O E
 S

♠ R D 10 9 3
 ♥ 5
 ♦ A D 5
 ♣ A 6 4 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		83	17
620		63	37
200		36	64
170		27	73
	100	18	82
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 1♠ 2♥ 3♠ Passe
 4♠

Entame : As de Cœur

Enchères :

Ouest intervient à 2♥ : il n'y a pas de saut et l'intervention n'est donc pas un barrage. Elle indique une couleur en général sixième et de 10 à 17 points H.

Nord n'est pas gêné par cette intervention. Il possède huit points H, deux points pour le fit neuvième et un dernier point D pour son doubleton Trèfle, soient 11 points HLD. Il soutient normalement son partenaire au palier de 3.

Sud possède une belle ouverture de 15 points H et un singleton Cœur bienvenu dans la couleur de l'adversaire. Il accepte donc la proposition de manche de son partenaire et conclut à 4♠.

Jeu de la carte :

Sud peut réaliser cinq Piques, trois Carreaux, un Trèfle et deux coupes à Trèfle de la main courte.

Pour réaliser ces deux coupes, il doit commencer par ouvrir la coupe en jouant l'As de Trèfle et Trèfle. L'adversaire prend la main mais doit la lui rendre immédiatement. Sud coupe alors deux Trèfles avec l'As et le Valet de Pique, puis tire les atouts et finit par les Carreaux.

Il totalise onze levées et encaisse 650 points.

Si le déclarant commence par trois tours de Pique pour éliminer les atouts adverses, il n'effectuera qu'une seule coupe du côté court et ne marquera que 620 points.

Lot de 10 jeux de cartes « Bridgez vous bien ! » : 12€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		69	31
	120	64	36
	140	56	44
	600	44	56
	630	29	71
	...	0	100

♠ 10 8 2
 ♥ 8 2
 ♦ A 8 7 5 3
 ♣ D 10 8

♠ V 7 5
 ♥ V 3
 ♦ D 6 4
 ♣ R 9 7 6 4

	N	
O	S	E

♠ A R D
 ♥ R D 10 7 4
 ♦ V 10
 ♣ A 5 3

♠ 9 6 4 3
 ♥ A 9 6 5
 ♦ R 9 2
 ♣ V 2

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1SA Passe 1♥
 3SA

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

Ouest ne peut ni soutenir son partenaire (il n'a que deux atouts), ni nommer sa couleur longue (il lui faudrait un minimum de 11 points H pour changer de couleur au palier de deux) : il se contente de 1SA qui indique de 6 à 10 points H et ne garantit pas un jeu régulier. Fort de ses 20 points HL, Est conclut prestement à 3SA.

Jeu de la carte :

Nord entame de la quatrième meilleure de sa longue. Sud collabore en fournissant sa plus forte carte en troisième, le Roi, qui fait la levée.

Sud rejoue de la couleur et Nord est à la croisée des chemins : il peut prendre de l'As de Carreau et rejouer Carreau pour affranchir sa couleur, mais, il n'est pas du tout sûr de reprendre la main. Et si c'est son partenaire qui reprend la main, peut-être n'aura-t-il plus de Carreau à rejouer.

Aussi lui faut-il laisser passer le deuxième tour de Carreau en espérant que son partenaire reprendra la main et jouera du Carreau, permettant de capturer la Dame connue en Ouest.

Ici c'est la solution gagnante : Sud reprend la main à l'As de Cœur et renvoie Carreau pour sceller la chute du déclarant.

♠ D 10 8
 ♥ A R 10 5 2
 ♦ 9 7 3
 ♣ R 9

♠ A 9 7 6 4 2
 ♥ 3
 ♦ A R 10
 ♣ 10 8 6

	N	
O	S	E

♠ 3
 ♥ D 8 7
 ♦ D V 6 5 4
 ♣ D V 4 2

♠ R V 5
 ♥ V 9 6 4
 ♦ 8 2
 ♣ A 7 5 3

Sud Ouest Nord Est
 3♥ 1♥ Passe

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		84	16
50		68	32
	50	46	54
	90	38	62
	100	26	74
	110	19	81
	...	0	100

Entame : 3 de Pique

Enchères :

Avec un joli fit quatrième, Sud réévalue sa main : 9H + 1 point pour le doubleton + 2 points pour le fit neuvième = 12 points HLD. Il propose alors à son partenaire de jouer la manche en le soutenant au palier de trois, ce qui promet 11-12 points HLD. Nord est minimum de son ouverture et s'arrête sagement là.

Jeu de la carte :

Ouest contemple six cartes à Pique dans sa main et trois au mort, soit déjà neuf cartes. Il y a une bonne chance que le partenaire ait entamé d'un singleton. Ouest prend donc l'entame de l'As et en rejoue : bingo, le partenaire coupe !

C'est au tour d'Est d'observer les cartes adverses : l'As de Trèfle étant au mort, c'est à Carreau qu'il faut tenter de communiquer avec le partenaire pour qu'il lui fasse à nouveau couper un Pique. Est rejoue donc la Dame de Carreau.

Ouest prend cette Dame de son Roi (la moins forte des cartes équivalentes en troisième) et donne une deuxième coupe à son partenaire...qui rejoue bien sûr Carreau puisqu'il connaît maintenant l'As en Ouest. La défense a réalisé les cinq premières levées : une levée de Pique, deux coupes et deux levées de Carreau.

Le déclarant a chuté avant même de pouvoir prendre la main !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		84	16
	680	66	34
	1430	38	62
	1440	19	81
	...	0	100

♠ A R 7 6
 ♥ R 9 5
 ♦ R V
 ♣ A D 9 2

♠ 8 4 2
 ♥ 10 7
 ♦ D 7 4 2
 ♣ R V 10 3

♠ 9 5
 ♥ A D V 8 6 3
 ♦ A 9 3
 ♣ 8 5

♠ D V 10 3
 ♥ 4 2
 ♦ 10 8 6 5
 ♣ 7 6 4

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 Passe 2SA Passe
 6♥

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Fort de ses 20 points H, Nord ouvre de 2SA (ce qui promet 20-21H dans une main régulière). Sud possède six cartes à Cœur et sait que son partenaire en possède au moins deux : le fit Cœur est donc certain. Sud recense alors 13 points HL et 2 points D pour les deux doubletons, soit un total de 15 points HLD. Son camp possède 35 ou 36 points HLD et un fit au moins huitième à Cœur. Le contrat de 6♥ devient un bon pari.

Jeu de la carte :

Ouest entame facilement de sa tête de séquence, la Dame de Pique. Le déclarant recense ses levées : deux à Pique, six à Cœur, deux à Carreau et une à Trèfle pour un total de onze. Il est possible d'effectuer une coupe à Carreau du côté court pour la douzième levée, voire de tenter l'impasse à Trèfle pour la treizième !

Pour assurer son contrat, Sud commence par la coupe du côté court : il prend l'entame de l'As de Pique puis joue l'As de Cœur - tour de débarras - puis le Roi, l'As de Carreau et Carreau coupé du Roi de Cœur pour ne pas risquer une surcoupe. Il continue d'un second tour d'atout, le résidu adverse étant 2/2. Il est temps de tenter l'impasse au Roi de Trèfle qui échoue et limite Sud à douze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		91	9
170		78	22
140		59	41
110		42	58
50		37	63
	100	24	76
	110	16	84
	140	8	92
	...	0	100

♠ A 6 2
 ♥ R V 10
 ♦ V 10 9
 ♣ A 10 6 4

♠ 8 4 2
 ♥ 10 7
 ♦ D 7 4 2
 ♣ R V 10 3

♠ 9
 ♥ A D 8 7 2
 ♦ R 7 5 4
 ♣ V 9 5

♠ R D 7 5 3
 ♥ 9 6 4 3
 ♦ A 6
 ♣ R 8

♠ V 10 8 4
 ♥ 5
 ♦ D 8 3 2
 ♣ D 7 3 2

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♣ Passe
 1♥ Passe 1SA Passe
 2♥

Entame : Roi de Pique

Enchères :

La redemande à 1SA indique une main régulière de 12 à 14 points H sans quatre Cœurs ni quatre Piques. La force de la main de Sud est un peu juste pour envisager une manche. En effet, dans le meilleur des cas le camp Nord/Sud ne dispose que de 24 points H. En dépit du fait que le fit à Cœur n'est pas certain - Nord pourrait n'en avoir que deux - jouer à l'atout Cœur est plus sécurisant si l'on tient notamment compte du fait que les adversaires possèdent au moins neuf cartes à Pique. Dans le cadre d'un contrat à Sans-Atout l'entame de cette couleur risquerait d'affranchir de nombreuses levées à la défense. C'est la raison pour laquelle Sud décide de répéter ses Cœurs au palier de deux, enchère qui conclut la séquence.

Jeu de la carte :

Le Roi de Pique est pris de l'As et le déclarant doit profiter d'être au mort pour faire l'impasse à la Dame de Carreau. Ouest prend de l'As et joue la Dame de Pique, coupée par Sud. Il est également nécessaire de faire une double impasse à Trèfle et Sud continue donc du 9 ou du Valet qu'Ouest devrait couvrir du Roi pour l'As du mort. Il est temps de s'attaquer aux atouts de la défense. Le déclarant appelle le Roi puis le Valet du mort et constate la défausse d'Est au deuxième tour. Sud doit alors assurer neuf levées en renouvelant l'impasse à la Dame de Carreau et en prenant le 10 de Cœur de l'As afin d'éliminer le restant des atouts adverses. La Dame de Carreau ne tombe pas sous le Roi mais Sud fait neuf levées sous la forme de cinq atouts, un Pique, deux Carreaux et un Trèfle. Notons qu'au contrat d'1SA le déclarant ne peut faire plus de huit levées, et ce dans le meilleur des cas.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		81	19
450		64	36
430		44	56
420		38	62
200		26	74
	50	18	82
...		0	100

♠ 8 5
 ♥ A D 7 3
 ♦ 10 7 3
 ♣ R 9 6 3

♠ V 6 3 2
 ♥ 10 6 5
 ♦ 8 4
 ♣ D V 7 4

	N	
O		E
	S	

♠ R D 10 9
 ♥ 8 2
 ♦ D 9 6
 ♣ A 10 5 2

♠ A 7 4
 ♥ R V 9 4
 ♦ A R V 5 2
 ♣ 8

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♦	Passe	1♥	Passe
3♥	Passe	4♥	

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Sud détient bien 17 points HL, mais avec un singleton il ne peut pas ouvrir d'1SA ; il se contente dans un premier temps d'1♦.

Nord annonce sa majeure quatrième, 1♥.

Sud doit maintenant signaler à son partenaire qu'il est fitté tout en lui indiquant sa force. Le soutien à 2♥ montrerait une ouverture minimale (13-16HLD) ; 3♥ est la bonne enchère avec la zone supérieure (17-19HLD).

Nord ne se fait pas prier pour ajouter le quatrième car son camp atteint les 27HLD nécessaires pour appeler une manche en majeure.

Jeu de la carte :

Est entame en tête de séquence du Roi de Pique.

Le déclarant prend l'entame, donne trois tours d'atout pour se débarrasser des atouts adverses et s'attaque aux Carreaux.

Avec huit cartes dans la couleur il tente l'impasse à la Dame de Carreau (le 3 vers le Valet) qui réussit ! La couleur est répartie 3-2 et il engrange ainsi cinq levées de Carreau en défaussant son dernier Pique et un Trèfle de sa main.

Il tente ensuite l'impasse indirecte à Trèfle (le 8 vers son Roi) qui rate...

Il totalise quand même onze levées pour un score de 450 points.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site : www.decouvertedubridge.com

♠ D 9 6 5
 ♥ D V
 ♦ 9 5 2
 ♣ A D V 6

♠ 8 3
 ♥ 9 6 5 3
 ♦ R D V
 ♣ R 9 7 3

	N	
O		E
	S	

♠ 7
 ♥ 10 8 7 4 2
 ♦ 8 7 6 4 3
 ♣ 10 4

♠ A R V 10 4 2
 ♥ A R
 ♦ A 10
 ♣ 8 5 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		88	12
1460		69	31
1430		46	54
710		19	81
	100	5	95
...		0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♠	Passe	6♠	

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Sud ouvre d'un « deux fort » à Pique, ce qui indique une belle couleur en général sixième, et un jeu de 20 à 23HL.

Nord réalise qu'il possède 12 points H assortis de quatre atouts et d'un doubleton : c'est l'heure d'appeler le petit chelem (33HLD) et de sauter sans tergiverser à 6♠ !

Jeu de la carte :

Quelle déception en voyant le mort : la Dame et le Valet de Cœur secs sont totalement inutiles en face de l'As et du Roi secs !

Mais le déclarant a des ressources. Il fait d'abord tomber les atouts adverses puis tente l'impasse nécessaire au Roi de Trèfle (le 2 de Trèfle vers le Valet) qui réussit une première fois.

Il rentre alors dans sa main par l'As de Cœur et tente l'impasse une deuxième fois (le 5 de Trèfle vers la Dame). Sur l'As qui suit, Est défausse un Cœur.

Les Trèfles sont donc répartis 4-2 en flanc ; s'ils avaient été 3-3, le 6 de Trèfle du mort aurait été maître et permis de remporter une treizième levée. Si le déclarant réalise douze levées, il marque 1430 points dans sa colonne.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		88	12
	140	74	26
	170	55	45
	420	31	69
	...	0	100

♠ A 9 8
 ♥ 7 4 3
 ♦ V 9 7 5
 ♣ A 4 3

♠ 5 4
 ♥ A R V 10
 ♦ A 8 6 3
 ♣ 7 6 2

N
 O E
 S

♠ D 7 3 2
 ♥ D 9 8 6
 ♦ R 4
 ♣ R D V

♠ R V 10 6
 ♥ 5 2
 ♦ D 10 2
 ♣ 10 9 8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	2♥	Passe	4♥

Entame : 10 de Trèfle

Enchères :

Ouest ouvre de sa mineure la plus longue (1♦) avant de soutenir son partenaire au niveau le plus bas. Il montre ainsi une ouverture de la zone la plus faible qui va de 13 à 16 points HLD.

Est réévalue son jeu à 14 points HLD (13 points H plus 1D pour le doubleton à Carreau) et conclut aisément à la manche puisqu'il faut 27HLD pour avoir de bonnes chances de gagner le contrat de 4♥.

Jeu de la carte :

Le déclarant doit couper deux Carreaux du mort de sa main pour augmenter son nombre de levées d'atout. Le plan est de ne perdre que deux levées de Pique et l'As de Trèfle.

Il faut donc différer le retrait des atouts adverses tant que ces deux coupes ne sont pas faites.

Sur une entame et un retour à Trèfle par exemple, Est joue son Roi de Carreau, rejoint le mort à l'As de Carreau et coupe un Carreau du 8 de Cœur. Il retourne au mort à l'atout (le 6 pour le 10 par exemple) et coupe un deuxième Carreau avec le 9 de Cœur.

Maintenant seulement, il fait tomber tous les atouts adverses et réalise son dernier Trèfle.

Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation points d'expert

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16 :	mai	2007
Jeu n°25 :	janvier	2012
Jeu n°26 :	mai	2012
Jeu n°27 :	janvier	2013
Jeu n°28 :	mai	2013
Jeu n°29 :	janvier	2014
Jeu n°30 :	mai	2014
Jeu n°31 :	janvier	2015
Jeu n°32 :	mai	2015
Jeu n°33 :	janvier	2016

niveau : Bridge Français

Jeu BF n°7 :	janvier	2007
Jeu BF n°8 :	mai	2007
Jeu BF n°9 :	janvier	2008
Jeu BF n°10 :	mai	2008
Jeu BF n°11 :	janvier	2009
Jeu BF n°12 :	mai	2009
Jeu BF n°17 :	janvier	2012
Jeu BF n°18 :	mai	2012
Jeu BF n°19 :	janvier	2013
Jeu BF n°20 :	mai	2013
Jeu BF n°21 :	janvier	2014
Jeu BF n°22 :	mai	2014
Jeu BF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015
Jeu BF n°25 :	janvier	2016